

Tomás Francisco Holgado

Full Stack Developer // Web Design

creadordecaminos@live.com.ar

Cel. +54 (11) 3303-0248

Liniers, Buenos Aires - Argentina.

[LinkedIn](#) [Github](#) [Portfolio](#)

Full Stack Developer con formación como Diseñador Web. Experiencia trabajando con JavaScript utilizando tecnologías como Node JS, React, Redux, SQL entre otras tecnologías del sector. Formé parte de la creación de un Marketplace para la compra y venta de productos a modo educacional. Me interesa mucho poder trabajar aplicando mis conocimientos, perfeccionar lo que se me da mejor, formar parte de un equipo y poder aprender de él, y siempre trato de que los trabajos salgan de la mejor manera posible.

TECNOLOGÍAS

HTML, CSS, JavaScript, React, Redux, Node.js, Express, Postgres, Sequelize, Figma, Scrum.

PROYECTOS

Full Stack Web Developer - Marketplace App

jun. 6 - jun. 30 (2022)

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

- Participación en un equipo de desarrollo ágil con sprints de una semana presentándole a un Product Owner avances sobre el desarrollo de una app completa de un Marketplace con diseño y desarrollo de las siguientes features: Features básicas de e-commerce (CRUD de productos, auth, catálogo, checkout, etc.)
 - Integración pasarela de Pago (Mercado Pago) dentro de la misma aplicación.
 - Envío de emails transaccionales (Nodemailer).
 - Gestión de compra y venta de productos
 - Administración de carrito de compras y órdenes de productos,
 - Administración de usuarios, gestión de claves.
- Desarrollar la app usando para el Front React, Redux, CSS (algunos componentes con CSS puro y otros usando librerías) y Back desarrollado en Node.js con Express. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.
- [Marketplace](#)
- <https://github.com/jruizsilva/e-commerce-labs> (código)

Full Stack Web Developer - Videogames App

may. 6 - may. 27 (2022)

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar una App de Videojuegos en donde el usuario puede buscar videojuegos, ver su información detallada, ordenarlos por puntuación o alfabéticamente y añadir sus propios videojuegos a la App.
- Desarrollar la app usando para el Front React, Redux, CSS puro y Back desarrollado en Node.js con Express. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.
- [Videogames App](#)
- <https://github.com/TomasFH/PI-Videogames> (código)

EXPERIENCIA ACADÉMICA

Full Stack Web Developer Bootcamp

jun. 6 - jun. 30. (2022)

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

- Coordinar con grupo de estudiantes para lograr el desarrollo de una aplicación web.
- Organizar las distintas tareas a realizar mediante el método SCRUM.
- Ayudar a los compañeros en caso que tengan un problema.
- Pulir detalles como ortografía y traducción.
- **Logro:** Presentar en múltiples instancias el resultado momentáneo del proyecto, incluyendo la presentación final, a un cliente el cual se mostró muy satisfecho tanto por el producto como por su presentación.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. +800 horas de cursado teórico-práctico. (2021-2022)
- Instituto María Ana Mogas. Bachiller con orientación en Ciencias Naturales, Prevención de Salud y Ecología. (2011 - 2016)
- West End - School of English. (2009-2018)

EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

- Curso de Tango Gestión. 2014.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Cajero en carnicería. (2016-2018)

- Asistir al personal si fuera necesario.
- Administrar los ingresos.
- Interactuar con los compradores.

IDIOMAS

- Inglés B2 - Intermedio. Cambridge English Level 1 Certificate in ESOL International (First).

OTROS DATOS DE INTERÉS

- En el año 2012 participé de las olimpiadas nacionales de Matemáticas llegando hasta la instancia de semifinales.
- He sido abanderado en múltiples ocasiones gracias a mis esfuerzos.