

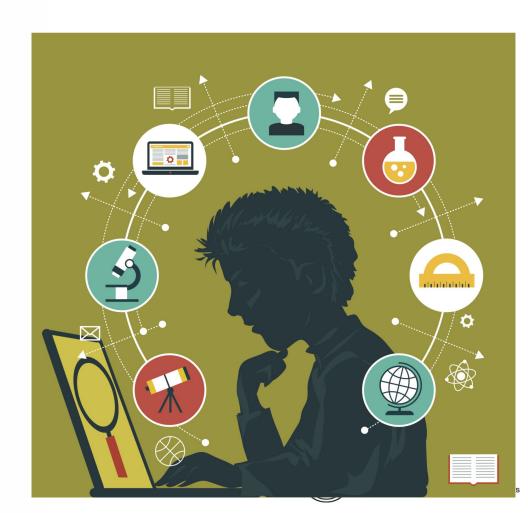


Preguntas?



Lo que vamos a ver hoy!

- Introducción a motores de template
- ☐ Uso de motores de template
- ☐ Envio de emails







Introducción a los motores de templates



Qué es una plantilla HTML?

Es un modelo escrito en código HTML que se utiliza como base para crear nuevas páginas web.

Cuando se genera una página web basada en una plantilla, la página web tendrá similar diseño pero distinto contenido.

Cada persona puede generar sus propias plantillas o utilizar algunas ya existentes.



Qué es una plantilla HTML?

Ejemplo de porción de código de una posible plantilla HTML

{{titulo}}, **{{cuerpo}}** son **marcadores**. Espacio variable donde irá el contenido de cada página generada a partir de este template.

Motores de plantillas.

Programas que conocen un tipo de plantillas, escritas en un lenguaje en particular y que pueden mediante petición, generar páginas web con similar diseño al de la plantilla e información diferente (la enviada por el sistema) para ser entregadas al sistema que las solicitó.

Nosotros vamos a usar el motor de plantillas **Handlebars**



Motores de plantillas

Volviendo al ejemplo anterior:

Nombre de la plantilla: ejemploPlantilla.hbs

```
<div class="estructura">
<h1>{{título}}</h1>
<div class="cuerpo">
{{cuerpo}}
</div>
</div>
```

El motor reemplazaría de forma automática los campos {{titulo}} y {{cuerpo}} por los que arroje la lógica de programación.

Motores de plantillas

Un circuito posible sería:

1. El sistema solicita una página al motor de plantilla enviándole la siguiente información:

Nombre de la plantilla a utilizar: ejemploPlantilla.hbs

título: "Mi primer plantilla"

cuerpo: "Hola, estoy usando por primera vez una plantilla!"

- 2. El motor busca **ejemploPlantilla.hbs** y genera un archivo HTML **"ejemploPlantilla.html"** que contiene el mismo código de la plantilla pero sustituyendo los campos título y cuerpo por lo recibido desde el sistema
- 3. Devuelve al sistema, la página creada



Instalación de Handlebars



Instalar Handlebars

Paso 1: Crear la carpeta del proyecto

mkdir <nombre_de_la_carpeta>

o hacerlo desde el explorador de Windows.

Paso 2: Agregar node a la carpeta del proyecto (crea el archivo package.json)

\$ npm init

Paso 3: instalar

\$ npm install --save express-handlebars



Uso de motores de templates



Estructura de carpetas (handlebars)

```
.

├─ app.js

└─ views

├─ home.handlebars

└─ layouts

└─ main.handlebars
```



App.js

```
var express = require('express');
var exphbs = require('express-handlebars');
var app = express();
app.engine('handlebars', exphbs());
app.set('view engine', 'handlebars');
app.get('/', function (req, res) {
   res.render('home');
});
app.listen(3000);
```



views/layouts/main.handlebars

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Example App</title>
</head>
<body>
    {{{body}}}
</body>
</html>
```



views/home.handlebars

<h1>Example App: Home</h1>





Paso de parámetros



App.js

```
var express = require('express');
var exphbs = require('express-handlebars');
var app = express();
app.engine('handlebars', exphbs());
app.set('view engine', 'handlebars');
app.get('/', function (req, res) {
    res.render('home', {nombre: "Orlando"});
});
app.listen(3000);
```



views/home.handlebars

<h1>Bienvenido {{nombre}}</h1>





Paso de parámetros



Práctica en conjunto

Realicemos un formulario de contacto



Envío de mails





Envío de mails

Instalamos el paquete

\$ npm install nodemailer --save



Envío de mails

```
var express = require('express');
//Requerimos el paquete
var nodemailer = require('nodemailer');
var app = express();
//Creamos el objeto de transporte
var transporter = nodemailer.createTransport({
 service: 'gmail',
 auth: {
   user: 'tucorreo@gmail.com',
   pass: 'tucontraseña'
});
var mensaje = "Hola desde nodejs...";
```

```
//Creamos el objeto de opciones de envío
var mailOptions = {
 from: 'tucorreo@gmail.com',
 to: 'mi-amigo@yahoo.com',
  subject: 'Asunto Del Correo',
 text: mensaje
};
transporter.sendMail(mailOptions, function(error, info){
  if (error) {
    console.log(error);
  } else {
    console.log('Email enviado: ' + info.response);
});
```





PRÁCTICA



PRÁCTICA HANDLEBARS

Ejercicio 1

El objetivo es lograr un pequeño sitio web con una página estática inicial (tipo index.html) que tenga un enlace a una página de registración.

En la página de registración, el usuario completa un formulario de registro y oprime el botón para registrarse.

Tu servidor tiene que verificar que la info ingresada por el usuario sea completa, es decir, que ningún campo se haya enviado vacío.

Si algún dato no se ingresó, tiene que devolver una página que te muestre los datos que ingresaste y los que te faltan ingresar y que contenga un enlace a la página de registro.

Si todos los datos fueron correctos, tiene que devolver otra página que te muestra todos los datos ingresados y te dice que tu registro fue exitoso. Esta página tiene que contener un enlace a la página inicial.





FIN!!!!

