

**La App:**

La aplicación es para que una veterinaria pueda llevar registro de sus clientes con sus mascotas y guardar el historial médico por el que fueron a la veterinaria.

Puede guardar los datos del cliente (Nombre, Dirección y Teléfono) y los datos de cada una de sus mascotas (Tipo de animal, Nombre, Edad y Raza) y exportar los datos por si el cliente quiere quedarse con el registro.

FrmIngreso:

Entrada a la app, se puede registrar un nuevo cliente(Dueño), cargar un cliente ya ingresado o salir de la app.

FrmDuenio:

Si se eligió la opción de ingresar un nuevo cliente entra a este formulario para llenar los datos.

FrmCargar:

En este form va a aparecer un ListBox con un listado de todos los clientes en la base de datos.

Se puede buscar un cliente específico escribiendo su nombre en el TextBox de arriba.

Seleccionando un cliente del ListBox se lo puede eliminar tocando el botón borrar, modificar con el botón modificar (va a abrir otro form para modificar los datos) y cargar para ver los datos del cliente.

FrmMenuPrincipal:

Después de crear un nuevo cliente en el FrmIngreso, o después de seleccionar un cliente de la lista en FrmCargar se va a abrir este form automáticamente.

Se van a ver los datos del cliente y si tiene cargado al menos una mascota se mostrará por default la primera de la lista.

En el ComboBox se puede elegir una mascota. Con el botón "Nueva mascota" se puede agregar una nueva mascota asociada a dicho dueño y el botón "Modificar" para modificar una mascota seleccionada del ComboBox.

El botón "nueva entrada" abrirá el form FrmHistorial para poder agregar una nueva historia. El historial no se puede modificar, así que se preguntará al veterinario si está seguro de realizar los cambios antes de apretar aceptar.

FrmHistorial:

Agregar historial al animal previamente seleccionado, y a ésta se le agregará la fecha del día de forma automática.

FrmMascota:

Se puede llegar a este form desde el FrmMenuPrincipal ya sea apretando el botón “nueva mascota” o “modificar”.

Se pueden elegir un tipo de animal dentro de 3 opciones: gato, perro, ñandú. Y se pueden completar los datos nombre, edad y raza.

Excepciones:

se creó la excepción “ArchivoNoEncontradoException” en la biblioteca “Entidades”. Se la arroja dentro de la clase “Serializador” en las funciones que manejan los archivos xml y json. Y se las ataja en el form “FrmIngreso” en el load y el formClosing

Unit Testing:

Dentro de la biblioteca Test, en la clase TestSerializador se prueban varias funciones de la clase Serializador con la excepción “ArchivoNoEncontradoException”.

Tipos Genéricos:

La clase Serializador es una clase genérica. Esta contiene un atributo de una lista y funciones que permiten guardar dicha lista en formato xml y json.

Se implementa en el FrmIngreso en 3 formas, como Duenios, Mascotas e int.

Interfaces:

se crea la clase IDatos que va a ser usado por las clases Duenio y Mascota

Archivos:

Se pueden guardar los datos del cliente y sus mascotas en un archivo de texto en un lugar a elegir.

Esto se implementa en el FrmMenuPrincipal mediante el botón “Exportar Mascota”

Serialización:

Las funciones de serialización de xml y json están en la clase genérica Serializador.

La app abre automáticamente los archivos cuando se abre y al cerrar la app se preguntará si desea guardar los cambios.