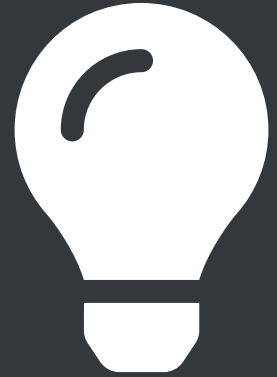


# Playground

**DigitalHouse** >  
Coding School

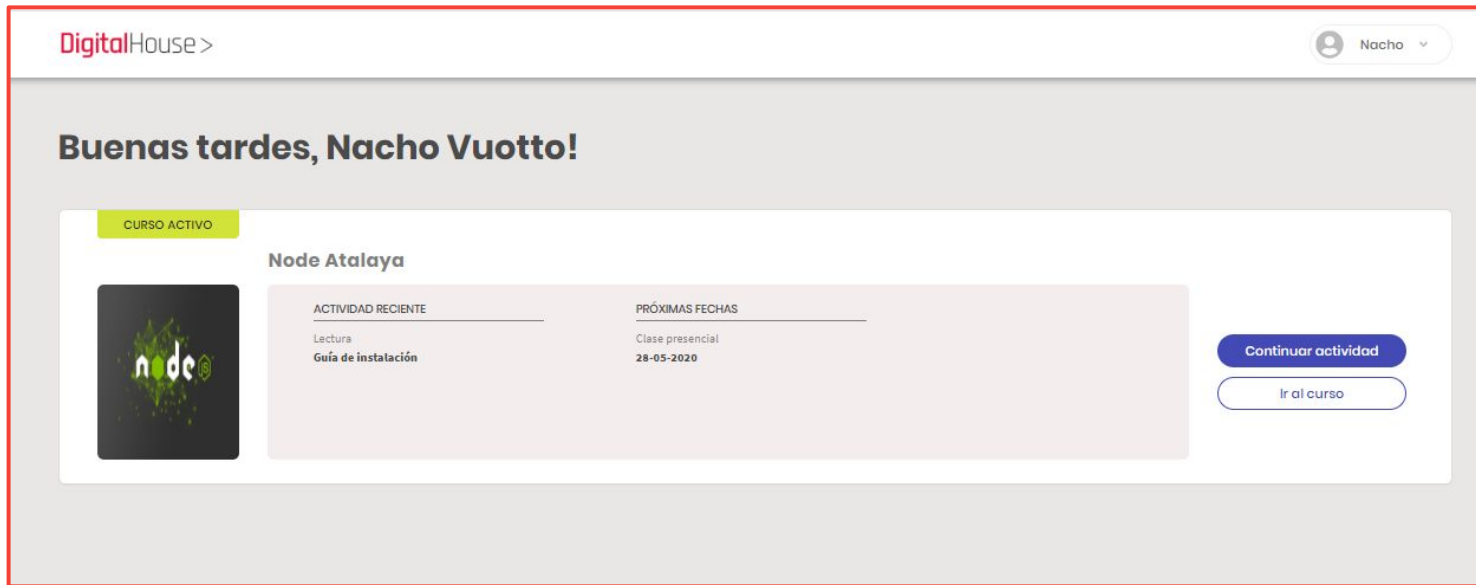


Nuestro campus virtual donde vamos a interactuar con el contenido del material online (videos, material complementario y ejercitaciones) y encontrar el contenido de la clase en vivo.



# Página principal

Acá vamos a encontrar los cursos que tenemos disponibles.

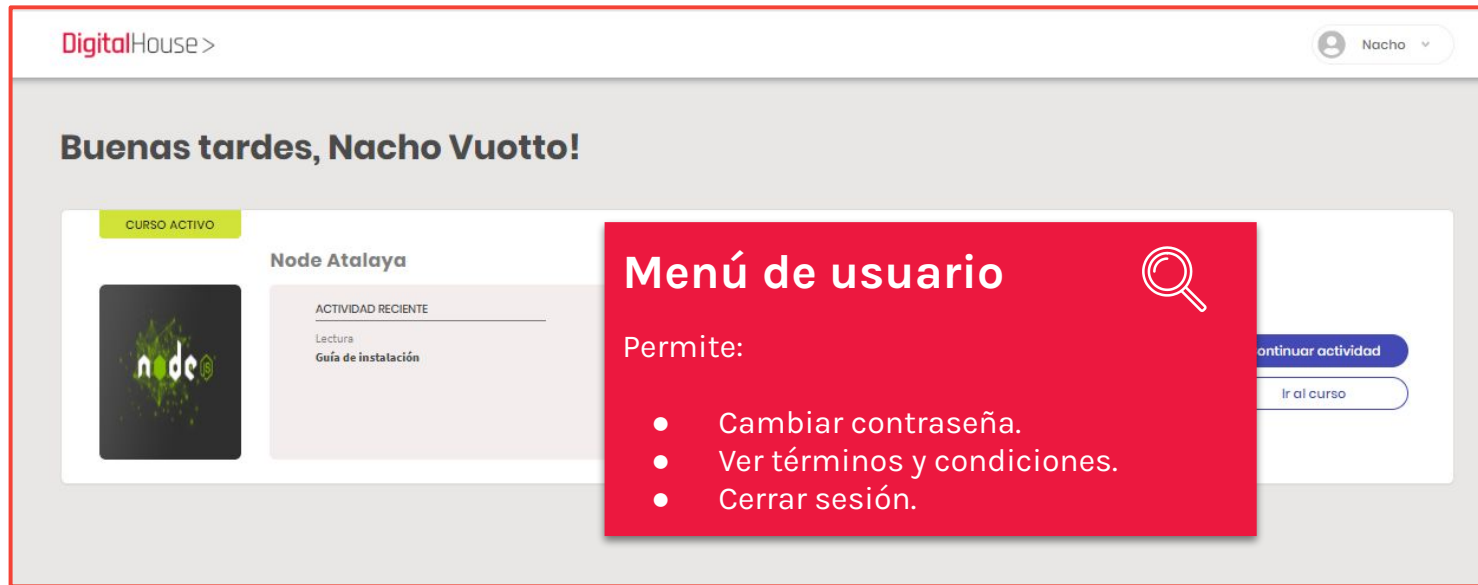


The screenshot shows the main interface of the DigitalHouse website. At the top, the 'DigitalHouse >' logo is on the left, and a user profile 'Nacho' with a dropdown arrow is on the right. Below the header, a personalized greeting 'Buenas tardes, Nacho Vuotto!' is displayed. The main content area features a 'CURSO ACTIVO' (Active Course) section for 'Node Atalaya'. This section includes a Node.js logo icon, a table of recent and upcoming activities, and two buttons: 'Continuar actividad' (Continue activity) and 'Ir al curso' (Go to course).

ACTIVIDAD RECIENTE	PRÓXIMAS FECHAS
Lectura Guía de instalación	Clase presencial 28-05-2020

# Página principal

Acá vamos a encontrar los cursos que tenemos disponibles.



The screenshot shows the DigitalHouse website interface. At the top left is the logo "DigitalHouse >". At the top right is a user profile icon labeled "Nacho" with a dropdown arrow. Below the header, a greeting "Buenas tardes, Nacho Vuotto!" is displayed. The main content area features a "CURSO ACTIVO" (Active Course) section. This section contains a card for "Node Atalaya" with a Node.js logo image. To the right of the image, it lists "ACTIVIDAD RECIENTE" (Recent Activity) with "Lectura" (Reading) and "Guía de instalación" (Installation guide). A red overlay box titled "Menú de usuario" (User Menu) with a magnifying glass icon is positioned over the right side of the course card. It lists the following options: "Permite:" (Allows:), "Cambiar contraseña." (Change password.), "Ver términos y condiciones." (View terms and conditions.), and "Cerrar sesión." (Log out.). In the background, partially obscured by the overlay, are two buttons: "continuar actividad" (continue activity) and "Ir al curso" (Go to course).

DigitalHouse >

Nacho ▾

Buenas tardes, Nacho Vuotto!

CURSO ACTIVO

Node Atalaya

ACTIVIDAD RECIENTE

Lectura

Guía de instalación

Menú de usuario

Permite:

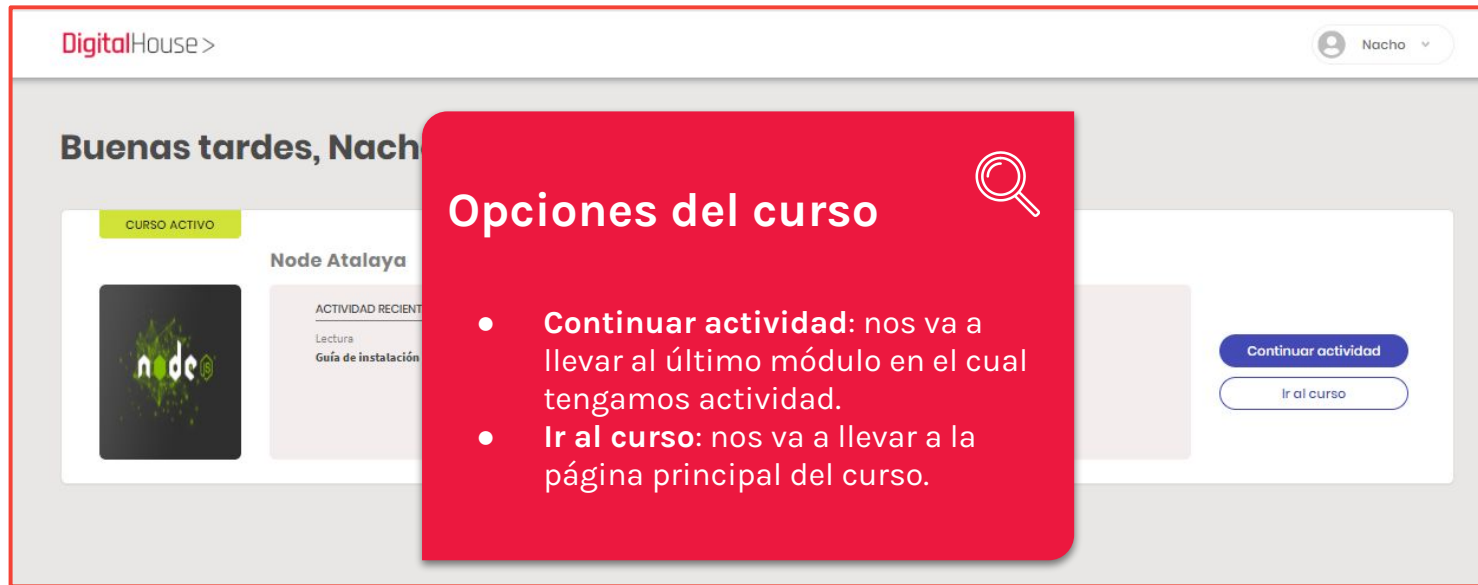
- Cambiar contraseña.
- Ver términos y condiciones.
- Cerrar sesión.

continuar actividad

Ir al curso

# Página principal

Acá vamos a encontrar los cursos que tenemos disponibles.



The screenshot shows the DigitalHouse website interface. At the top, the logo 'DigitalHouse >' is on the left, and a user profile 'Nacho' with a dropdown arrow is on the right. Below the header, a greeting 'Buenas tardes, Nacho' is visible. A course card for 'Node Atalaya' is shown, featuring a 'CURSO ACTIVO' badge, a Node.js logo, and a list of recent activities including 'Lectura' and 'Guía de instalación'. A red overlay box titled 'Opciones del curso' with a magnifying glass icon is positioned over the course card. It contains two bullet points: 'Continuar actividad: nos va a llevar al último módulo en el cual tengamos actividad.' and 'Ir al curso: nos va a llevar a la página principal del curso.' To the right of the overlay, there are two buttons: 'Continuar actividad' (blue) and 'Ir al curso' (white with a blue border).

**Opciones del curso**

- **Continuar actividad:** nos va a llevar al último módulo en el cual tengamos actividad.
- **Ir al curso:** nos va a llevar a la página principal del curso.

# Curso

DigitalHouse >

Módulos   Contenido   Acceso a clases - Clases   Recursos   Info del curso

[Inicio](#) > [Módulos](#)

## Full Stack Node A Distancia - CN14

5 módulos [Expandir todo](#)

Módulo 1

### Introducción

[Ver el contenido](#)

---

Clases

- 1 [Bienvenida e Introducción](#)
- 2 [Uso de herramientas](#)
- 3 [Clase Sincrónica: Uso de herramientas - clase en vivo](#) | 13 de Agosto

## Módulos

Permite ver los módulos que tenemos disponibles y acceder a ellos. También, encontraremos las fechas de las clases en vivo.

# Curso

Módulos

Contenido

Acceso a clases - Clases

Recursos

Info del curso

Inicio > Información del curso

Full Stack Node A Distancia - CN14

Programa de la cursada

Inicio: 04/08/2020 | Fin: 23/05/2021

04/08

1  
Introducción

2  
Introducción a Node y JS


3  
Metodologías de desarrollo

4  
Express


5  
HTML + CSS

23/05


Equipo de Digital House




Agustin Pittari  
apittari@digitalhouse.com



Alejandro Villafañe  
avillafane@digitalhouse.com



Manuel Fazioli  
manuel@digitalhouse.com



Carla Arias  
carla@digitalhouse.com

## Info del curso

Permite ver los módulos de todo el programa y también muestra la información del equipo de Digital House: profesores y tutores.

Playground

DigitalHouse >  
Coding School

# Curso

DigitalHouse >

Módulos

Contenido

Acceso a clases - Clases

Recursos

Info del curso

[Inicio](#) > Acceso a clases - Clases

## Acceso a clases - Clases

### CLASES REMOTAS

#### Datos para ingresar

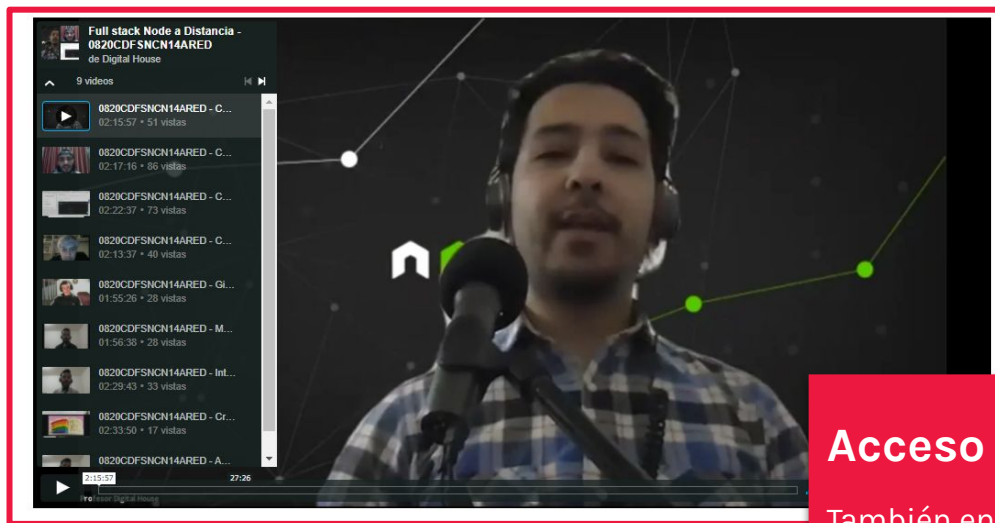
martes y jueves de 19 a 21 hs, url y pass : [en este link](#)

## Acceso a clases

Permite ver el link de acceso a las clases en vivo que son a través de Zoom.



# Curso



## Acceso a clases

También encontrarás la playlist con las grabaciones de cada una de las clases en vivo.

# Aula

DigitalHouse >

Índice Aula

Introducción a la Programación

Variables y tipos de datos

- Introducción a JavaScript - ¿Variables?
- Declaración de variables
- Almacenando datos
- Tipos de datos
- Operadores
- ¿Siempre falta un punto para la coma?
- Variables y operaciones

Módulo

Clase

Contenido

Variables -var y let

de Digital House

## Menú lateral



Permite ver en qué contenido de una clase estamos situados. Podemos ocultarlo con la flecha < en la parte superior derecha, o navegar entre clases con las flechas:



También podremos ver nuestro progreso en cada contenido:

- **Verde:** completamos todo.
- **Amarillo:** nos falta completar o tenemos algún error.
- **Gris:** todavía no vimos el contenido.

# Aula

The screenshot displays the 'Aula' (Classroom) section of the DigitalHouse website. At the top, the 'DigitalHouse >' logo is on the left, and a user profile 'Nacho' with a dropdown arrow is on the right. Below this is a blue navigation bar with 'Índice' and 'Aula' (the active tab). The main content area is divided into a left sidebar and a main lesson view. The sidebar, titled 'Introducción a la Programación', lists course topics: 'Variables y tipos de datos' (expanded), 'Introducción a JavaScript - ¿Variables?', 'Declaración de variables', 'Almacenando datos', 'Tipos de datos', 'Operadores', '¿Siempre falta un punto para la coma?', and 'Variables y operaciones'. The main view shows the lesson 'Introducción a JavaScript' with a red overlay box. Navigation arrows '< Módulo anterior' and 'Siguiendo >' are at the top of the lesson content. A red box with white text explains the function of these arrows.

**Barra superior**

Las flechas < y > nos permiten navegar entre contenidos. Podemos navegar entre clases y módulos, si estamos en el último contenido de cada uno.

# Aula

Videos: van a introducir el tema del contenido. No se pueden descargar, pero están siempre disponibles.



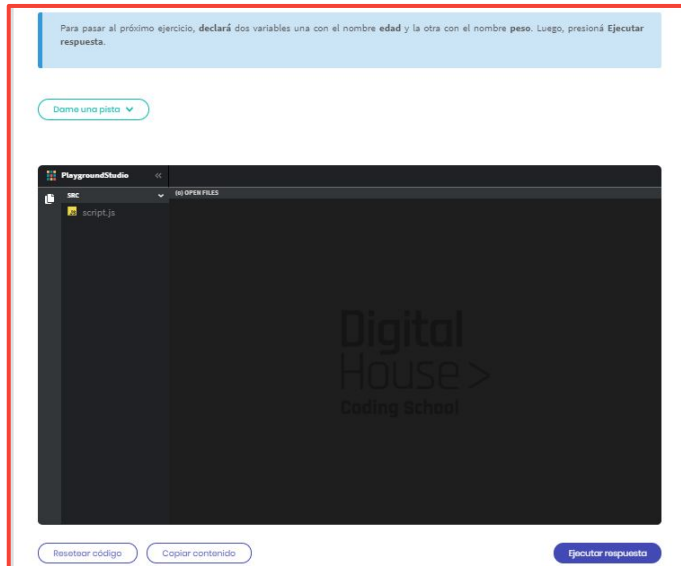
# Aula

Material complementario: es un material que ordena y repasa lo visto en el video. Es muy útil si, por ejemplo, necesitamos repasar cómo se escribe una línea de código que se vio en el video.



# Aula

Ejercitación: para poner a prueba los conocimientos adquiridos.

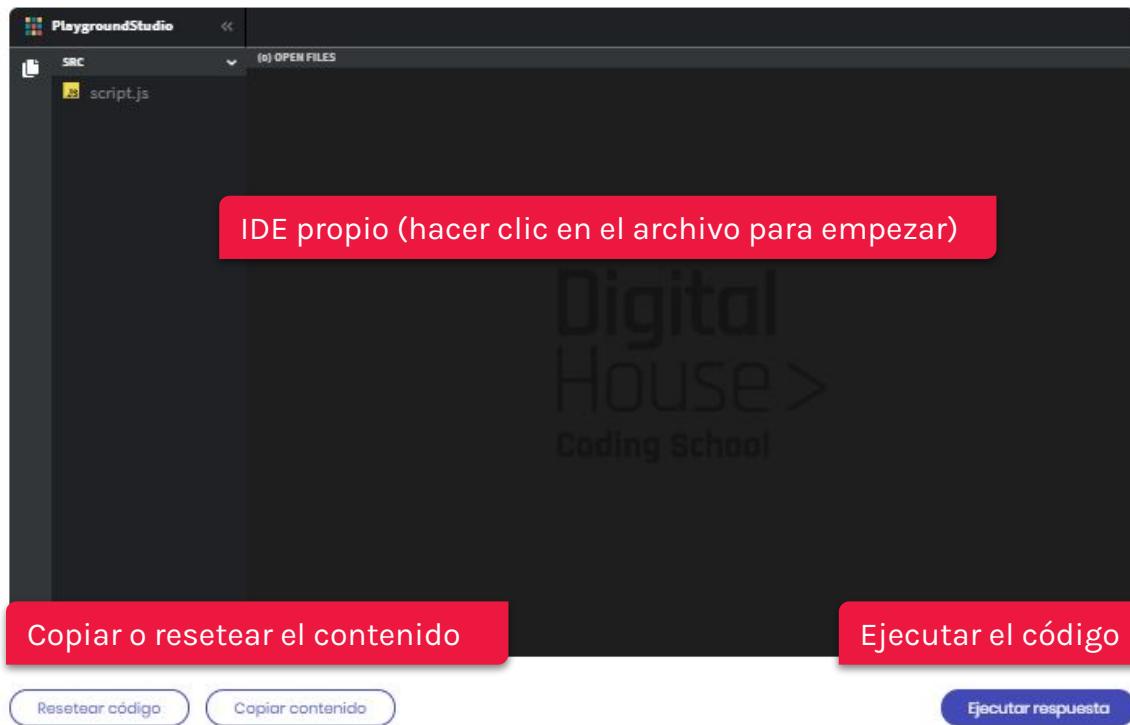


Para pasar al próximo ejercicio, debes completar el código y presionar el botón de Ejecutar respuesta. Luego, presioná Ejecutar

Consigna (puede estar en otro formato)

Dame una pista ▼

Botón de pista (en caso de ser necesaria)



IDE propio (hacer clic en el archivo para empezar)

Copiar o resetear el contenido

Ejecutar el código

# Aula

Cosas a mejorar

El código fue procesado y se encontraron errores [Ver errores](#)

Índice

Aula

Módulo

Clase

Variables y tipos de datos

✓ Contenido

○ Declaración de variables

✓ Almacenando datos

✓ Tipos de datos

✓ Operadores

✓ ¿Siempre falta un punto para la coma?

✓ Variables y operaciones

< Anterior

Siguiente >

Errores a resolver

Errores:

- Debes declarar la variable "peso" con la palabra reservada "let"

Playground Studio

script.js

1 var edad;

2 var nada;



# Aula

¡Bien hecho! Sigamos con el siguiente ejercicio.

introduccion a la Programacion

Variables y tipos de datos

1

2

3

4

5

6

7

8

Declaración de variables

Almacenando datos

Tipos de datos

Operadores

¿Siempre falta un punto para la coma?

Variables y operaciones

Otro tipo de dato

¡Salió todo bien!

Resetear código

Copiar contenido

Ejecutar respuesta

Terminal

```
root@playground:~$ npm install
[1/4] Resolving packages...
[2/4] Resolving packages...
[3/4] Resolving packages...
[4/4] Resolving packages...
success Already up-to-date.
root@playground:~$ nodemon index.js localhost 8080
[nodemon] 1.18.4
[nodemon] watching: *.*
[nodemon] starting "index.js http://localhost:8080"
```

# ¡Genial!

Ahora sí estamos listos para avanzar con el contenido.



DigitalHouse>  
Coding School