Cadenas de Markon

Es un proceso estocaístico; Xo, Xs, Xz, ..., Xm,

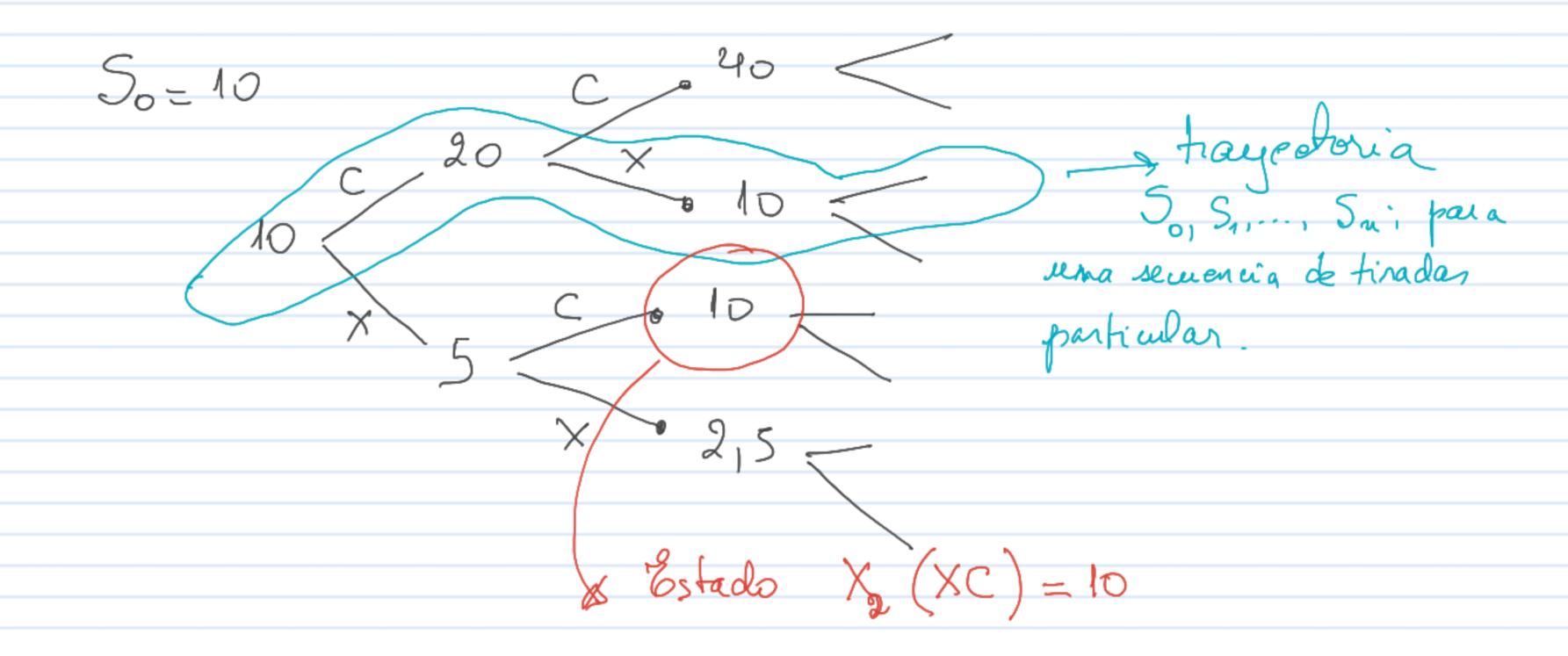
Xt i t discreto;

Xt es una mariable discreta

Cadena

Xt es una mariable discreta

Ejemplo: S_t : el previo de un activo; S_0 : rodon inicial; $S_{t-1} \times 2$ si la moneda sale cara $S_{t-1} \times \frac{1}{2}$ si la moneda sale vouz.



Vamos a considerar cadenas con un numero finito de estados.

Decimos que la cadena cumple la profriedad de Markov si $P(X_{m-j} | X_{m-1}, X_{m-2}, ..., X_{1}, X_{0}) = P(X_{m-j} | X_{m-1})$

En ese caso decimos que es una cadena de Markor.

Suponemos que la cadena puede toman los estados $\{0, 1, 2, ..., k\}$ Podemos querer calcular $P(X_{m+1}=j \mid X_m=i)=$ probabilidad de pasar al estado j dado que se esta en el estado i , en el tiempo m.

Probabilidad de transición: P(Xm+1=j | Xm=i).

Decimos que la codera es homogénes en P(Xm+1=j) Xm-i) no depende de n.

Cadena de Markor homogénea

$$P(X_{m+1} = j \mid X_{m=i}) = P(X_{j} = j \mid X_{o=i}) = P(X_{j} = j \mid X_{j} = i)$$

Notación:
$$P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) = P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i)$$

Matriz de transición
$$Q = \begin{pmatrix} P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \\ P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \\ P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \\ P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \\ P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \\ P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \\ P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \\ P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \\ P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \\ P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \\ P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \end{pmatrix}$$

$$P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i)$$

$$Q = \begin{pmatrix} P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \\ P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \end{pmatrix}$$

$$P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i)$$

$$Q = \begin{pmatrix} P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \\ P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i) \end{pmatrix}$$

$$P(X_{m+1} = j \mid X_{m} = i)$$

$$P(X_{m+1} = j \mid X_{m}$$

Distribución inicial de la cadena

$$T = (\overline{II_0}, \overline{II_1}, ..., \overline{II_k}); \overline{II_j} = P(X_0 = j)$$

$$0 \le T_i \le 1; \qquad \sum_{j=0}^{k} T_j = 1.$$

Si conocernos la distribución inicial y las probabilidades de transición; se puede determinar la probabilidad de llegar a un determinado estado en un tiempo n.

Ejemplo . [1/4 1/2 1/4]
$$P(X_0 = 0, X_1 = 1, X_2 = 2) = 0$$
 $Q = 1/3$ $Q = 1$

Diagrama de transición. Grafo dirigido, 5= } estados } son los modos del grafo. Existe un areo de i a j si pij >0, y el peso es pij En el ejemple : la sema de los pesos que solon de un mismo modo es igual a 1. . P(Xm+z=0|Xm=1)=? = \(\sum_{j=0}^{2} \mathbb{P}(\chi_{m+1}=0), \chi_{m+1}=j \chi_{m=1}) = \(\bar{Z} \mathbb{P}(\chi_{m+2}=0) \chi_{m+1}=j) \chi_{m=1} \end{area} \)

$$P(X_{n+2}=0 \mid X_{m}=1) = (Q \times Q)_{(10)} Q^{2} = (0 \circ 0)$$
La matriz $Q^{2} = Q \times Q$ contiene las probabilidades de transición del estado al estado i al estado jen dos pasos.
$$P(X_{m+h}=j \mid X_{m}=i) = \sum_{k=0}^{\infty} P(X_{m+h}=j, X_{m-1}+\hat{h}=n \mid X_{m}=i)$$

$$= \sum_{k=0}^{\infty} P(X_{m+h}=j \mid X_{m-1}+h=n) \cdot P(X_{m-1}+h=n \mid X_{m}=i)$$

$$= \sum_{k=0}^{\infty} P(X_{m+h}=j \mid X_{m-1}+h=n) \cdot P(X_{m-1}+h=n \mid X_{m}=i)$$

$$= \sum_{k=0}^{\infty} P(X_{m+h}=j \mid X_{m-1}+h=n) \cdot P(X_{m-1}+h=n \mid X_{m}=i)$$

= $(Q^h)_{ij}$

Ejemplo: Una cadena de 2 estados;

Di Maquina en funcionamiento 1: maquina descompuesta

$$Q = \begin{pmatrix} 0,7 & 0.3 \\ 0.4 & 0.6 \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} 0,5714... & 0.4286 \\ 0,5714... & 0,4286 \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} 0,5714... & 0.4286 \\ 0,5714... & 0,4286 \end{pmatrix} \qquad Q = \begin{pmatrix} 0,5725 & 0,4275 \\ 0,57 & 0,43 \end{pmatrix}$$

$$T = (\Pi_0, \Pi_2)$$

$$(\Pi_0, \Pi_3) \times Q^{10} = (\sim (\Pi_0 + \Pi_3) \times 0,5714, (\Pi_0 + 911) 0, 4286) \sim (0,5714; 0,4286)$$

a es diagonalizable

ao, a,,..., que dependen del suprindice oc no dependen de m.

$$Q = \begin{pmatrix} 0.7 & 0.3 \\ 0.4 & 0.6 \end{pmatrix}$$

$$\lambda^{2} - 1.3\lambda + 0.3 = (\lambda - 1)(\lambda - 0.3)$$
Autoralores: 1, 0.3

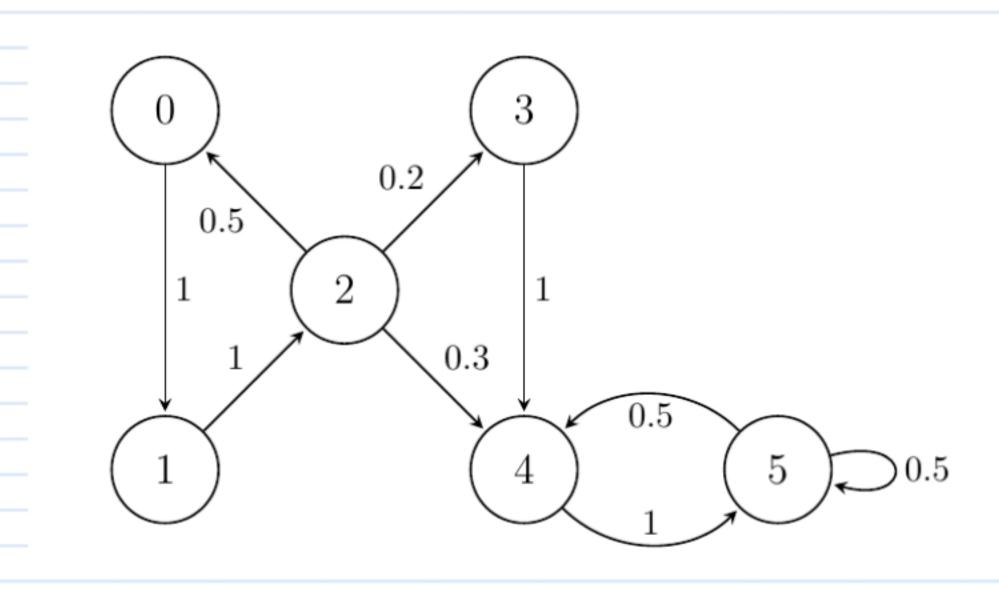
$$\begin{cases}
\rho_{00} = 1 = a + b & \rho_{00} = a \cdot 1^{m} + b \cdot (0.3)^{m} \\
\rho_{00}^{(1)} = 0.7 = a + b \cdot 0.3 & \rho_{00}^{(m)} = \frac{4}{7} + \frac{3}{7} \cdot (0.3)^{m} \\
1 - 0.7 = b \cdot (1 - 0.3) & \rho_{00}^{(m)} = \frac{4}{7} + \frac{3}{7} \cdot (0.3)^{m} \\
b = \frac{0.3}{0.7} = \frac{3}{7}; \quad a = \frac{4}{7}
\end{cases}$$

$$\begin{cases} P_{10} = 0 = a + b & p_{10} = a \cdot 1^{4} + b \cdot (0.3)^{n} \\ P_{10} = 0.4 = a + b \cdot 0.3 & = \frac{4 \cdot 1^{n} - 4 \cdot (0.3)^{n}}{7 \cdot 1^{n} - 4 \cdot (0.3)^{n}} \\ = 0.4 = b \cdot (0.7); b = -\frac{1}{7}; a = \frac{4}{7} \end{cases}$$

$$Q^{m} = \begin{pmatrix} 4/7 + 3/4 & (0.3)^{m} & 3/4 - 4/4 & (0.3)^{m} \\ 4/7 - 4/7 & (0.3)^{m} & 3/7 + 4/4 & (0.3)^{m} \end{pmatrix}$$

Dada una cadena de Markor; decimos que j es accesible desde i si $P(X_n=j, para algun n \ge 0 | X_o=i) > 0$

· i y j se comunican si jes accesible desde i, e i es accesible desde j. lena clase comunicante es un susconjunto de estados donde todos los estados se comunican entre si.



 $\{0,1,2\}$ $\{4,5\}$ $\{3\}$: clases communicantes. $\{4,5\}$ es cerrado prorque $\{4,5\}$ $\{4,5\}$ es cerrado prorque $\{4,5\}$ Si la cadena tiene una sola clase comunicante, se déce irreducible.

Equivalentemente, si no tiene subconjuntos propios cerrados.

Clasificación de estados

 $P(X_m = j)$, para algum m > 0 $X_b = i) = V_{ij}$

Dii = 1 i se dice recurrente

"scliendo de i, se muebre a i con probabilidad 1"

Si no es recurrente, se dice fransitorio.

Si pii = 1 => se dice absorbente (1)