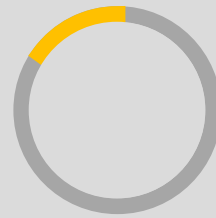




Menu

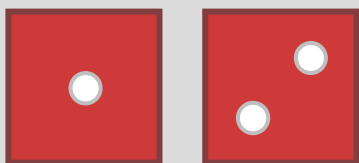
Reglas



Esperando a otros jugadores para iniciar la partida (2 / 4)



Turno: otros jugadores



Lanzar dados



Comerciar

Construir



Estadísticas

Puntos de victoria:

Jugador azul: 4

Jugador rojo: 3

Jugador blanco: 2

Jugador amarillo: 2

Mercado

Ofrece:



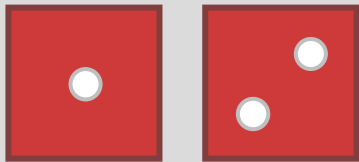
Quiere:



Aceptar



Turno: jugador rojo



Lanzar dados



Comerciar

Construir



Estadísticas

Puntos de victoria:

Jugador azul: 4

Jugador rojo: 3

Jugador blanco: 2

Jugador amarillo: 2

Mercado

Ofrece:



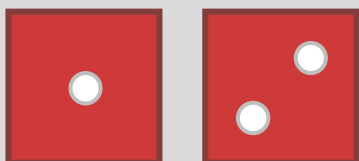
Quiere:



Aceptar



Turno: jugador rojo



Lanzar dados

Comerciar

Construir

X

Menu de construcción

Poblado



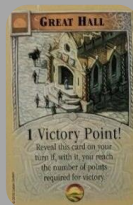
Carretera



Ciudad



Carta de desarrollo



BUILDING COSTS	
Road 	= 0 Victory Points
Settlement 	= 1 VP
City 	= 2 VPs
Development Card 	= ? VPs

- A city replaces an already-built settlement.
- Usually, you only play 1 development card per turn.
- Usually, you cannot play a development card on the turn you buy it.



Estadísticas

Puntos de victoria:

Jugador azul: 4

Jugador rojo: 3

Jugador blanco: 2

Jugador amarillo: 2

Mercado

Ofrece:



Quiere:



Aceptar