

# Documentación IMPERIUS

## Contenido

Proyecto IMPERIUS	2
-,	
Conocimiento previos	2
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Estructural del proyecto	6
Referencias	8

#### Proyecto IMPERIUS

IMPERIUS es un sitio web , que nos permite utilizar algorimos para procesar imágenes , con el fin de utilizar para temas de estudio y practica en el tema de Procesamiento de imagenes.

Esta creado con el lenguaje de programacion python y la librería OpenCV , se implementa un api en el BackEnd y se cosume mediantes Axios desde FronEnd.

#### Conocimiento previos

- 1. Python 3.7.0
- 2. Flask
- 3. Vue is
- 4. Java Script
- 5. BoostrapVue
- 6. git
- 7. Editor de texto Vs Code Plugin THUNDER CLIENT

Creacion de Ambiente Virtuales y ejecucion del programa

Para SO linux se recomienta utilizar conda

https://docs.conda.io/projects/conda/en/latest/user-guide/install/linux.html

#### Pasos

1. Instalar Python 3.7.0

https://www.python.org/

2. Instalar Virtualenv

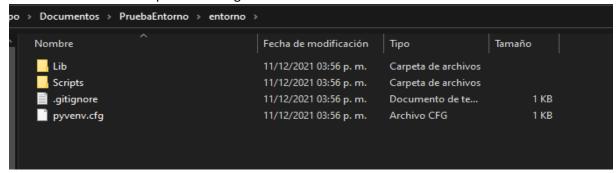
https://pypi.org/project/virtualenv/

 Abrir la terminal y ejecutar dentro de la carpeta en donde estará el proyecto Virtualenv <nombre\_entorno>

Windows

```
C:\Users\Tomy\Documents\PruebaEntorno>virtualenv entorno
created virtual environment CPython3.7.0.final.0-64 in 8609ms
    creator CPython3Windows(dest=C:\Users\Tomy\Documents\PruebaEntorno\entorno, clear=False, no_vcs_ignore=False, global=F
alse)
    seeder FromAppData(download=False, pip=bundle, setuptools=bundle, wheel=bundle, via=copy, app_data_dir=C:\Users\Tomy\A
ppData\Local\pypa\virtualenv)
    added seed packages: pip==21.2.4, setuptools==57.4.0, wheel==0.37.0
    activators BashActivator,BatchActivator,FishActivator,PowerShellActivator,PythonActivator,XonshActivator
C:\Users\Tomy\Documents\PruebaEntorno>
```

Se debe de crear una carpeta con la siguiente estructura



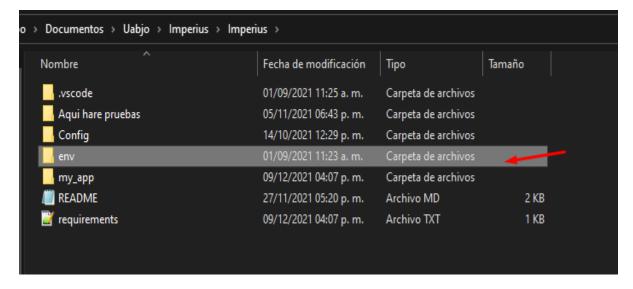
4. Movernos a la carpeta y ejecutar el comando Scripts\activate se activa el entorno

```
C:\Users\Tomy\Documents\PruebaEntorno>cd entorno
C:\Users\Tomy\Documents\PruebaEntorno\entorno>Scripts\activate
(entorno) C:\Users\Tomy\Documents\PruebaEntorno\entorno>
```

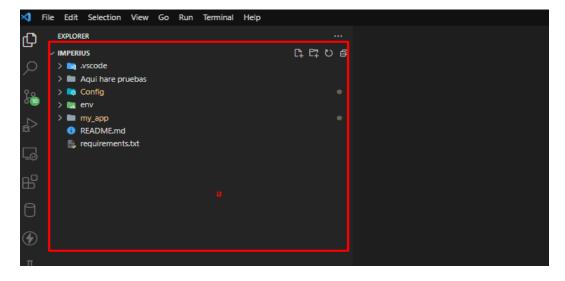
 Dentro del entorno activado se debe de clonar el repositorio en la rama desarrolo git clone -b <br/>
branchname> <remote-repo-url> git clone -b Desarrollo <a href="https://github.com/TomasGit-1/Imperius.git">https://github.com/TomasGit-1/Imperius.git</a>

No utilicen la rama main

6. Una vez clonado el proyecto repetimos el paso 3 dentro de la carpeta del Proyecto



- 7. Abrir el proyecto desde vsCode
  - a) Estructura del proyecto
  - b) Rama en la que se trabaja
  - c) Entorno virtual

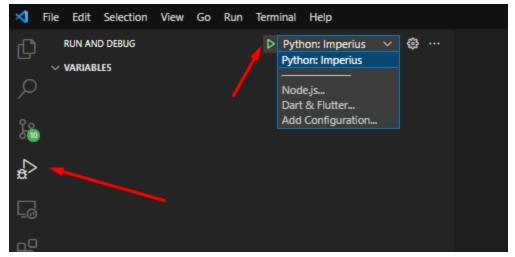




8. Abrimos la terminal de vsCode y ejecutamos pip install -r requeriments.txt para instalar las dependencias

```
Directorio de C:\Users\Tomy\Documents\Uabjo\Imperius\Imperius
09/12/2021 04:07 p. m. <DIR>
09/12/2021 04:07 p. m. <DIR>
01/09/2021 10:25 a. m. <DIR>
                                          .vscode
05/11/2021 06:43 p. m. <DIR>
14/10/2021 11:29 a. m. <DIR>
01/03/2021 10:23 a. m. <DIR>
                                         Aqui hare pruebas
                                         Config
                                          env
09/12/2021 04:07 p. m. <DIR>
                                         my_app
27/11/2021 05:20 p. m.
                                   1,939 README.md
09/12/2021 04:07 p. m.
                                      79 requirements.txt
               2 archivos
                                   2,018 bytes
               7 dirs 330,250,125,312 bytes libres
C:\Users\Tomy\Documents\Uabjo\Imperius\Imperius> pip install -r requeriments.txt
```

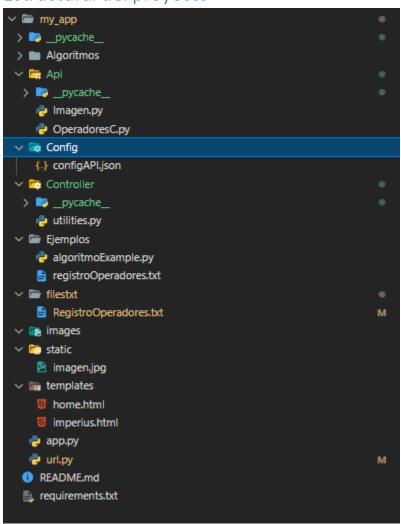
9. Nos vamos a debug y ejecutamos Imperius



10. Corriendo el Proyecto, flask se ejecuta en localhost



## Estructural del proyecto



Algoritmos
Carpeta donde irán almacenados los algoritmos del usuario
Api
Esta la clase de la Imagen aquí se cargan todos la lógica
Config
Es un archivo .json donde se guardaran las rutas de los archivos modelos o configuraciones locales, tener en cuenta que las rutas cambies dependiendo del sistema operativo.
Controller
Tiene un archivo .py donde se agregan funciones que se pueden reutilizar como lectura de un archivo
Ejemplos
Tiene ejemplos de los operadores o el algoritmo que debe de cargar el usuario
Filestxt
Esta el archivo en donde están almacenados los operadores que se utilizan el la aplicación
Images
Se almacenan las imágenes que se procesan
Static
Recursos de la aplicación como logos o archivos js
Templates
Se guardan todos los Html de la aplicación
App.py y url.py aquí se genera las peticiones HTTP que ingresan a la aplicación
Readme
Link de documentación etc
Requeriments
Aquí iran agregadas las librerías que se ocupan en la aplicación , importante poner la version

### Referencias

https://www.python.org/

https://vuejs.org/

https://bootstrap-vue.org/

https://pypi.org/project/pip/

https://git-scm.com/

https://github.com/TomasGit-1/Imperius

https://docs.opencv.org/4.x/d6/d00/tutorial\_py\_root.html