

Beskrivning av programmet - Overview

Vi har valt att göra programmet i imperativ kodstil och har därmed lagt koden i klassen `MyForm.cs`. Vi har där definierat klassen `Product` som innehåller instansvariablerna för våra maträtter i form av `Price`, `Name` och `Description`.

Våra produkter finns i `products.csv` filen och från denna fil skapas objekter av klassen `Product` och dessa läggs i 4 olika listor för dom 4 olika delarna av menyn (förrätter, varmrätter, efterrätter och dricka). I csv-filen har vi lagt in ett index (s, w, d, f) så att administratören lättare skall kunna koppla ihop produkten med rätt bild. Bildens filnamn skall vara samma som indexet för den produkt som skall visas. Programmet testar med try-catch om det finns fel i produktfilen och informerar i så fall om detta.

Bilderna till menyerna (28 st) och restaurangerna (8 st) har vi lagt i var sin mapp i VS för att det skall bli mer överskådligt i Solution Explorer. Bilderna i mapparna nås via relativa sökvägar. Bilden till restaurangen slumpas fram från dom 8 bilderna men menyn är densamma på alla restauranger.

Rabattkoderna ligger i `discountcodes.csv`-filen som läses in i en array. Rabattkoderna måste vara max 6 tecken långa och kan innehålla valfria tecken. Efter rabattkoden anger administratören hur många procent rabatt respektive kod skall ge. Programmet kontrollerar om det är fel i `discountcodes.csv`-filen och påpekar om så är fallet. När användaren matat in en rabattkod så kontrolleras det om koden som angetts berättigar till någon rabatt, vilket i så fall anges, eller om koden är felaktig. Vi har dessutom lagt in en slumpfunktion som slumpar fram om man är den "1000-e" kunden och får i så fall 75% rabatt.

Till GUI-t har vi kopplat 14 olika event-handler-metoder som hanterar användarens val i GUI-t. Dessa event-handlers är samlade nertill i programmet.

Av kod som upprepas i programmet har vi gjort klassmetoderna `DiscountCodeCheck`, `ClearAll` och `AddToTotalPrice` som vi anropar från olika ställen i huvudprogrammet.

Beställningen sparas i `TotalOrderDictionary` där `Key` innehåller produktnamn och pris och `Value` är antal beställningar av respektive produkt. Totala priset sparas i variablerna `TotalPrice` och `TotalPriceWithDiscount` där ev. rabatt blir avdragen.

Kvittot skrivs ut i en `MessageBox` och innehållet hämtas från `TotalOrderDictionary` och `TotalPriceWithDiscount`. På kvittot anges även hur mycket rabatt man fått i kronor.

Varukorgen sparas som en textfil i `C:\Windows\Temp\cart.csv`. När man startar programmet görs en koll om det finns en sparad varukorg och om den innehåller något. Om så är fallet får man alternativet att öppna den sparade varukorgen eller göra en ny beställning. Varukorgen raderas när beställningen från den är gjord.

Novak och Tomas