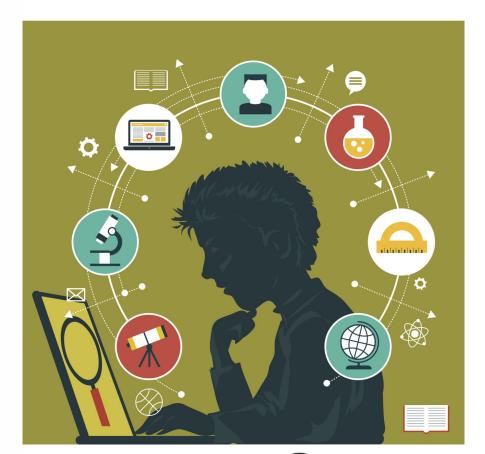


# Nos presentamos



# Lo que vamos a ver hoy!

- Conceptos básicos necesarios
- Internet
- **→** WWW
- Protocolo
- Publicación de un sitio web





# Conceptos necesarios



## **DISPOSITIVOS**

Aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones.

- PC
- Tablet
- Notebook
- Netbook
- Celular





#### **HARDWARE**

Los dispositivos son APARATOS,

Cosas que podemos ver y tocar.

En computación los dispositivos serán parte del HARDWARE





#### **SOFTWARE**

#### Son los programas:

- Navegadores de Internet (Chrome, Mozilla, Safari, etc)
- Word, Power Point
- PhotoShop
- Sistemas Operativos (Windows, Linux, Mac, Android, etc)

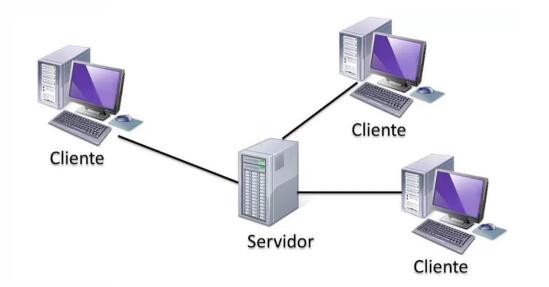




## Arquitectura clienteservidor

**Servidor**: conjunto de hardware + software que sirve datos.

**Cliente**: conjunto de hardware + software que pide datos

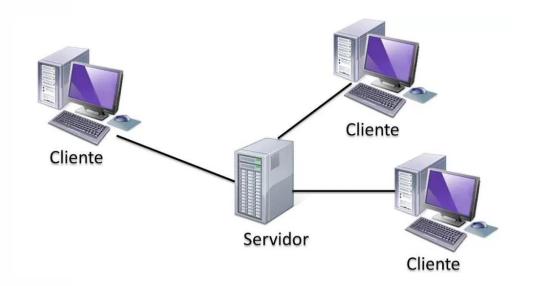




# Arquitectura cliente-servidor

Ambos son términos relativos al espectador.

Entonces, una misma computadora puede ser cliente y servidor a la vez, dependiendo de quién la observe.





## Red

Conjunto de dispositivos interconectados que encuentran una forma de comunicarse entre sí.





#### Red

Existe una relación entre los dispositivos que se encuentran conectados en red.

Esta **relación** es **del tipo cliente-servidor**: alguien pide, alguien da.





#### Red

#### Características:

Cada dispositivo conectado a una red, debe tener un modo de ser identificado unívoca e inequívocamente.

Existen diferentes topologías de red, en algunas habrá muchos servidores y en otras tal vez, sólo uno. También puede ser que algunas máquinas funcionen como clientes y servidores a la vez.











Red mundial de redes de dispositivos que se comunican en un "idioma" (protocolo TCP/IP) que conocen todos.



Formas en que nos conectamos a Internet





Cuando nos conectamos a Internet, nos conectamos a una red que a su vez está conectada a otras redes a lo largo de todo el mundo.





Todos en Argentina, nos conectamos a Internet mediante redes locales.

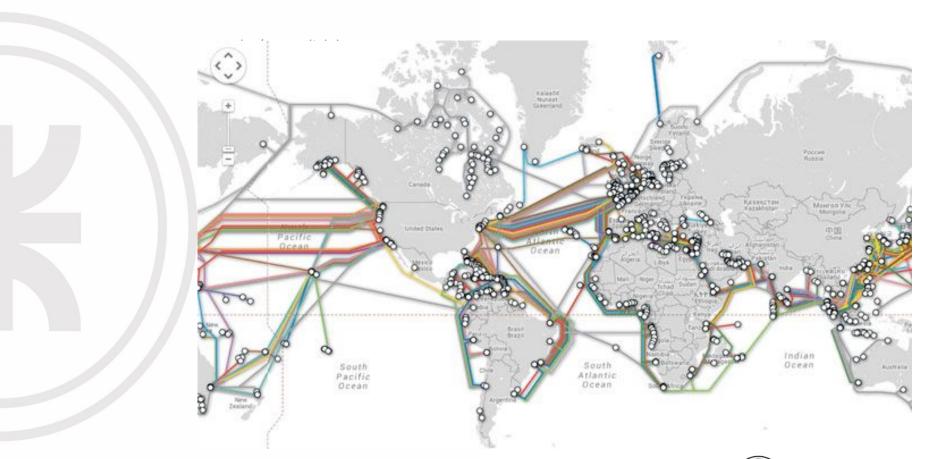
A su vez, Argentina se conecta al mundo por Internet mediante un cable que cruza el mar.

La salida se encuentra en Las Toninas

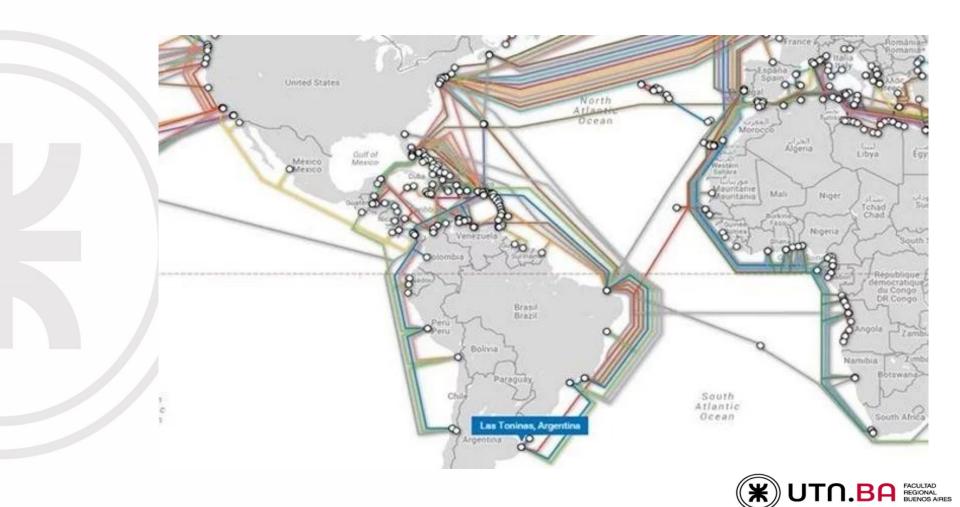












Cosas que se pueden hacer en Internet:

- Acceder a información
- Usar programas
- Almacenar información
- Controlar dispositivos remotos
- Enviar y recibir correos
- Conectarnos con otras personas
- Ver videos
- Un gran etc!





#### Acceder a información

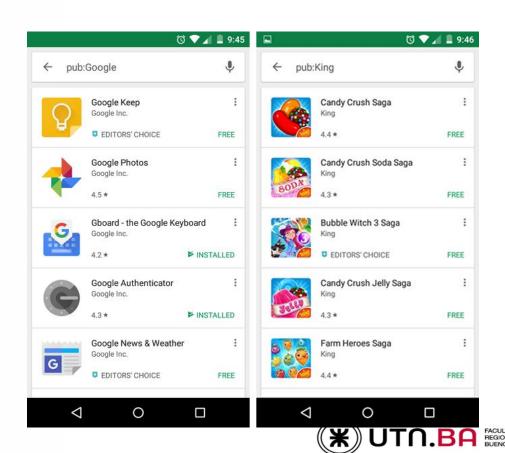
Por ejemplo, a través del navegador mirando páginas web.

O de las redes sociales (que algunas también pueden verse desde el navegador).



#### Usar programas

Como juegos, sistemas de facturación, calendario, escuchar música on-line, etc.



#### Almacenar información

Fotos, datos, archivos, bases de datos, etc.

Es más seguro y la información estará disponible desde cualquier dispositivo y lugar!





#### Controlar dispositivos remotos

Hablamos de *Internet de las cosas* 

Ciertos aparatos hoy ya vienen con la capacidad de conectarse a Internet y realizar acciones controlados remotamente.





#### Enviar y recibir correos

Ya sea desde un cliente de correo electrónico web o desde un programa específico para correo electrónico.





#### Conectarnos con otras personas

Mediante redes sociales como Facebook, Twitter, Instagram, Snapchat, etc.

También Whatsapp!!!



#### Ver videos

También podemos subirlos nosotros!

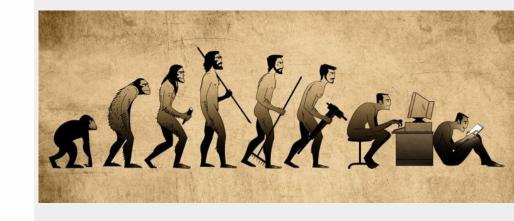
La aplicación más conocida y popular es YouTube.

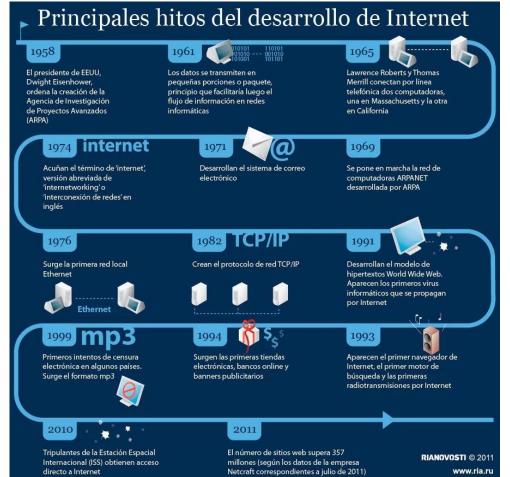




Cómo llegamos donde estamos hoy?

(un poco de historia...)











# Página Web

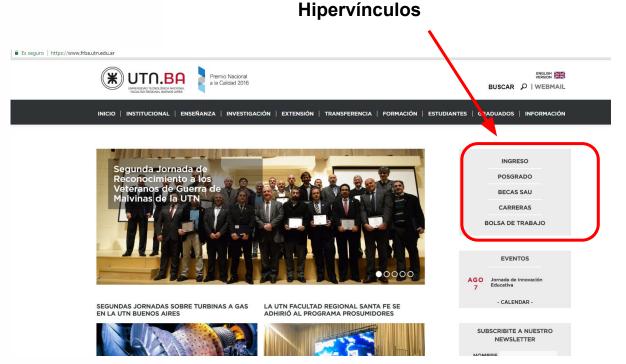
Una página web es un *archivo HTML*, una unidad HTML.

```
<html>
<head><title> Ejemplo de código html</title></head>
<body>
<
      1º celda de una tabla de dos filas y una columna.
    <
      Esta celda está en la 2º fila. Una fila se abre con la
      etiqueta  y la columna con . Escrito el texto
      se cierra la columna con  y la fila con .
  </body>
</html>
```

## Página Web

Una página web puede contener hipervínculos (links, enlaces) que controlan cómo el usuario transita entre las diferentes partes de los sitios.

Un **hipervínculo** también puede dirigir al usuario hacia otro sitio web diferente.





## Sitio Web

Colección de *páginas web* relacionadas y comunes a un dominio de Internet.



#### Sitio Web

En los sitios web generalmente hay una página principal a la que se accede cuando se ingresa la *URL* en un navegador.

Luego están las páginas "interiores" que podrían estar organizadas por jerarquía, tema, etc.

La organización que el usuario percibirá estará en concordancia con la navegabilidad ofrecida mediante los hipervínculos.

# Home Page (index page) Main Sections (site index) Subsections (content)



#### Sitio Web

A la página principal de un sitio web se accede con una *URL* que se escribe en el navegador.





# **URL**

Por ahora diremos que una URL es una cadena de caracteres con la cual se asigna una dirección única a cada página de un sitio web.



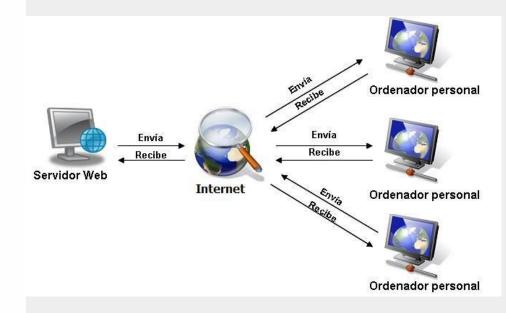
# Navegadores

Son programas que permiten la visualización de páginas web mediante el ingreso de una URL o siguiendo un hipervínculo.



# Servidor Web

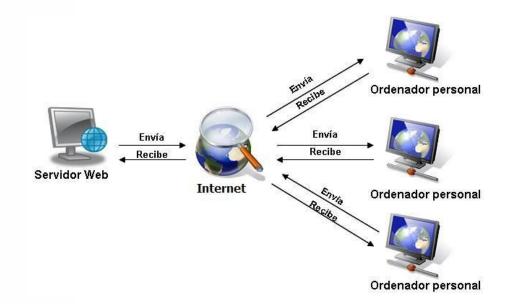
O servidor http es una computadora corriendo uno o varios programas especiales que le permiten responder a peticiones de páginas web.



#### Servidor Web

En este servidor también estarán los diferentes archivos html (páginas web) que conforman un sitio web.

En un servidor web puede haber alojado más de un sitio web.





# World Wide Web

Todos los sitios web
públicamente accesibles
constituyen la World Wide
Web de información, un
gigantesco entramado de
recursos de alcance mundial.



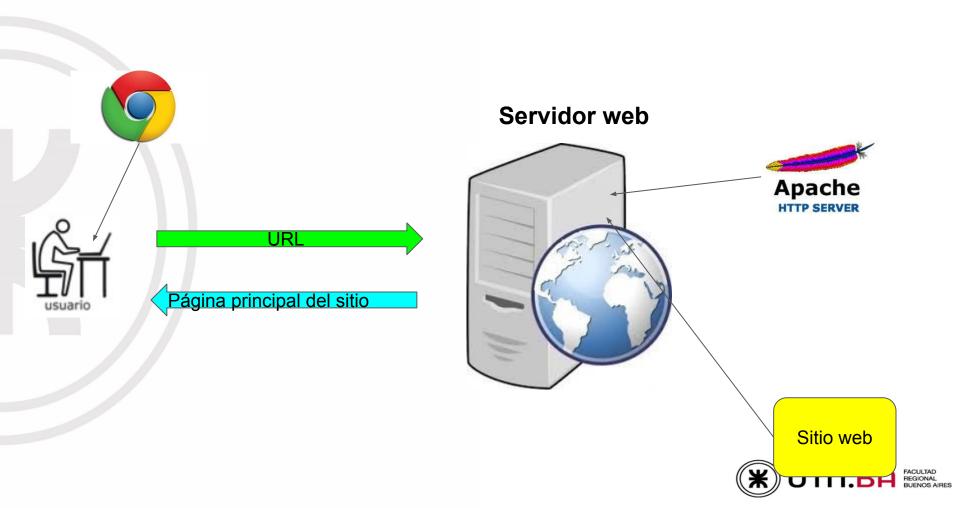


Resumiendo... \*\* UTN.BA FACULTAD REGIONAL REGIONAL REGIONAL RESULTAD REGIONAL REGION

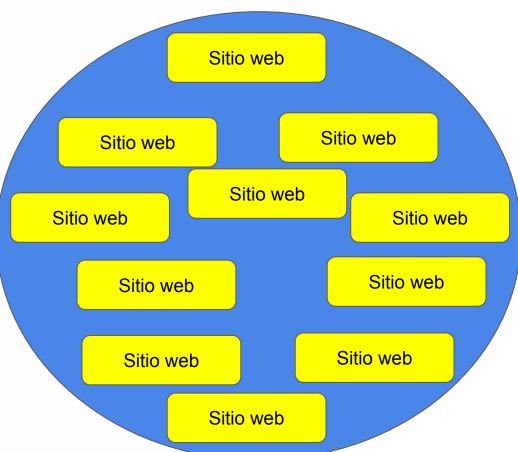


# Sitio Web Página Web HTML Página Web Página Web Página Web





## **WORLD WIDE WEB**









Avancemos. \*\*\* UTN.BA FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES









# Protocolo

Se define como un conjunto de normas que permite la comunicación entre dispositivos, estableciendo la forma de identificación de estos en la red, la forma de transmisión de los datos y la forma en que la información debe procesarse.



### **Protocolo**

#### Partes importantes:

- → Reglas
- → Identificación
- → Forma de transmisión de datos
- → Forma en que la información debe procesarse





# Protocolos de Internet

Conjunto de protocolos de red en los que se basa Internet y que permiten la transmisión de datos entre computadoras.



# Protocolos de Internet

En ocasiones se le denomina conjunto de protocolos TCP/IP, en referencia a los dos protocolos más importantes que la componen

**TCP**: protocolo de control de transmisión.

**IP**: protocolo de internet.





# Protocolos de Internet

Existen tantos protocolos en este conjunto que llegan a ser más de cien diferentes, entre ellos se encuentran:

FTP: protocolo de transferencia de archivos.

**HTTP:** protocolo de transferencia de hipertexto. Lo utilizamos para acceder a las páginas web.

POP: protocolo de e-mail

**SMTP:** protocolo para transferencia simple de correo, para el correo electrónico.





# TCP/IP

Es un protocolo que está compuesto por 2 protocolos:

**TCP**: protocolo de control de transmisión

**IP**: protocolo de internet



# IP

(Internet Protocol)

Establece las reglas de comunicación en Internet y se basa en *direcciones IP*.



Son una secuencia numérica que identifica a cada dispositivo de forma única e inequívoca.

Vamos a ver 2 versiones de IP:

IPv4

IPv6





#### IPv4

Son 4 números enteros entre 0 y 255.

Formato XXX.XXX.XXX

Ejemplos:

192.168.0.1

127.0.0.1



Posibilita un máximo de 4.294.967.296 direcciones de red diferentes.

Aunque parezca mucho, es muy poco para dar direcciones únicas a todas las personas del planeta, todos los vehículos, celulares, televisores, etc.



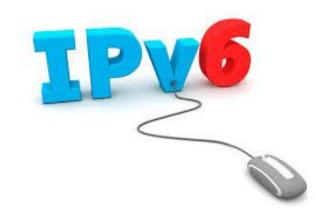
### IPv6

Es una actualización a IPv4 para solucionar el problema de la escasa cantidad de direcciones del IPv4.

Admite **340 sextillones de direcciones**, algo así como 340.282.366.920.938.463.463.374.607.431.768.211.456

Ejemplo:

2005:0db9:84al:07d5:1319:4a2e:0479:7334





	IPv4	IPv6
Fecha Lanzamiento	1981	1999
Tamaño de las direcciones	32 Bits	128 Bits
Formato	192.168.1.1	3FFE:F200:0234: AB00:0125:4875: AB00
Cantidad direcciones	2^32 = 4294967296	2^128=3,402823 6692093846346 337460743177e +38





# **URL?**

**DIRECCIÓN IP?** 

En qué quedamos!!??

## Despejando dudas

### **URL**

Dirección web de un archivo en un servidor.

IP

Dirección de un dispositivo conectado a una red



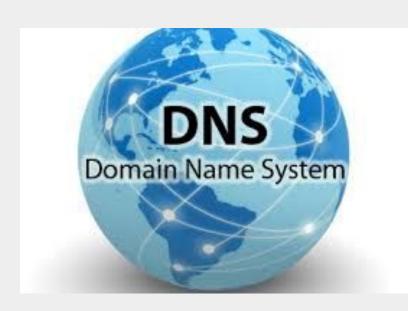


Una dirección IP va a ser necesaria para llegar a un archivo



Sistema de nombres de dominio.

Base de datos distribuida que ayuda a traducir direcciones numéricas (IP) a nombres de dominio (la parte de la URL que se refiere al sitio web)

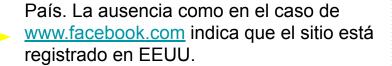


#### **Ejemplos**



#### Nombre de dominio

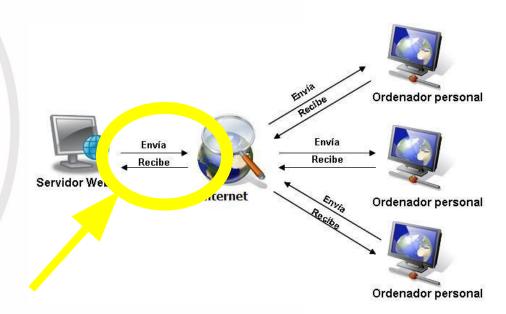
www.tusitio.com.ar



Identificación del **Tipo** de sitio. **com** para comercial **org** para organización sin fin de lucho **edu** para entidades educativas, etc

Nombre que le ponemos nosotros. Debería ser identificativo.





Ampliamos esta sección donde actúan los conceptos de url, dns e ip



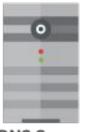


User with Web Browser







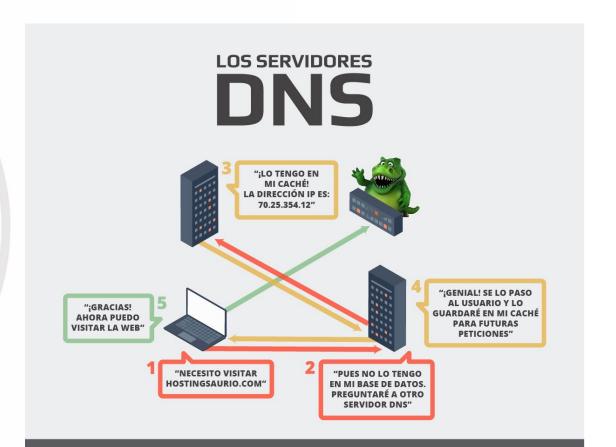


**DNS Server** 



Server (IP: 198.61.190.243)





W UTN.BA FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES





#### **PROTOCOLO**

Los suites de protocolos son conjuntos de reglas que funcionan conjuntamente para ayudar a resolver un problema.



#### Normas de comunicación

- → Identificación de dispositivos
- → Formas de transmisión de datos
- Modo en que la información debe procesarse



# Publicación de un sitio web



# Qué se necesita?

Requisitos básicos:

- Registración de dominio
- Contratación de hosting
- Desarrollo del sitio



# Registración de dominio

www.tusitio.com.ar

En cada país hay al menos una entidad o empresa que se encarga de la registración de los dominios de ese país.



# Registración de dominio .com (Estados Unidos)

En Estados Unidos son manejados por empresas privadas. El costo aproximado es de u\$s15.-anual

El listado de empresas autorizadas a registrar dominios en EE.UU. se encuentra en ICANN: https://www.icann.org/es





# Registración de dominio .ar (Argentina)

Los dominios son manejados por Cancillería (NIC) y su registro tiene un costo de \$270.- aproximadamente

El proceso de registración dura unos 5 días.

http://nic.ar





# Registración de dominio .ar (Argentina)

https://nic.ar/es/ayuda/instructivos/registro-de-dominio





# Alojamiento WEB (Hosting)

Es un servicio mediante el cual se accede a un servidor web.

En el servidor web vamos a alojar nuestro sitio web (páginas, imágenes, formularios, etc.)

Los Hosting pueden ser gratuitos o pagos.



## Alojamiento WEB (Hosting)

#### **Hosting gratuito**

Generalmente agregan publicidad a los sitios. El espacio y el tráfico es limitado.

#### Algunos hosting gratuitos son:

- > 000webhost.com
- hostinger.es





# Práctica

000webhost

- Crear una cuenta
- Crear un nuevo sitio web



# FIN!!!!

