

TiendaLink

DISEÑO UI - UX

MENDOZA AGUILAR TOMAS DAVID

MAESTRO: Layonet Salvador Buenrostro Pérez

Materia: Diseño e implementación de una aplicación móvil

Contenido

Introducción.....	2
Diseño UX.....	3
¿Cómo nace TiendaLink?	3
Objetivos.....	3
Solución.....	3
Diagrama de flujo	4
Benchmarking	5
Logo tipo	6
Iconografía.	6
Perfil.....	6
Iconos de Agregar, consultar, modificar & eliminar	6
Diseño UI	8
Pantallas de CRUD	9
UI Rit	10
Paleta de colores	12
Conclusión.	13

Introducción.

El presente proyecto representa una aplicación móvil enfocada en una tienda en línea, la cual permita un CRUD de alta, baja, eliminación & consulta de los diversos productos disponibles para los usuarios.

Además, el presente proyecto contará un login & registro de usuarios, aplicando la permanencia de datos para evitar que cada vez que se abra la APP se requiera iniciar sesión.

A través de una base de datos de tipo SQLite se creará la tabla de productos donde se administrarán los datos.

Asimismo, la documentación mostrará los diseños, diagramas de flujo y los componentes utilizados en esta aplicación



¿Cómo nace TiendaLink?

La utilización de las tecnologías ha permitido que personas tengan un poder adquisitivo elevado, donde empresas online proporciona productos y servicios a través de aplicaciones móviles y plataformas donde los usuarios pueden realizar sus compras de manera ágil y segura en poco tiempo.

Tiendalink surge por la necesidad de comprar productos, consultarlos y administrarlos de manera fácil, donde la información se encuentre disponible las 24 horas del día para los usuarios.

Solución

Mediante una app lograr administrar los diversos productos de las tiendas, permitiendo minimizar tiempos de inventario y de consulta de productos.

Objetivos

- Lograr administrar diversos tipos de productos.
- Permitir que usuarios puedan consultar los productos en cualquier comento.
- Conectar clientes y proveedores de productos.



David Mendoza

Lugar Geográfico:

Ciudad de México.

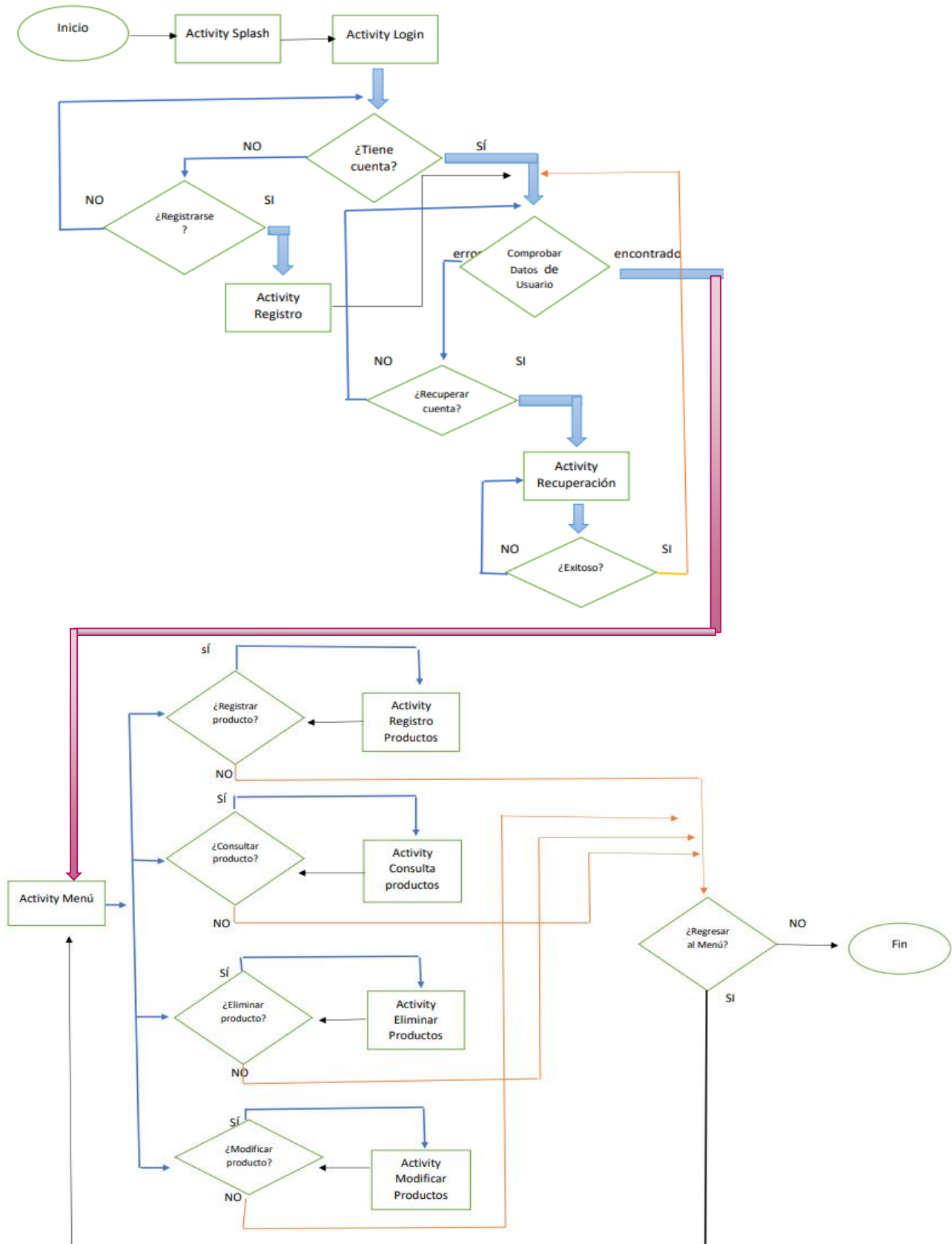
Edad: 23 años

País: México

Emprendedor.

Diseñador API

Diagrama de flujo



Benchmarking



Hay un dialogo amable y pensado en el usuario						
Las fotografías ayudan a tener una mejor idea del producto						
La información es necesaria en cada wireframe						
Hay consistencia visual en cada uno de los wireframes						
Los colores utilizados son amigables a la vista del usuario						
Se respeta la unidad visual con el logo (colores)						

Logo tipo

En nuestra aplicación tenemos el siguiente logo enfocado a una tienda en línea, este mismo no cuenta con propiedad intelectual.

De igual manera el logo es observado en la actividad **Splash Screen**.

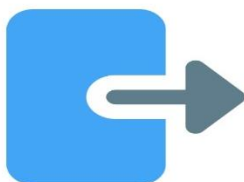


Iconografía.

Dentro de la aplicación móvil encontramos diferentes tipos de iconos que permitirán que el usuario comprenda las opciones o indicaciones dependiendo la actividad en que se encuentre, los iconos tienen propiedad intelectual por “**Prosymbols**” desde la página <https://www.flaticon.es/autores/prosymbols>.

Perfil

El siguiente icono representa el inicio de sesión, el cual tiene una forma de puerta con una flecha indicando un acceso.



Iconos de Agregar, consultar, modificar & eliminar



Los iconos permitirán ser de apoyo visual para los clientes & usuario, con la finalidad de mostrar una acción a realizar.

Tienda Link
Siempre cercas de ti!!



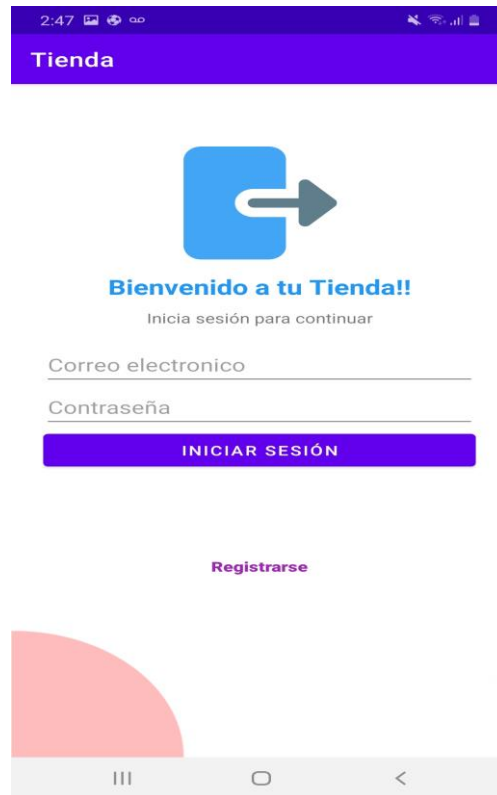


Diseño UI

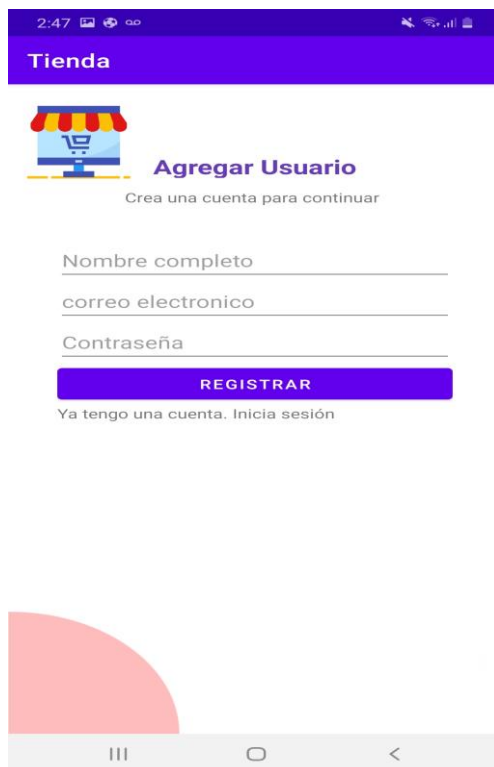
Splash Screen



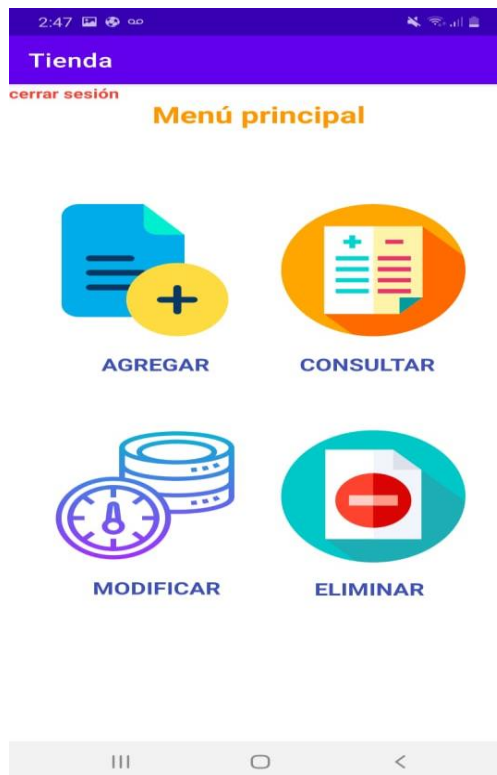
Login



Registro Usuario



Menú de opciones



Pantallas de CRUD

2:47 

Tienda

 **Agregar Producto**
Agrega la cantidad de productos que desees

Codigo

Nombre

Precio

Descripcion

Cantidad de Piezas

AGREGAR



2:47 

Tienda

 **Modificar**
Modificar los articulos en venta

Codigo

MODIFICAR

Nombre

Precio

Descripcion

Cantidad de Piezas



2:47 

Tienda

 **Consultar**
Consulta los articulos en venta

Codigo

CONSULTAR

Nombre

Precio

Descripcion

Cantidad de Piezas



2:47 

Tienda

 **Eliminar Producto**
Eliminar los articulos en venta

Codigo

ELIMINAR





Toolbar



Campos de texto

Entrada de texto

Texto entrante

Campo numérico

Botones

INICIAR SESIÓN

REGISTRAR

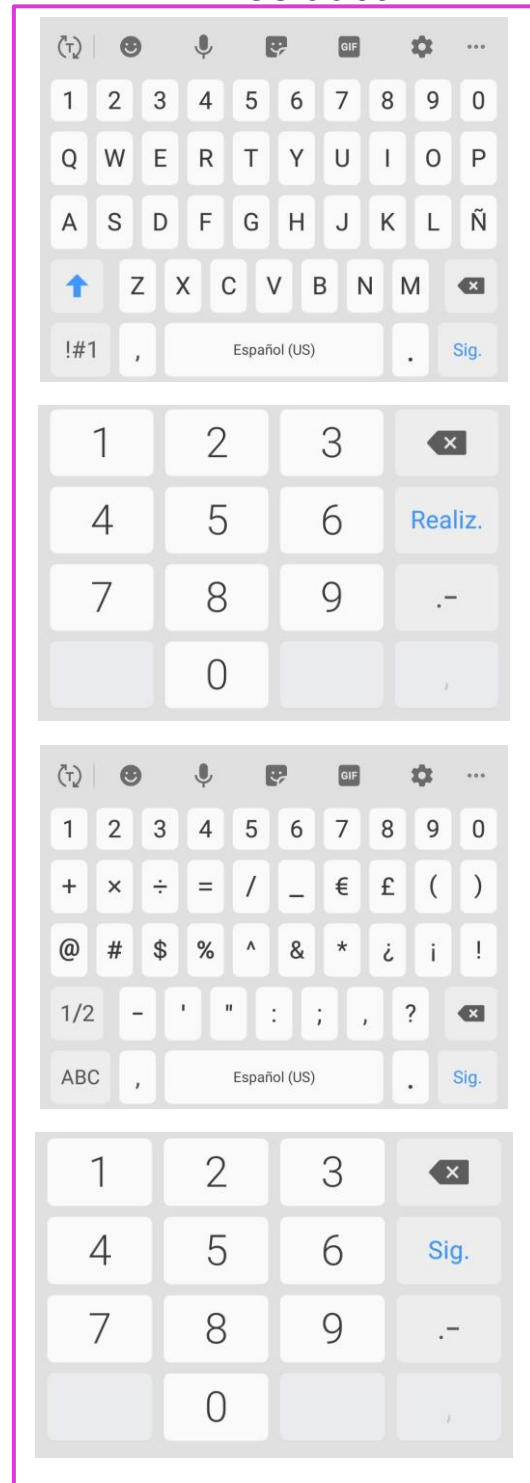
AGREGAR

MODIFICAR

CONSULTAR

ELIMINAR

Teclados



ICONOS



AGREGAR



CONSULTAR



MODIFICAR



ELIMINAR



Textos

Títulos Align center, **Bold**, 23 sp, tipografía Roboto

Subtítulos Align center, **Bold**, 19 sp, tipografía Roboto

Textos corridos Align Start, **Bold**, 16 sp, tipografía Roboto

Textos (marca de agua) Align Start, **Bold**, 16 sp, tipografía Roboto

Paleta de colores

Black	#000000
White	#FFFFFF
A700	#6200EA
800	#4527A0
400	#BDBDBD

Se ocuparán los siguientes tipos de colores para los componentes EditText, TextView, Botones, colore de letra & Toolbar

TextView.

Bienvenido a tu Tienda!!

Inicia sesión para continuar



Agregar Usuario

Crea una cuenta para continuar

Menú principal



Agregar Producto

Agrega la cantidad de productos que desees

Modificar

Modificar los articulos en venta

Consultar

Consulta los articulos en venta

Eliminar Producto

Eliminar los articulos en venta

Conclusión.

La creación de la aplicación utiliza SQLite, la cual permitió un registro correcto de los productos de una tienda en línea, asimismo un CRUD de eliminación. Alta, baja & consulta.

La misma aplicación cuenta con un registro de usuario e inicio de sesión, permitiendo tener una permanencia de datos para que nuestro usuario no requiera iniciar sesión cada vez que abra la App.

La estructura de la base de datos cuenta con los campos:

- Código
- Nombre de producto.
- Descripción del producto.
- Costo por producto
- Cantidad disponible del producto en almacén.