

Clase 04. React JS

### **COMPONENTES I**



### OBJETIVOS DE LA CLASE

- Comprender qué problemas resuelven los componentes
  - Conocer los tipos de componentes
    - Aprender a implementarlos

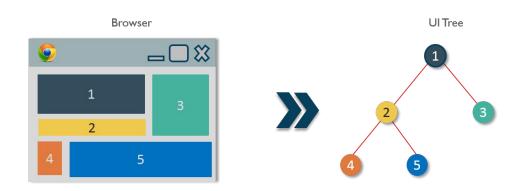


# COMPONENTES I: INTRODUCCIÓN

CODER HOUSE

# Las aplicaciones en React básicamente se construyen mediante **componentes**.

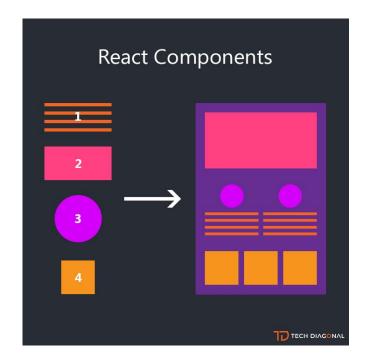
El potencial de este funcionamiento consiste en que podemos crear aplicaciones completas de una manera **modular** y de fácil mantenimiento, a pesar de ser complejas.





### Diseño Modular

Los componentes permiten separar la interfaz de usuario en piezas independientes, reutilizables y pensar en cada pieza de forma aislada.





Al desarrollar crearemos componentes para resolver pequeños problemas, que son fáciles de resolver, visualizar y comprender.

Luego, unos componentes se apoyarán en otros para resolver problemas mayores y al final **la aplicación será un conjunto de componentes que trabajan entre sí.** 

Este modelo de trabajo tiene varias ventajas, como la facilidad de mantenimiento, depuración, escalabilidad, etc.



# Ventajas del enfoque

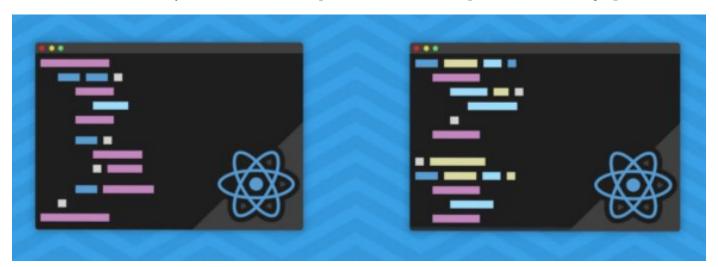
- Favorece la separación de responsabilidades: cada componente debe tener una única tarea.
- Al tener la lógica de estado y los elementos visuales por separado, es más fácil reutilizar los componentes.
- Se simplifica la tarea de hacer pruebas unitarias.
- Puede mejorar el rendimiento de la aplicación.
- La aplicación es más fácil de entender.



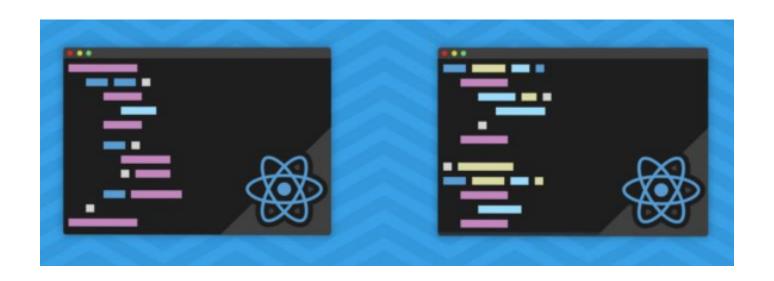
# **Componentes**

En React JS existen dos maneras de entender los componentes, que varían según desde dónde nos paremos para analizarlo.

Vamos a decir que existen tipos de componentes y patrones



La confusión se acentúa cuando no somos capaces de identificar las diferencias.



Los dividiremos en estas dos representaciones, que después servirán de base para implementar múltiples patrones.

### **Class** based components

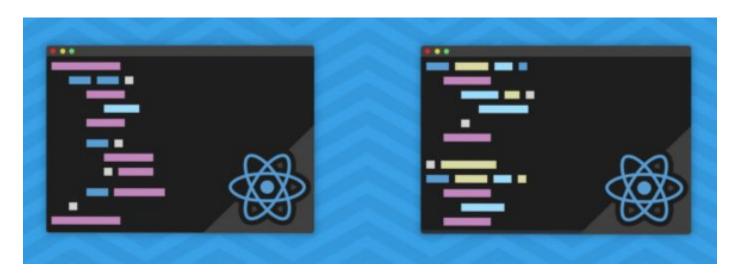
componentes basados en clases

### **Function** based components

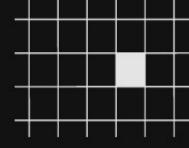
componentes basados en funciones

### Puntos en común

- Pueden recibir propiedades (props)
- Tienen la capacidad de hacer render de un único elemento\*

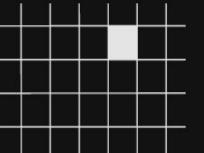


<sup>\*</sup> aunque este elemento pueda tener muchos elementos dentro ;)



# VAMOS AL CÓDIGO





**CODER HOUSE** 

# **Propiedades**

Las propiedades son la forma que tiene React para **pasar parámetros** de un componente superior a sus **children**.

Es la manera de implementar el flujo de datos unidireccional

Si alguna prop es una función, el **child component** puede llamarla para provocar efectos secundarios en el **parent** 



# **Propiedades**

**Class** based components componentes basados en clases

**Function** based components componentes basados en funciones

Las propiedades enviadas al componente las recibiremos a través de **this.props** para acceder a un objeto en el cual tendremos todas las propiedades disponibles.

Simplemente se reciben como parámetro de la función

```
(\{ name \}) => \{name\}
```



Al definir la función se prescinde del método **render**, porque no estamos haciendo una clase.

La propia función es el equivalente al método render() que teníamos al crear componentes por medio de una clase ES6. Por lo tanto, devuelve el JSX para representar el componente.



Imaginemos que a nuestro componente le pasamos dos propiedades, llamadas "nombre" y "app".

Entonces podremos usar esas propiedades de la siguiente manera:



# **Propiedades**

"nombre" y this.props.app el valor de la propiedad "app".

Nuestras propiedades se encuentran encerradas entre llaves { }

Las llaves son importantes, porque es la manera con la que se escapa un código JSX, permitiendo colocar dentro sentencias Javascript "nativo". Aquello que devuelvan esas sentencias se volcará como contenido en la vista.



### **Patrones**



### Componentes de presentación

Son aquellos que simplemente **se limitan a mostrar datos** y tienen poca o nula lógica asociada a manipulación del estado (por eso son también llamados **stateless** components).



### Componentes de presentación

- Orientados al aspecto visual
- No tienen dependencia con fuentes de datos (ej. Flux)
- Reciben callbacks por medio de props
- Pueden ser descritos como componentes funcionales
- Normalmente no tienen estado



```
136
      class Item extends React.Component {
138
        render () {
         return (
139
         <a href='#'>{this.props.valor}</a>
142
     class Input extends React.Component {
       render () {
146
         return (
         <input type='text' placeholder={this.props.valor}/>
         );
     class Titulo extends React Component {
       render () {
         return (
         <h1>{this.props.valor}</h1>
```

# Ejemplo de componente de presentación (class based)

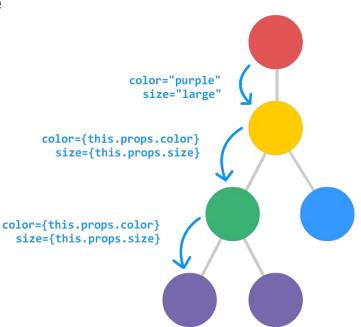
En este fragmento de código definimos algunos componentes de presentación (Item, Input y Header) que son mostrados en la página dentro de un componente contenedor.



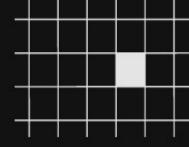
Los componentes de presentación usualmente no tienen estado, por eso hace más sentido utilizar más simplemente **function** based componentes.

Todo componente puede recibir de su **parent** (superior), **props** y **children**.

(Aunque no sea obligatorio)



Usando esta sintaxis, las propiedades se reciben como parámetros de la función y podemos obtener las variables que nos interesan por separado



# VAMOS AL CÓDIGO





**CODER HOUSE** 

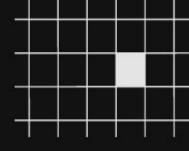


La ventaja más evidente de estos componentes es la **posibilidad de reutilizarlos** siempre que queramos sin tener que recurrir a escribir el mismo código una y otra vez.



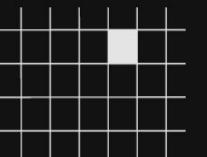
# GPREGUNTAS?





# BREAK







# COMPOSICIÓN DE COMPONENTES



### Componentes contenedores



### Componentes contenedores

Tienen como propósito encapsular a otros componentes y proporcionarles las propiedades que necesitan. Además se encargan de modificar el estado de la aplicación para que el usuario vea el cambio en los datos (por eso son también llamados state components).



### Componentes contenedores

- Orientados al funcionamiento de la aplicación
- Contienen componentes de presentación y/u otros contenedores
- Se comunican con las fuentes de datos
- Usualmente tienen estado para representar el cambio en los datos



```
class AppContainer extends React.Component {
  constructor (props) {
   super(props);
   this.state = {
     temas: ['JavaScript', 'React JS', 'Componentes']
 render () {
   const items = this.state.temas.map(t => (
     <Item valor={ t } />
   return (
       <Titulo nombre='List Items' />
       { items }
       <Titulo nombre='Inputs'/>
         <Input placeholder='Nombre'/>
         <Input placeholder='Apellido'/>
```

# *Ejemplo de componente contenedor*

El componente contenedor **define los datos contenidos** en la aplicación y
también los manipula, creando luego los
componentes hijos y mostrándolos con
en el método render.



API's externas y/o establecer la lógica a realizar en función de las acciones que realice el usuario sobre la interfaz.

Este tipo de componentes será el encargado de realizar llamadas a las

Este sería un código donde se usa el componente **FeedbackMessage**, indicando los valores de sus props

Los valores son indicados como atributos del componente "nombre" y "app", que son las props usadas en el ejemplo anterior.



Al definir la función se prescinde del método **render**, porque no estamos haciendo una clase.

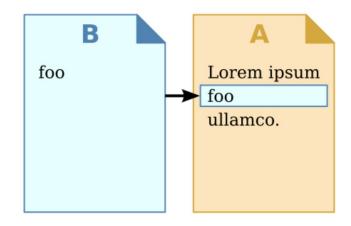
La propia función es el equivalente al método render() que teníamos al crear componentes por medio de una clase ES6. Por lo tanto, devuelve el JSX para representar el componente.



# **Children**

### Children

Children es una manera que tiene react de permitirnos proyectar/transcluir uno o más componentes dentro otro





### Children

### Es ideal cuando:

- Necesitamos que un elemento quede dentro de otro sin que sepan el uno del otro
- Necesitamos implementar patrones más complejos

```
const Ad = () =>
 Sponsored by React Team
 ;
const App = ({ children }) => {
 return (
   <>
     >
      iVamos {name}! :)
    {children}
   </>
render(<App name="coderhouse"><Ad /></App>,
 document.getElementById('root'));
```





# GPREGUNTAS?





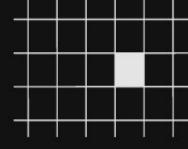
# Estilos y Home

- Crear componente Cartlcon.js con un ícono y ubicarlo en el navbar.
   Agregar algunos estilos con bootstrap/materialize u otro.
- Crear componente contenedor Home.js con una prop greeting y mostrar el mensaje dentro del contenedor con el styling integrado. Formato de entrega: carpeta comprimida con los archivos del proyecto Tiempo: 30 minutos



# GPREGUNTAS?

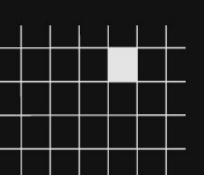


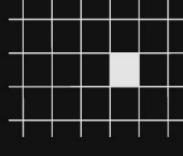


# iMuchas Gracias!

Resumen de lo visto en clase hoy:

- Introducción y tipos de componentes
  - Children
  - Introducción a props







# OPINÁ Y VALORÁ ESTA CLASE

