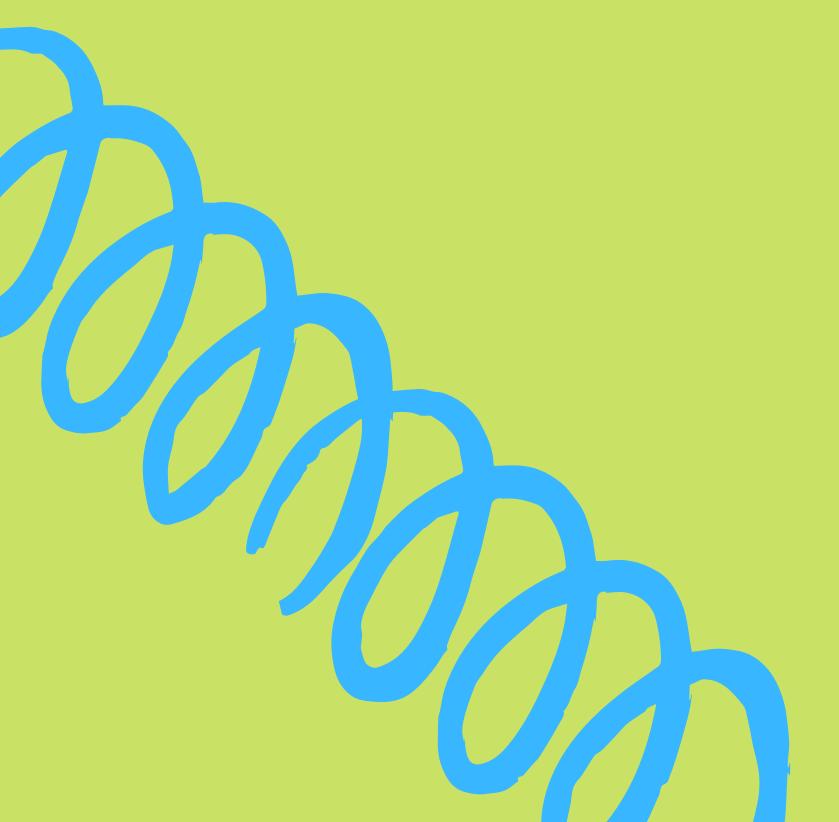
LABORATORIO DE FÍSICA CONTEMPORÁNEA I 02 DICIEMBRE 2022

# DIFRACCIÓN DE BRAGGCON MICROONDAS

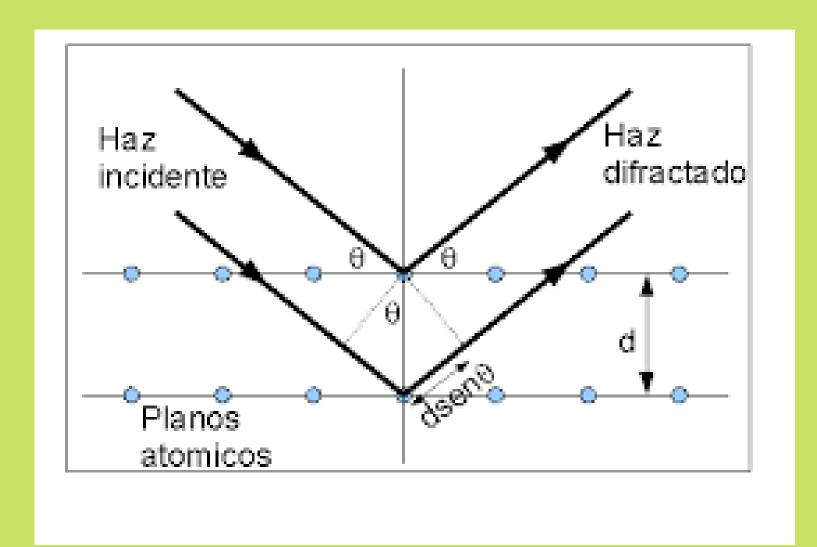
TOMÁS R. BASILE & JULIA HERNÁNDEZ MONTERDE

### ÍNDICE



- **1** Introducción.
- 02 Objetivos.
- 03 Desarrollo experimental.
- 04 Resultados.
- 05 Simulación computacional.
- O6 Análisis y discusión.
- 07 Conclusiones.
- 08 Referencias.

### 1. INTRODUCCIÓN LEY DE BRAGG



$$n\lambda = 2d \cdot \operatorname{sen}(\theta)$$

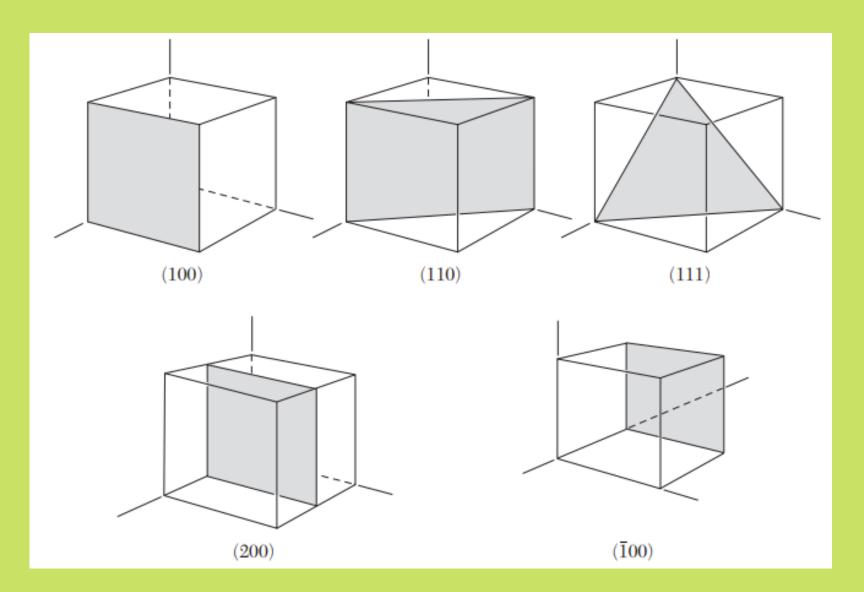
### 1. INTRODUCCIÓN

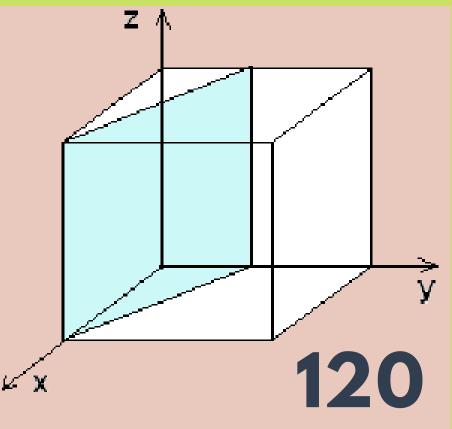
#### CRISTALES

Dado un plano de átomos en el arreglo, para encontrar sus índices de Miller se siguen los siguientes pasos:

- 1 Encontrar las intersecciones del plano con cada uno de los ejes de coordenadas.
- Tomar el recíproco de estos números y reducirlo a la tercia de números enteros más pequeña posible que tengan las mismas razones entre ellos.

$$d_{hkl} = \frac{a}{\sqrt{h^2 + k^2 + l^2}}$$





#### 2. OBJETIVOS

- Utilizar la ley de Bragg en un modelo macroscópico, (cubo de balines / imanes y ondas de microondas) para encontrar la distancia entre planos y comparar con el valor teórico.
- Crear una simulación computacional del mismo experimento y comparar con los resultados de laboratorio.

#### 3. DESARROLLO EXPERIMENTAL:

LONGITUD DE ONDA

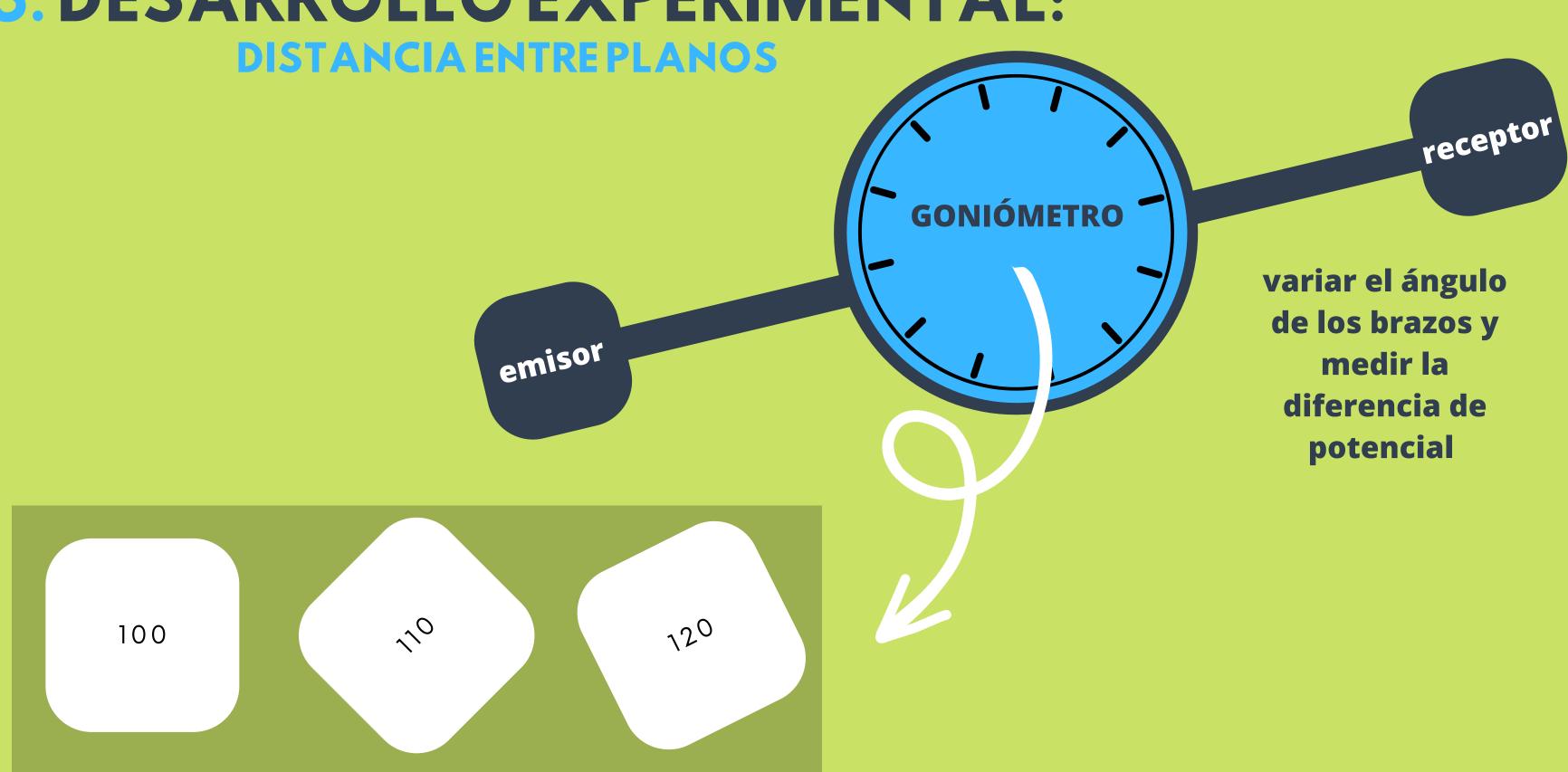


variar la distancia y medir la diferencia de potencial

#### 3. DESARROLLO EXPERIMENTAL:

00

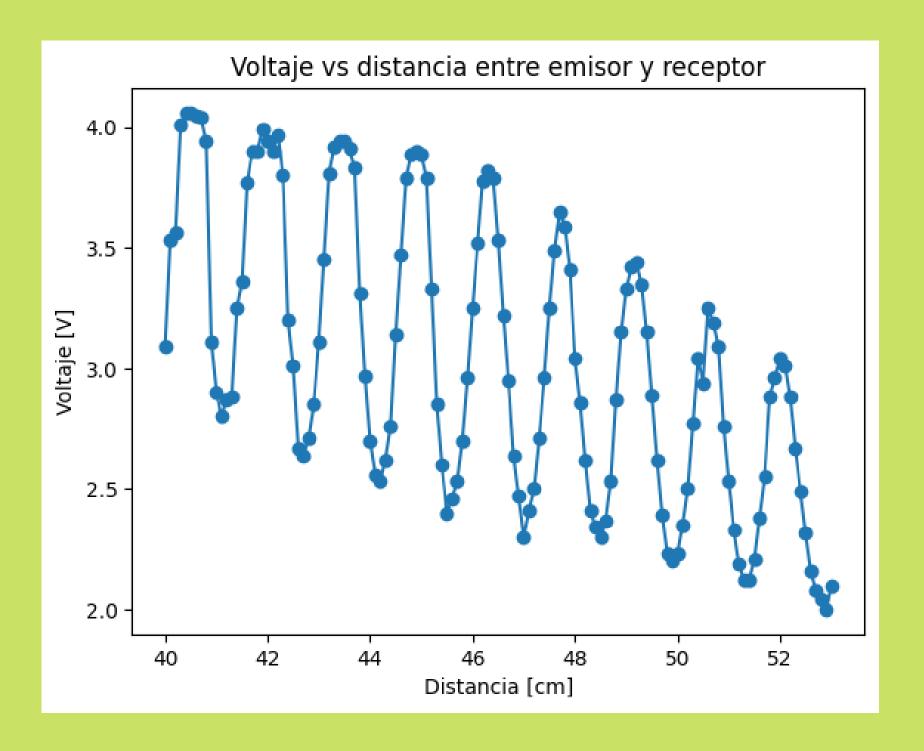
45°



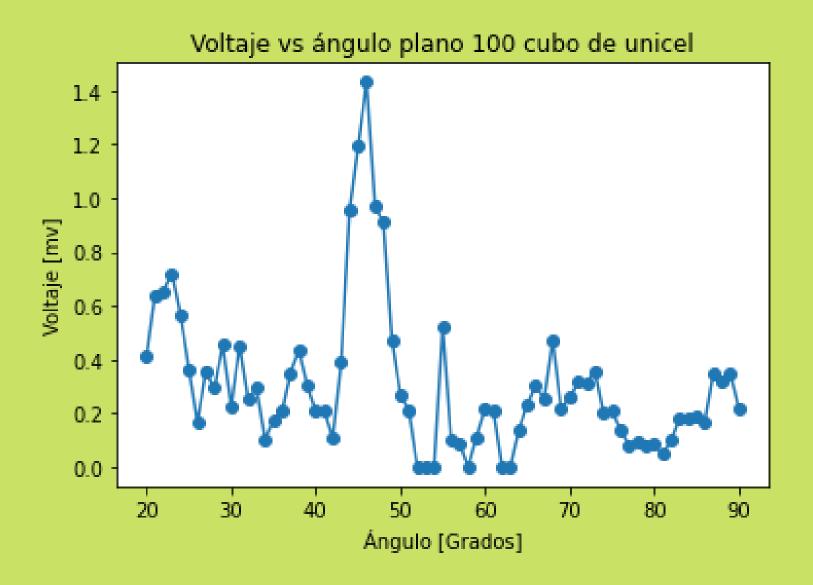
26.5°

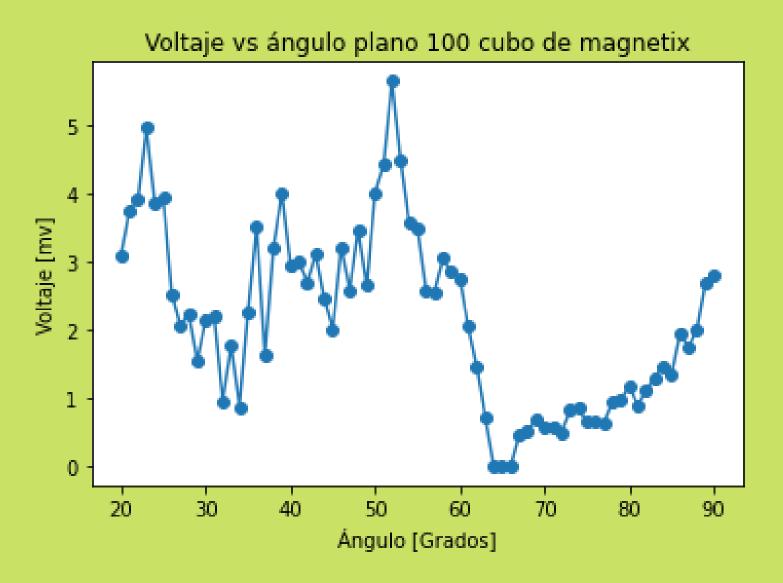
### 4. RESULTADOS LONGITUD DE ONDA

LONGITUD DE ONDA =  $2.9 \pm 0.142$ CM

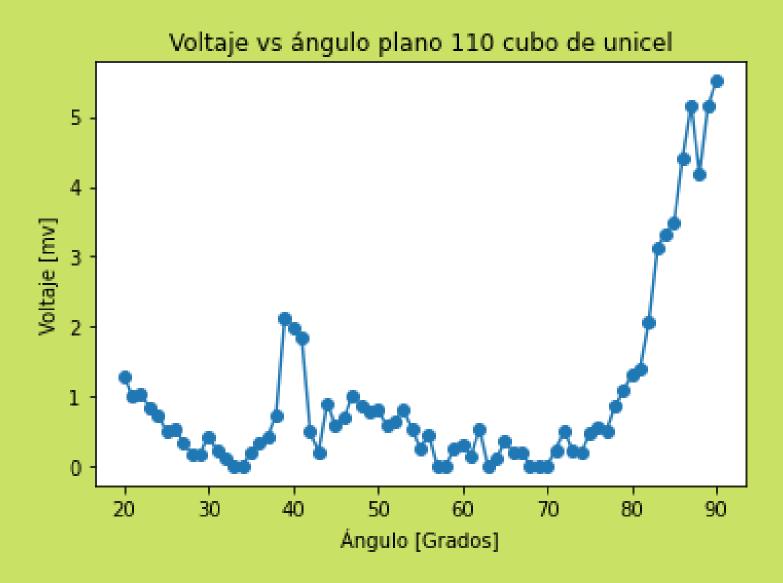


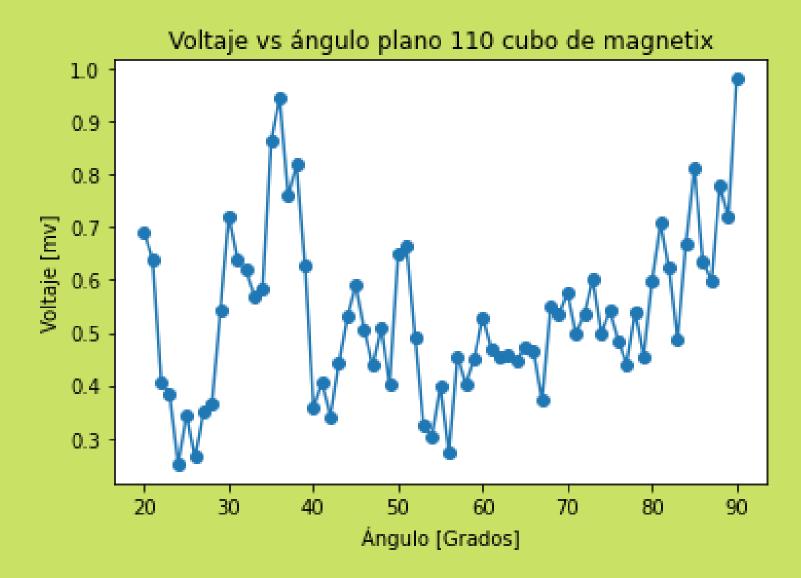
### 4. RESULTADOS DISTANCIA ENTRE PLANOS



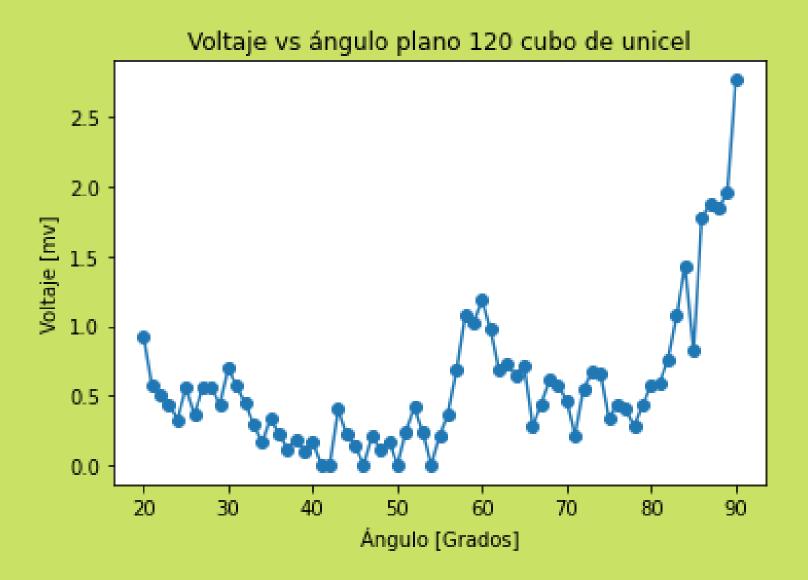


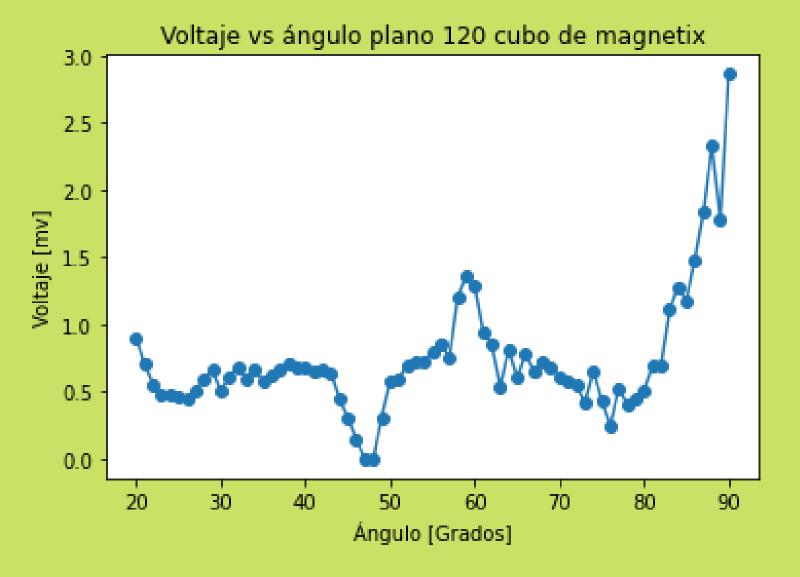
### 4. RESULTADOS DISTANCIA ENTREPLANOS





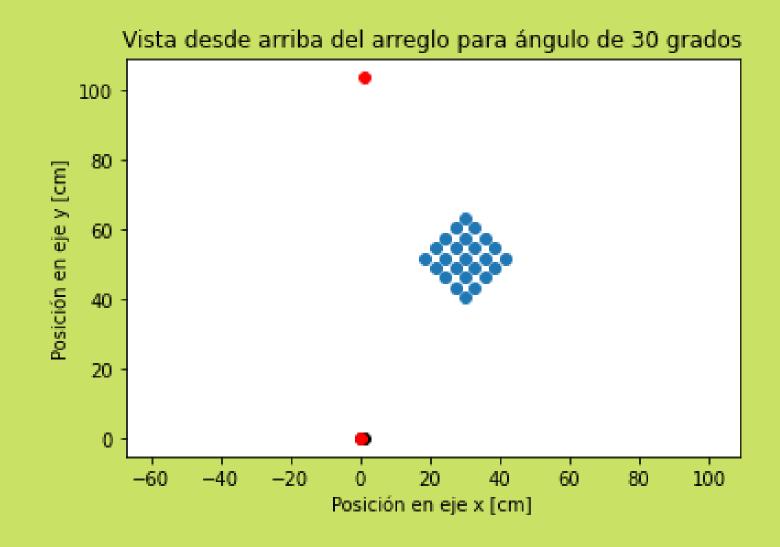
# 4. RESULTADOS DISTANCIA ENTREPLANOS



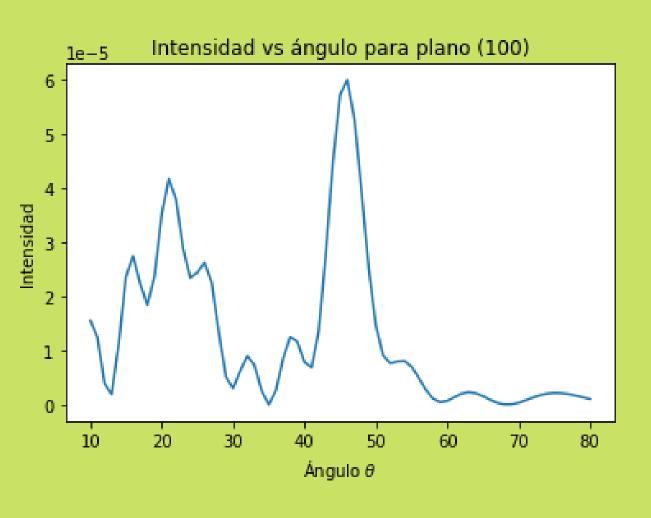


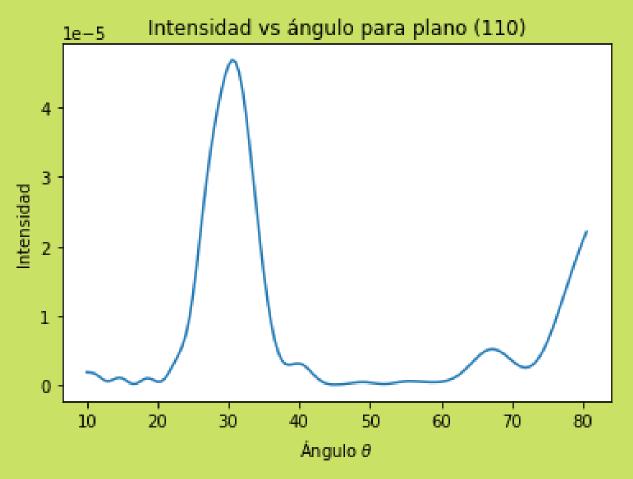
# 5. SIMULACIÓN COMPUTACIONAL DEL PROBLEMA SEREALIZÓ TAMBIÉN UNA SIMULACIÓN COMPUTACIONAL DEL PROBLEMA

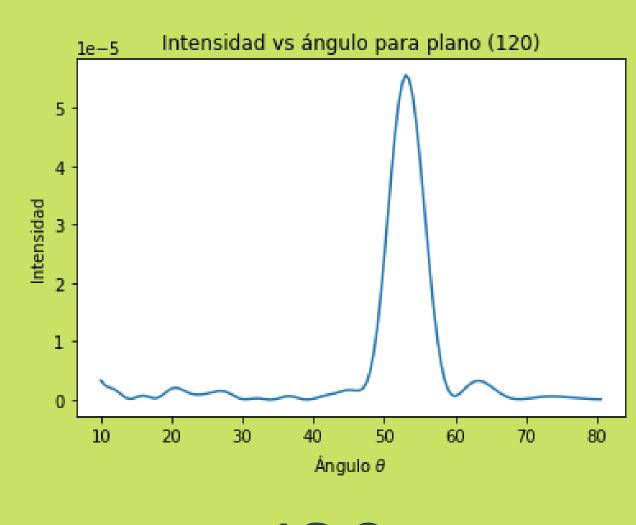
- Dada una orientación del cubo y ángulos del emisor y receptor, se calculan las posiciones de todos los átomos.
- Se asume que el emisor genera una onda esférica y se calcula la intensidad y fase con la que llega a cada átomo.
- Se asume que cada átomo refleja la onda incidente y la reemite en forma de una onda esférica.
- O4 Se calcula la intensidad y fase con la que llegan todas las ondas reflejadas por cada átomo al detector y se suman.



# 5. RESULTADOS DE LA SIMULACIÓN COMPUTACIONAL







### 6. ANÁLISIS Y DISCUSIÓN

Plano	Ángulo máximo teórico	Ángulo máximo unicel	Ángulo máximo magnetix	Ángulo máximo computacional
100	20.87	23	23	21
100	46.46	46	52	46.5
110	30.25	39	36	29.5
120	52.81	60	59	53

Plano	Distancia	Distancia	Distancia	Distancia
	teórica [cm]	unicel [cm]	magnetix	computacional
			[cm]	[cm]
100	4	3.71	3.71	4.05
100	4	4.03	3.68	3.99
110	2.83	2.29	2.47	2.94
120	1.79	1.67	1.69	1.81

#### 7. CONCLUSIONES

A pesar de las complicaciones que se encontraron durante el desarrollo experimental, el análisis de resultados nos indica que estos son considerablemente buenos, al tener un error de a lo sumo 10%. Sin embargo, los resultados obtenidos con la simulación computacional son más cercanos a los valores esperados. Esto se explica fácilmente teniendo en cuenta que la computadora no comete los errores humanos que el experimentador sí. Finalmente, recomendamos cuidar la alineación entre el cubo, el emisor y el receptor.

#### 8. REFERENCIAS



[2] Heidtmann, E. (2008). Simulating bragg diffraction to understand divergence from theory in an introductory laboratory experiment.

[3] Kittel, C. (2019). Introduction to Solid State Physics. John Wiley and Sons, 8th. edition.

[4] Tipler, P. and Llewellyn, R. (2012). Modern Physics. W.H. Freeman, 5th edition.