

The background features three vertical bars on the left: a wide pink one, a medium blue one, and a narrow beige one. In the top right and bottom right corners, there are rectangular areas filled with a grid of small, light pink dots.

# ANY LANGUAGE

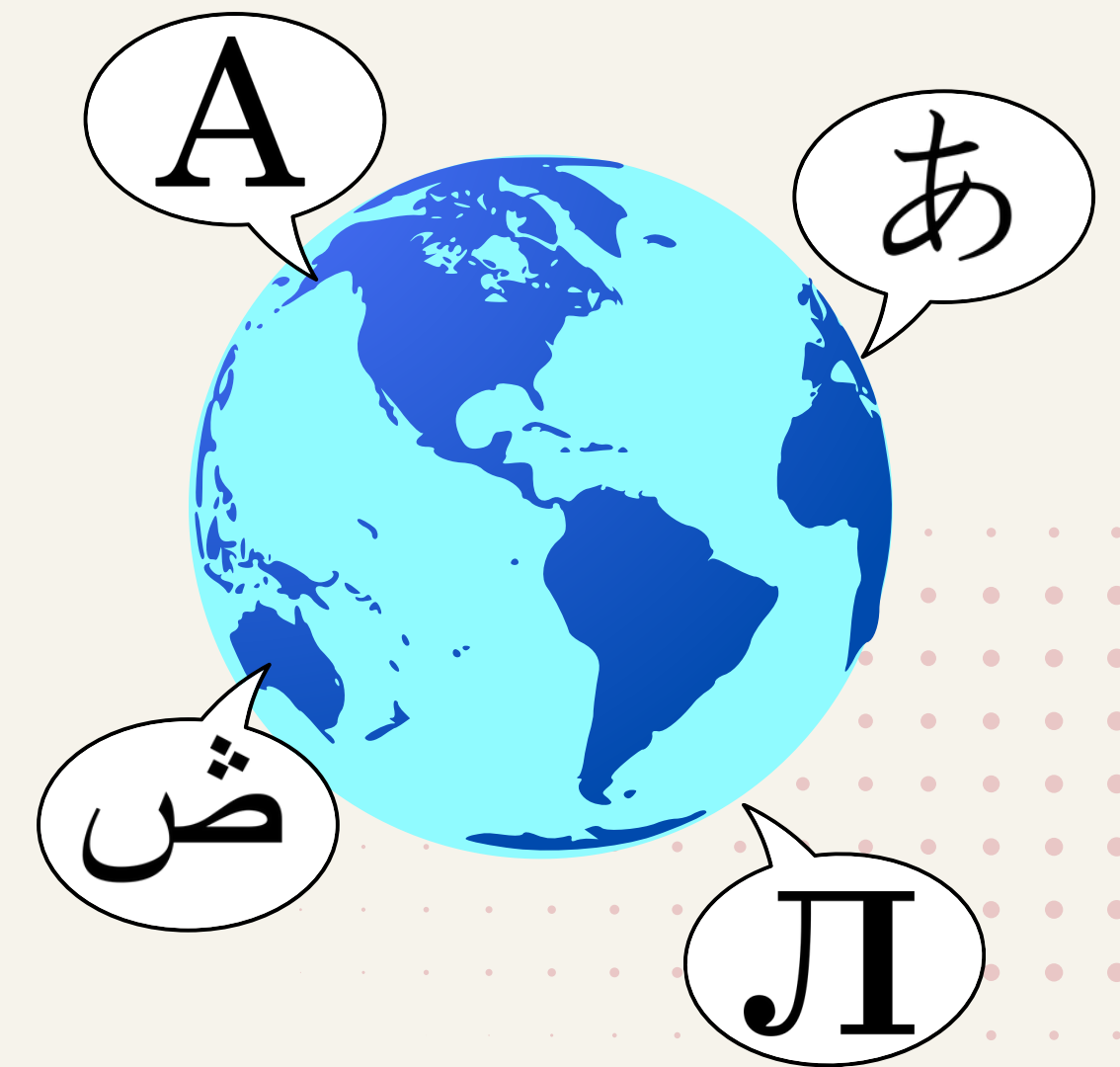
**Tomas Suarez Torres**

**15 de abril del 2024**

# INTRODUCCION

**AnyLanguage es un proyecto llevado a cabo para la realización de un aplicativo de enseñanza del inglés a niños en un rango de 5 a los 12 años de edad, implementando diferentes tecnologías y multimedia. De este modo llegando a una plataforma mucho más dinámica y simplificada.**

**AnyLanguage**



# PROBLEMA

**¿Que herramienta puede permitir una mejor enseñanza del inglés a niños de 5 a 12 años?**

# JUSTIFICACIÓN

**En los últimos tiempos, el aprender inglés y una segunda lengua se ha vuelto un factor muy importante para el crecimiento en la vida desde una temprana edad. A esta necesidad de aprendizaje ya han llegado muchos aplicativos dispuestos a intentar dar la enseñanza de esta segunda lengua, pero ninguno ha llegado a proveer con una herramienta dinámica ni efectiva, que no solo se enfoque en la enseñanza, sino que también sirva como una herramienta de uso cotidiano y esté más enfocada en los niños.**

**Por estos motivos, este proyecto busca desarrollar un aplicativo que permita un mejor entendimiento del inglés y un uso más simple y dinámico de un traductor o diccionario para niños de 5 a 12 años, esto debido a la falta de medios para el aprendizaje y de herramientas mucho más enfocadas a este grupo. El objetivo con este aplicativo es implementar la funcionalidad de un traductor y la de un diccionario para el aprendizaje del inglés, incluyendo la funcionalidad de la muestra de imágenes y oraciones incluyendo la palabra solicitada en todas sus maneras para dar una buena ejemplificación y entendimiento del concepto, además de introducir actividades y juegos que impulsen la enseñanza del usuario.**

**Este aplicativo se va a desarrollar basándose en el paradigma de la traducción automática estadística basada en palabras, utilizando los aspectos de ejemplificación previamente mencionados, también incluyendo un soporte de los diccionarios más destacados para cumplir con todos sus funcionamientos presentados.**

# OBJETIVOS

## ● General

**Crear un aplicativo que permita enseñar inglés a niños de 5 a 12 años por medio de la ejemplificación de una palabra con su traducción, una imagen y un ejemplo de su uso.**

## ● Realizar

encuestas e investigaciones sobre los mejores métodos de aprendizaje del inglés

## ● Crear

una herramienta a través de lenguajes de programación que dé la traducción de una palabra en cualquiera de sus sentidos, ya sea de español al inglés o de inglés al español

## ● Implementar

bases de datos de diccionarios de inglés y español.

## ● Lograr

un mejoramiento en el aprendizaje del inglés en los niños



- **Permitir**  
el uso de un traductor y  
diccionario para niños  
pequeños.

- **Realizar**  
un método de aprendizaje  
basado en relaciones de  
palabras e imágenes.

- **Implementar**  
medios multimedia para  
optimizar el aprendizaje dado  
por la aplicación.

- **Diseñar**  
un modelo entidad relación que  
muestre el desarrollo del  
proyecto.

# MATRIZ FODA

ANÁLISIS INTERNO	<b>FORTALEZAS</b>
	La dirección por la cual se va a enfocar el aplicativo
	El uso más simple y dinamico del aplicativo
	Las muchas funcionalidades que se le van a implimentar a la app
	El simplificar la traducción para un uso más dinamico
	Contar con el aprendizaje desde toda clase de medios
ANÁLISIS EXTERNO	<b>OPORTUNIDADES</b>
	La necesidad de los padres por enseñar a su hijo inglés
	Mejorar en lo que otros aplicativos les falta
	El mejoramiento en las funcionalidades implementadas
	Permitir la temprana comunicación de un joven con una persona extranjera
	El posible uso de colegios para el aprendizaje de los niños

# MATRIZ FODA

## DEBILIDADES

Las existencia de diferentes aplicativos de aprendizaje

Lo complicado de la interpretación de palabras en otro idioma

La falta de un traductor completo implementado en la app

Que al grupo enfocado se le complique el uso de la interfaz

Que el usuario no haga un buen manejo de las actividades propuestas

## AMENAZAS

La preferencia del cliente de otros aplicativos sobre este

La preferencia de utilizar otros metodos de aprendizaje

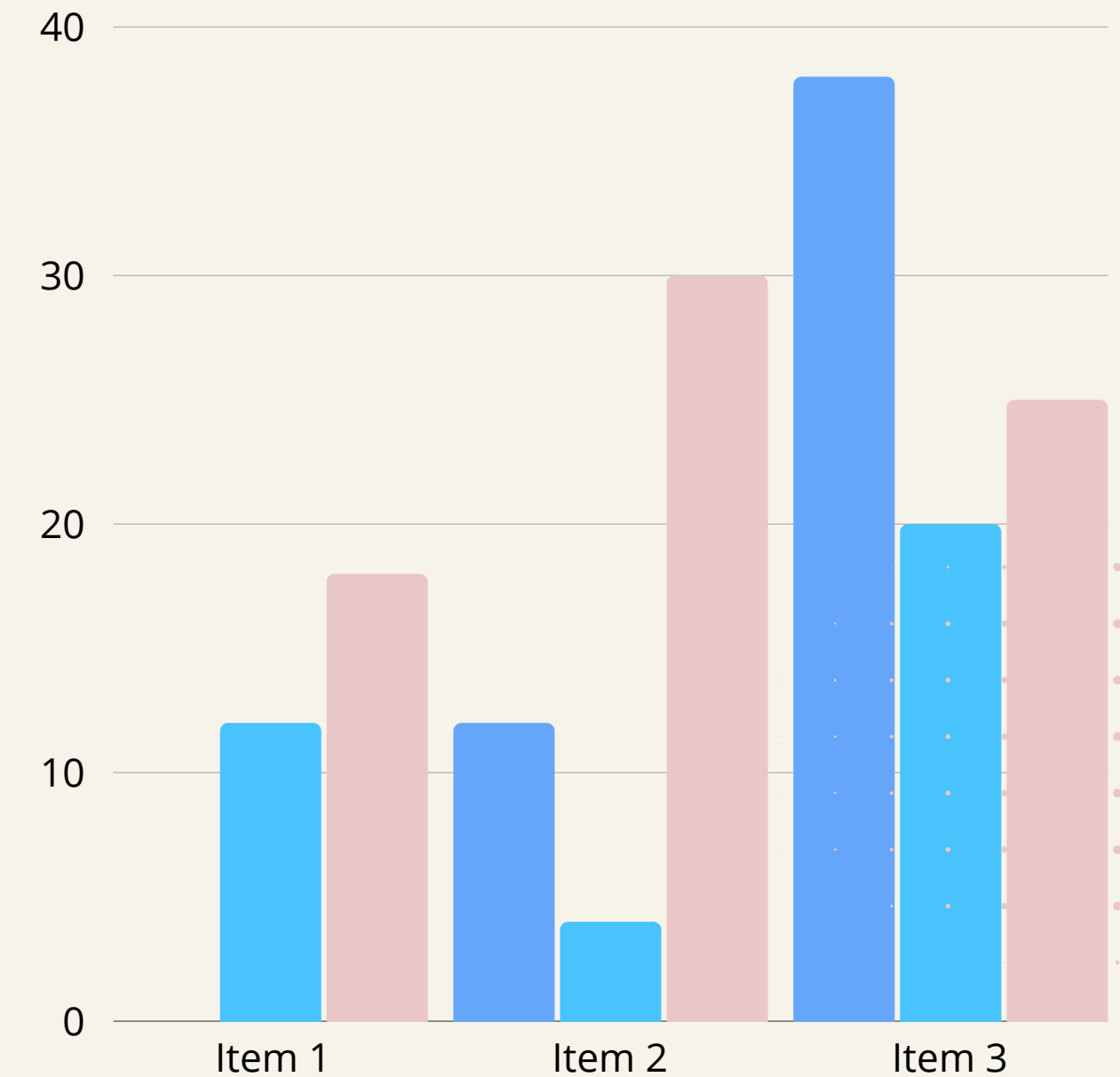
Que el aplicativo se encuentre incompleto en funcionalidad frente a otros

Poca atracción por parte del grupo al que se enfoca

Que no se logró un mejoramiento en el aprendizaje

# TECNICA DE RECOLECCION DE DATOS

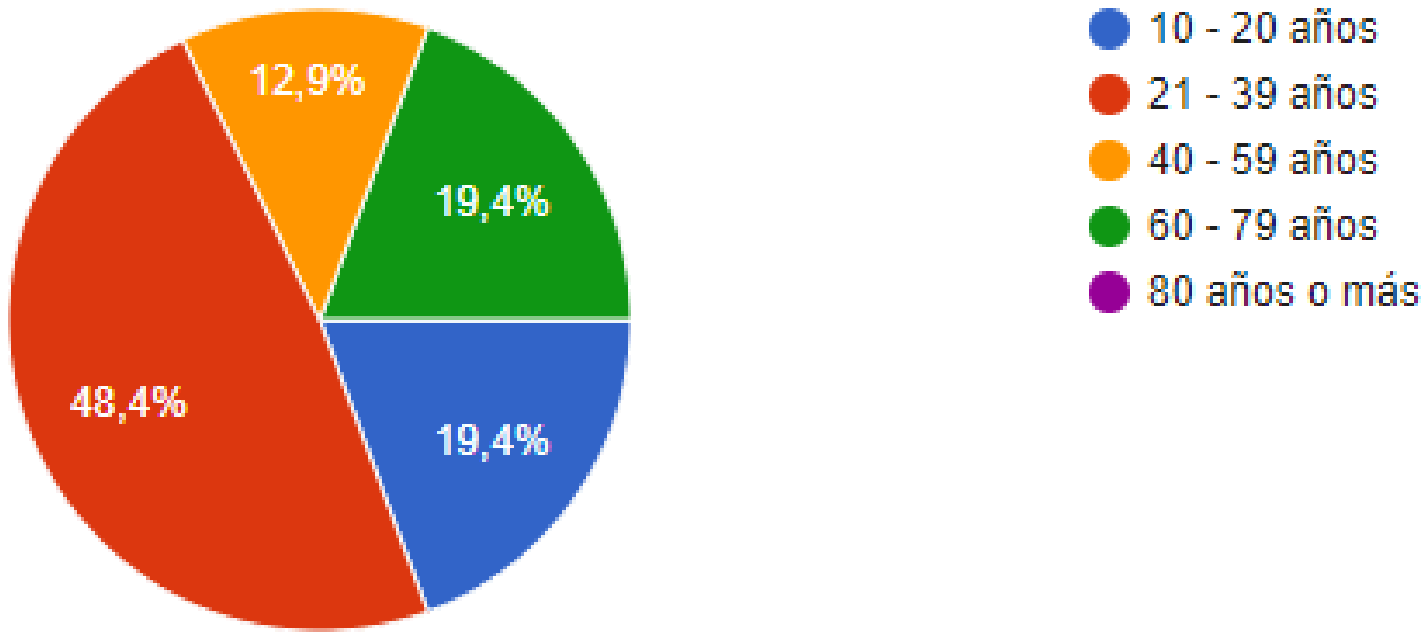
**Para la caracterización de datos se van utilizar datos de encuestas realizadas**



¿En que rango de edad se encuentra?

 Copiar

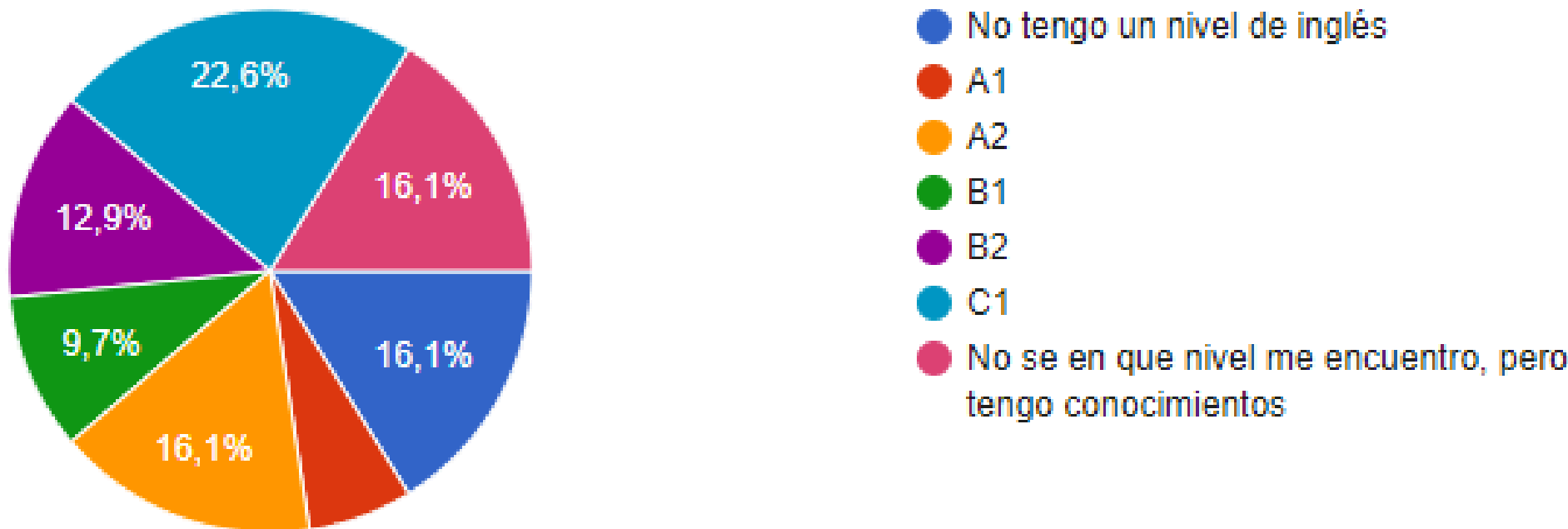
31 respuestas



¿En que nivel de inglés se encuentra?

 Copiar

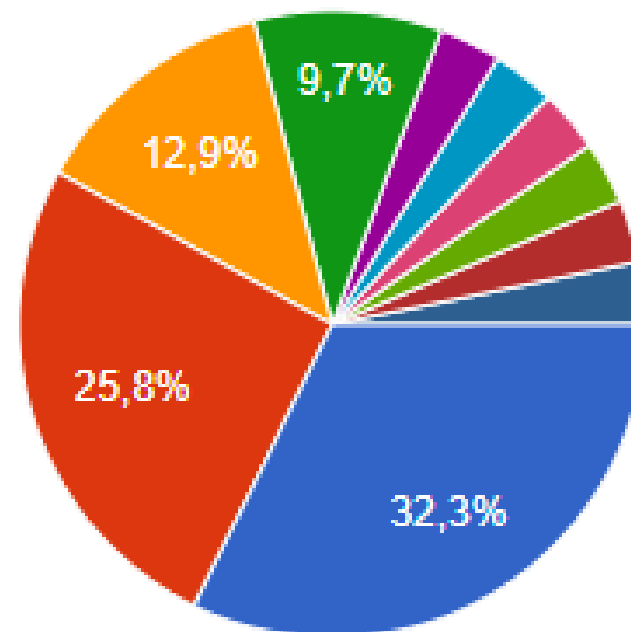
31 respuestas



## ¿Como logro su aprendizaje de inglés?

31 respuestas

 Copiar

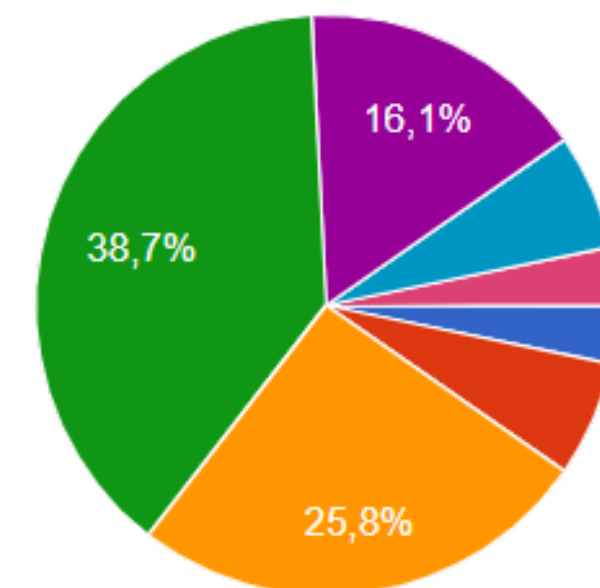


- Por medio del colegio
- De manera autodidacta
- Tengo conocimientos desde pequeño
- En una academia de idiomas
- No tengo conocimientos
- De manera autodidacta y fui a Londr...
- Viviendo en Kenia y viendo series y p...
- Curso de ingles en el exterior

▲ 1/2 ▼

## ¿A que edad adquirio sus conocimientos en el inglés?

31 respuestas

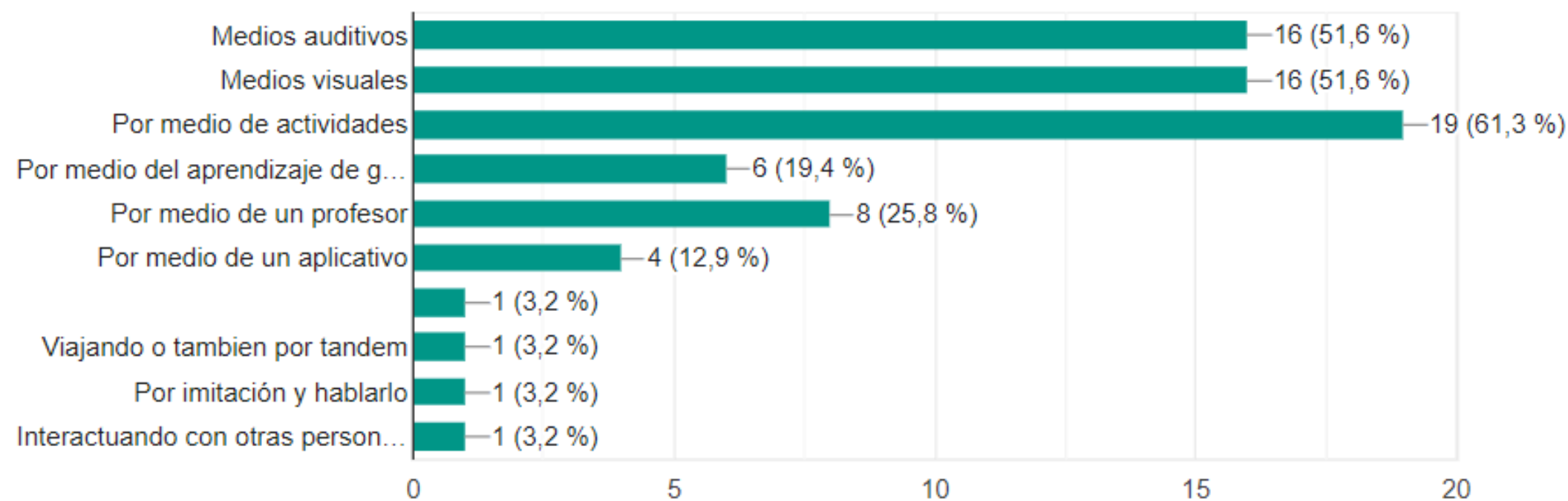


- De los 0 a 4 años
- De los 5 a 10 años
- De los 11 a 15 años
- De los 16 a 20 años
- De los 21 a 29 años
- De los 30 años a más
- No aplica

### ¿Cuál cree usted que son los mejores medios para aprender inglés?

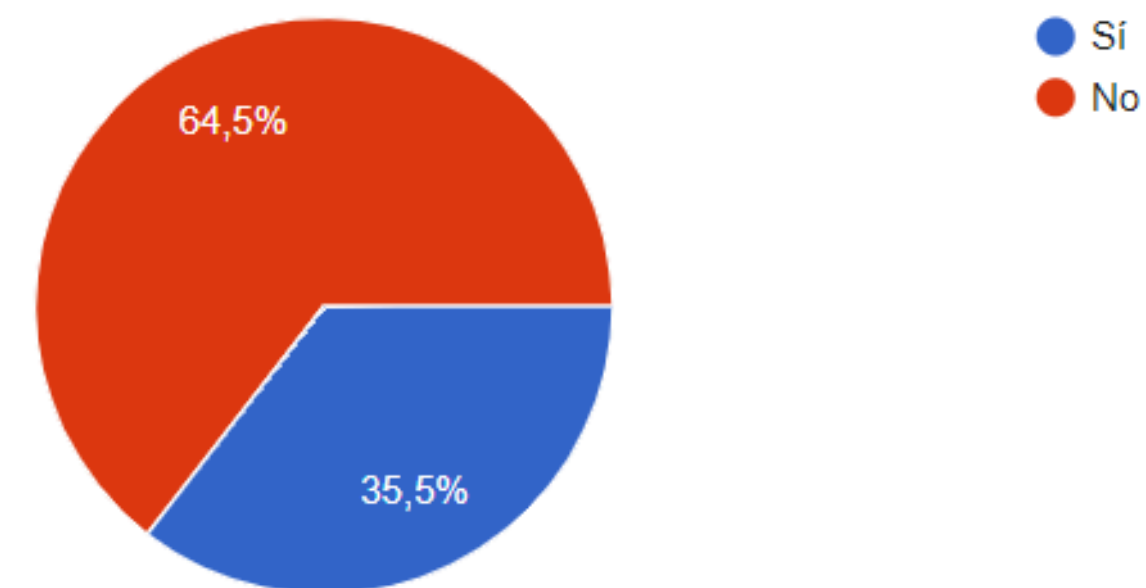
 Copiar

31 respuestas



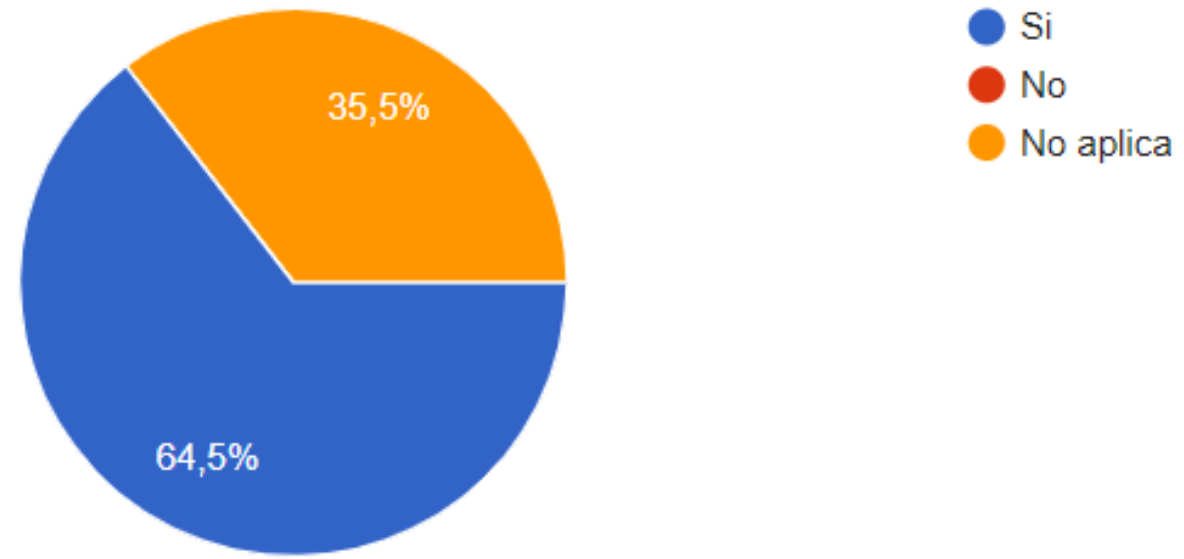
### ¿Usted tiene hijos?

31 respuestas



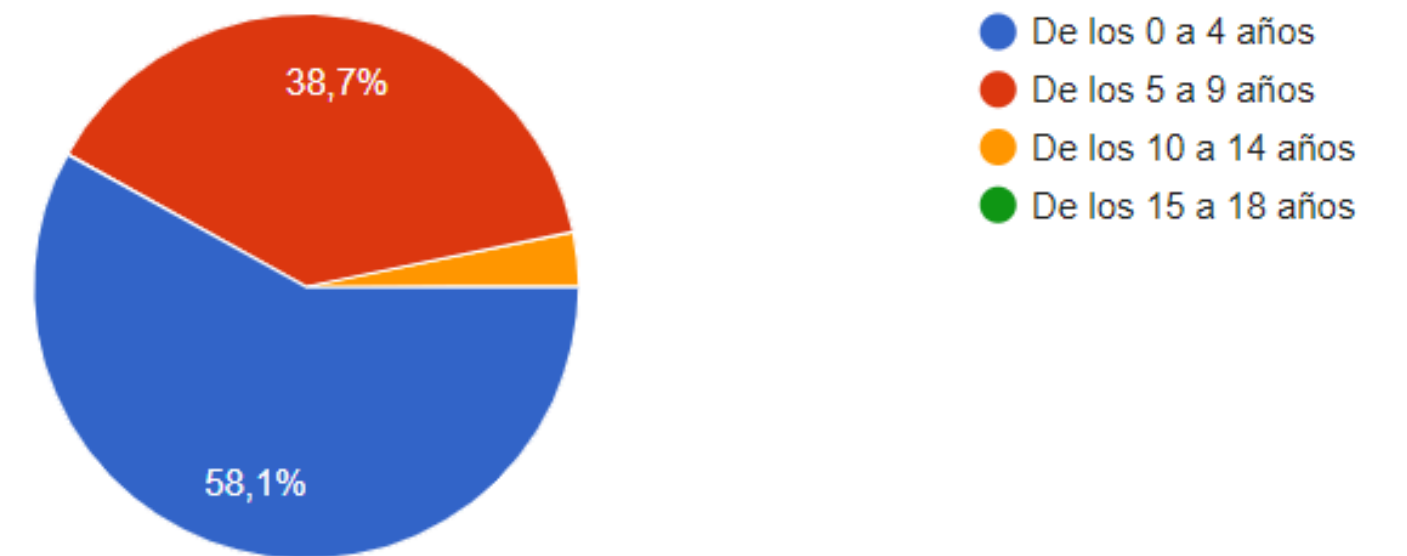
Si es así ¿Quiere usted que aprendan inglés?

31 respuestas



¿A que edad cree necesario que un niño empiece a interactuar con el inglés?

31 respuestas

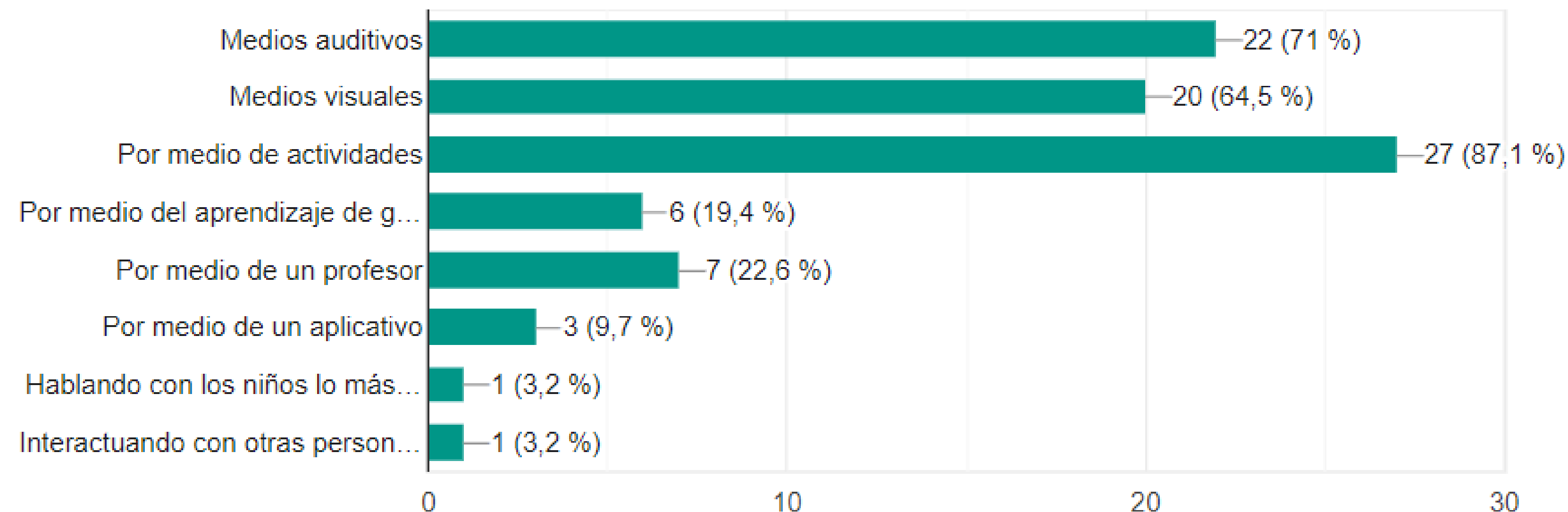




## ¿Desde que medios cree que sea necesario llevar el aprendizaje del niño?



31 respuestas

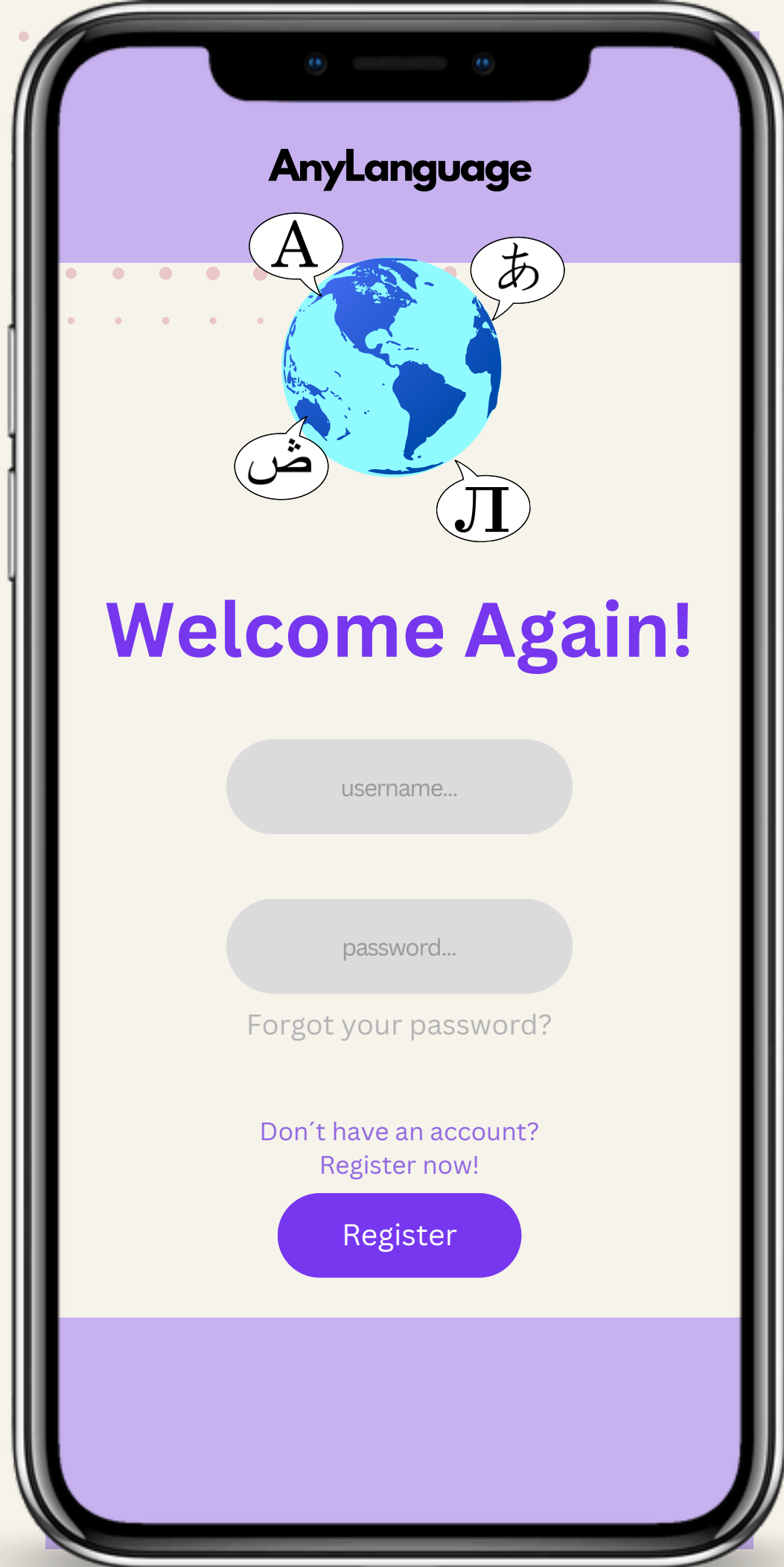


# CONCLUSIÓN DE LOS DATOS

17

**Teniendo en cuenta los resultados dados por las encuestas, se ve una alta tendencia en el aprendizaje por los medios que busca implementar la app. Igualmente la encuesta mostró una fuerte aprobación frente al aprendizaje del inglés a una temprana edad. Aún así no se mostró un gran acogimiento por la idea de utilizar un aplicativo.**

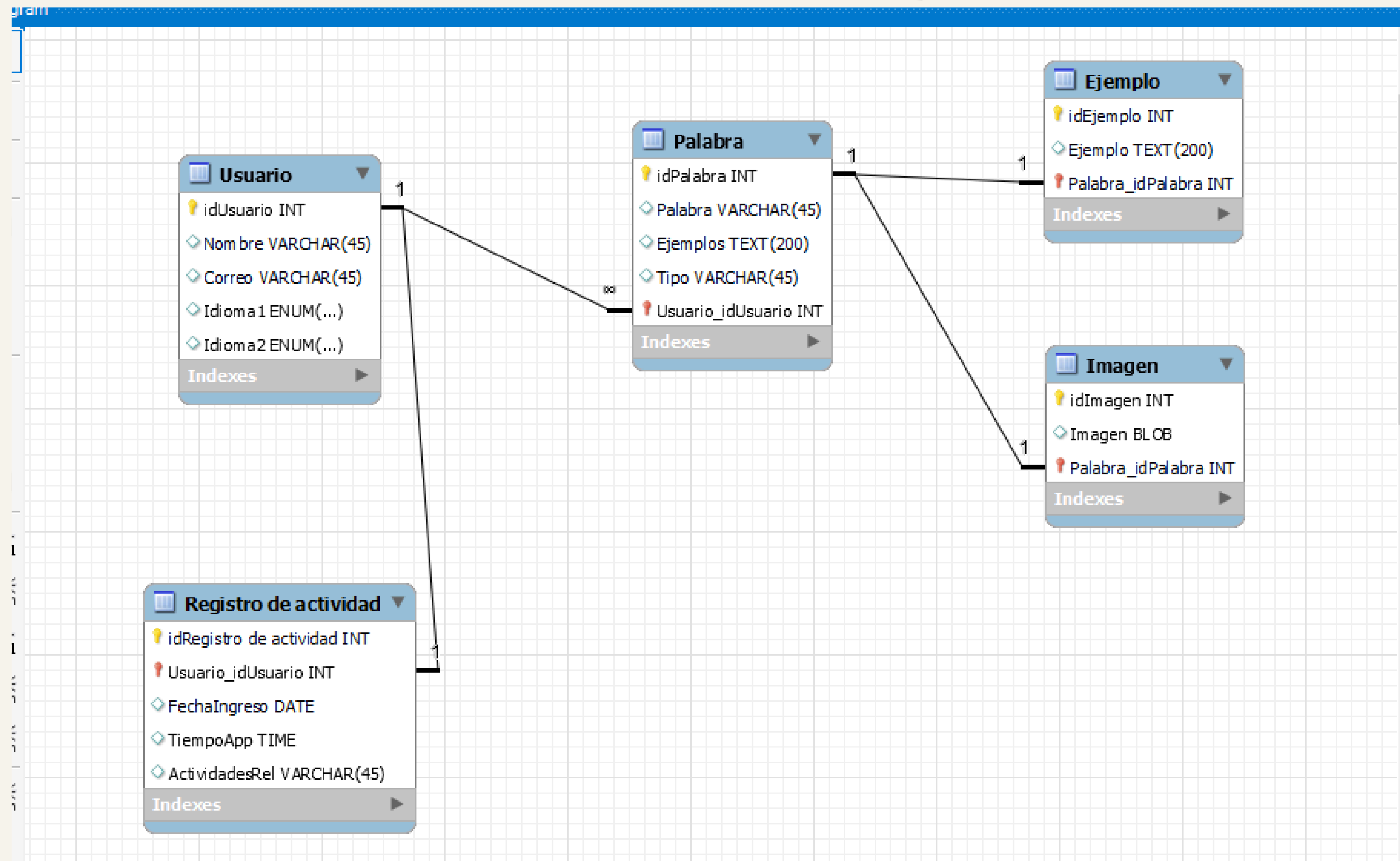




# MOCK UPS



# MODELO E/R



The background features three vertical stripes on the left: a wide pink stripe, a medium blue stripe, and a narrow beige stripe. The right side of the image is a light beige background with two rectangular areas of small, light pink dots in the top right and bottom right corners.

**MUCHAS  
GRACIAS**