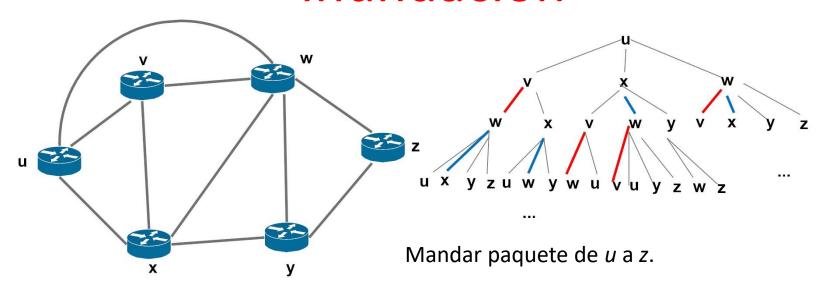
Capa de Red

# Algoritmos de enrutamiento

- Algoritmos de enrutamiento: buscan determinar las rutas a seguir para enviar paquetes de un origen a un destino.
  - Ese conjunto de rutas se puede definir por medio de un conjunto de reglas a respetar.
  - Los algoritmos de enrutamiento se preocupan de actualizar las tablas de reenvío de mensajes en los enrutadores.

- Idea de inundación: para enviar un paquete de un origen u a un destino v los caminos usados son aquellos que respetan las siguientes reglas:
  - u manda el mensaje por todas las líneas de salida.
  - Cada paquete que llega a un enrutador distinto de v se reenvía por cada una de las líneas excepto aquella por la que llegó.



- Problemas de la idea anterior:
  - La inundación genera grandes cantidades de paquetes duplicados;
    - Árbol de envío de paquetes. Cada arco representa un paquete que se envía.
      - P.ej. arcos rojos y azules en el árbol de arriba corresponden a paquetes duplicados.
    - Árbol de envío de paquetes es infinito con infinitos duplicados. O sea se generan infinitas rutas.
      - La causa es la presencia de ciclos en el grafo de la subred.
  - o a menos que se tomen algunas medidas para limitar el proceso.

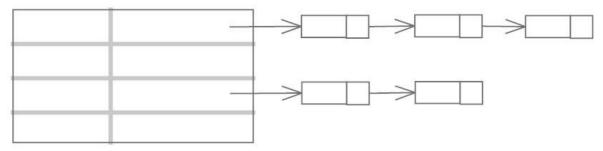
- Hace falta limitar un poco el proceso de inundación dado en la idea anterior para resolver el problema.
- Solución: cada enrutador recuerda los paquetes difundidos previamente por él para decidir si acepta un paquete.

#### Refinamiento de la solución anterior:

- ☐ El enrutador de origen pone un **número de secuencia** en cada paquete que recibe de sus hosts (así se distingue entre paquetes distintos del mismo enrutador de origen).
- ☐ Un enrutador recuerda para cada enrutador de origen los números de secuencia recibidos i.e. pares < enrutador de origen, n° secuencia >
- ☐ Si l<mark>lega un paquete a un enrutador con pa</mark>r <enrutador de origen, número de secuencia> recibido antes, no se lo reenvía.

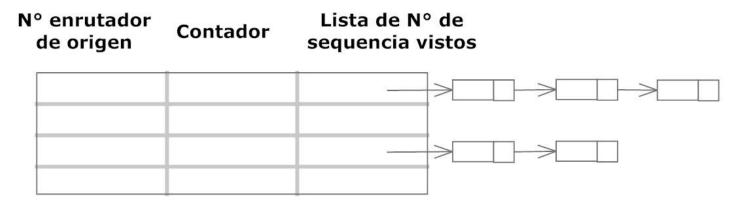
 Implementación: Para cada enrutador usar tabla de registro de paquetes difundidos.

N° enrutador Lista de N° de de origen sequencia vistos



•	¿Cómo	se	puede	evitar	que	las	listas	enlazadas
	<u>crezcan</u>	sin	límites?					

- □ Agregar una columna contador que indica el mayor número de secuencia tal que:
- □ llegaron paquetes con todos los números de secuencia anteriores desde ese enrutador de origen.



- Inundación con contador de saltos: integrar un contador de saltos en el encabezado de cada paquete, que disminuya con cada salto y el paquete se descarte cuando el contador llega a 0.
- ¿Cómo se determina el contador de saltos?
  - ☐ Lo ideal es inicializar el contador de saltos a la longitud de la ruta entre el origen y el destino.
  - Si el emisor desconoce el tamaño de la ruta, puede inicializar el contador al peor caso, es decir, al diámetro total de la subred.

- Inundación Selectiva: una idea para la inundación bastante práctica, es la inundación selectiva:
- Los enrutadores no envían cada paquete de entrada por todas las líneas, sino solo por aquellas que van aproximadamente en la dirección correcta.
  - ☐ ¿Qué tipo de información necesita almacenar un enrutador para poder aplicar inundación selectiva?
    - Se necesita saber en qué dirección va cada línea.
    - Se necesita saber en qué dirección está el destino.