## PRUEBA TECNICA DESARROLLADOR C# JUNIOR

En el escritorio crear una carpeta con sus nombres y apellidos. En esta crear los proyectos de Visual Studio necesarios para desarrollar los ejercicios que se presentan a continuación.

1. Tiene un arreglo (llamado myArray) con 5 elementos (enteros en el rango de 1 a 100). Escriba un programa en C# que imprima el número más alto del arreglo (Si se repite, solo imprimir una vez). El programa solo debe imprimir el número, sin ningún texto. Nota: No puede importar librerías, por lo que el código solo podrá utilizar comandos básicos de C#. (1 punto).

## PRUEBA\_TECNICA\_1

2. Escriba un programa en C# que recorra un arreglo y genere un histograma en base a los números de este. El arreglo se llama myArray y contiene 10 elementos que corresponden a números enteros del 1 al 5. Un histograma representa que tanto un elemento aparece en un conjunto de datos (1 punto). Por ejemplo, para el arreglo:

myArray:=(1,2,1,3,3,1,2,1,5,1) el histograma se vería así:

- 1. \*\*\*\*
- 2: \*\*
- 3: \*\*
- 4:
- 5: \*

## PRUEBA\_TECNICA\_2

- 3. Dado el siguiente arreglo [1,8,6,7,2,5] Escribir un programa utilizando CSharp que encuentre los dos elementos del arreglo que sumados dan 10. Se deben imprimir ambos números como resultado separados por un espacio (en el orden en que aparecen en el arreglo). Por ejemplo, para el arreglo (1,3,4,2,7,0) el resultado sería: 3 7. (1 punto). PRUEBA\_TECNICA\_3
- 4. Realice una aplicación Web usando CSharp y asp.net que permite ingresar, eliminar, modificar y consultar las notas de los estudiantes según diferentes materias por periodo académico. La creación de tablas es libre. Nota: No debe utilizar ningún asistente para realizar la cadena de conexión. (5 puntos).
  PRUEBA\_TECNICA\_4
- 5. Utilizando Csharp, cree un Api Rest que contenga un método GET. Éste método debe consultar 1 tabla de la base de datos proporcionada (Cualquier tabla), y mostrar los primeros diez registros de esta como resultado del método. Se evaluará el uso de capas. (2 puntos).

PRUEBA\_TECNICA\_5