

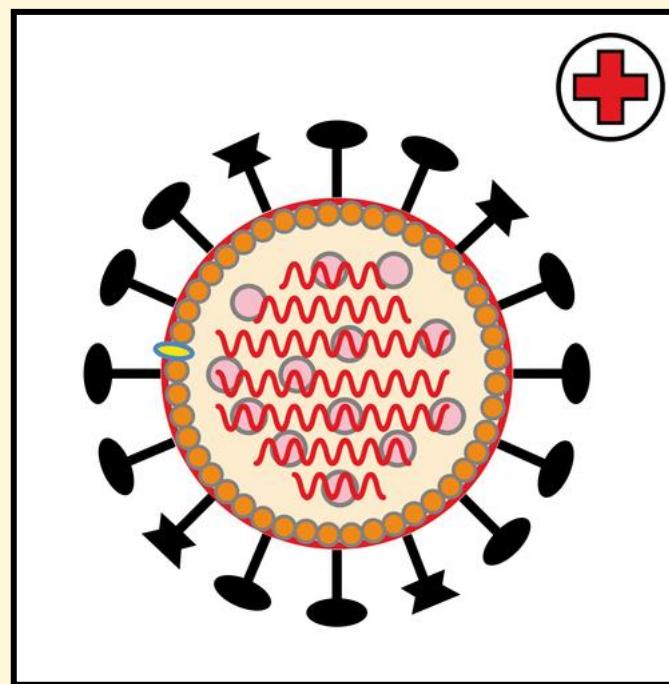
# virus!



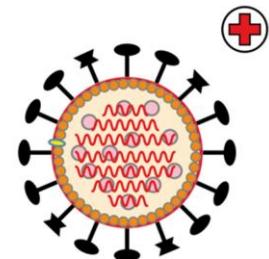
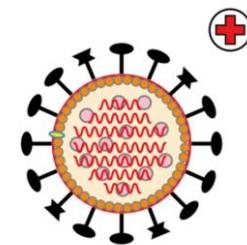
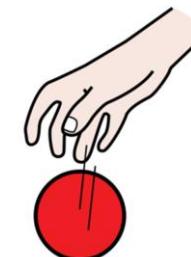
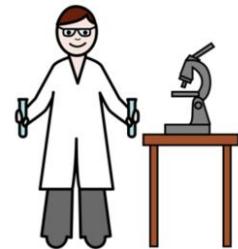
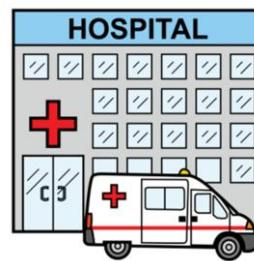
## REGLAMENTO PICTOADAPTADO



# VIRUS!



**HISTORIA:** En el hospital Nuestra Señora de Tranjis han saltado las **alarmas**. Los novatos del laboratorio han dejado a los **virus sueltos** por el hospital. Solo tú puedes **detenerlos**.





## CARACTERÍSTICAS:

De 2 a 6 personas

**2 → 6**



De duración aproximada de 20 minutos

**20**



Para jugadores/as a partir de 6 años



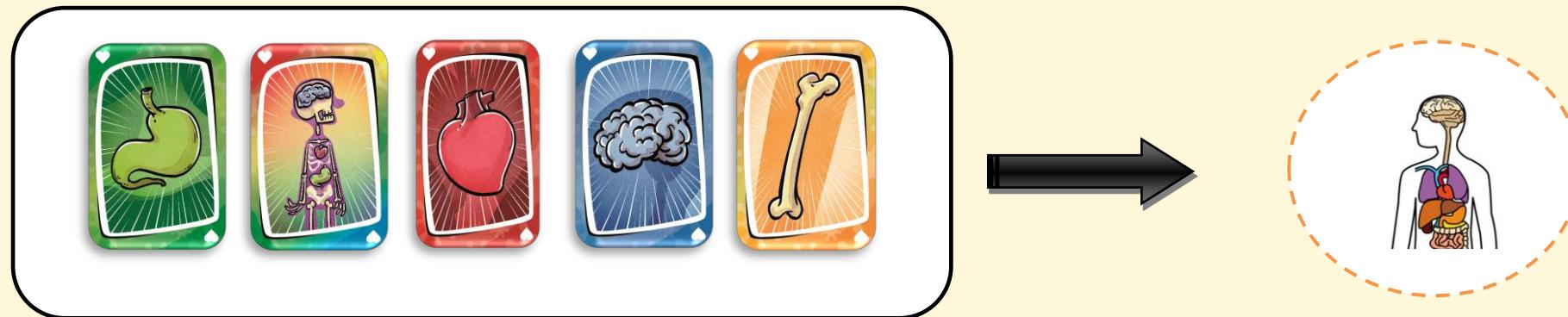
**6**





**COMPONENTES:** 70 cartas. Órganos, virus, medicinas, tratamientos y 2 en blanco para pintar tus propias cartas.

## ÓRGANOS



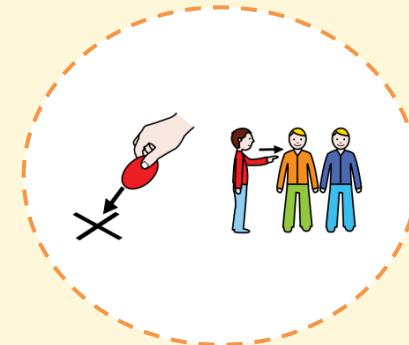
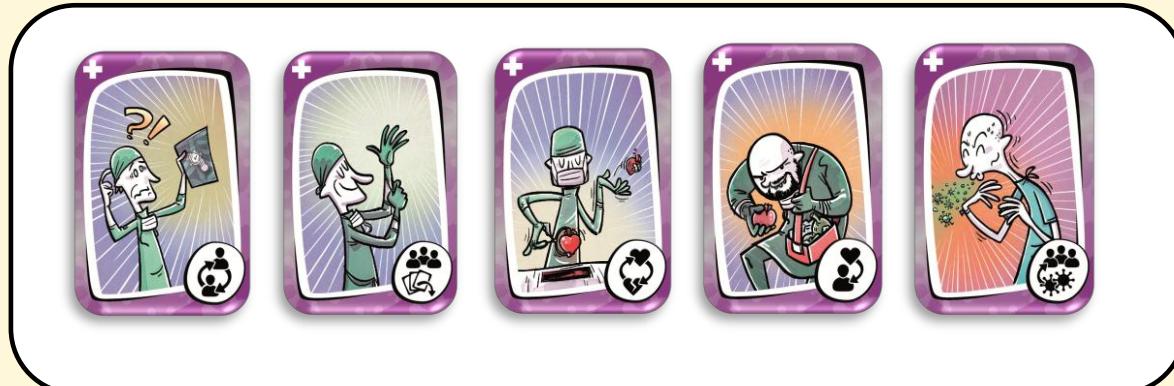
## VIRUS



## MEDICINAS

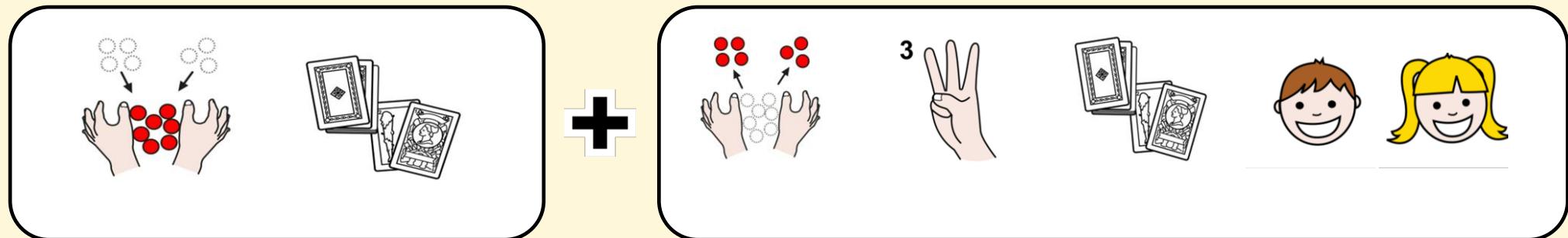


## TRATAMIENTOS

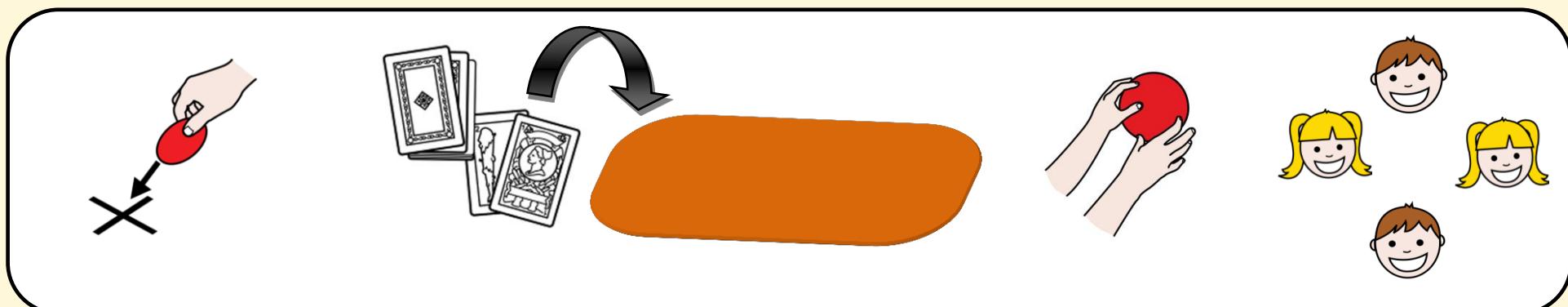


## PREPARACIÓN:

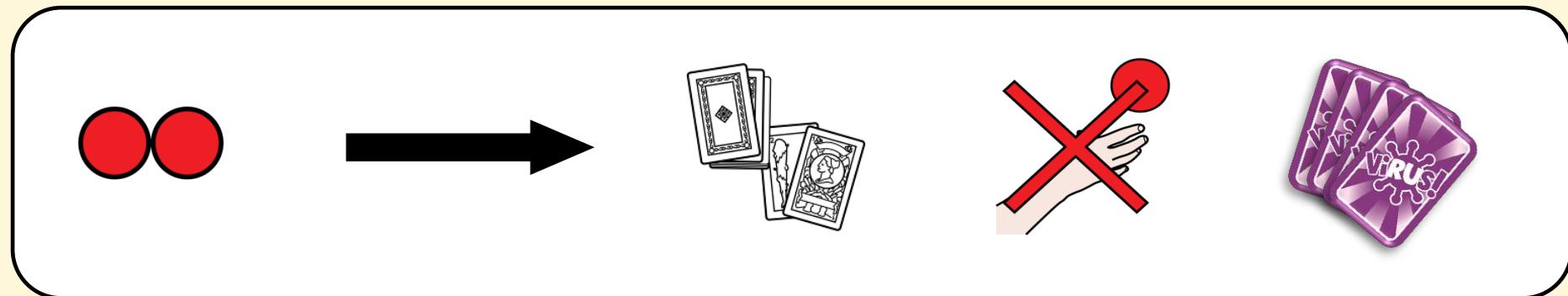
Barajar el mazo y repartir 3 cartas a cada persona.



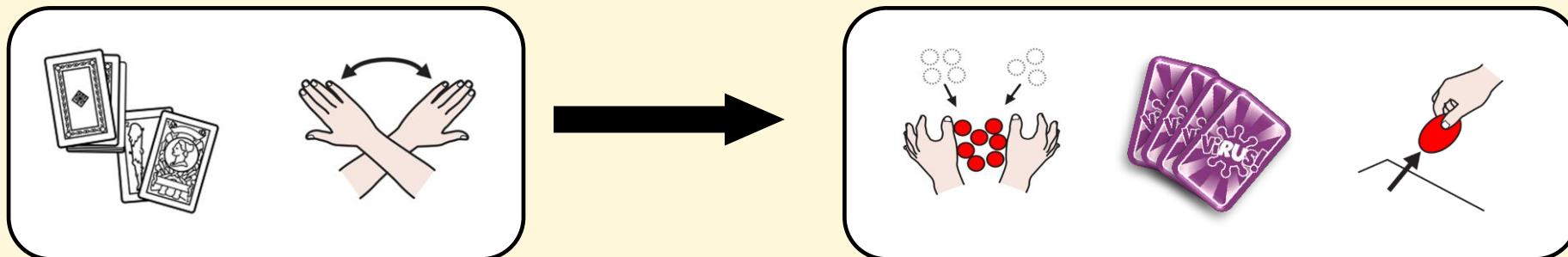
Poner el mazo bocabajo en la mesa al alcance de todas.



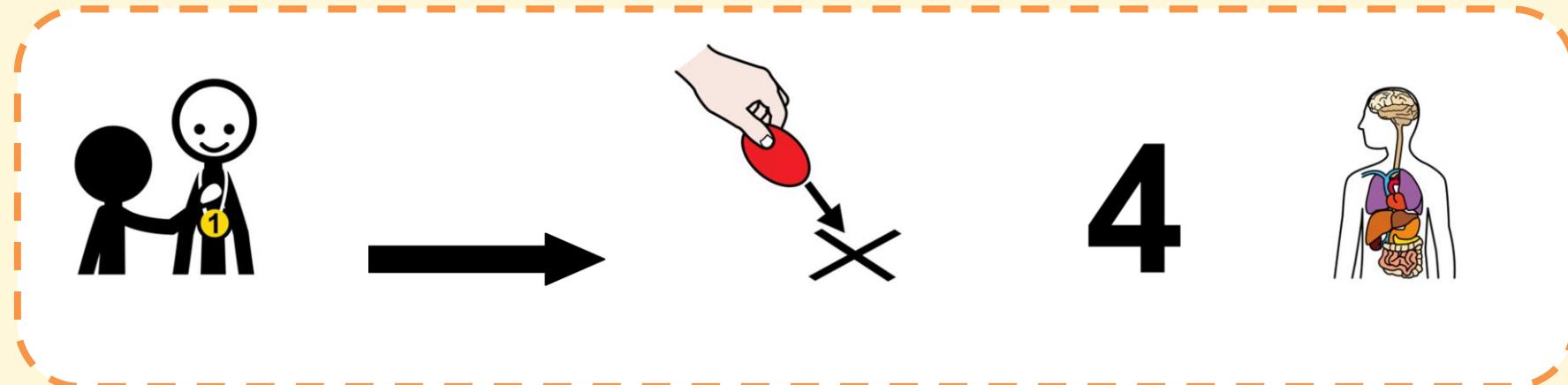
Al lado, se colocarán las cartas que no quieres (descartes).



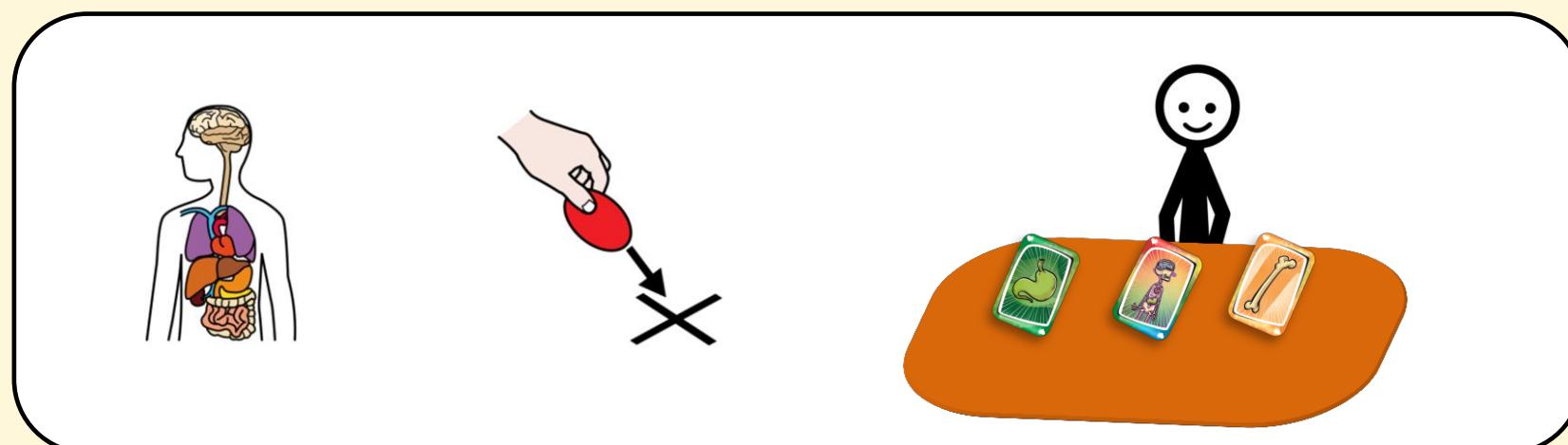
Si se acaban las cartas, barajamos el montón de descarte y tomamos de ahí para jugar.



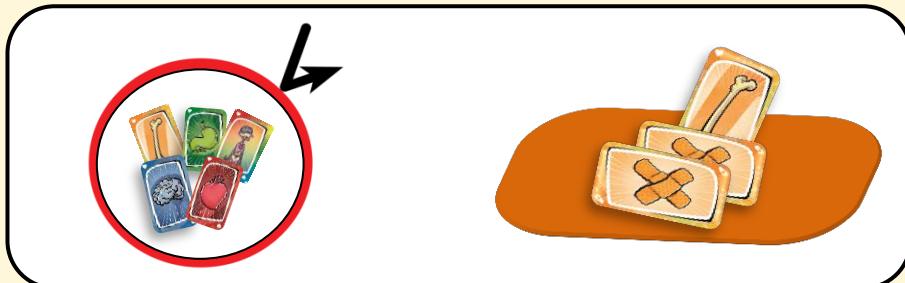
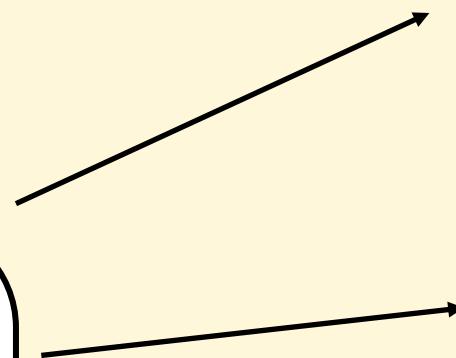
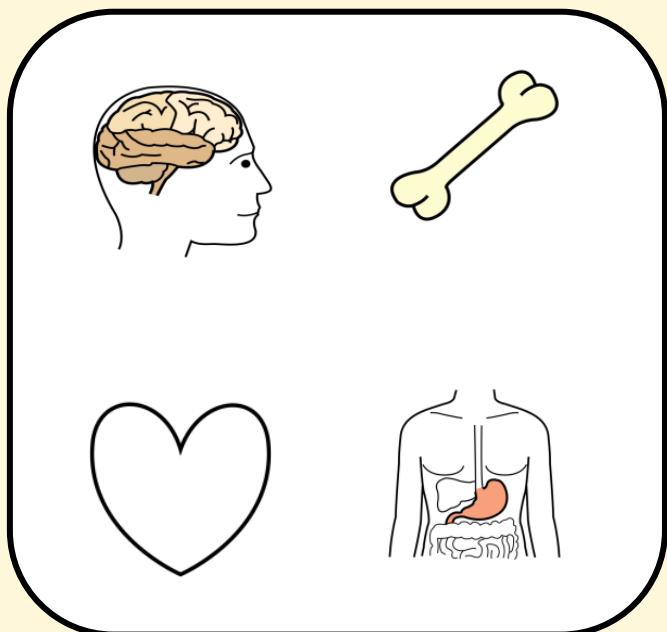
**OBJETIVO:** Construir/completar un cuerpo humano de 4 órganos **sanos**.



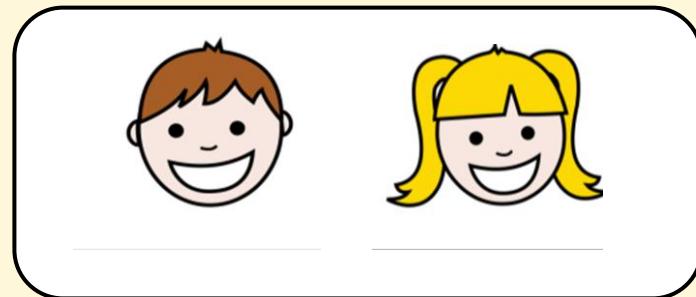
Los órganos se ponen sobre la mesa, en tu zona de juego.



Tendrán que ser de distinto color. Además, pueden estar libres de virus, vacunados o inmunizados.

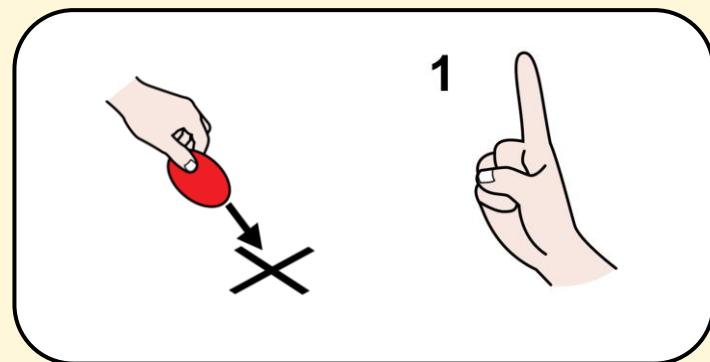


**MECÁNICA/MODO DE JUEGO:** Cada persona tendrá 3 cartas en la mano en su turno.

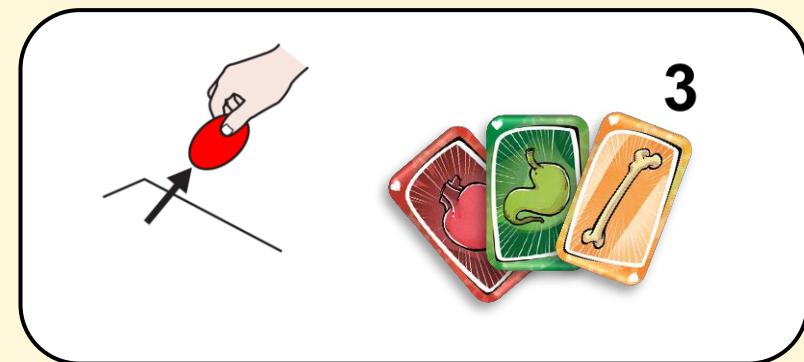


Solo se puede hacer 1 acción por turno. Después se toman cartas hasta volver a tener 3.

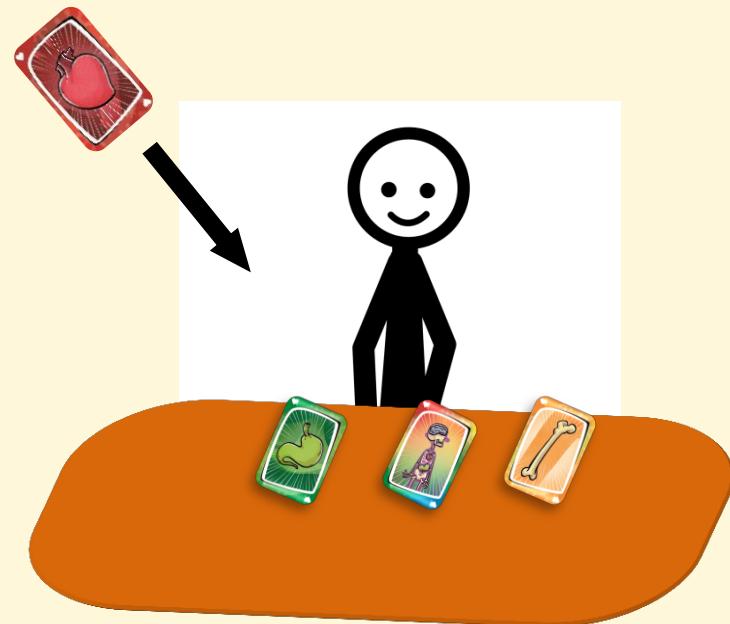
10



20



Juega las cartas delante de ti o sobre tus rivales, para evitar que tus rivales lo hagan antes.



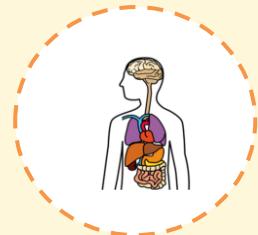
0



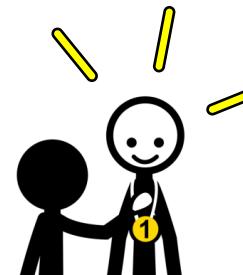


# TIPOS DE CARTAS Y SUS ACCIONES:

## ÓRGANOS



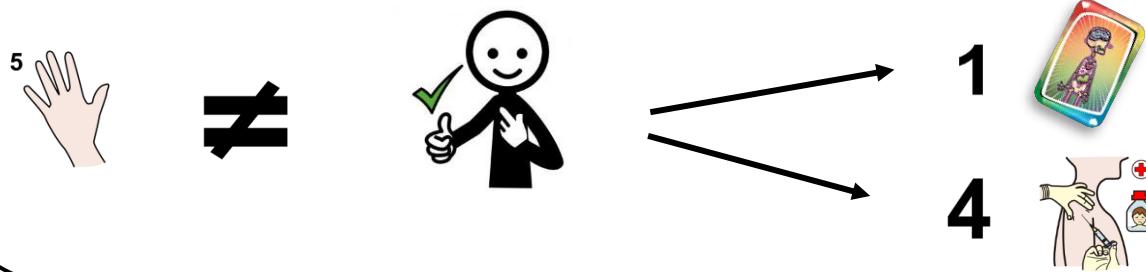
Con 4 órganos sanos y de distinto color, ganas el juego.

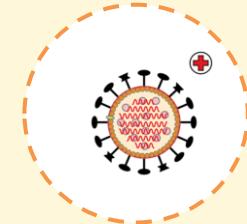


Nunca se puede tener 2 iguales

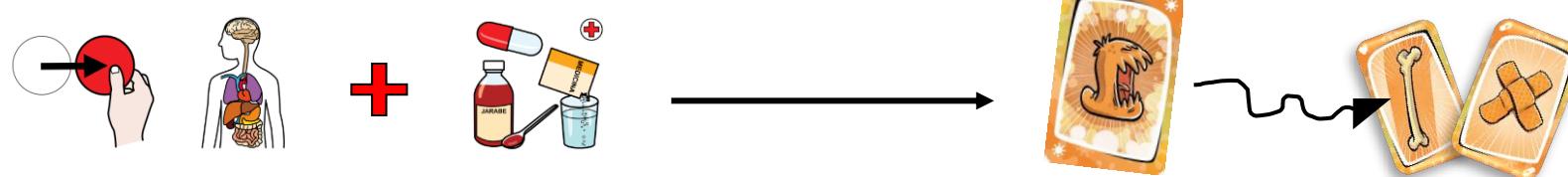


Puedes tener 4 diferentes y el órgano multicolor.

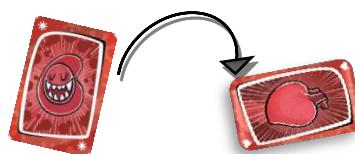


**VIRUS**

**Quitan órganos y medicinas de tus rivales de su mismo color.**



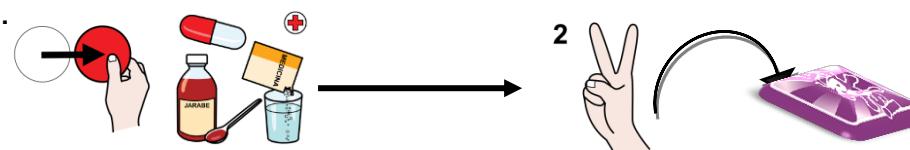
- **INFECTAR:** Coloca un virus sobre un órgano libre de su mismo color.



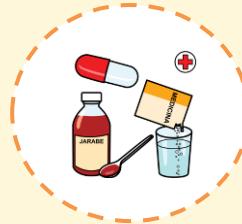
- **EXTIRPAR:** Quita un órgano de un jugador que ya está infectado. Se pone encima del primer virus y las 3 cartas se van al descarte.



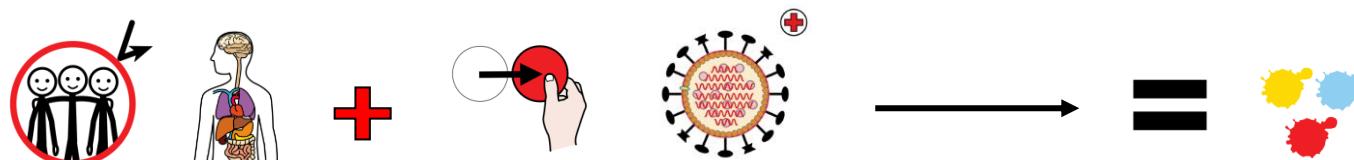
- **NEUTRALIZAR:** Quita una vacuna de un órgano. Las cartas de vacuna y virus se van al descarte.



## MEDICINAS



Protegen tus órganos y quitan virus. Siempre sobre cartas de su mismo color.



- **CURA:** Quita virus del mismo color. Los 2 se van al descarte.



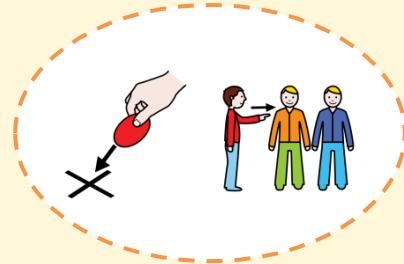
- **VACUNAR:** Protege un órgano del mismo color poniéndose encima.



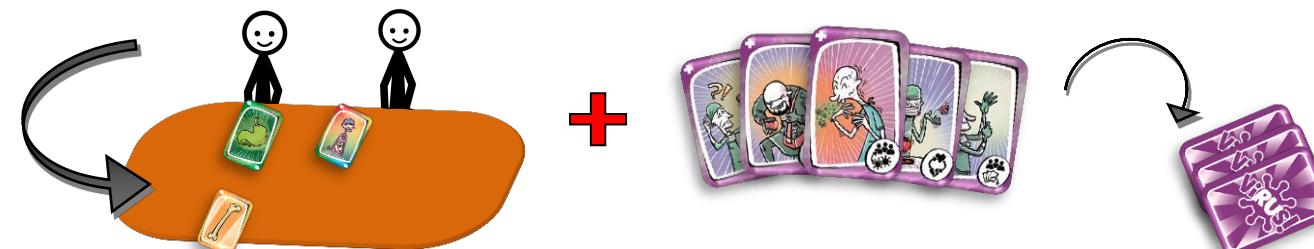
- **INMUNIZAR:** Colocando 2 medicinas. Queda protegido para siempre. Ya no podrán echarle otras cartas). Se giran sobre el órgano.



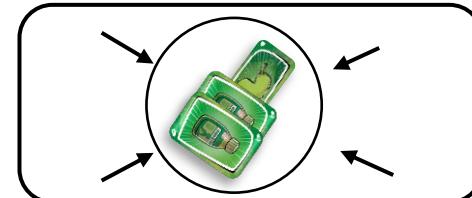
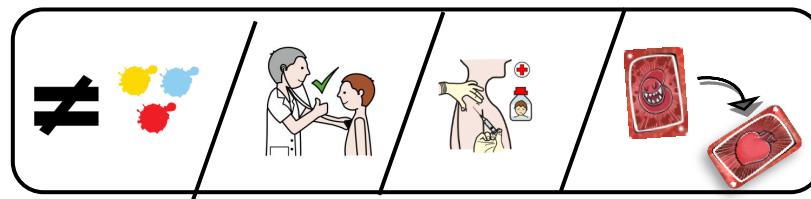
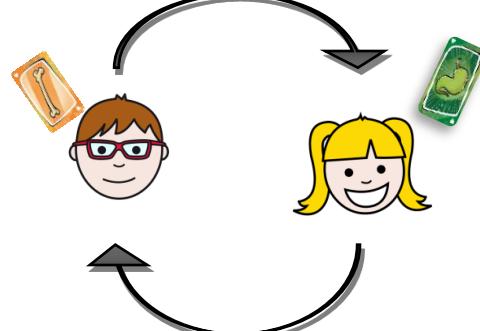
## TRATAMIENTOS



Pueden cambiar el sentido del juego. Se juegan sobre el montón de descartes.

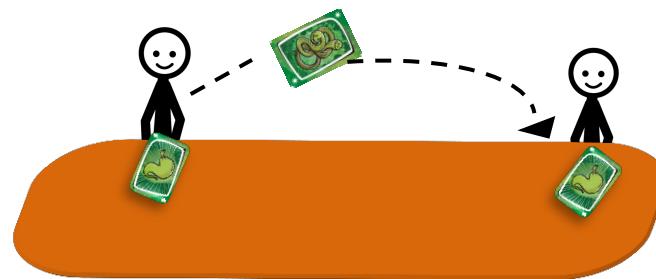


- **TRANSPLANTE:** Intercambia un órgano con otra persona. Puede ser de diferente color.

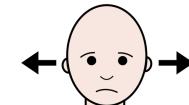
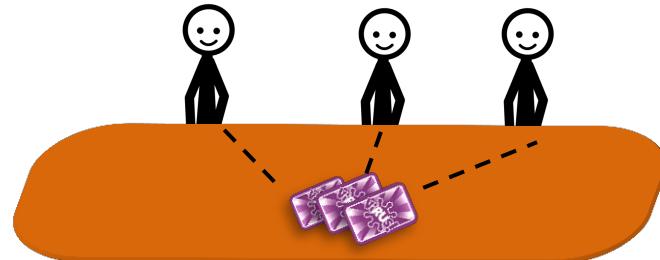




- **CONTAGIO:** Mueve virus que tengas en tus órganos, a los órganos sanos de tus rivales.

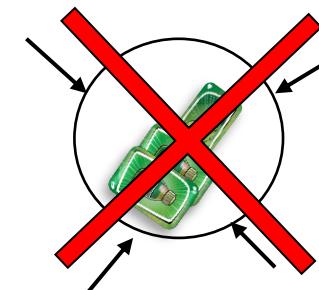
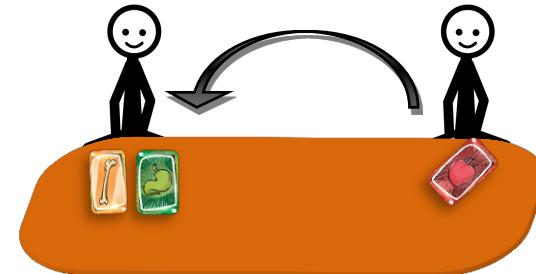
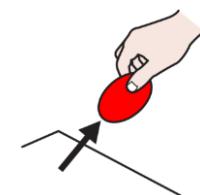


- **GUANTES DE LATEX:** Todas las personas menos tú ponen sus cartas en el montón de descarte. En el siguiente turno, tus rivales solo pueden tomar cartas hasta tener 3.

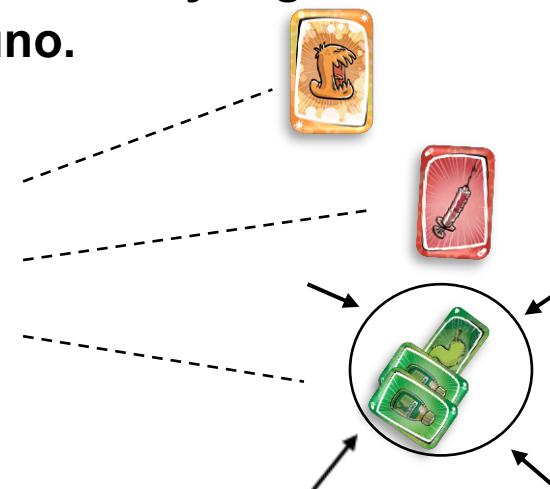
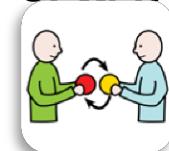




**LADRÓN DE ÓRGANOS:** Roba un órgano a otra persona y ponlo con los tuyos. No se roban órganos inmunizados.



**ERROR MÉDICO:** Cambia todos tus órganos por los de otra persona (incluyendo virus, vacunas y órganos inmunizados). Incluso si tú no tienes ninguno.





- **Virus! El Juego de cartas más contagioso.** ISBN: 978-84-606-5966-2
- **Idea Original, Copyright y derechos intelectuales.** ©Tranjis Games: Domingo Cabrero, Carlos López y Santi Santisteban.
- **Diseño:** Santi Santisteban.
- **Ilustraciones:** David GJ. [www.davidgj.com](http://www.davidgj.com). Todas las ilustraciones son propiedad del autor y cedidas a TRANJIS GAMES S.L. Está prohibido reproducirlas sin el consentimiento expreso de David GJ.
- **Pictoadaptación:** Amaia Gómez. Coordinación y corrección de la pictoadaptación: Ludia Asesoras. Los símbolos pictográficos utilizados son propiedad del Gobierno de Aragón y han sido creados por Sergio Palao para ARASAAC (<http://arasaac.org>) que los distribuye bajo licencia Creative Commons (BY-NC-SA).  **ARASAAC**
- “Virus! El juego de cartas más contagioso”, **editado** en Madrid, Febrero de 2016.
- **Producido** por TRANJIS GAMES S.L. CIF: B-87478038. Avda.los Almendros 40, 28522, Rivas. Madrid.
- **Impreso** en Polonia por Fabryka Kart Trefl Kraków, [www.trefl.krakow.pl](http://www.trefl.krakow.pl).