

# Guía de armado de wireframes

DigitalHouse >  
Coding School

“

El objetivo del **wireframe** es **mostrar** dónde aparecerán los **elementos de la página** y cómo el usuario interactuará con ella.



”

# Índice

1. [Elementos de un wireframe](#)
2. [Armando componentes](#)
3. [Armando una página](#)

1

# Elementos de un wireframe

# Los colores

Los wireframes, especialmente los de baja fidelidad, suelen trabajar con una paleta de colores muy limitada.

Normalmente encontraremos transparente, blanco, gamas de grises y negro. Opcionalmente, podemos trabajar con un color de destaque.

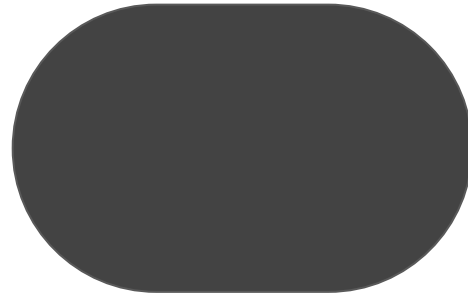


opcional

# Bloques y separaciones

Sirven para delimitar espacios y agrupar elementos.

Pueden tener bordes, fondos de colores y redondeado para diferenciarlos.



# Titulares

Son textos destacados, como el título del sitio, el título de una sección, el título de un producto o artículo, etcétera.

Normalmente, llevan texto real si se trata de elementos importantes, para el resto, puede ser inventado.

**Titular principal (h1)**

**Titular secundario (h2)**

**Titular 3 (h3)**

⋮

**Titular 4 (h4)**

**Titular 5 (h5)**

**Titular 6 (h6)**

# Párrafos y listas

Son bloques de texto normales.

Pueden tener texto real o de relleno.

Para el texto de relleno podemos usar [este sitio](#).

.....

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit. Curabitur sit  
amet consequat enim.

Duis urna turpis, fringilla ut ornare ac,  
mollis in leo. Suspendisse vestibulum  
dictum vehicula.

- Lorem ipsum dolor sit amet.
- Consectetur adipiscing elit.
- Curabitur sit amet consequat.

1. Duis urna turpis,
2. Fringilla ut ornare ac,
3. Mollis in leo.

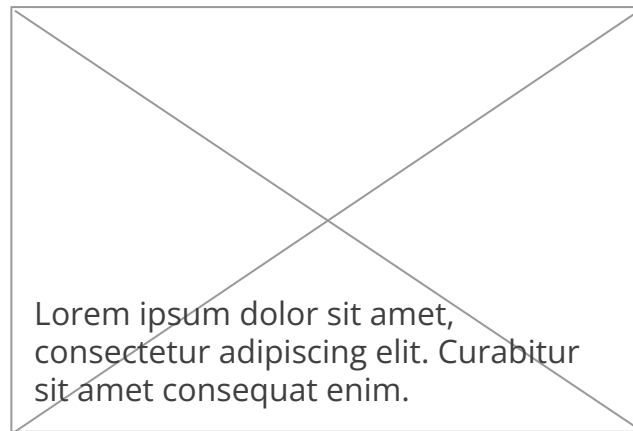
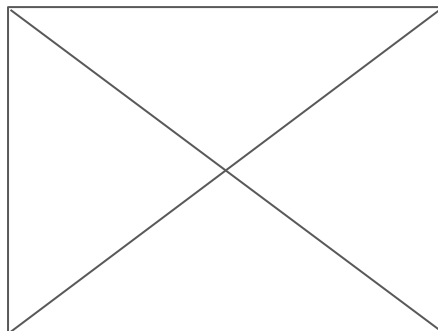
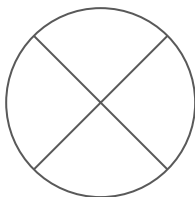
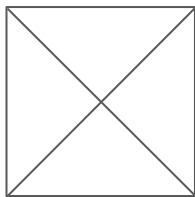


# Imágenes

Se representan con un cuadro con una cruz atravesada.

Pueden ser del tamaño que necesitemos y también pueden ser redondas.

Pueden ser imágenes de fondo y tener otros elemento encima.



# Elementos de formularios

Por lo general, en esta etapa, trataremos de utilizar los elementos más básicos de los formularios, pero podemos crear el que necesitemos.

Etiqueta:

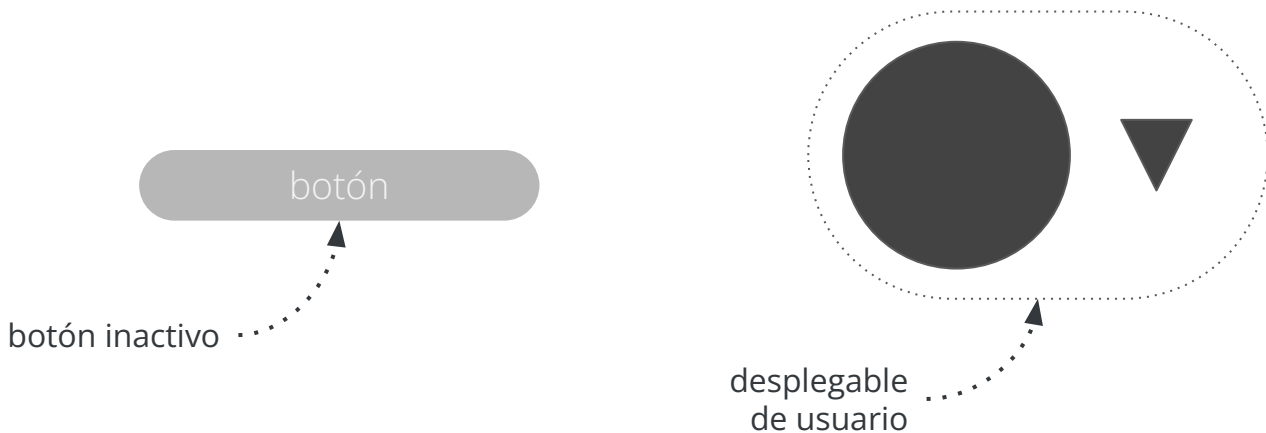
☐ Checkbox

enlace

☐ Radio

# Comentarios

También podemos agregar comentarios para describir un elemento o qué debería pasar cuando el usuario interactúe con él.



# 2 | Armando componentes



Utilizando los **elementos básicos** que nos propone un wireframe, podemos **construir componentes** más complejos.



# El header

Por lo general tendremos un logo, un menú de navegación y un menú secundario.

El logo puede ser una imagen o un bloque con la palabra “logo”.

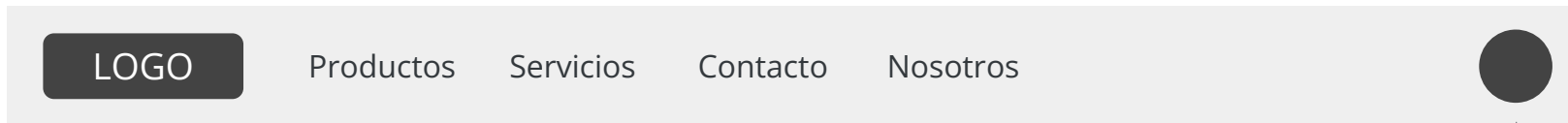
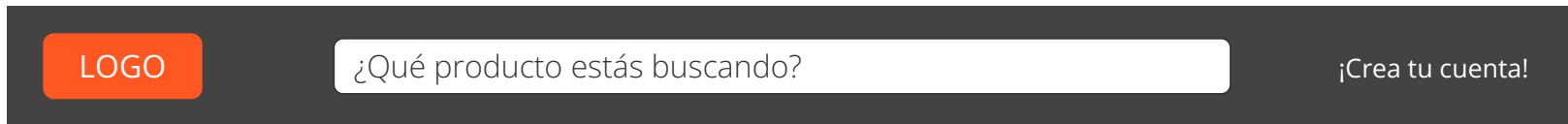


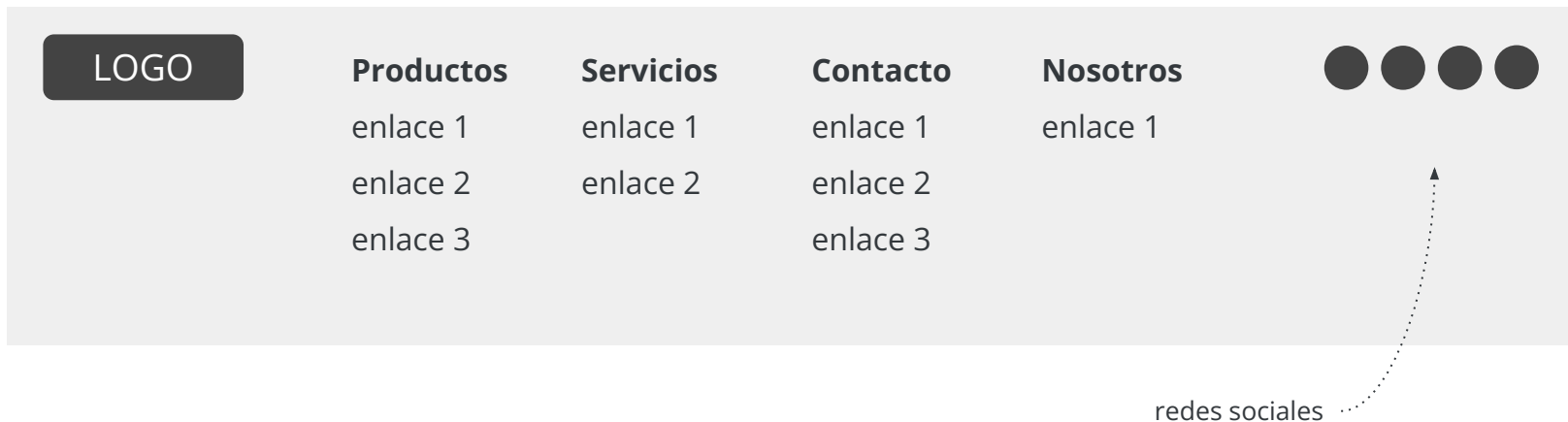
imagen de usuario



menú de usuario

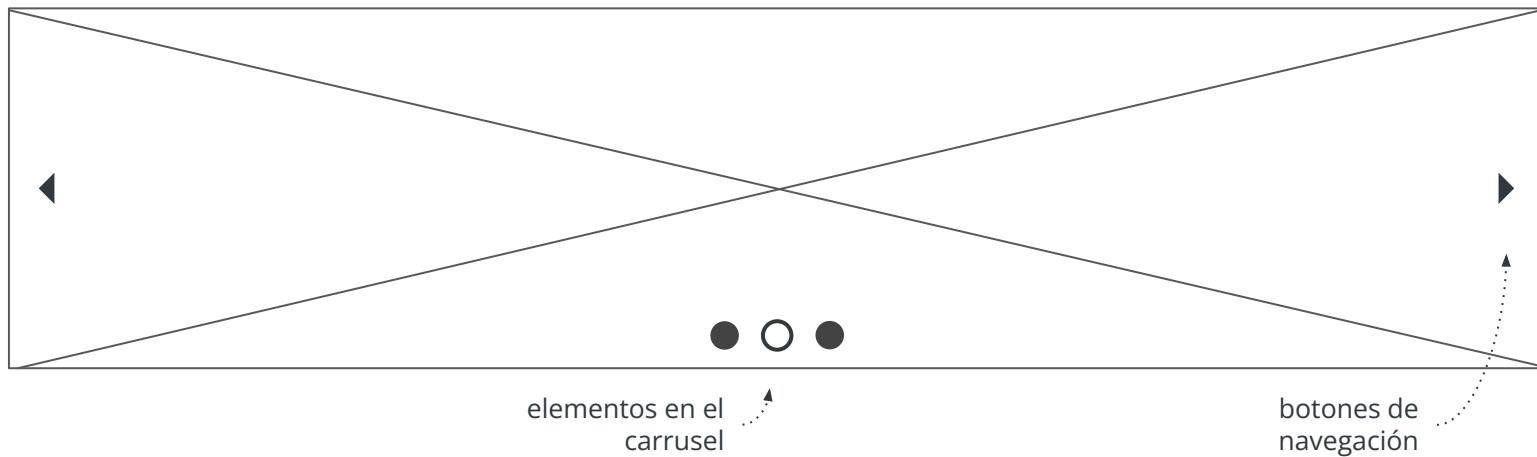
# El footer

Por lo general tendremos varias columnas de enlaces.  
También podemos tener logos de redes sociales.



# El carrusel

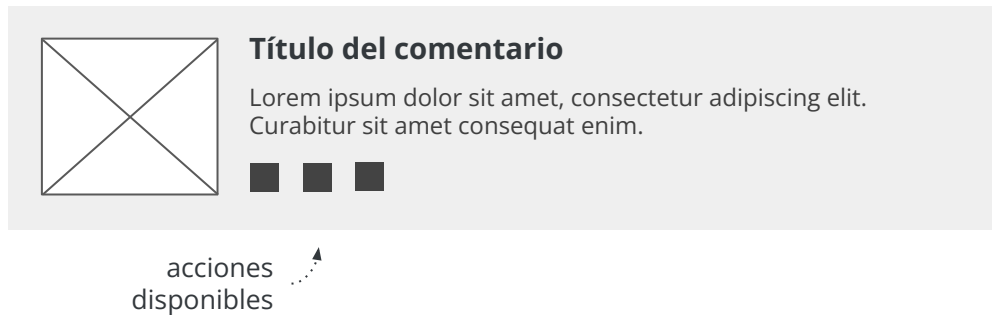
Imágenes que van pasando automáticamente.





# Bloques de contenido

Uno de los elementos más comunes de cualquier sitio. Pueden tener imágenes, titulares, texto, botones y cualquier otra cosa que necesitemos.



# Formularios

Otro de los elementos infaltables de cualquier sitio.


**¡Crea tu cuenta!**

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit.

Email

Nombre

crear cuenta



escribe tu comentario aquí

comentar

Email

Nombre

Mensaje

Enviar mensaje

# 3 | Armandando una página

# Una página completa

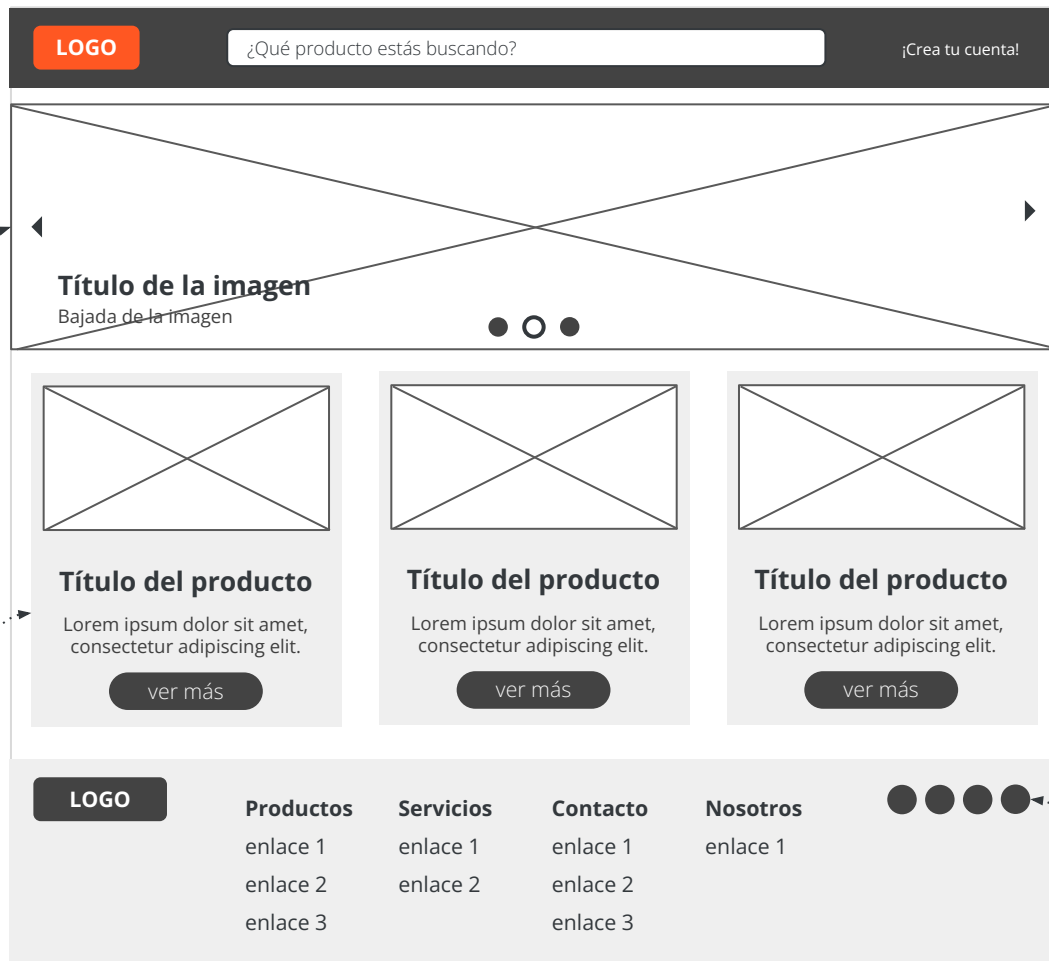
Para armar una página completa, simplemente hay que unir todos los componentes que vimos antes.

Header
Cuerpo
Footer

# Página principal

carrusel con productos que estén en oferta

productos destacados del mes



redes sociales

# Detalle producto



características principales del producto

redes sociales

# Form. registro

**LOGO**

¿Qué producto estás buscando?

¡Crea tu cuenta!

### ¡Crea tu cuenta!

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Email

yo@nofui.com

Nombre

El Barto

crear cuenta

**LOGO**

**Productos**  
enlace 1  
enlace 2  
enlace 3

**Servicios**  
enlace 1  
enlace 2

**Contacto**  
enlace 1  
enlace 2  
enlace 3

**Nosotros**  
enlace 1

redes sociales

DigitalHouse>  
Coding School