

Clase 07. React JS

Consumiendo APIS REST

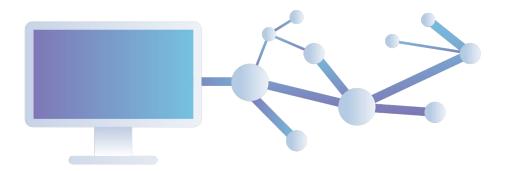


- Identificar distintos paradigmas de intercambio de datos
 - Consumir recursos vía llamados a API's



PARADIGMAS DE INTERCAMBIO DE INFORMACIÓN

La mayoría de las aplicaciones suelen generar **experiencias de usuario** gracias a que se pueden conectar a un conjunto de servicios de datos





Esta conexión le permite -por ejemploa un user de **Instagram** acceder a su perfil y ver sus fotos

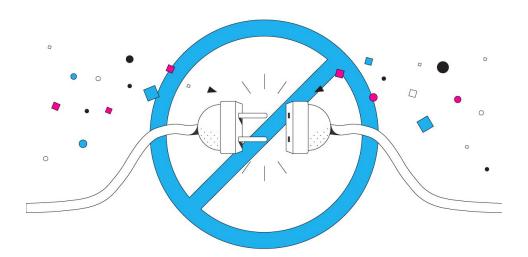


A un user de **Twitter** le permitiría publicar un tweet transmitiendo los 280 caracteres permitidos por cada mensaje



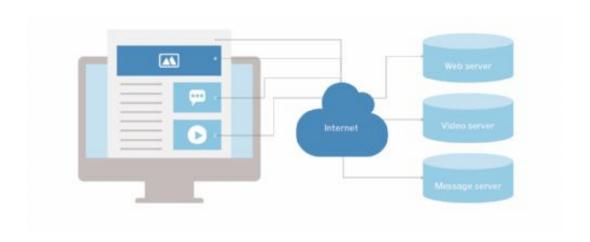


Carecer de una conexión a un servicio de datos, es un gran limitante para prácticamente cualquier **app** que busque vender, o conectar personas.





El consumo y la transferencia han evolucionado mucho desde su creación





Las **mejoras tecnológicas** permitieron saltos agigantados en el terreno de las aplicaciones web y mobile:

- Velocidad de transferencia
- Tolerancia a fallos
- Seguridad

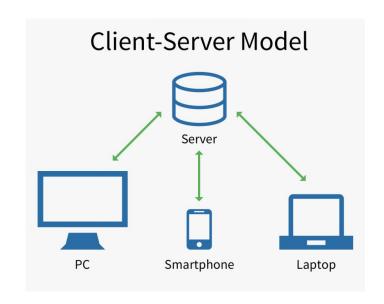
2G - 1993	< 14.4 Kbps
3G - 2001	< 3.1 Mbps
4G - 2009	< 100 Mbps
5G - Jul-2020	< 400 Mbps



Modelo cliente-servidor

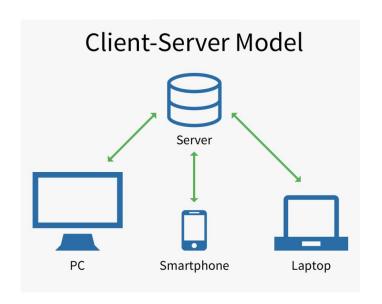
Independientemente de esto, hay algo que parece no cambiar hasta el momento, y es que hay dos protagonistas:

- Cliente (consumidor)
- Servidor (proveedor)





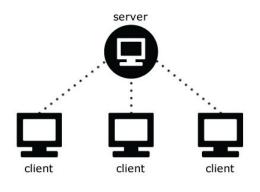
Este modelo establece que los distintos consumidores se identifican entre ellos y acuerdan una manera de transferir la información.





Lo más importante a recordar es que la variación más notable que podemos identificar queda definida por:

¿Quién es el que inicia la operación y cómo sincronizan?



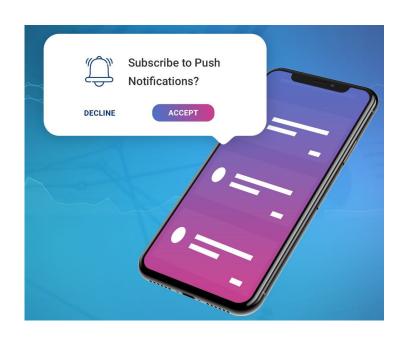
El **cliente** inicia:

- 1. El cliente solicita info
- 2. El servidor envía la respuesta
- 3. Fin de la comunicación



Push

Si invertimos la lógica, se la conoce como PUSH



El **servidor** inicia:

- Cliente se suscribe
- 2. El servidor elige el momento del inicio de la transferencia, y la envía a un servicio
- 3. El servicio se la provee al cliente



PUSH

Push nace para poder generar engagement y lograr que los usuarios recuerden que nuestra app existe y que puede proveerles con algo que les pueda interesar, en el momento en el que el servidor considere oportuno





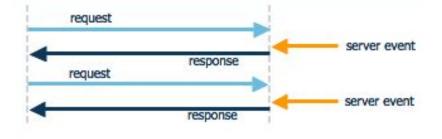
Polling

POLLING

De no utilizar **PUSH** deberíamos configurar nuestros **client** para que estén constantemente preguntando:

- ¿Tienes algo nuevo para mi?
- ¿Tienes algo nuevo para mi?
- ¿Tienes algo nuevo para mi?

De manera indefinida sin optimizar los recursos/datos del usuario y nuestro servidor





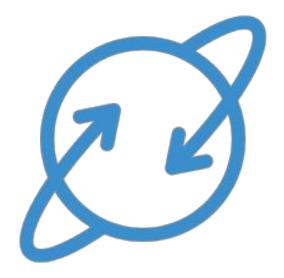


CODER HOUSE

REQUESTS VIA HTTP/S

Vienen para ayudarnos a realizar una solicitud a un servidor y nos permiten **establecer un protocolo de transferencia** definido por:

- Dirección/URL
- Verbo (GET, POST, PUT, DELETE +)
- Parámetros: vía query o url
- Headers
- Body (contenido en un **POST**)





URL y Verb

URL Y VERB

Nos permiten definir una manera de explicarle al servidor la dirección y nuestras intenciones:

GET: Quiero obtener

POST: Quiero crear

- **PUT**: Quiero crear o actualizar

- **PATCH**: Quiero alterar parcialmente

- **DELETE**: Quiero eliminar





URL Y VERB

Ningún verbo representa una seguridad y/u obligación

Pero si el servidor y el consumidor los respetan, se pueden lograr algunas mejoras como por ejemplo:

El navegador sabe que un **POST** no debería ser cacheado, si hacemos un **GET** y fuera cacheable el navegador podrá cachearlo, pero nunca lo hará con un recurso con verbo **POST**





Query params

QUERY PARAMS

Nos permiten incluir **en la dirección** información que se usa para especificarle al receptor parámetros para efectuar una búsqueda, son más comunes para buscar recursos que no tengo la seguridad de que existan

https://www.google.com.ar/search?q=coderhouse

Se puede leer como:

- busca en google.com.ar
- utilizando https...
- el recurso **search** (resultados de búsqueda) ...
- que contengan la palabra (q = query) 'coderhouse'





URL query params

- Se separa la URL de los parámetros utilizando un signo de pregunta ?
- Cada parámetro tendra key=value & key2=value2
- Cada parámetro se puede separar por &
- http://url.com/find?type=order&id=1234



Url params

URL PARAMS/SEGMENT

Son una convención para incluir el identificador del recurso dentro de la misma url, son más comunes cuando ya se conoce el recurso específico que se buscará

https://myapp.coder/student/1234

Se puede leer como:

- busca en myapp.coder
- utilizando **https...**
- el recurso student
- con id 1234

https://myapp.coder/student/1234/courses

Se puede leer como:

- busca en myapp.coder
- utilizando **https...**
- el recurso **courses**
- Únicamente para **student** 1234





Recursos/Restful

- Cuando se crea y provee un servicio basado y pensado en términos de **recursos** y se respetan las convenciones de verbo/método y código de respuesta, estamos frente a un diseño arquitectural de tipo **REST**
- Si además transferimos javascript o xml, es conocido como ajax



Body

BODY

Se utiliza para transferir piezas de información entre el cliente y el servidor

```
POST /create-user HTTP/1.1

Host: localhost:3000
Connection: keep-alive
Content-type: application/json

{ "name": "John", "age: 35 }

body
```



Headers

HEADERS

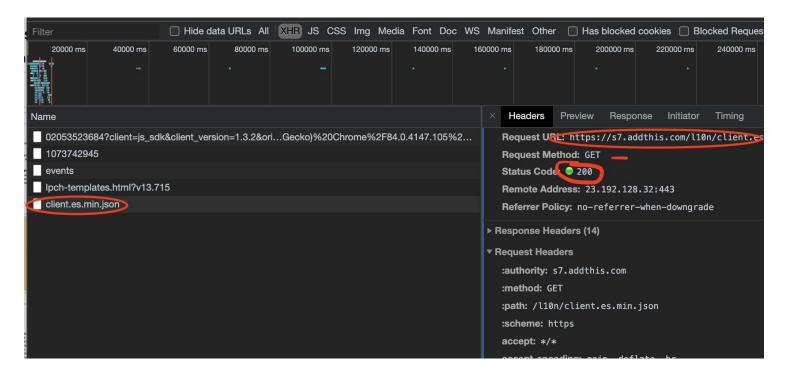
Se usan para:

- Definir las respuestas soportadas, requeridas o preferidas
- Agregar información extra
 - Auth tokens, cookies
 - Lenguaje preferido
 - Si acepta contenido cacheado
- Lo que quieras en forma de texto

```
Request URL: https://s7.addthis.com/l10n/client.es.min.json
 Request Method: GET
 Status Code: 
200
 Remote Address: 23.192.128.32:443
 Referrer Policy: no-referrer-when-downgrade
Response Headers (14)
Request Headers
 :authority: s7.addthis.com
 :method: GET
 :path: /l10n/client.es.min.json
 :scheme: https
 accept: */*
 accept-encoding: gzip, deflate, br
 accept-language: es-419,es;q=0.9,pt-BR;q=0.8,pt;q=0.7,en;q=0.6
 cache-control: no-cache
 origin: https://www.stanfordchildrens.org
 pragma: no-cache
 referer: https://www.stanfordchildrens.org/es/service/autism/au
```



HEADERS



Los puedes leer desde la consola de Chrome e identificar todas sus partes. Habrá headers del request y del response (los envía el servidor)





Fetch

UTILIZANDO FETCH

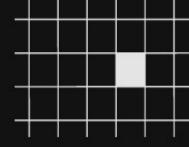
Podemos hacer un request de manera simple utilizando **Fetch API**.

Ésta nos provee con una promesa que se resuelve al terminar el request.

Esta respuesta es una **promise** que nos permite acceder a la respuesta.

```
fetch('https://api.coder.com.ar/user/1234')
  .then(function(response) {
    return response.json();
  })
  .then(function(user) {
    console.log(user);
  });
```





VAMOS AL CÓDIGO





CODER HOUSE



Crea en <u>Stackblitz</u> una app de **React** que al iniciar (utilizando un mount effect) utilice **Fetch API** para mostrar un listado de productos consumidos de la API de **Mercadolibre** y muestre los nombres de los primeros diez (¡si quieres mapear más datos hazlo!)

Tiempo: 20 minutos





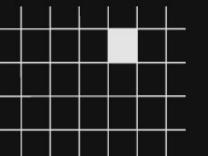
GPREGUNTAS?





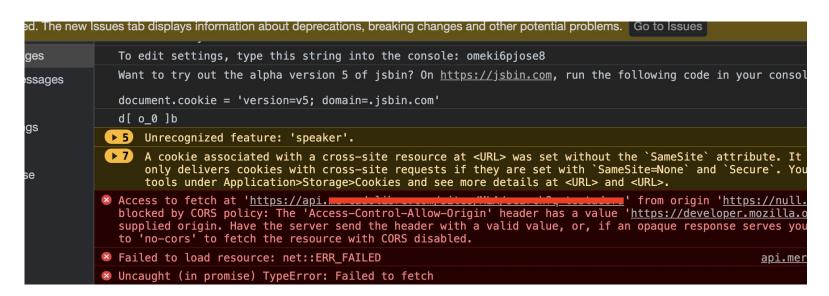
BREAK







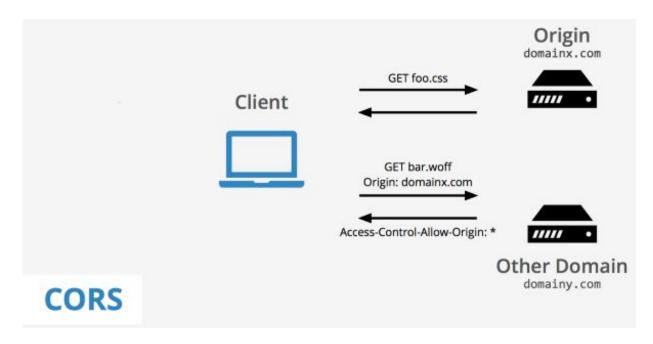
Al realizar un request nos podemos encontrar con este error/problema.





CORS: PREFLIGHT

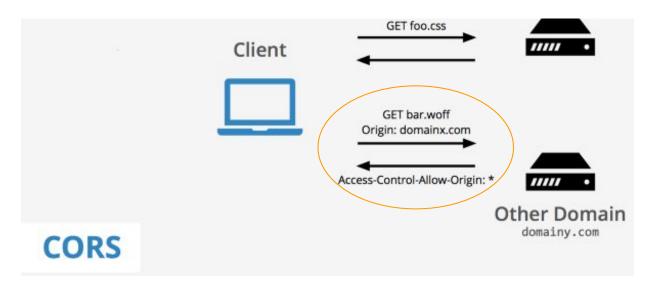
Antes de enviar un request entre dominios como en el siguiente ejemplo, el browser envía un request OPTIONS llamado **pre-flight**





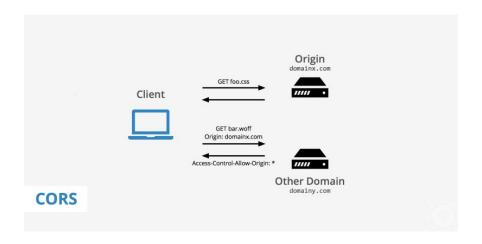
CORS: PREFLIGHT

En este request **se le pregunta al otro dominio** si acepta requests provenientes de un dominio distinto (cross)





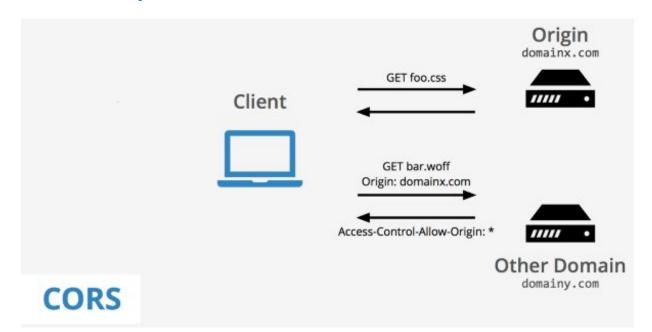
Más que un problema es un bloqueo de seguridad efectuado **por el navegador** (Chrome, Mozilla, etc).



Esto es para que **por default**, el **javascript** alojado en un dominio **misitio.com** sólo pueda ejecutar llamados http hacia **misitio.com**. Esto previene algunos problemas de seguridad.



Usualmente ocurre cuando tengo un servidor para mi React App alojado en https://localhost:3000 tratando de hacer un request contra una api levantada en https://localhost:3001 u otrodominio.com





El modo de solucionarlo es configurar al otro servidor para que admita **CORS** respondiendo el siguiente header ante un **OPTIONS** preflight

Access-Control-Allow-Origin: *

Ó

Access-Control-Allow-Origin: https://localhost:3000





- Estos headers se deben activar ante un verbo OPTIONS, aunque por comodidad podemos también activarlos para otros verbos
- Podemos activar uno o todos (*) los dominios
- Configurarlo bien nos puede ayudar a resolver algunos inconvenientes durante el desarrollo



¿POR QUÉ TANTA VUELTA CON EL TEMA?

CODER HOUSE

Los mejores servicios y/o integraciones proveen integraciones mediante API's Rest usando **http/s**



Son el canal transaccional **más** importante del mundo



Nos conectan a soluciones que puedan complementar nuestro **modelo de negocio** y suman **adoptabilidad**



Ejemplos reales



GET

https://graph.instagram.com/{user-id}/media?access_to_ ken=123434

(Nos permite leer información de users de instagram vía API)





https://api.mercadopago.com/v1/payments?access_tok en=123434

(Nos permite usar http para habilitar el pago a nuestros usuarios)



Otros ejemplos





















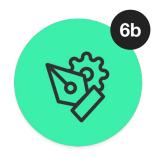




Detalle de producto - A

 Crear componente ItemDetailContainer.js que al iniciar (usando effects) llame a una promise que en 3 segundos le devuelva un Item y lo guarde en un estado propio, dando feedback visual del estado 'Loading' (como prefieras)





Detalle de producto - B

- Crear componente ItemDetail.js que debe recibir por prop el Ítem obtenido en 6A
 - Conectarlo con el contador del desafío 4 y un nuevo botón "Comprar"

Formato de entrega (a y b): carpeta comprimida con los archivos del proyecto

Tiempo total: 40 minutos



GPREGUNTAS?

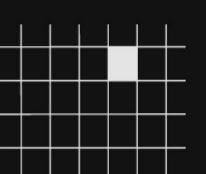




imuchas Gracias!

Resumen de lo visto en clase hoy:

- Paradigmas de comunicación
 - HTTP / REST / Fetch
 - CORS







OPINA Y VALORA ESTA CLASE

