



TOMÁS RIBEIRO

Programador de Jogos | Designer de Jogos



tomasaribeiro.github.io



almeidaribeiro.tomas@gmail.com



Porto, Portugal

FORMAÇÃO ACADÉMICA

Desenvolvimento de Jogos
Digitais

Universidade da Maia

2022 - Presente

Técnico de Multimédia

Escola Artística e Profissional Árvore

2017 - 2020

COMPETÊNCIAS

- Experiência profissional em múltiplas áreas de trabalho
- Recetivo a feedback e críticas
- Adaptável a diferentes situações e ambientes de trabalho
- Bom comunicador e proficiente em comunicação pública

LINGUAGENS

Português - Nativo

Inglês - C2

Espanhol - A2

Francês - A2

Sobre mim

Sou um aspirante a desenvolvedor de jogos com um forte foco em programação e design de mecânicas de jogo. A minha paixão centra-se na análise de diversos jogos e géneros para descobrir o que os torna interessantes e tentar recriar essa sensação nos meus próprios projetos. Além do desenvolvimento de jogos, tenho anos de experiência em diversos domínios digitais, incluindo edição de vídeo e imagem, modelação 3D e marketing. Também trago experiência valiosa em serviço ao cliente, que me permitiu aprimorar as minhas habilidades de comunicação e resolução de problemas.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

2021 - 2021

Aeroporto Francisco Sá Carneiro

Atendimento ao Cliente

2020 - 2020

Continente, Sonae

Operações de Logística

2019 - 2019 and 2020 - 2020

Bynet - Comunicação Digital

Estagiário de Marketing Digital

EXPERIÊNCIA EM PROJETOS

Ao longo dos anos eu já desenvolvi projetos em múltiplas áreas do panorama digital, incluindo:

- Programação
- Design de Jogos
- Modelação e Texturização 3D
- Edição de Vídeo/Imagem
- Marketing
- Coordenação de equipas

COMPETÊNCIAS DIGITAIS

Motores de Jogos

Unity, Godot, Unreal (familiar)

Software de Arte

Blender, Substance 3D, Aseprite

Edição de Vídeo/Imagem

Premiere Pro, Photoshop

Microsoft Office

Word, Excel, Powerpoint