# Actividad N°3 “A”

**Tipo de actividad:** grupal y obligatoria.

**Disponible desde:** 26/09/24 18:00 Hs.

**Fecha de entrega:** 10/10/24 23:55 Hs.

**Consigna**

1. Seleccionar un requerimiento funcional
2. Elaborar los CUs o US asociadas al mismo.
3. Elaborar los casos de prueba correspondientes.

# Actividad N°2 “B”

**Objetivo**

Que los estudiantes:

* Realicen el armado de los Mockups de su aplicación.

**Consigna**

Utilizando los wireframes elaborados en la actividad 2, cada grupo deberá refinarlos y agregar una capa adicional de diseño y detalle para convertirlos en Mockups.