

**Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey**  
**Campus Ciudad de México**



**Implementación del Internet en las cosas**

**Nombre del profesor:**

*Octavio Navarro Hinojosa*  
*Ruben Raya Delgado*  
*Martha Sara De Gante Velazquez*

**Situación Problema**

**Equipo 1 | Integrantes:**

Alejandro Ostos Roji	IID   A01552398
Thomas Garcia Estebarena	IID   A01662503
Iñigo Orozco Rodriguez	IID   A01783125
Jorge Siegrist	IID   A01782873
Francisco Javier Romero Davy	IID   A01783170

16 oct 2023

## **Contenido:**

<b>1. Resumen del proyecto.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Introducción .....</b>	<b>3</b>
<b>3. Materiales.....</b>	<b>.3</b>
<b>4. Desarrollo del proyecto.....</b>	<b>4</b>
<b>5. Arquitectura del sistema.....</b>	<b>6</b>
<b>6. Código Github (Show Data).....</b>	<b>8</b>
<b>7. Código Github (Servidor FLASK).....</b>	<b>9</b>
<b>8. Código Arduino .....</b>	<b>11</b>
<b>9. Resultados.....</b>	<b>14</b>
<b>10. Conclusión general.....</b>	<b>15</b>
<b>11. Conclusiones individuales.....</b>	<b>15</b>
<b>12. Referencias.....</b>	<b>16</b>

## Resumen del Proyecto:

El proyecto tiene como objetivo crear un sistema de monitoreo ambiental que recopile y visualice datos de temperatura, humedad y calidad del aire utilizando tres sensores (DHT, MQ135 y RTC 1302). Los datos son procesados por una placa Arduino y enviados a un servidor web mediante una conexión WiFi. El servidor web, creado con Flask, recibe los datos y los almacena en una base de datos MySQL. Luego, se utiliza un programa Python junto con Dash para visualizar los datos en forma de gráficas interactivas.

## Introducción:

Durante estas diez semanas, trabajamos en un proyecto el cual consiste en diseñar y construir un prototipo de sistema digital que nos permitirá recopilar y analizar datos como gas, temperatura y tiempo. Este sistema será capaz de obtener información a través de tres sensores fundamentales: DHT11, MQ135 y RTC 1302.

Para llevar a cabo este proyecto, utilizaremos la plataforma de desarrollo Arduino, Github y MySQL, las cuales nos brindan la flexibilidad y las herramientas necesarias para programar y conectar nuestros sensores de manera eficiente.

Los códigos proporcionados, los cuales están a lo largo de este reporte, son la base de nuestro proyecto. Este código controla la interacción entre los sensores, la pantalla LCD y la conexión a la plataforma en línea donde depositamos la información recolectada para su posterior análisis y visualización.

## Materiales:

Componente	Función
------------	---------

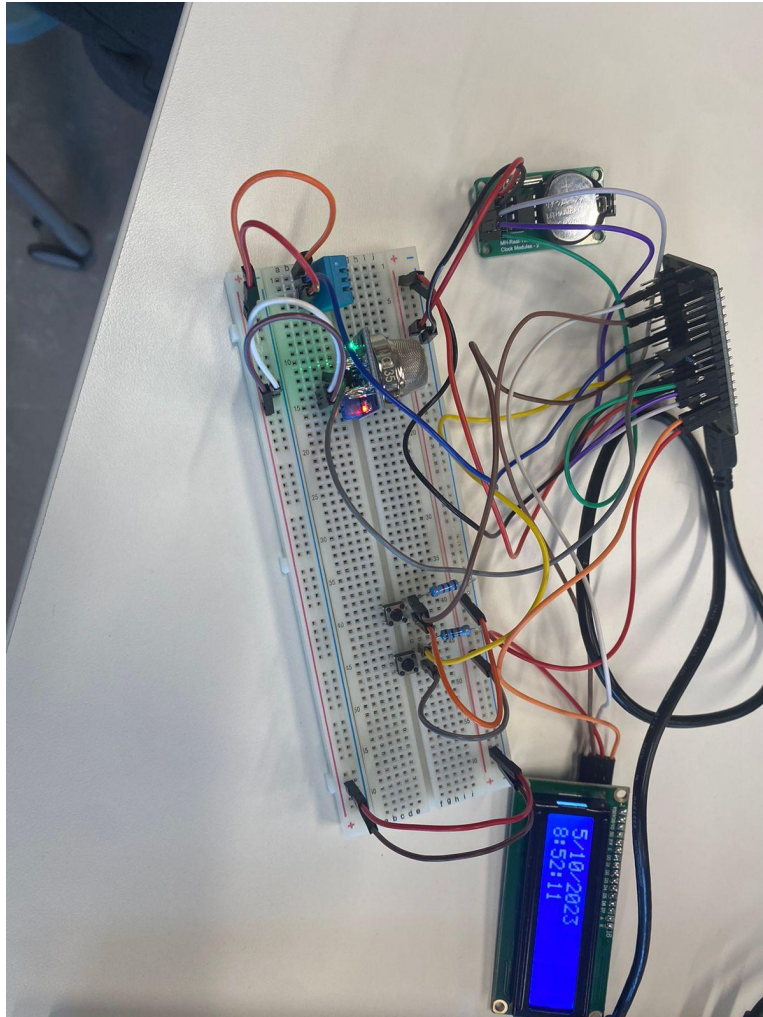
<b>Sensor de gas MQ135</b>	Sensor de gases que mide la calidad del aire detectando concentraciones de dióxido de carbono y otros elementos perjudiciales.
<b>Sensor de temperatura y humedad DHT11</b>	Sensor combinado de temperatura y humedad que proporciona lecturas precisas de ambos parámetros.
<b>Sensor de tiempo RTC 1302</b>	Sensor de tiempo en tiempo real que asegura un registro preciso de la fecha y la hora.
<b>Display LCD</b>	Muestra información como fecha, hora y datos de sensores. Facilita la visualización y comprensión de los datos en tiempo real.
<b>Protoboard</b>	Plataforma de pruebas que permite la conexión y prueba de múltiples componentes electrónicos.
<b>ESP32</b>	Microcontrolador que gestiona la comunicación WiFi y la transferencia de datos entre los sensores y el servidor.
<b>Push Buttons</b>	Botones de control utilizados para cambiar entre modos de visualización en la pantalla LCD.
<b>Jumpers</b>	Cables conductores utilizados para establecer conexiones entre los diferentes componentes, permitiendo el flujo de datos y la energía a través del circuito.

*(Tabla 1)*

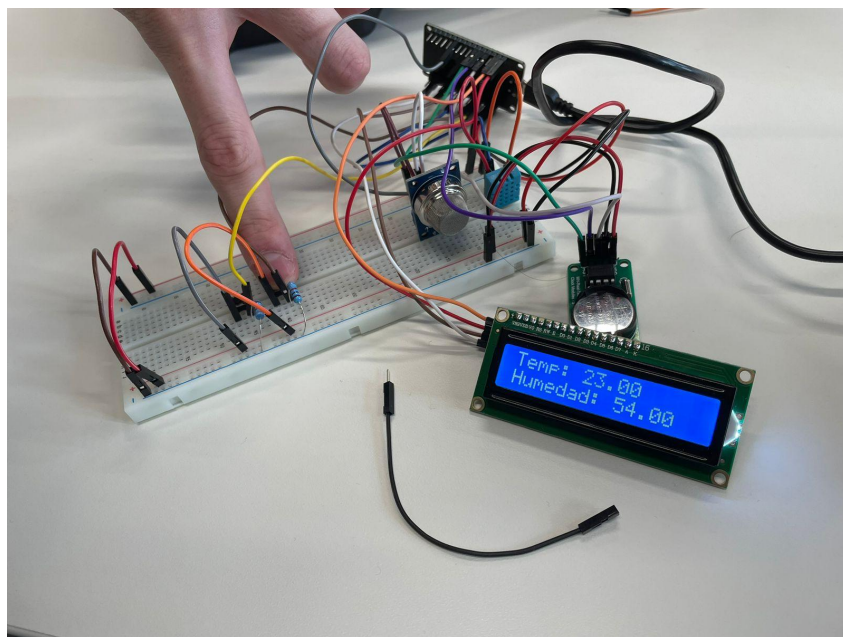
## Desarrollo del Proyecto:

### Configuración de Componentes

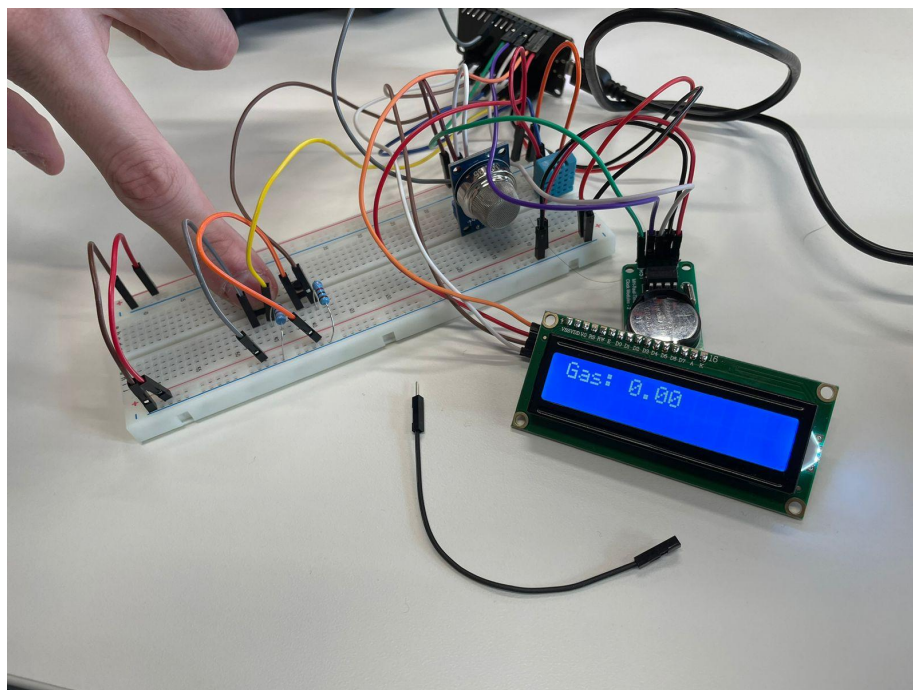
Se utilizó un Arduino Uno como la unidad principal de control. Se conectaron tres sensores: DHT para medir la temperatura y humedad, MQ135 para la calidad del aire y RTC 1302 para mantener un registro preciso de la fecha y hora. Estos sensores fueron dispuestos en una protoboard junto con una pantalla LCD I2C y dos botones de control.



*(Ilustración Prototipo funcional. RTC 1302)*



*(Ilustración 2 Prototipo funcional. Medición de DHT11)*



*(Ilustración 3 Prototipo funcional. Medición MQ135)*

## Programación del Arduino

El código Arduino se encarga de varias tareas cruciales:

1. **Inicialización de Componentes:** Se incluyeron las librerías necesarias para comunicarse con los diferentes componentes, como el sensor RTC, el sensor DHT, la pantalla LCD y el sensor MQ135.
2. **Configuración de Conexión WiFi:** Se estableció la conexión a una red WiFi, proporcionando las credenciales necesarias.
3. **Lectura de Sensores y Modos de Visualización:** El bucle principal del programa realiza la lectura de los sensores DHT y MQ135, así como del reloj RTC. Además, se implementa un sistema de modos de visualización controlado por los botones. Esto permite cambiar entre la visualización de fecha y hora, temperatura/humedad y calidad del aire.
4. **Envío de Datos al Servidor:** Siempre que se realiza una lectura, los datos se envían al servidor a través de una solicitud HTTP POST. Esto asegura que los datos se actualicen en tiempo real en la aplicación web.

## Servidor Flask y Base de Datos MySQL

El servidor Flask actúa como el intermediario entre el Arduino y la base de datos. Las funciones clave del servidor son:

1. **Conexión a la Base de Datos:** Se implementó una función para conectar el servidor a la base de datos MySQL. Si la conexión falla, se proporciona un mensaje de error.

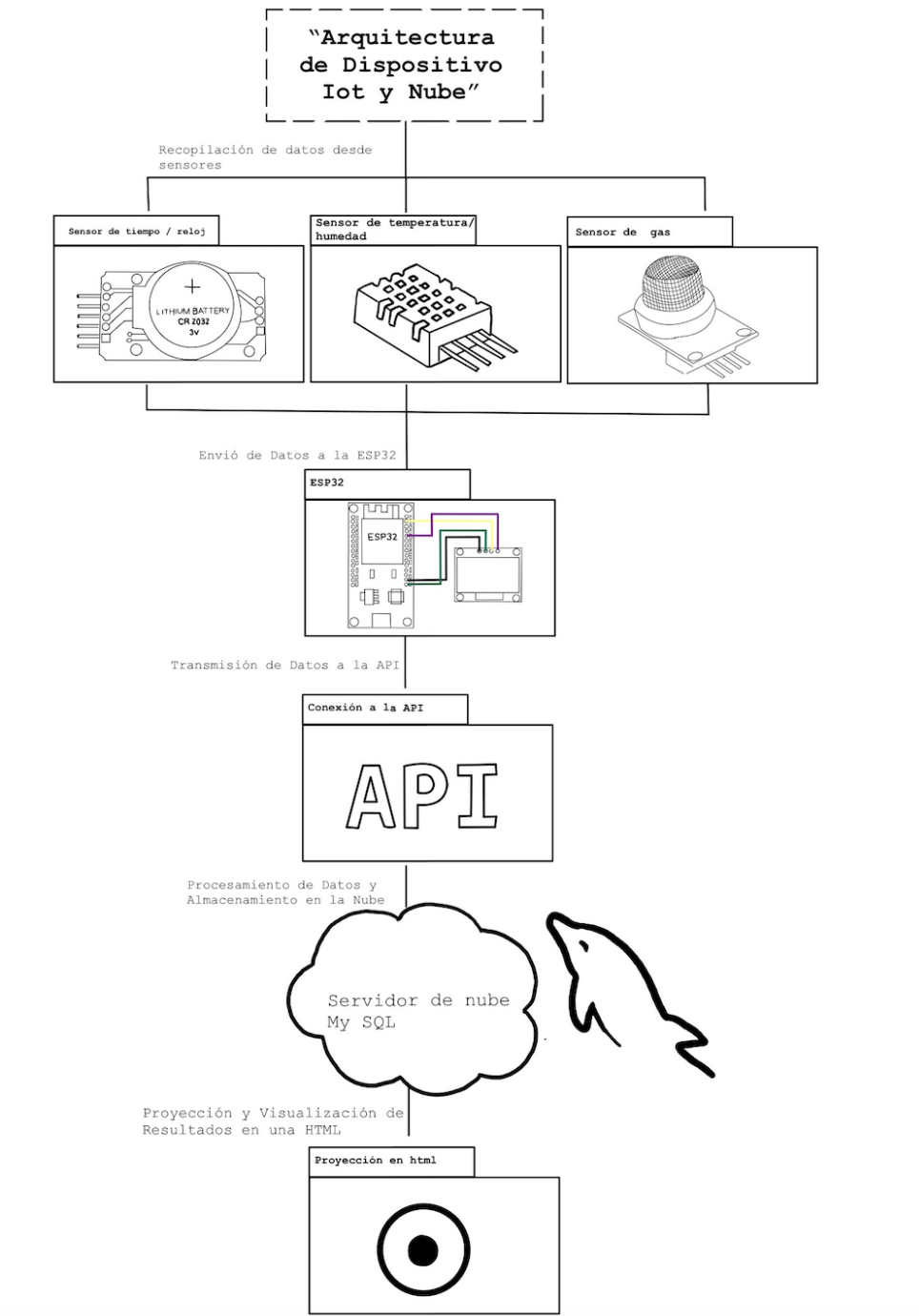
2. **Recepción de Datos:** La ruta (/sensor\_data) está configurada para recibir datos de Arduino a través de una solicitud POST. Los datos se extraen del cuerpo de la solicitud y se preparan para su inserción en la base de datos.
3. **Inserción en la Base de Datos:** Los datos se insertan en la base de datos utilizando una consulta SQL preparada. Si la inserción es exitosa, se confirma.

## Visualización de Datos con Dash

El programa Python utiliza Dash, una librería de Python para crear aplicaciones web interactivas, para visualizar los datos almacenados. Se siguen estos pasos:

1. **Conexión a la Base de Datos:** Se establece una conexión a la base de datos MySQL para recuperar los datos almacenados.
2. **Creación de Gráficas Interactivas:** Utilizando la librería Plotly, se crean gráficas de humedad y temperatura en función del tiempo. Estas gráficas permiten al usuario explorar los datos de manera interactiva.  
Interfaz de Usuario Intuitiva: Se crea una interfaz de usuario que muestra las gráficas y proporciona una breve descripción del propósito de la aplicación.

## Arquitectura del sistema:



(Ilustración 4)

### Paso 1: Recopilación de Datos desde Sensores

La arquitectura comienza con la recopilación de datos de tres sensores diferentes: un sensor de temperatura y humedad (DHT11), un sensor de calidad del aire y gases (MQ-135) y un reloj en tiempo real (RTC). Estos sensores están diseñados para capturar información vital sobre las condiciones en un entorno específico.



## **Paso 2: Envío de Datos a la ESP32**

Una vez que los sensores han adquirido los datos, se procede al envío de esta información hacia un dispositivo local llamado ESP32. La ESP32 actúa como el nodo central del sistema y es responsable de recibir, procesar y transmitir los datos a lo largo de la arquitectura.

## **Paso 3: Transmisión de Datos a la API**

La ESP32 actúa como intermediario y se conecta con una API (Interfaz de Programación de Aplicaciones) a través de una conexión a la red. Esta API puede realizar tareas adicionales de procesamiento y validación de datos antes de que los datos se envíen al siguiente componente.

## **Paso 4: Procesamiento de Datos y Almacenamiento en la Nube**

En este paso, la API recibe los datos del dispositivo local y procede a procesarlos. Esto incluye la validación de datos, transformaciones necesarias y cálculos adicionales si es requerido. Una vez que los datos han sido procesados y verificados, se inyectan en la nube.

Los datos procesados se almacenan en una base de datos en la nube, en este caso, se utiliza MySQL como el sistema de gestión de bases de datos. Los datos se organizan y registran en la base de datos, cada uno acompañado de una marca de tiempo para el seguimiento temporal.

## **Paso 5: Proyección y Visualización de Resultados en una Aplicación HTML**

Los datos almacenados en la base de datos MySQL están disponibles para su acceso. Una aplicación web o página HTML se utiliza para consultar y recuperar estos datos. La aplicación toma los datos y los proyecta en forma de gráficos, informes o visualizaciones comprensibles para los usuarios finales.

Estas visualizaciones permiten a los usuarios monitorear y comprender fácilmente las condiciones registradas por los sensores en tiempo real o a lo largo del tiempo.

## Código Github (ShowData):

```
import mysql.connector
import plotly.express as px
import pandas as pd
from dash import Dash, html, dcc
from flask import Flask, request, jsonify

def createConnection(user_name, database_name, user_password, host, port):
    cnx = mysql.connector.connect(user=user_name, database=database_name, password=user_password, host=host, port=port)
    cursor = cnx.cursor()
    return (cnx, cursor)

data_count = 0
sensor_data = []

def fetch_data():
    try:
        cnx, cursor = createConnection('sql10652872', 'sql10652872', 'IljS3LDZZm', 'sql10.freemysqlhosting.net', '3306')
        query = "SELECT humidity, temperature, gas_value, date_time FROM dht_sensor_data"
        cursor.execute(query)
        data = cursor.fetchall()
        return data

    except mysql.connector.Error as err:
        print(err)

if __name__ == '__main__':
    data = fetch_data()
    print(data) # Imprime los datos recuperados de la base de datos
    df = pd.DataFrame(data, columns=["humidity", "temperature", "gas_value", "date_time"])
    print(df)

if __name__ == '__main__':

    data = fetch_data()
    df = pd.DataFrame(data, columns=["humidity", "temperature", "gas_value", "date_time"])

    # Asegúrate de que los tipos de datos sean numéricos
    df['humidity'] = pd.to_numeric(df['humidity'])
    df['temperature'] = pd.to_numeric(df['temperature'])
    df['gas_value'] = pd.to_numeric(df['gas_value'])

    # Convierte 'date_time' a formato de fecha si no está en ese formato
    df['date_time'] = pd.to_datetime(df['date_time'])

    app = Dash(__name__)
    app.layout = html.Div([
        html.Div(
            children=[
                html.H1("IOT Data Visualization", style={'text-align': 'center'}),
                html.P("This graph shows humidity, temperature values over time."),
                dcc.Graph(figure=px.line(df, x='date_time', y=['humidity', 'temperature'], title="Humidity, Temperature vs Time")),
                html.P("This graph shows gas values over time."),
                dcc.Graph(figure=px.line(df, x='date_time', y=['gas_value'], title="Gas vs Time")),
            ]
        )
    ])

    app.run_server(debug=True)
```

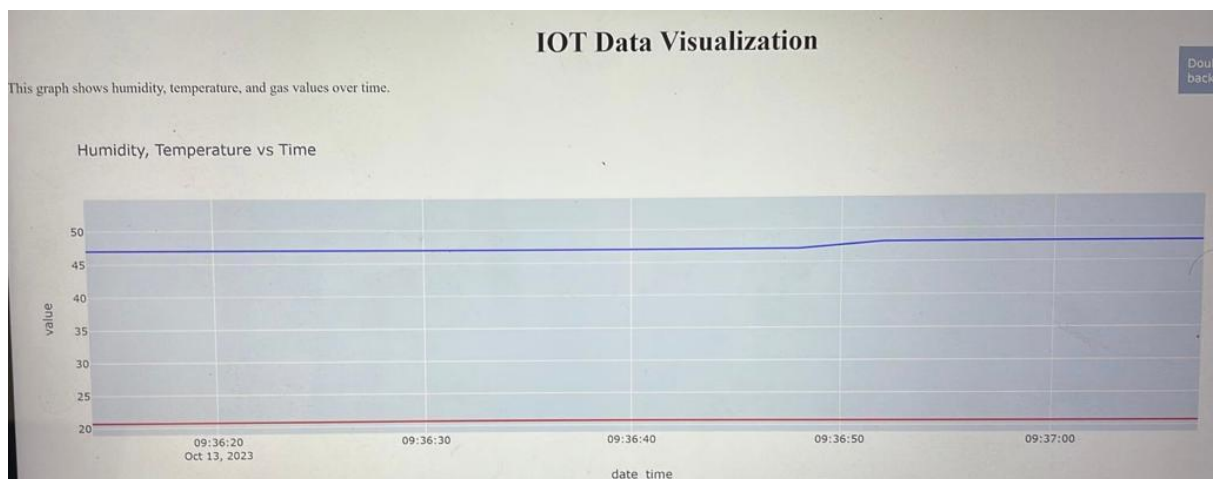
## Descripción:

Nuestro código show data se encarga de interactuar con una base de datos MySQL para recuperar y presentar los datos del sistema de monitoreo ambiental. Para lograr esto, utiliza diversas librerías como mysql.connector, plotly.express y pandas.

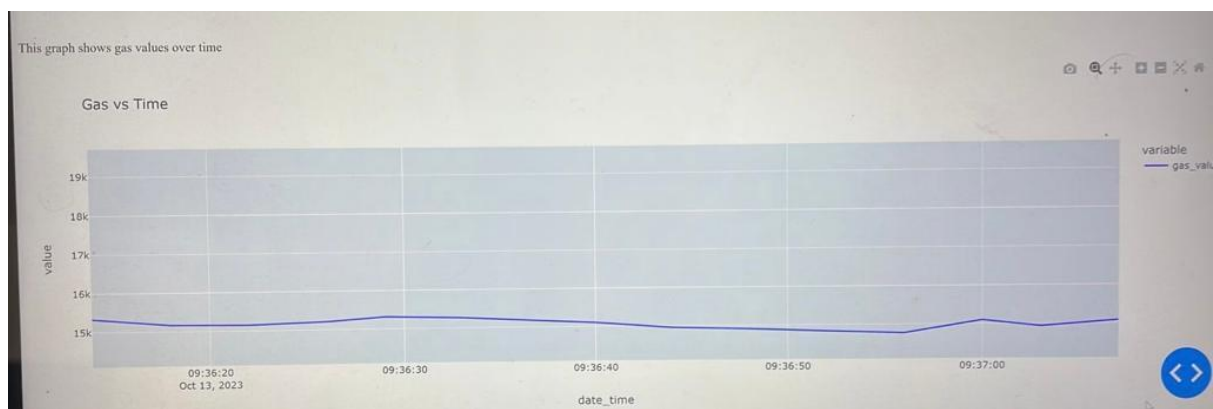
Primero, se importan las librerías necesarias para la conexión y manipulación de datos en la base de datos MySQL. Luego, se definen funciones, como createConnection para establecer la conexión y fetch\_data para obtener los datos.

Después de establecer la conexión, se ejecuta una consulta SQL para seleccionar los datos de fecha, humedad y temperatura de nuestra base de datos “dht\_sensor\_data”. Los resultados se almacenan en un DataFrame de Pandas.

Luego, se crea una aplicación web interactiva utilizando Dash. Esto incluye la definición de un título, una descripción y una gráfica interactiva que muestra la evolución de la humedad y temperatura a lo largo del tiempo.



*(Ilustración 5 Visualización de datos en página web. Temperatura y humedad vs Time)*



*(Ilustración 6 Visualización de datos en página web. GasValue vs Time)*

## Código Github (Servidor FLASK)

```
1  from flask import Flask, request, jsonify
2  import mysql.connector
3
4  app = Flask(__name__)
5
6  # Función para crear la conexión con la base de datos MySQL
7  def createConnection(user, password, host, database, port):
8      try:
9          # Intenta establecer una conexión con la base de datos MySQL
10         cnx = mysql.connector.connect(user=user, password=password, host=host, database=database, port=port)
11         cursor = cnx.cursor()
12         return cnx, cursor
13     except Exception as e:
14         # Si hay algún error, imprime el mensaje de error
15         print("Database connection error:", str(e))
16         return None, None # Devuelve valores None en caso de error
17
18 # Ruta para recibir datos del sensor a través de una solicitud POST
19 @app.route('/sensor_data', methods=['POST'])
20 def receive_data():
21     global data_count # Variable global para contar los datos recibidos
22
23     try:
24         data = request.json
25         print(data.get('date_time')) # Imprime la fecha y hora recibidas
26         print(data.get('humidity')) # Imprime la humedad recibida
27         print(data.get('temperature')) # Imprime la temperatura recibida
28         print(data.get('gasValue')) # Imprime el valor del gas recibido
29         humidity = float(data.get('humidity')) # Convierte la humedad a tipo flotante
30         temperature = float(data.get('temperature')) # Convierte la temperatura a tipo flotante
31         gas_value = float(data.get('gasValue')) # Convierte el valor del gas a tipo flotante
32         datestring = str(data.get('date_time')) # Convierte la fecha y hora a tipo cadena
33
34         # Agrega los datos a la lista (comentado, ya que la lista 'sensor_data' no está definida en el código)
35         # sensor_data.append((humidity, temperature, gas_value))
36         print("Recibí datos")
37
38         # Inserta los datos en la base de datos MySQL
39         cnx, cursor = createConnection('sql10652872', 'IljS3LDZm', 'sql10.freemysqlhosting.net', 'sql10652872', '3306')
40         query = "INSERT INTO dht_sensor_data (humidity, temperature, gas_value, date_time) VALUES (%s, %s, %s, %s)"
41         data = (humidity, temperature, gas_value, datestring)
42         cursor.execute(query, data)
43         cnx.commit()
44         print("Datos insertados correctamente")
45
46     except Exception as e:
47         # Si ocurre un error, imprime el mensaje de error
48         print("Error:", str(e))
49
50     return jsonify({'message': 'Data received successfully'}) # Devuelve un mensaje en formato JSON indicando que los
```

## Descripción:

El código del servidor Flask establece una aplicación web que actúa como intermediario entre el sistema de monitoreo y la base de datos MySQL. Su función principal es recibir los datos enviados por el sistema de monitoreo y almacenarlos en la base de datos para su posterior acceso y análisis.

El código comienza importando las librerías necesarias, incluyendo Flask para crear la aplicación web y mysql.connector para la interacción con la base de datos MySQL.

El servidor Flask tiene una ruta definida, /sensor\_data, que espera recibir datos a través de solicitudes POST. Cuando se recibe una solicitud en esta ruta, la función receive\_data es invocada.

Finalmente, se confirman los cambios realizados en la base de datos y se devuelve un mensaje indicando que los datos se han recibido correctamente.

## Código Arduino:

```
1  #include <Wire.h>
2  #include <RtcDS1302.h>
3  #include <LiquidCrystal_I2C.h>
4  #include <DHT.h>
5  #include <ArduinoJson.h>
6  #include <HttpClient.h>
7  #include <WiFi.h>
8
9  ThreeWire myWire(14, 12, 27);
10 RtcDS1302<ThreeWire> Rtc(myWire);
11 LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);
12 DHT dht(5, DHT11);
13 const int mq135Pin = 34;
14 const char* ssid = "Arris GE";
15 const char* password = "F0AF85E94DB4";
16 const int buttonPin1 = 2;
17 const int buttonPin2 = 4;
18 const char* apiEndpoint = "https://fictional-space-spoon-979j4x67jr43pp65-5000.app.github.dev/sensor_data";
19
20 enum DisplayMode {
21     SHOW_TIME,
22     SHOW_DHT,
23     SHOW_MQ135
24 };
25
26 DisplayMode currentMode = SHOW_TIME;
27 float temperature;
28 float humidity;
29 float gasValue;
30
31
32 void setupWifi() {
33     Serial.begin(9600);
```

```

34   Serial.print("Connecting to WiFi");
35   WiFi.begin(ssid, password);
36   while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
37       delay(100);
38       Serial.print(".");
39   }
40   Serial.print(" Connected: ");
41   Serial.println(WiFi.localIP());
42 }
43
44 void setup() {
45     Serial.begin(9600);
46     lcd.init();
47     lcd.backlight();
48     lcd.clear();
49     currentMode = SHOW_TIME;
50     setupwifi();
51     pinMode(buttonPin1, INPUT_PULLUP);
52     pinMode(buttonPin2, INPUT_PULLUP);
53
54     dht.begin();
55     Rtc.Begin();
56
57     RtcDateTime compiled = RtcDateTime(_DATE, __TIME__);
58     if (!Rtc.IsDateTimeValid()) {
59         Serial.println("RTC no válido. Configurando la fecha y hora...");
60         Rtc.SetDateTime(compiled);
61     }
62 }
63
64 void loop() {
65     RtcDateTime now = Rtc.GetDateTime();
66     lcd.clear();
67     temperature = dht.readTemperature();
68     humidity = dht.readHumidity();
69     gasValue = readMQ135();
70     sendData(temperature, humidity, gasValue, now);
71     if (digitalRead(buttonPin1) == HIGH) {
72         currentMode = SHOW_DHT;
73     } else if (digitalRead(buttonPin2) == HIGH) {
74         currentMode = SHOW_MQ135;
75     } else {
76         currentMode = SHOW_TIME;
77     }
78
79     switch (currentMode) {
80     case SHOW_TIME:
81         lcd.print(now.Day(), DEC);
82         lcd.print('/');
83         lcd.print(now.Month(), DEC);
84         lcd.print('/');
85         lcd.print(now.Year(), DEC);
86         lcd.setCursor(0, 1);
87         lcd.print(now.Hour(), DEC);
88         lcd.print(':');
89         lcd.print(now.Minute(), DEC);
90         lcd.print(':');
91         lcd.print(now.Second(), DEC);
92         break;
93     case SHOW_DHT:
94         temperature = dht.readTemperature();
95         humidity = dht.readHumidity();

```

```

99         lcd.print("Temp: ");
100         lcd.print(temperature);
101         lcd.setCursor(0, 1);
102         lcd.print("Humedad: ");
103         lcd.print(humidity);
104         break;
105
106     case SHOW_MQ135:
107         gasValue = readMQ135();
108         displayMQ135Value();
109         break;
110 }
111
112 delay(1000);
113 }
114
115 void sendData(float temperature, float humidity, float gasValue, const RtcDateTime& timestamp) {
116     Serial.print("Sending data to API: ");
117
118     Serial.print(temperature);
119     Serial.print(humidity);
120     Serial.print(gasValue);
121
122     HTTPClient http;
123     http.begin(apiEndpoint);
124     http.addHeader("Content-Type", "application/json");
125
126     StaticJsonDocument <200> doc; // Use DynamicJsonDocument
127     doc["temperature"] = temperature;
128     doc["humidity"] = humidity;
129     doc["gasValue"] = gasValue;
130
131     char datestring[20];

```

```

132     sprintf_P(datestring, sizeof(datestring), PSTR("%04u-%02u-%02u %02u:%02u:%02u"),
133             timestamp.Year(), timestamp.Month(), timestamp.Day(),
134             timestamp.Hour(), timestamp.Minute(), timestamp.Second());
135     doc["date_time"] = datestring;
136
137     String json;
138     serializeJson(doc, json);
139
140     int httpResponseCode = http.POST(json);
141     if (httpResponseCode > 0) {
142         Serial.print("HTTP Response code: ");
143         Serial.println(httpResponseCode);
144         String responseString = http.getString();
145         Serial.println("Received response: " + responseString);
146     } else {
147         Serial.print("Error code: ");
148         Serial.println(httpResponseCode);
149     }
150     http.end();
151 }
152
153 float readMQ135() {
154     // Leer la lectura analógica del nuevo pin del sensor MQ135
155     int sensorValue = analogRead(mq135Pin);
156
157     float gasValue = (float)sensorValue / 1024.0 * 10000.0;
158
159     return gasValue;
160 }
161 void displayMQ135Value() {
162     float gasValue = readMQ135();
163     lcd.print("Gas: ");
164     lcd.print(gasValue);

```

## **Descripción:**

El código de Arduino coordina la lectura de tres sensores (DHT, MQ135 y RTC1302), controla una pantalla LCD y gestiona dos botones para cambiar entre modos de visualización. También envía los datos a una API remota a través de WiFi, permitiendo el monitoreo de condiciones ambientales.

## **Resultados:**

El proyecto se desarrolló exitosamente, logrando una integración efectiva entre los componentes. Los sensores DHT, MQ135 y RTC 1302 demostraron una precisión medición de temperatura, humedad y calidad del aire, respectivamente.

La comunicación entre el Arduino y el servidor Flask funcionó de manera fiable a través de la conexión WiFi. Esto permitió una transmisión fluida de datos, que se almacenan de manera correcta en la base de datos MySQL.

La aplicación web creada con Dash proporcionó una interfaz intuitiva y fácil de usar. Las gráficas interactivas permiten una visualización detallada de las condiciones ambientales en tiempo real.

## **Conclusión general:**

El proyecto ha logrado desarrollar un sistema de monitoreo ambiental completo, desde la adquisición de datos hasta la visualización en una aplicación web. El uso de componentes accesibles y tecnologías de código abierto ha demostrado ser efectivo y escalable. La colaboración entre Arduino y Flask para la transferencia de datos y la administración de la base de datos ha sido un enfoque efectivo.

El sistema ha demostrado su capacidad para proporcionar información en tiempo real sobre la temperatura, humedad y calidad del aire, lo cual es fundamental para el monitoreo ambiental y puede ser útil en una variedad de aplicaciones.

Este proyecto sienta las bases para futuras expansiones y mejoras en el monitoreo de otros factores ambientales, y demuestra el potencial de la tecnología de código abierto en la creación de soluciones efectivas y accesibles.

## **Conclusiones individuales:**

### **Iñigo Orozco Rodriguez:**

En resumen, este proyecto ha logrado una integración efectiva de componentes electrónicos y tecnologías web para crear tanto una página web, como un prototipo físico. La combinación de



Arduino, Flask, Dash y Github (python) ha permitido la captura precisa de datos y su visualización interactiva. El servidor Flask facilita la comunicación entre el sistema y la base de datos, asegurando la persistencia de registros para futuros análisis. Este proyecto sienta las bases para aplicaciones más amplias en el campo de conexión de las cosas al internet.

### **Franciso Javier Davy:**

En conclusión, el proyecto nos ha otorgado herramientas útiles para el uso de tecnologías que se utilizan y probablemente no sabíamos como se creaban o se utilizaban. Se inició entendiendo los conceptos básicos del campo de conexión de (IOT). Posteriormente conocimos los diferentes sensores que íbamos a utilizar. Además se aventuró en diferentes servidores y softwares como MySQL que fue nuestra base de datos y un codespace como Github.

Una vez con estos conceptos visualizados nos adentramos a integrar un prototipo físico y una página web..

Finalmente este proyecto nos percató del uso de dispositivos en nuestra vida diaria y sus futuras aplicaciones.

### **Jorge Siegrist Rivera**

Este proyecto ha sido todo un éxito. Logramos mezclar distintas tecnologías y componentes electrónicos para hacer una página web y un prototipo físico súper innovadores. Usamos muchas herramientas nuevas como Arduino, Flask, Dash y Github, y también MySQL para nuestra base de datos. Todo esto hizo que capturar y mostrar los datos fuera algo muy fluido y fácil de manejar. Además, aprendimos muchísimo sobre tecnologías nuevas y cómo se aplican en el mundo real, especialmente en el Internet de las Cosas (IoT). Este proyecto nos ayudó mucho para entender cómo funcionan los sensores y cómo los podemos aplicar en la vida real. En resumen, este proyecto nos dejó bien parados para crear cosas ya con el conocimiento para poder crear e innovar usando las tecnologías avanzadas en el futuro en el mundo de la tecnología conectada.

### **Tomas Garcia Estebarena:**

Este proyecto destaca por su enfoque innovador en la creación de aplicaciones web y la conexión de las cosas al internet. La combinación de sensores, comunicación inalámbrica y una interfaz web interactiva gracias a las aplicaciones y conocimientos utilizados, proporcionan un sistema efectivo y versátil. La integración fluida mediante un servidor Flask y una base de datos MySQL, establece una sólida base para futuras aplicaciones.

### **Alejandro Ostos Rojí**

En conclusión, este proyecto nos deja muchas enseñanzas, desde cómo funcionan las bases de datos, hasta cómo podemos crearlas e interactuar con ellas. Al igual aprendimos a conectar todos estos códigos por medio de servidores para poder crear páginas web. Una de las cosas más retadoras a lo largo de este reto fue la creación de los códigos en python y toda la lógica que estos conllevan por detrás para poder ser conectados al internet.

## Referencias:

- Elmasri, R., & Navathe, S. B. (2016). Fundamentals of database systems (7th ed.). Pearson Education.
- Codd, E. F. (1970). A relational model of data for large shared data banks. Communications of the ACM, 13(6), 377-387.
- Wikipedia. (n.d.). Base de datos. Wikipedia, La enciclopedia libre. [https://es.wikipedia.org/wiki/Base\\_de\\_datos](https://es.wikipedia.org/wiki/Base_de_datos)
- Atzori, L., Iera, A., & Morabito, G. (2010). The internet of things: A survey. Computer Networks, 54(15), 2787-2805.
- Gubbi, J., Buyya, R., Marusic, S., & Palaniswami, M. (2013). Internet of things (IoT): A vision, architectural elements, and future directions. Future Generation Computer Systems, 29(7), 1645-1660.
- Wikipedia. (n.d.). Internet de las cosas. Wikipedia, La enciclopedia libre. [https://es.wikipedia.org/wiki/Internet\\_de\\_las\\_cosas](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet_de_las_cosas)
- Baresi, L. (2017). Arduino: Guía completa para principiantes. Packt Publishing.
- Arduino. (n.d.). Arduino. Arduino. <https://www.arduino.cc/>
- Wikipedia. (n.d.). Arduino. Wikipedia, La enciclopedia libre. <https://es.wikipedia.org/wiki/Arduino>
- Elliott, C. (2019). SQL in a nutshell (8th ed.). O'Reilly Media.
- Date, C. J. (1987). SQL and relational theory: How to write correct SQL code. ACM Computing Surveys, 19(1), 1-36.
- Página web: Wikipedia. (n.d.). SQL. Wikipedia, La enciclopedia libre. <https://es.wikipedia.org/wiki/SQL>