

ŠKOLNÍ INFORMAČNÍ PORTÁL

Dokumentace k 1. iteraci

Obsah dokumentu

Business Process Models	2
Přihlašování na ZK	2
Vypsát termín ZK	3
Zapsat se na termín	4
Zapsání do semestru	5
Kontrola zápisu	6
Přidání předmětu do rozvrhu	7
Vyhledat předmět	8
Zápis předmětu	9
Proces známek	10
Zkouška	11
Udělení zápočtu	12
Proces úkolů	13
Odevzdat úkol	14
Zadat úkol	15
Business Domain Model	16
Requirements.....	17
Requirements Model.....	17
Funkční požadavky	18
Obecné/kvalitativní požadavky.....	27
Use Case Model.....	28
Admin	28
Komunikace	29
Předměty	31
Rozvrh	32
Úkoly	33
Zkoušky	34
Use-case Mapping	35

Business Process Models

Přihlašování na ZK

Přihlašování na ZK - (Activity diagram)

Created By: tomik on 27.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

Model zachycuje procesy spojené s vypisováním termínů zkoušek učiteli a přihlašování na termíny studenty.

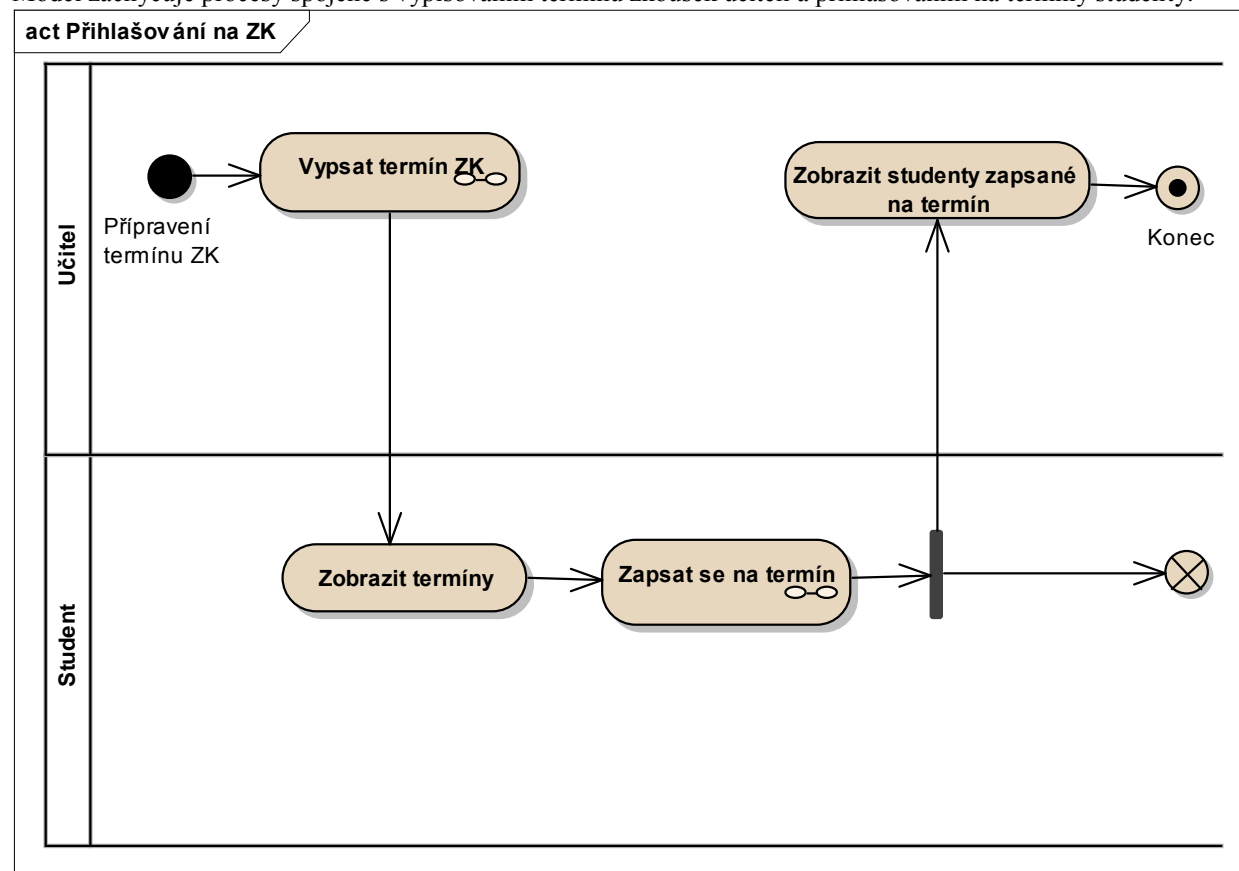


Figure: 1

Vypsat termín ZK

Vypsat termín ZK - (Activity diagram)

Created By: tomik on 27.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

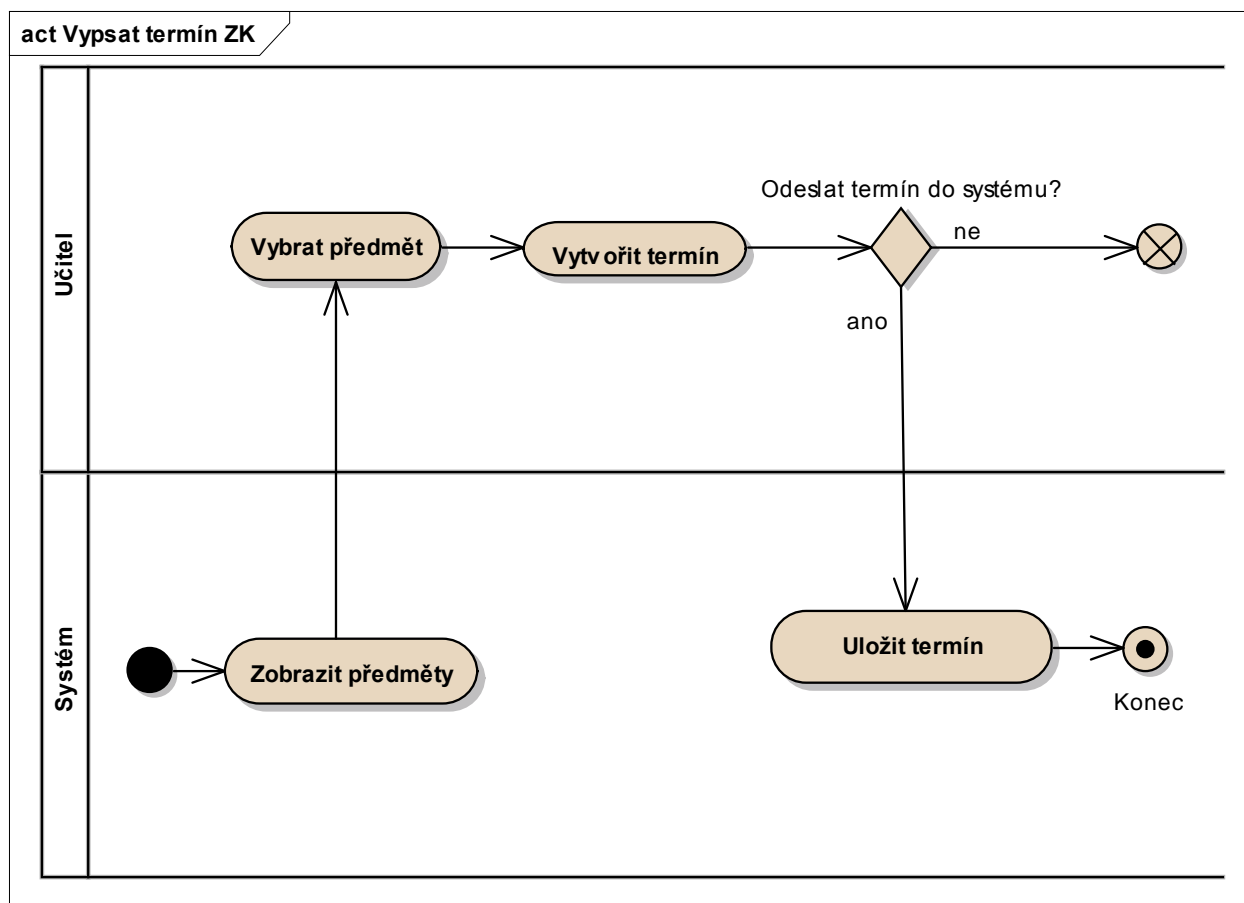


Figure: 2

Zapsat se na termín

Zapsat se na termín - (Activity diagram)

Created By: tomik *on* 27.10.2013, *Last Modified:* 28.10.2013

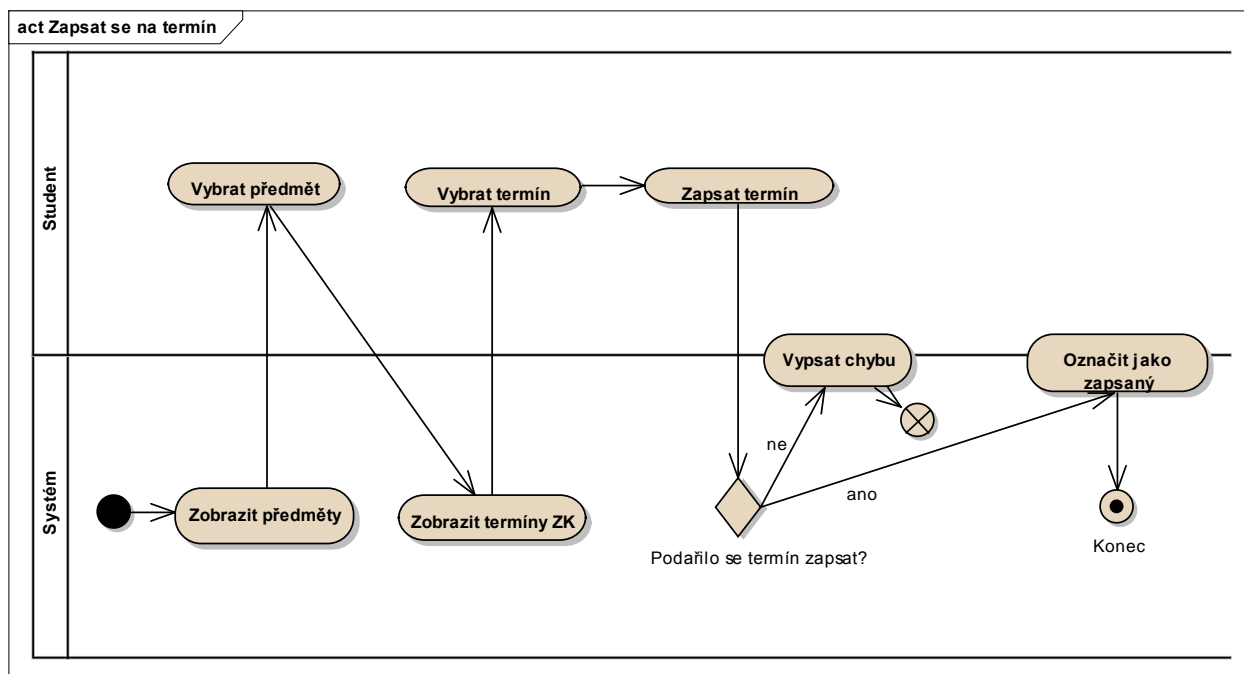


Figure: 3

Zapsání do semestru

Zapsání do semestru - (Activity diagram)

Created By: Administrator on 13.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

Model popisuje procesy související se zapisováním předmětů.

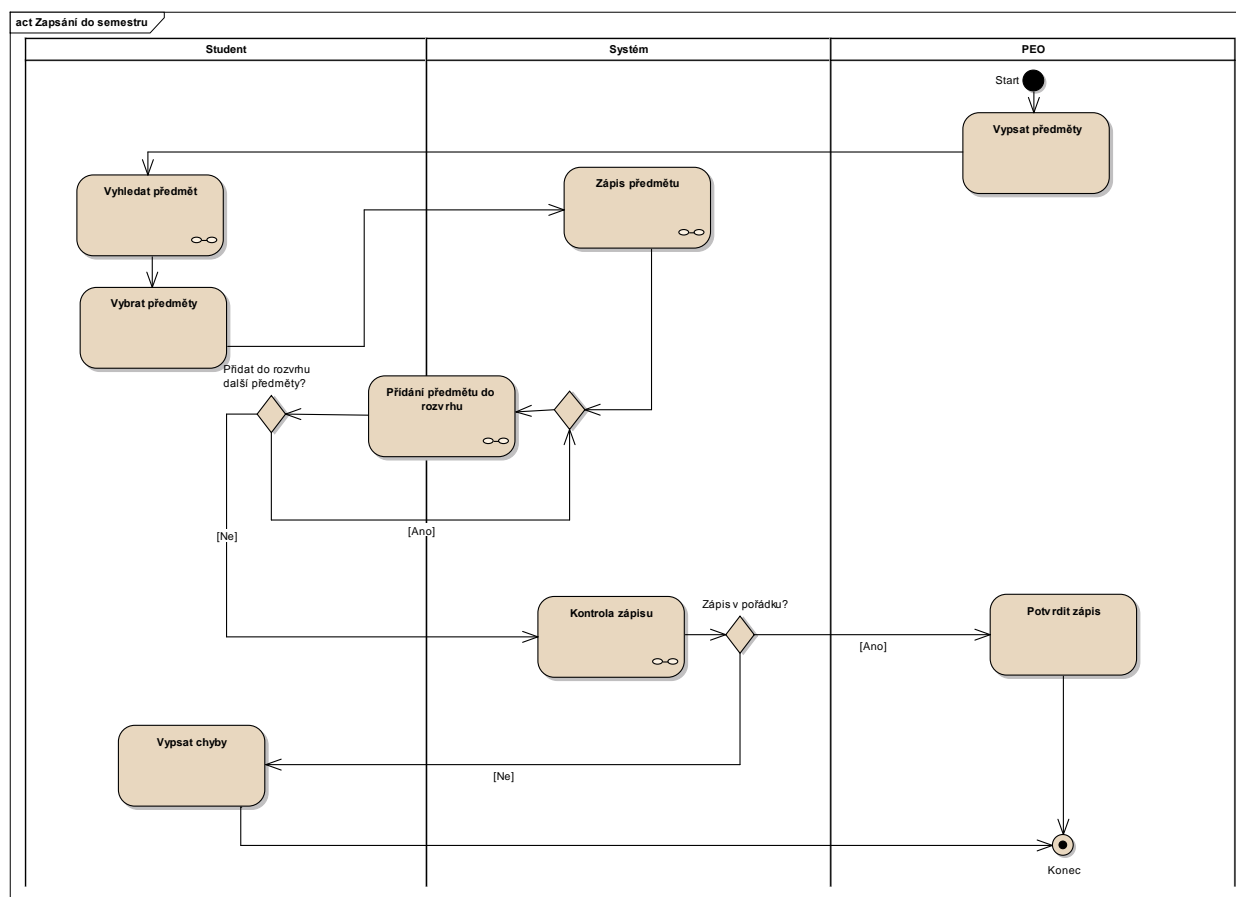


Figure: 4

Kontrola zápisu

Kontrola zápisu - (Activity diagram)

Created By: Administrator on 6.10.2013, Last Modified: 27.10.2013

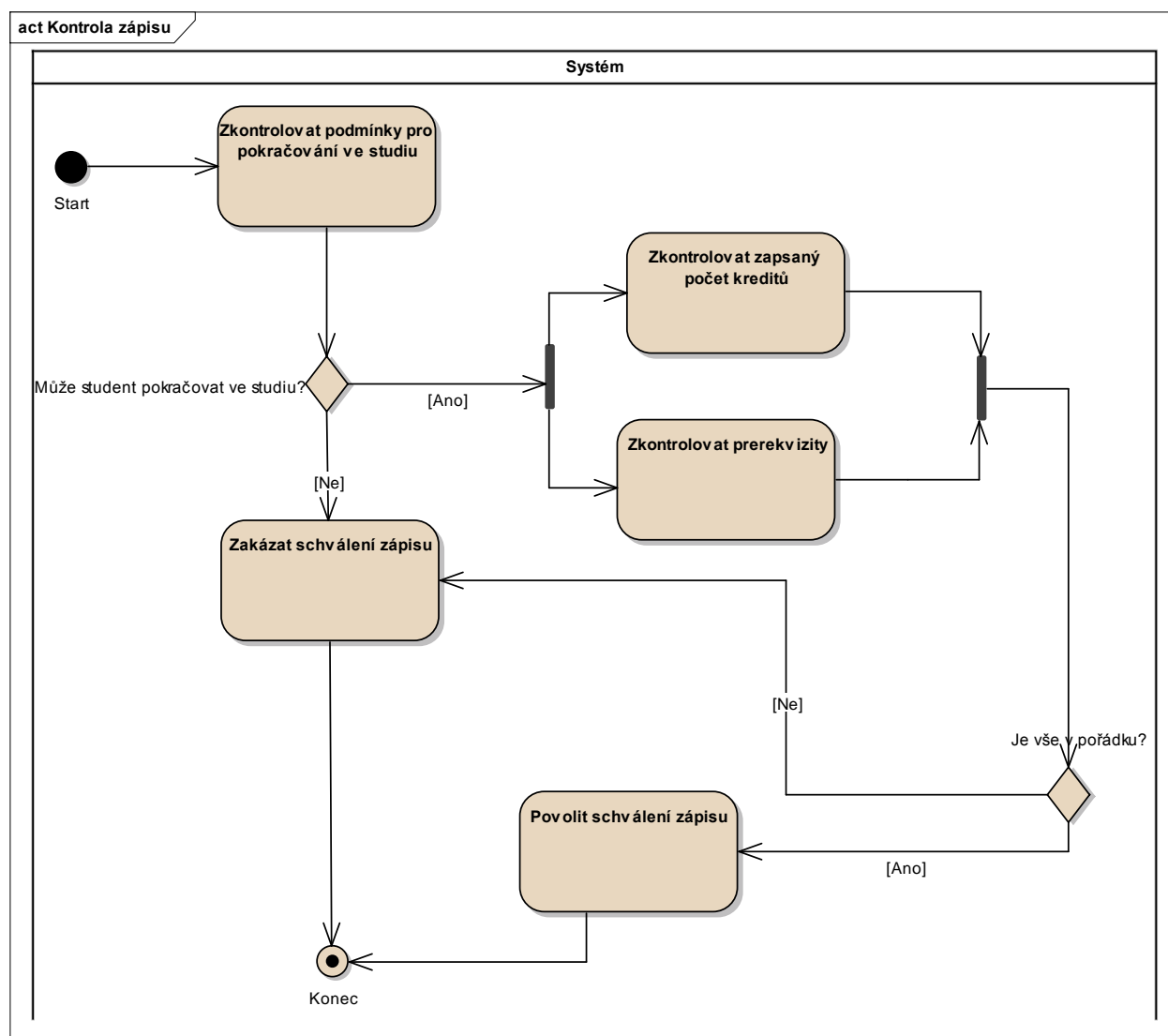


Figure: 5

Přidání předmětu do rozvrhu

Přidání předmětu do rozvrhu - (Activity diagram)

Created By: Administrator on 6.10.2013, Last Modified: 27.10.2013

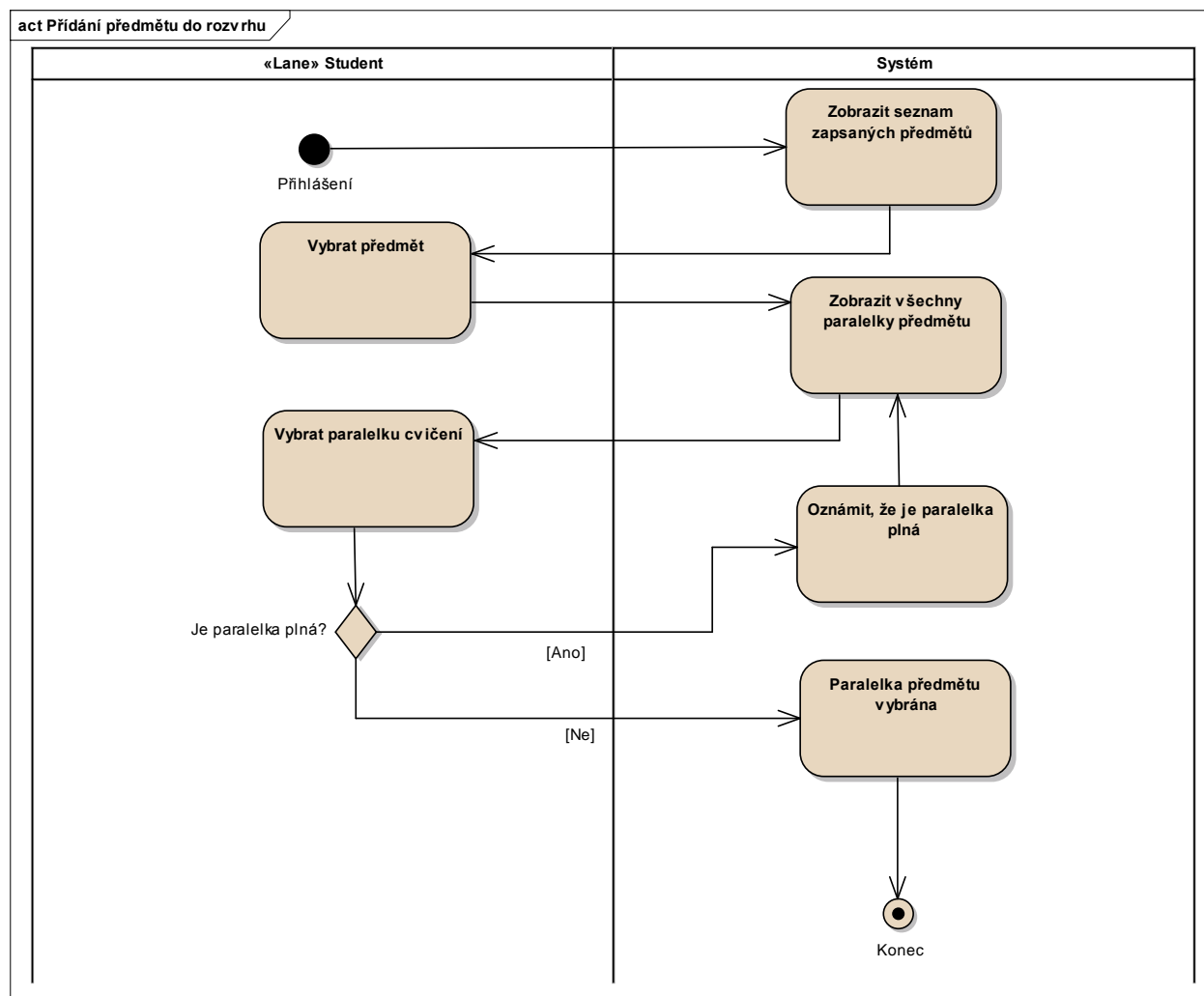


Figure: 6

Vyhledat předmět

Vyhledat předmět - (Activity diagram)

Created By: Administrator on 6.10.2013, *Last Modified:* 27.10.2013

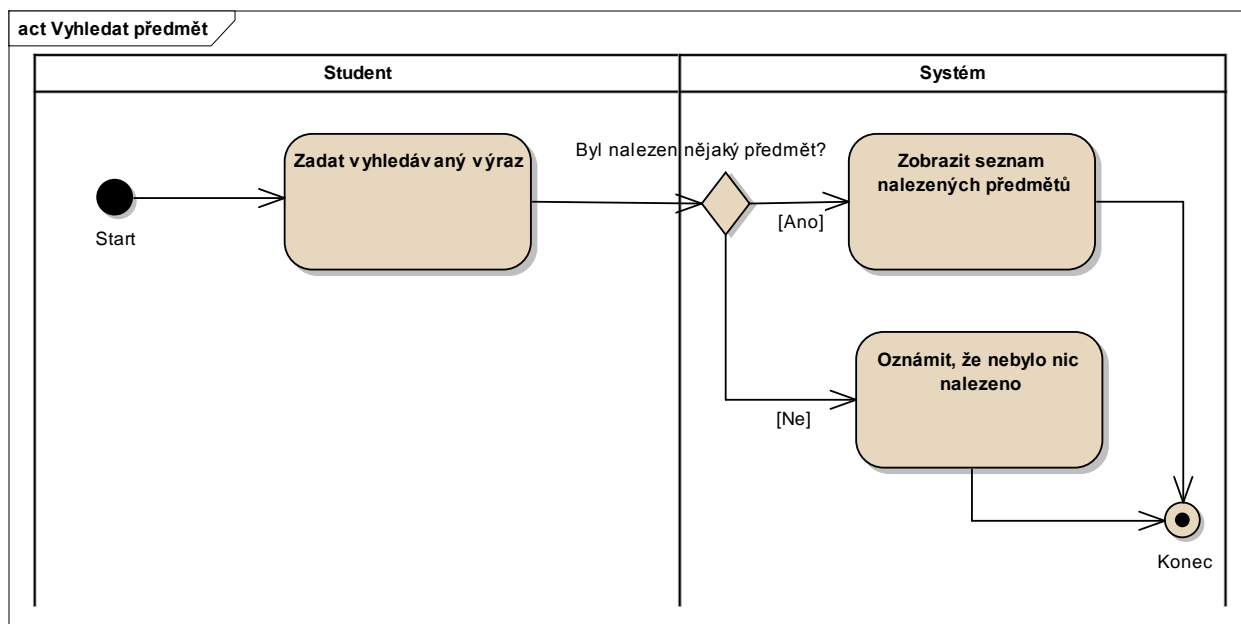


Figure: 7

Zápis předmětu

Zápis předmětu - (Activity diagram)

Created By: Administrator on 6.10.2013, *Last Modified:* 27.10.2013

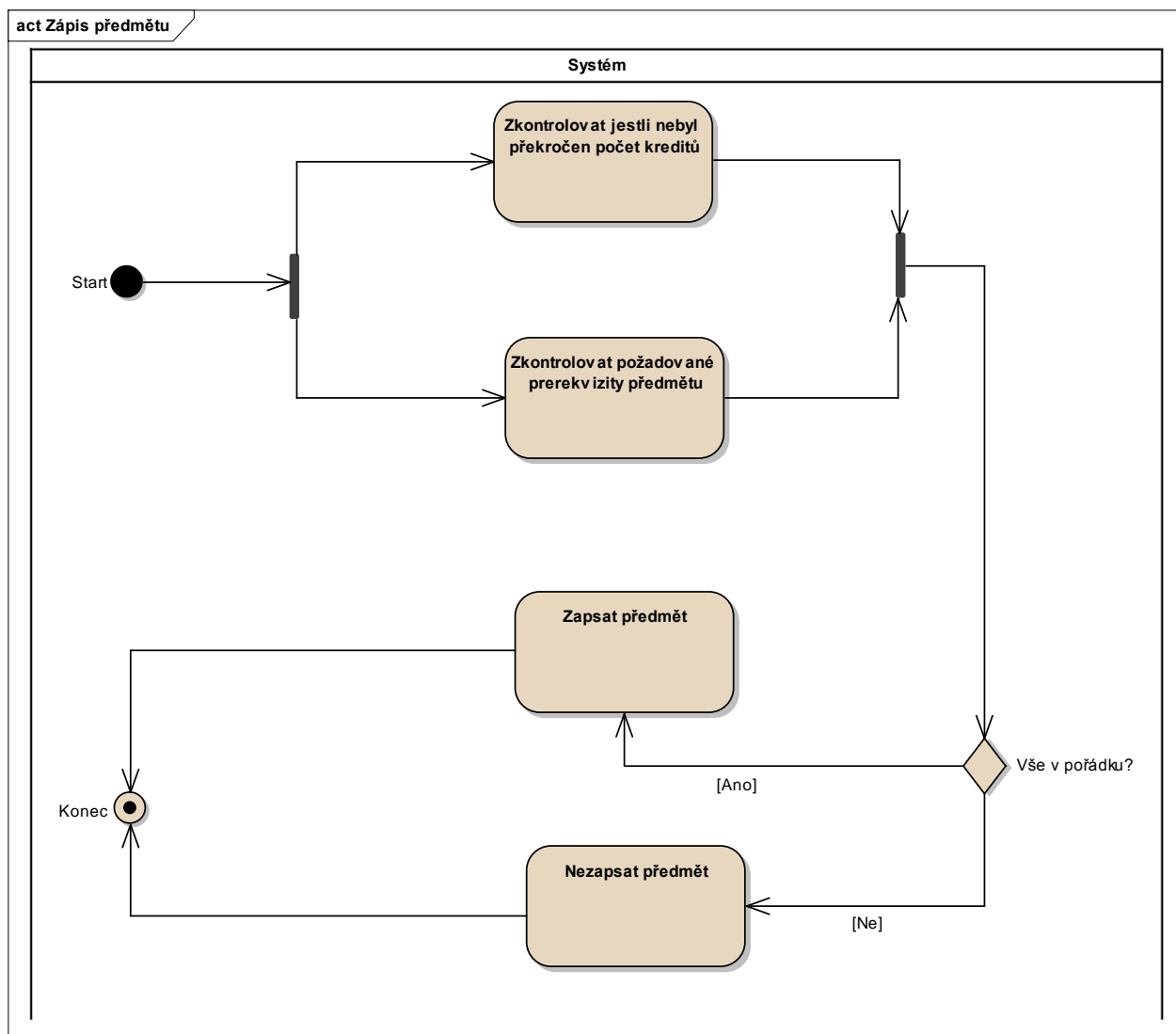


Figure: 8

Proces známek

Proces známek - (Activity diagram)

Created By: Tom on 12.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

Model popisuje procesy při udělování známek studenta.

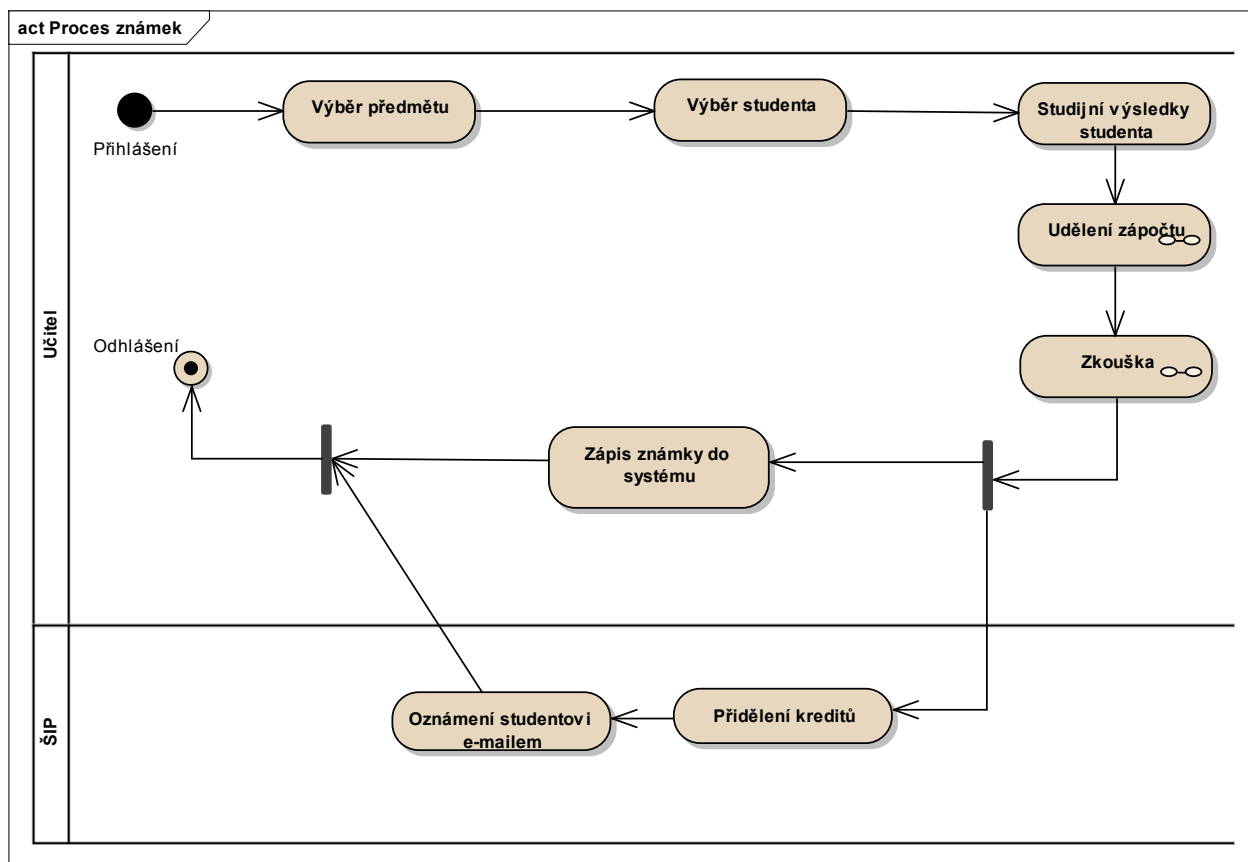


Figure: 9

Zkouška

Zkouška - (Activity diagram)

Created By: Tom on 20.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

Proces zkoušení studenta a udělení známky za zkoušku.

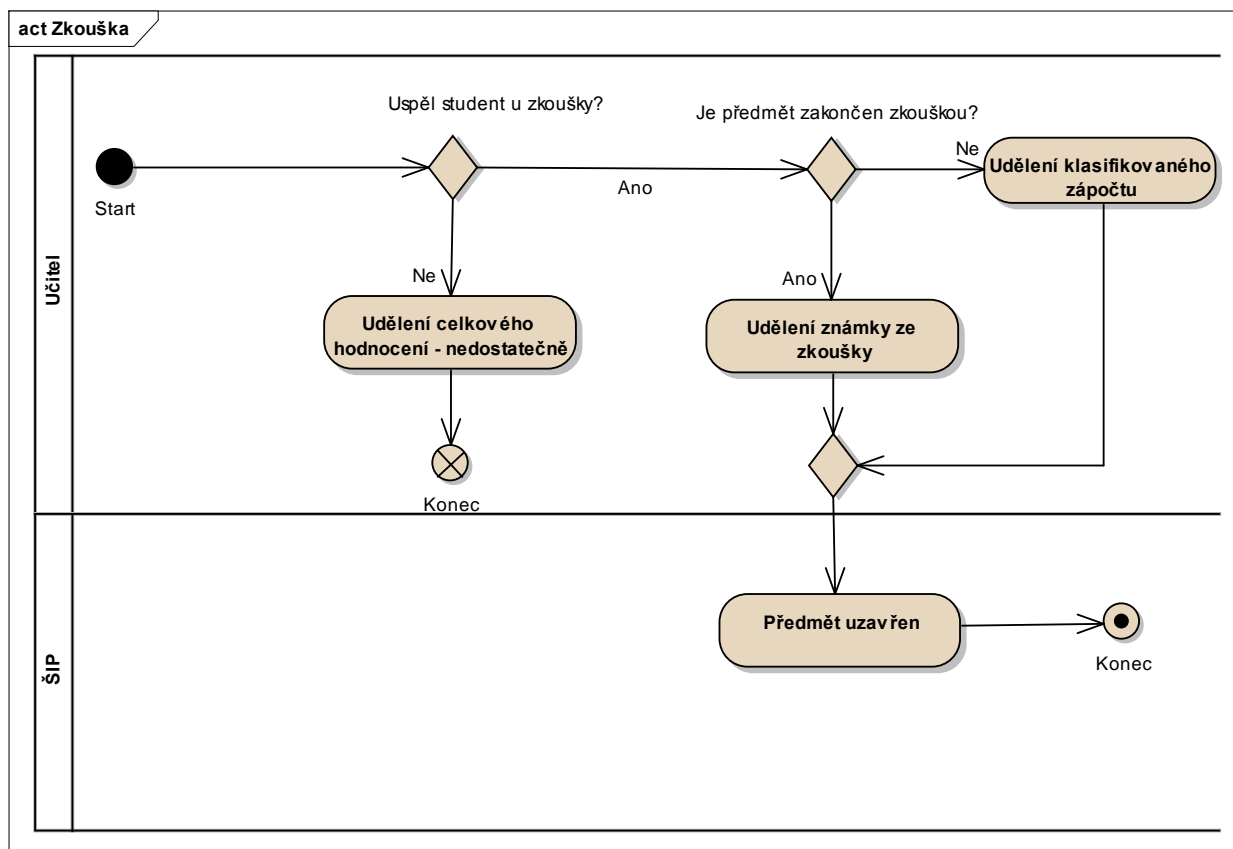


Figure: 10

Udělení zápočtu

Zápočet - (Activity diagram)

Created By: Tom on 20.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

Proces popisuje udělení zápočtu studentovi.

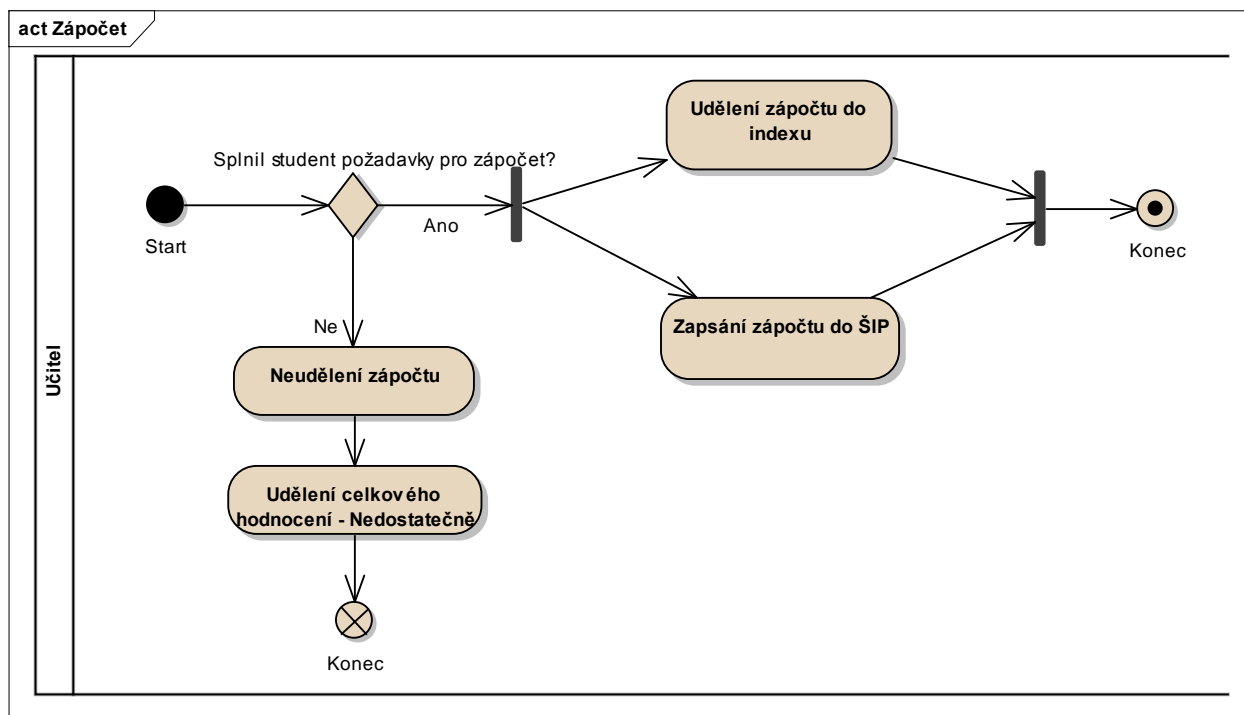


Figure: 12

Proces úkolů

Proces úkolů - (Activity diagram)

Created By: Dominik on 8.10.2013, *Last Modified:* 28.10.2013

Model popisuje procesy související se zadáváním a odevzdáváním domácích úkolů.

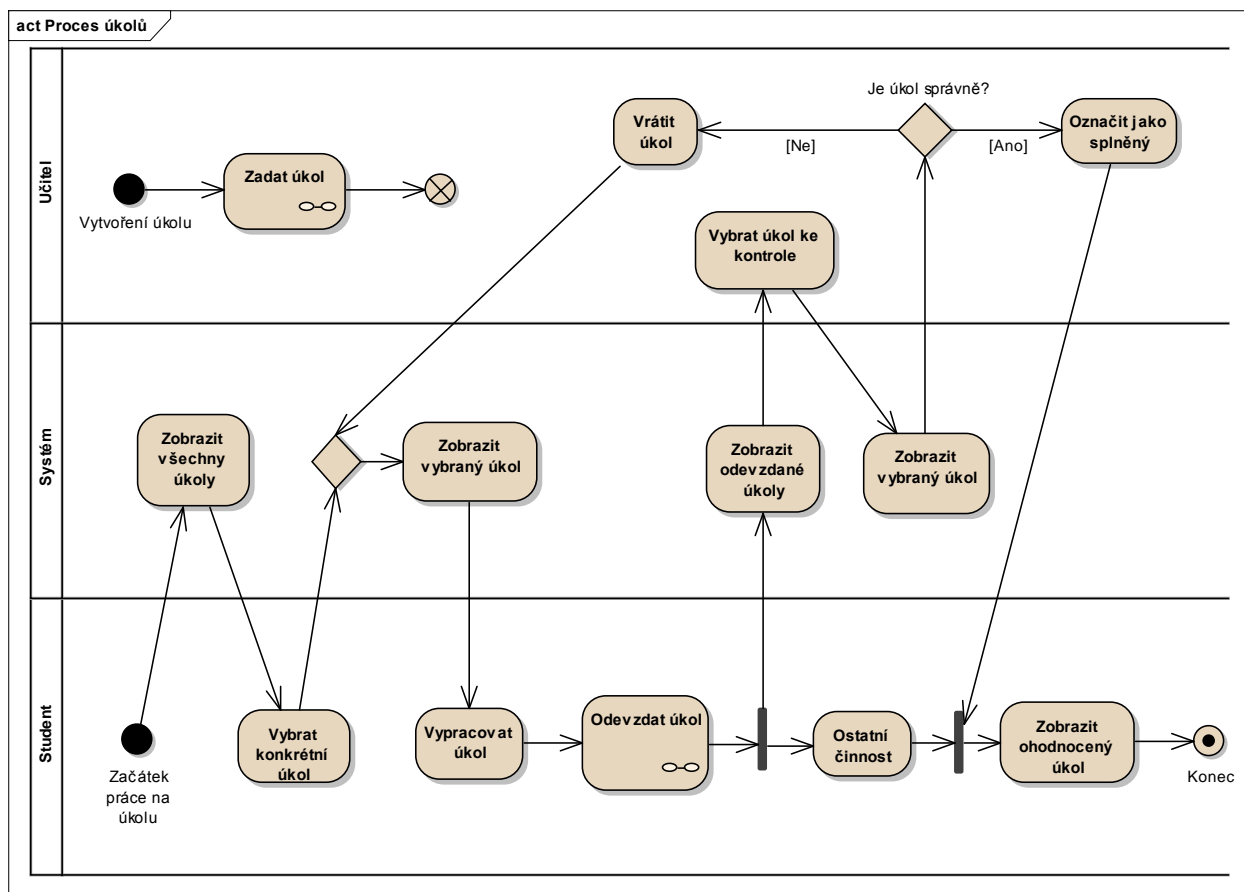


Figure: 13

Odevzdat úkol

Odevzdání úkolu - (Activity diagram)

Created By: Dominik on 15.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

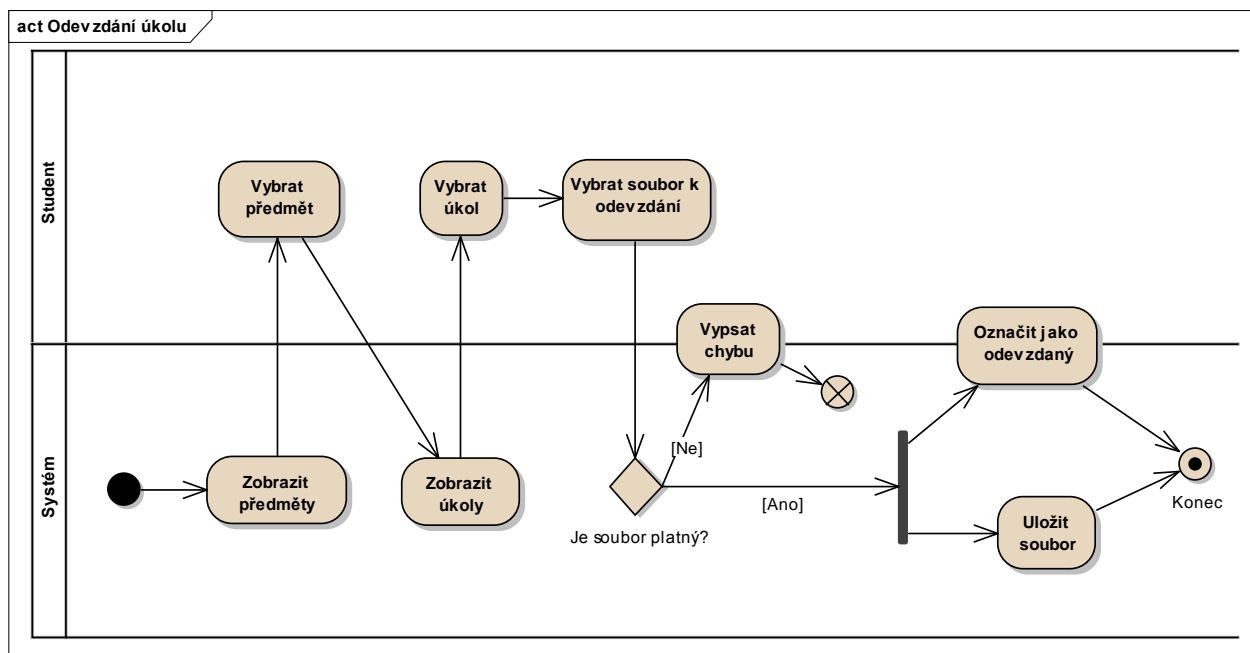


Figure: 14

Zadat úkol

Zadat úkol - (Activity diagram)

Created By: Dominik on 15.10.2013, Last Modified: 15.10.2013

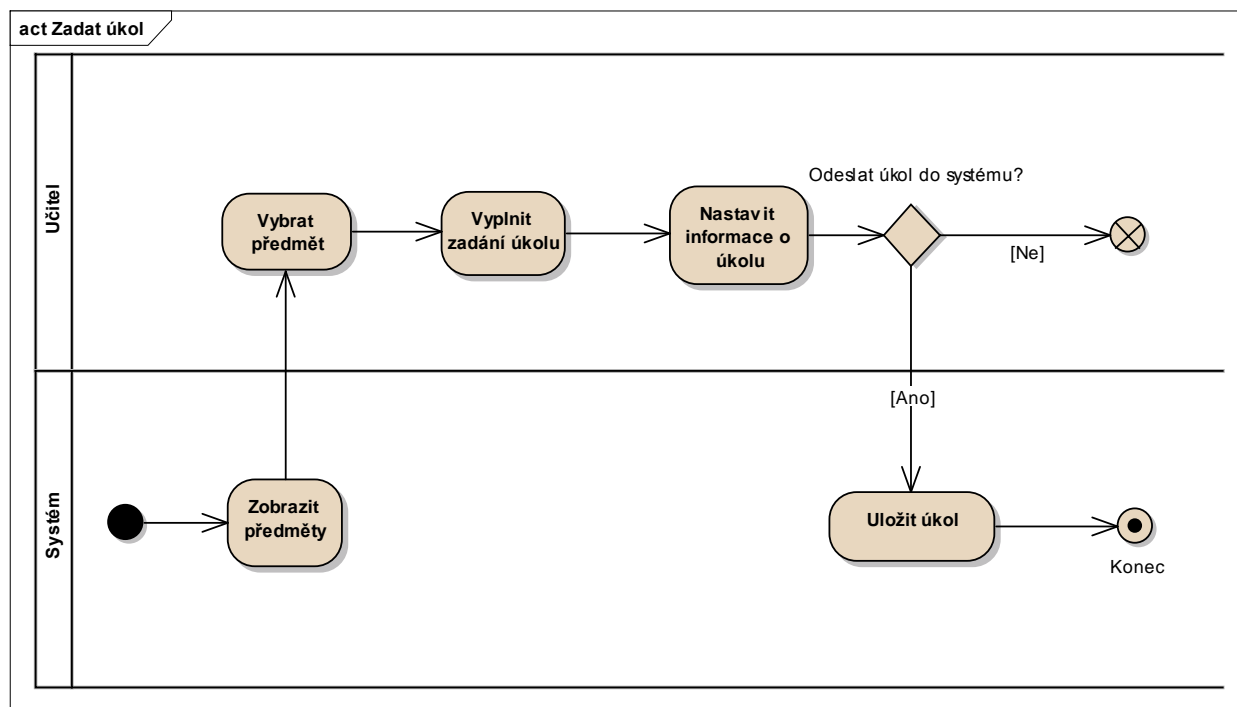


Figure: 15

Business Domain Model

Domain Model - (Class diagram)

Created By: Dominik on 13.10.2013, *Last Modified:* 28.10.2013

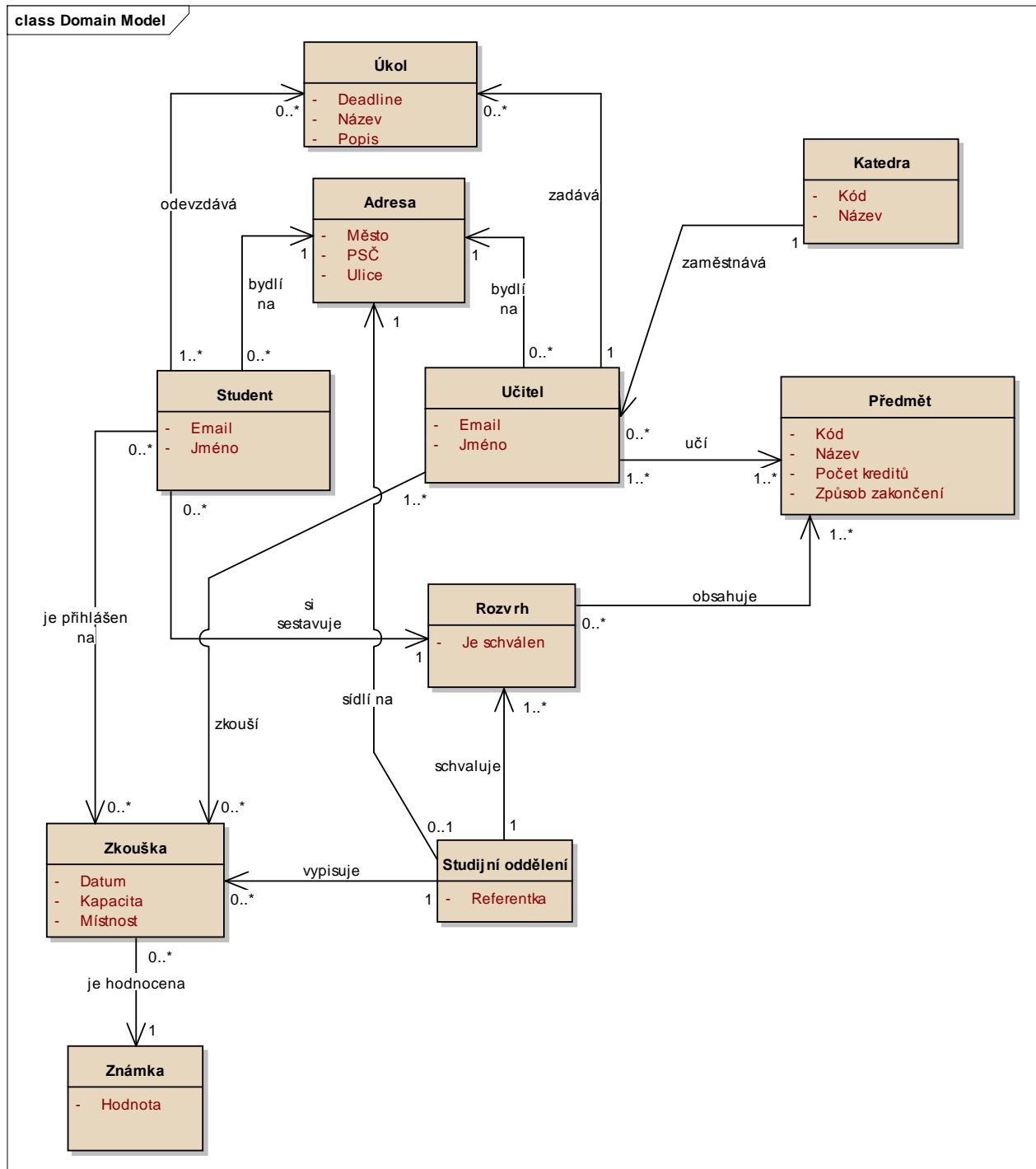


Figure: 16

Requirements

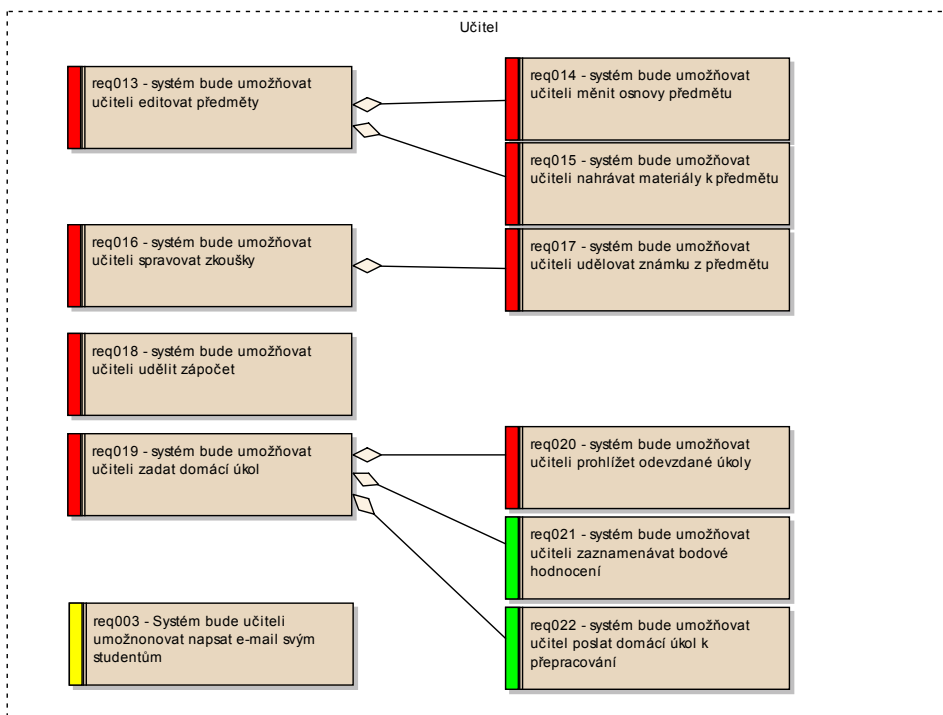
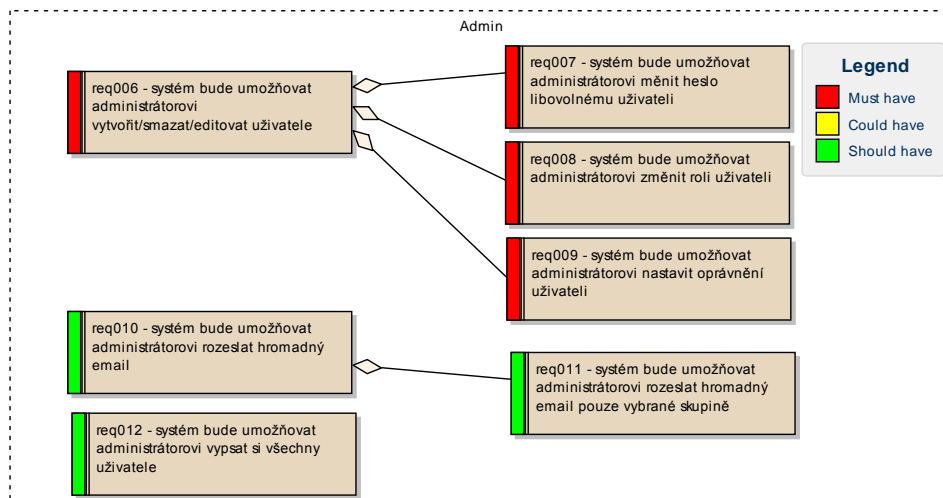
Requirements Model

req Požadavky	
Funkční požadavky	Obecné/kvalitativní požadavky
<ul style="list-style-type: none"> + req001 - systém bude umožňovat uživateli, aby se přihlásil + req002 - systém bude umožňovat uživateli změnit si heslo + req003 - Systém bude učitelům umožňovat napsat e-mail svým studentům + req004 - Systém bude umožňovat e-mailovou komunikaci mezi uživateli. + req005 - systém bude umožňovat pro editovat předměty + req006 - systém bude umožňovat administrátorovi vytvořit/smazat/editovat uživatele + req007 - systém bude umožňovat administrátorovi měnit heslo libovolnému uživateli + req008 - systém bude umožňovat administrátorovi změnit roli uživatele + req009 - systém bude umožňovat administrátorovi nastavit oprávnění uživateli + req010 - systém bude umožňovat administrátorovi rozeslat hromadný email + req011 - systém bude umožňovat administrátorovi rozeslat hromadný email pouze vybrané skupině + req012 - systém bude umožňovat administrátorovi vypsat si všechny uživatele + req013 - systém bude umožňovat učitelům editovat předměty + req014 - systém bude umožňovat učitelům měnit osnovy předmětů + req015 - systém bude umožňovat učitelům nahraňovat materiály k předmětům + req016 - systém bude umožňovat učitelům spravovat zkoušky + req017 - systém bude umožňovat učitelům udělovat známky z předmětů + req018 - systém bude umožňovat učitelům udělit zápočet + req019 - systém bude umožňovat učitelům zadat domácí úkol + req020 - systém bude umožňovat učitelům prohlížet odevzdané úkoly + req021 - systém bude umožňovat učitelům zaznamenávat bodové hodnocení + req022 - systém bude umožňovat učitelům poslat domácí úkol k přepracování + req023 - Systém bude umožňovat pro zadat informace o předmětu + req024 - Systém bude umožňovat pro smazat předmět + req025 - systém bude umožňovat pro měnit osnovy předmětů + req026 - systém bude umožňovat automatické rozeslání emailu s upozorněním na neschválený zápis + req027 - systém bude umožňovat kontrolu prekvizit zapsovaných předmětů + req028 - systém bude umožňovat vypsat seznamu všech předmětů k zápisu + req029 - systém bude umožňovat kontrolu dostatku kreditů pro zápis do dalšího semestru + req031 - systém bude umožňovat pro smazat libovolného studenta + req032 - systém bude umožňovat pro měnit osobní údaje u studenta + req033 - systém bude upozorňovat studenta na kolize předmětů + req034 - systém bude umožňovat studentovi zapsat si předmět + req035 - systém bude umožňovat studentovi přidat si předmět do rozvrhu + req036 - systém bude umožňovat studentovi zapsat se na zkoušku + req037 - systém bude umožňovat studentovi zobrazit si svůj rozvrh + req038 - systém bude umožňovat studentovi vytisknout si svůj rozvrh + req039 - systém bude umožňovat studentovi odevzdat domácí úkol + req040 - systém bude umožňovat studentovi zobrazit jeho studijní výsledky + req041 - systém bude umožňovat studentovi zobrazit si hodnocení domácí úkolu + req042 - systém bude umožňovat studentovi zrušit si zapsaný předmět + req043 - systém bude umožňovat studentovi odebrat si předmět z rozvrhu + req050 - systém bude umožňovat pro přidávat předměty + req030 - systém bude umožňovat pro přidat studenta do systému 	<ul style="list-style-type: none"> + req044 - systém bude implementován v jazyce Java + req045 - systém bude implementován pomocí frameworku Java Play + req046 - systém bude realizován jako webová aplikace + req047 - systém bude optimalizován pro prohlížeč Chrome + req048 - systém bude mít grafické uživatelské rozhraní + req049 - systém bude lokalizován do angličtiny

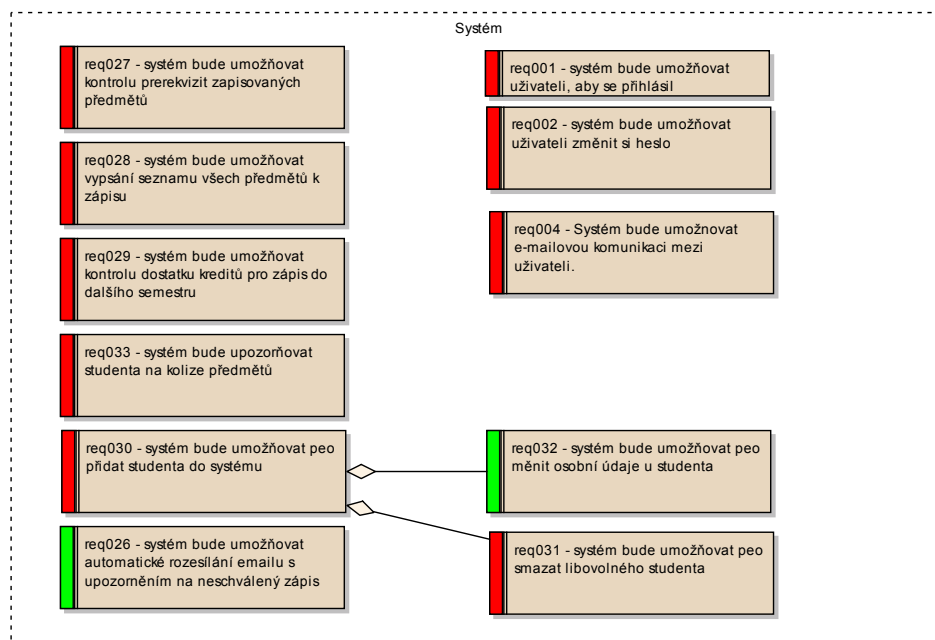
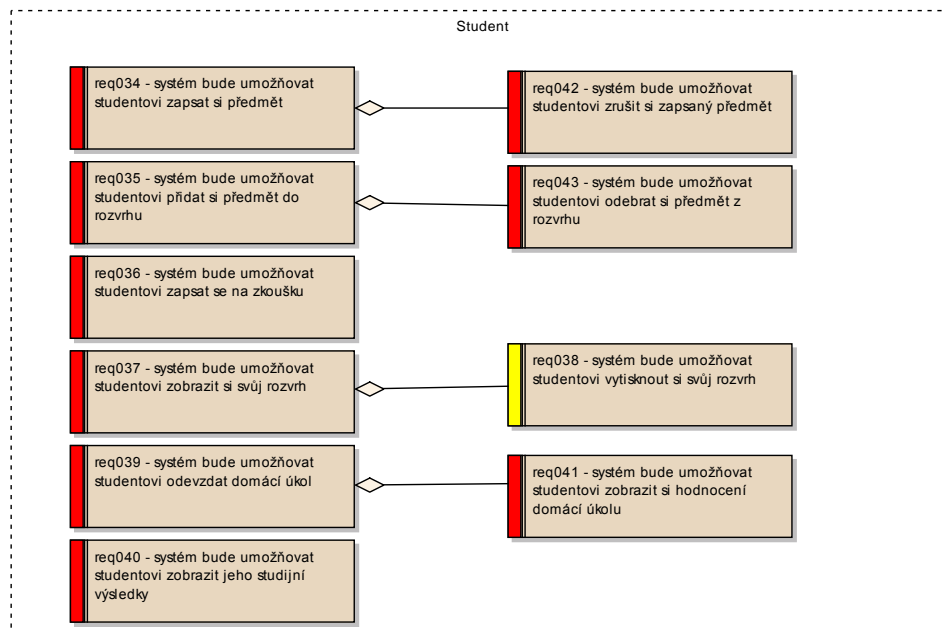
Figure: Požadavky

Funkční požadavky

custom Funkční požadavky



custom Funkční požadavky



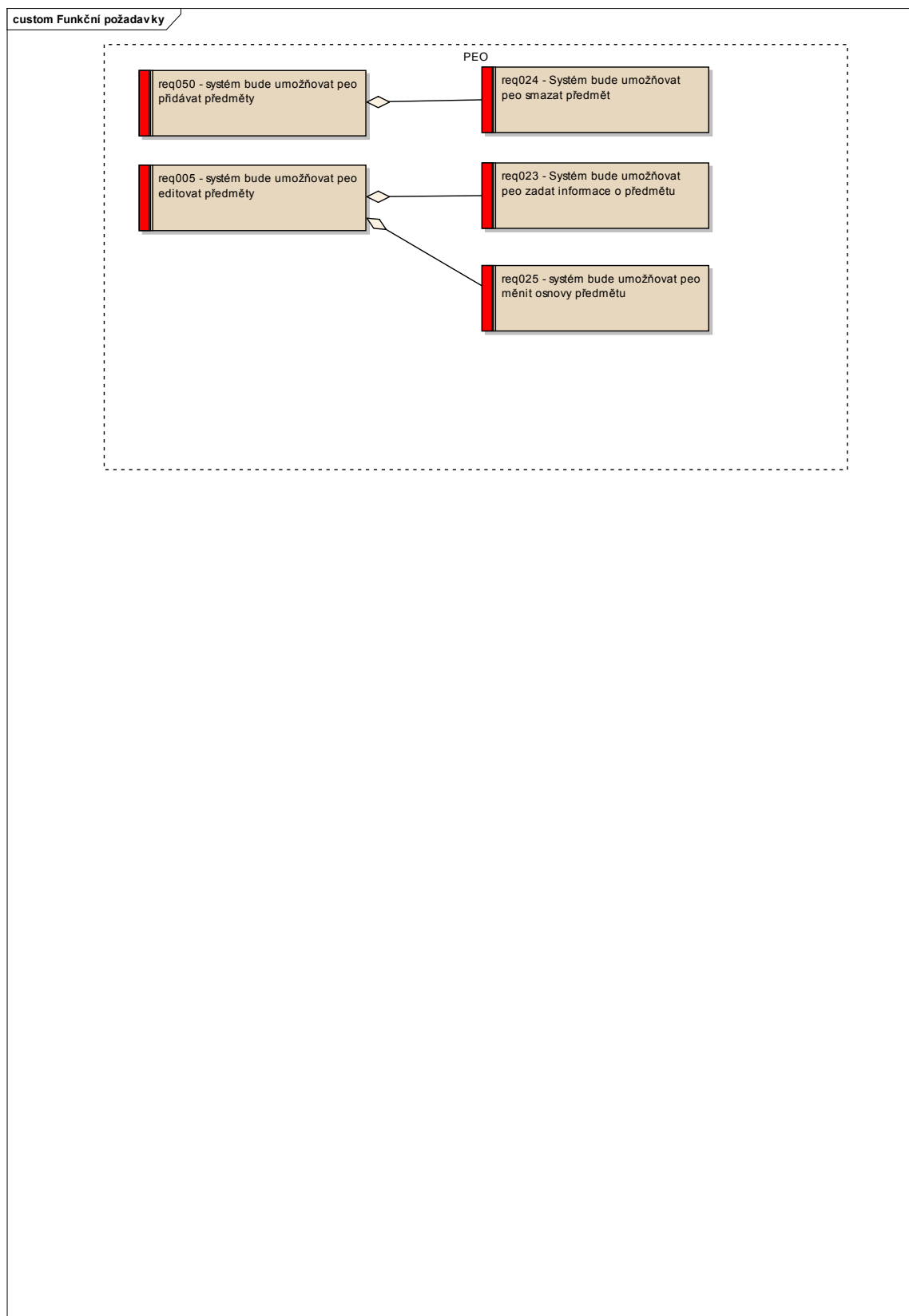


Figure: Funkční požadavky

req001 - systém bude umožňovat uživateli, aby se přihlásil

«Functional» Status: Must have Priority: High Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Po zadání uživatelského jména a hesla se bude moci každý uživatel, který je v systému registrován, přihlásit do systému.

req002 - systém bude umožňovat uživateli změnit si heslo

«Functional» Status: Must have Priority: High Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Přihlášený uživatel si může změnit heslo.

req003 - Systém bude učiteli umožňovat napsat e-mail svým studentům

«Functional» Status: Could have Priority: High Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Učitel může napsat e-mail pouze svým studentům

req004 - Systém bude umožňovat e-mailovou komunikaci mezi uživateli.

«Functional» Status: Must have Priority: High Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Každý uživatel může napsat e-mail jinému uživateli.

req005 - systém bude umožňovat pro editovat předměty

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Systém bude umožňovat pedagogickému oddělení editovat předměty.

req006 - systém bude umožňovat administrátorovi vytvořit/smazat/editovat uživatele

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Administrátor může přidávat nové uživatele, může je i libovolně mazat a může editovat uživatelské údaje.

req007 - systém bude umožňovat administrátorovi měnit heslo libovolnému uživateli

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Administrátor může změnit heslo libovolnému uživateli.

req008 - systém bude umožňovat administrátorovi změnit roli uživateli

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Administrátor může změnit roli libovolnému uživateli.

req009 - systém bude umožňovat administrátorovi nastavit

oprávnění uživateli

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Administrátor může nastavit oprávnění k určitým úkonům libovolnému uživateli.

req010 - systém bude umožňovat administrátorovi rozeslat hromadný email

«Functional» *Status:* Should have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Administrátor může rozeslat hromadný email všem uživatelům registrovaných v systému.

req011 - systém bude umožňovat administrátorovi rozeslat hromadný email pouze vybrané skupině

«Functional» *Status:* Should have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Administrátor může rozeslat hromadný email skupině, kterou si vybere. Např. všem studentům, všem učitelům, studentům studující daný předmět atd.

req012 - systém bude umožňovat administrátorovi vypsat si všechny uživatele

«Functional» *Status:* Should have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Administrátor si může nechat vypsat všechny uživatele, kteří jsou registrováni v systému

req013 - systém bude umožňovat učiteli editovat předměty

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Uživatel může editovat předměty, které učí.

req014 - systém bude umožňovat učiteli měnit osnovy předmětu

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Učitel může měnit osnovy vyučovaného předmětu.

req015 - systém bude umožňovat učiteli nahrávat materiály k předmětu

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Učitel může k předmětu, který učí, nahrávat studijní materiály, jako např. přednášky.

req016 - systém bude umožňovat učiteli spravovat zkoušky

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Učitel může vypisovat, mazat a editovat termíny zkoušky.

req017 - systém bude umožňovat učiteli udělovat známku z předmětu

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Učitel může udělovat studentům známku z předmětu.

req018 - systém bude umožňovat učiteli udělit zápočet

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Učitel může studentovi udělit zápočet z předmětu.

req019 - systém bude umožňovat učiteli zadat domácí úkol

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Učitel může zadávat domácí úkoly z daného předmětu.

req020 - systém bude umožňovat učiteli prohlížet odevzdané úkoly

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Učitel může prohlížet studenty odevzdané úkoly.

req021 - systém bude umožňovat učiteli zaznamenávat bodové hodnocení

«Functional» *Status:* Should have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Učitel může zaznamenávat bodové hodnocení u studenta.

req022 - systém bude umožňovat učitel poslat domácí úkol k přepracování

«Functional» *Status:* Should have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Učitel může posílat domácí úkoly, které byly splněné chybně, k přepracování.

req023 - Systém bude umožňovat peo zadat informace o předmětu

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Systém bude umožňovat pedagogickému oddělení zadávat informace o předmětu.

req024 - Systém bude umožňovat peo smazat předmět

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Systém bude umožňovat pedagogickému oddělení smazat předmět.

req025 - systém bude umožňovat peo měnit osnovy předmětu

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Systém bude umožňovat pedagogickému oddělení měnit osnovy předmětu.

req026 - systém bude umožňovat automatické rozesílání emailu s upozorněním na neschválený zápis

«Functional» *Status:* Should have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Systém bude automaticky rozesílat email, ve kterém bude upozorňovat studenta na

neschválený zápis.

req027 - systém bude umožňovat kontrolu prerekvizit zapisovaných předmětů

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém bude při zápisu předmětu kontrolovat, zda má student splněny potřebné prerekvizity.

req028 - systém bude umožňovat vypsání seznamu všech předmětů k zápisu

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém vypisuje seznam všech předmětů, které si student může zapsat.

req029 - systém bude umožňovat kontrolu dostatku kreditů pro zápis do dalšího semestru

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém kontroluje, zda má student dostatečný počet kreditů pro zápis do dalšího semestru.

req030 - systém bude umožňovat peo přidat studenta do systému

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Pedagogické oddělení může přidat nového studenta do systému.

req031 - systém bude umožňovat peo smazat libovolného studenta

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Pedagogické oddělení může smazat libovolného studenta.

req032 - systém bude umožňovat peo měnit osobní údaje u studenta

«Functional» *Status:* Should have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Pedagogické oddělení může provádět změny údajů u daného studenta.

req033 - systém bude upozorňovat studenta na kolize předmětů

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém upozorňuje studenta pokud se mu některé předměty kryjí.

req034 - systém bude umožňovat studentovi zapsat si předmět

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Student si může zapsat předmět ze seznamu předmětů.

req035 - systém bude umožňovat studentovi přidat si předmět do rozvrhu

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Student si může přidat zapsaný předmět do svého rozvrhu.

req036 - systém bude umožňovat studentovi zapsat se na zkoušku

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Student se může zapsat na vypsaný termín zkoušky z daného předmětu.

req037 - systém bude umožňovat studentovi zobrazit si svůj rozvrh

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Student si může zobrazit svůj osobní rozvrh.

req038 - systém bude umožňovat studentovi vytisknout si svůj rozvrh

«Functional» *Status:* Could have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Student si může vytisknout svůj rozvrh.

req039 - systém bude umožňovat studentovi odevzdat domácí úkol

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Student může do systému nahrát vypracovaný domácí úkol.

req040 - systém bude umožňovat studentovi zobrazit jeho studijní výsledky

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém zobrazí známky, které v minulosti student dostal.

req041 - systém bude umožňovat studentovi zobrazit si hodnocení domácí úkolu

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém umožňuje studentovi, aby si zobrazil hodnocení odevzdaného domácího úkolu, které dostal od daného učitele.
Popřípadě chyby, které v úkolu měl.

req042 - systém bude umožňovat studentovi zrušit si zapsaný předmět

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém bude umožňovat studentovi zrušení zapsaného předmětu.

req043 - systém bude umožňovat studentovi odebrat si předmět z rozvrhu

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Systém umožňuje studentovi odebrání si předmětu ze studentova rozvrhu.

req050 - systém bude umožňovat peo přidávat předměty

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Systém bude umožňovat pedagogickému oddělení přidávat nové předměty do databáze.

Obecné/kvalitativní požadavky

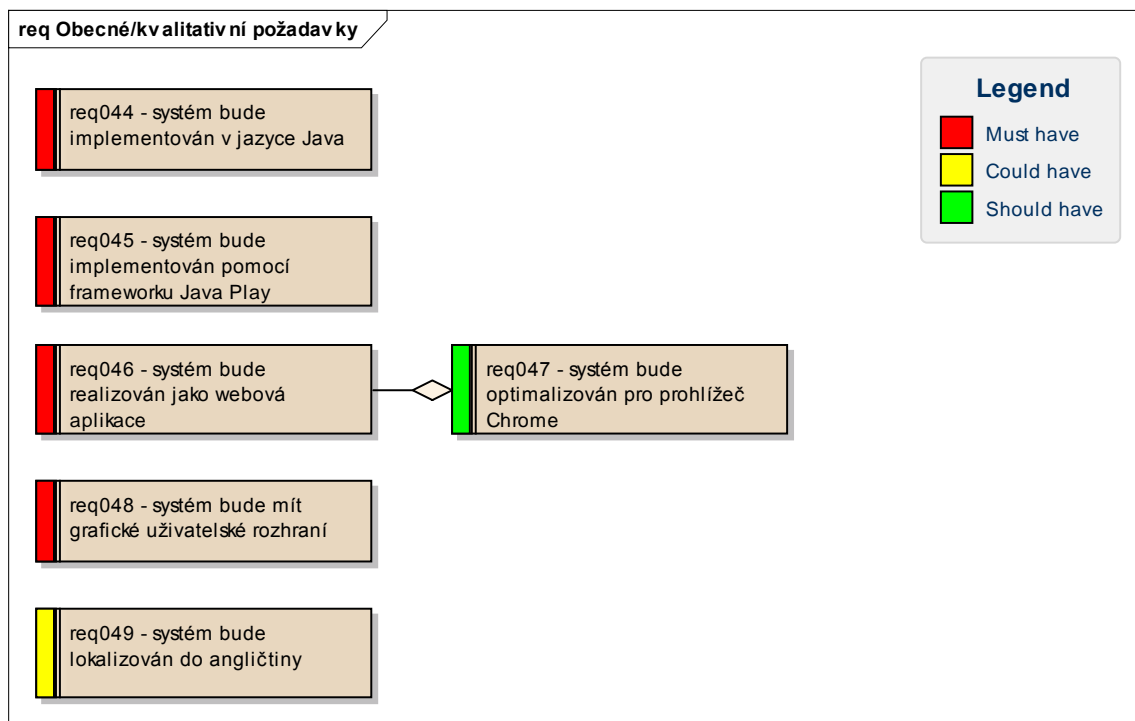


Figure: Obecné/kvalitativní požadavky

req044 - systém bude implementován v jazyce Java

«Performance» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Aplikace bude napsána v jazyce Java. Bude tedy multiplatformní.

req045 - systém bude implementován pomocí frameworku Java Play

«Performance» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Aplikace bude vytvořena pod frameworkem Java Play.

req046 - systém bude realizován jako webová aplikace

«Performance» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Systém bude realizován jako webová aplikace přístupná pomocí internetového prohlížeče.

req047 - systém bude optimalizován pro prohlížeč

Chrome

«Performance» *Status:* Should have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Aplikace bude testována a laděna v prohlížeči Google Chrome.

req048 - systém bude mít grafické uživatelské rozhraní

«Performance» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém bude mít grafické uživatelské prostředí, jak pro uživatele, tak pro administrátora.

req049 - systém bude lokalizován do angličtiny

«Functional» *Status:* Could have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Use Case Model

Admin

Use-cases

Use-cases - (*Use Case diagram*)

Created By: Tom on 20.10.2013, *Last Modified:* 27.10.2013

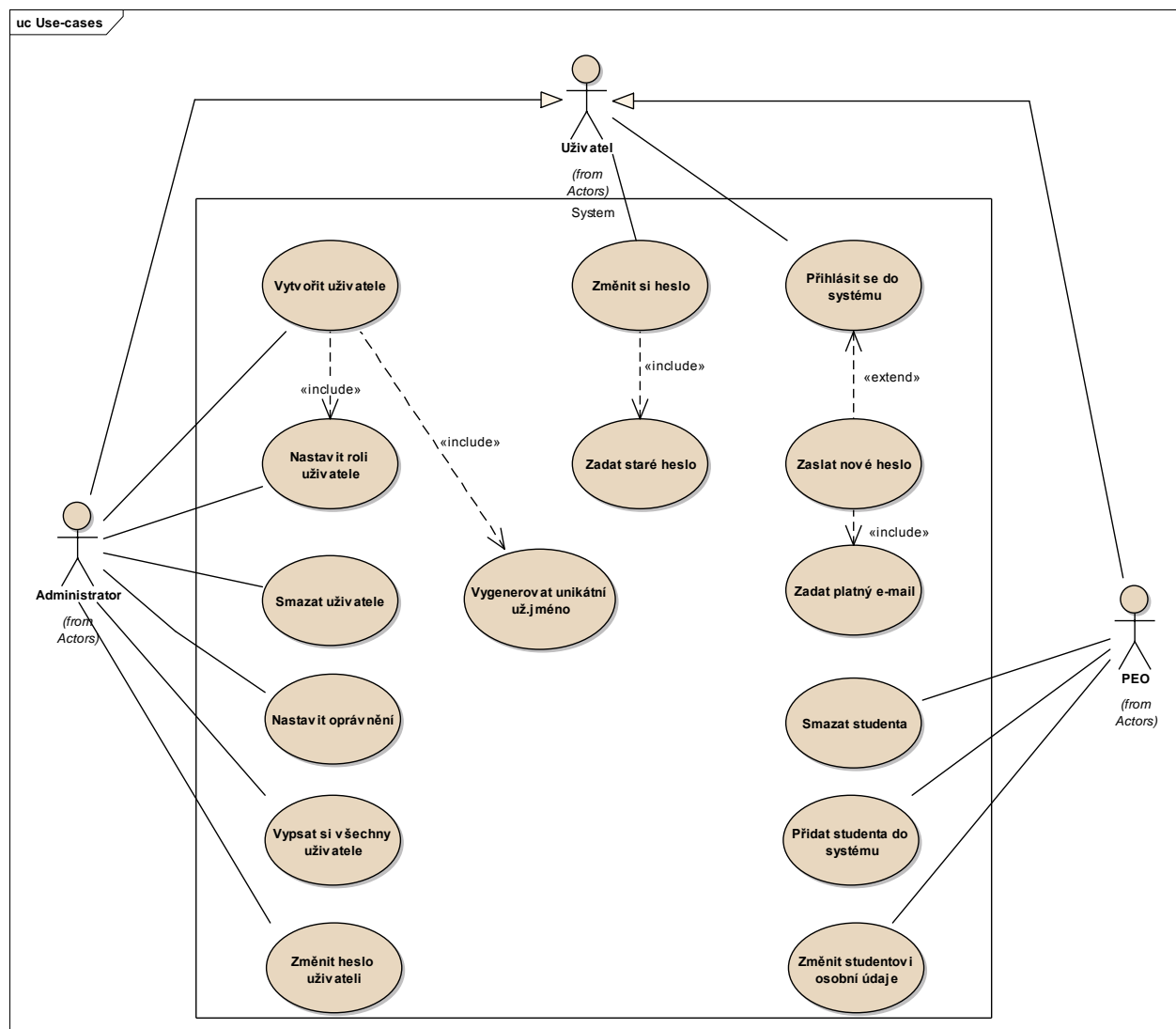


Figure: 18

Komunikace

Use-cases

Komunikace - (Use Case diagram)

Created By: Tom on 27.10.2013, Last Modified: 27.10.2013

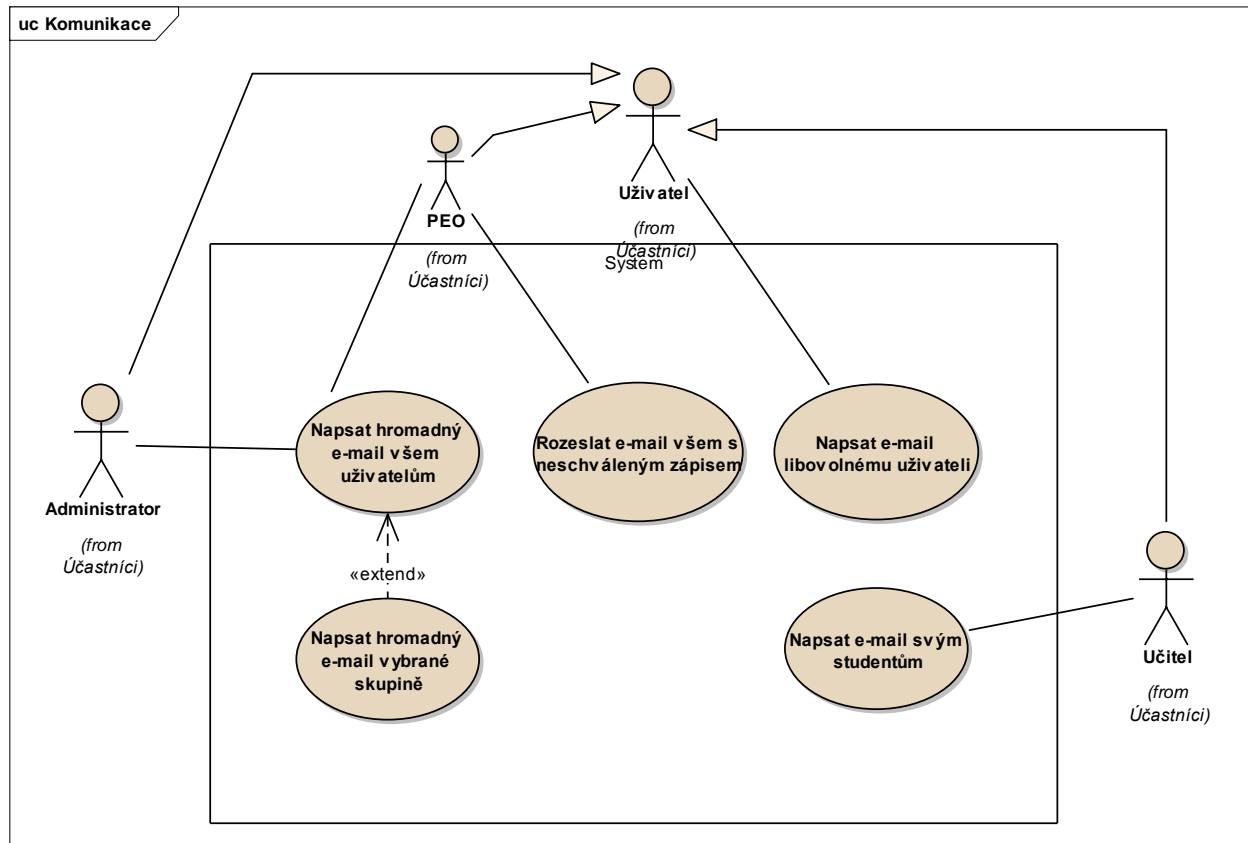


Figure: 19

Účastníci

Actors - (Use Case diagram)

Created By: Tom on 20.10.2013, Last Modified: 27.10.2013

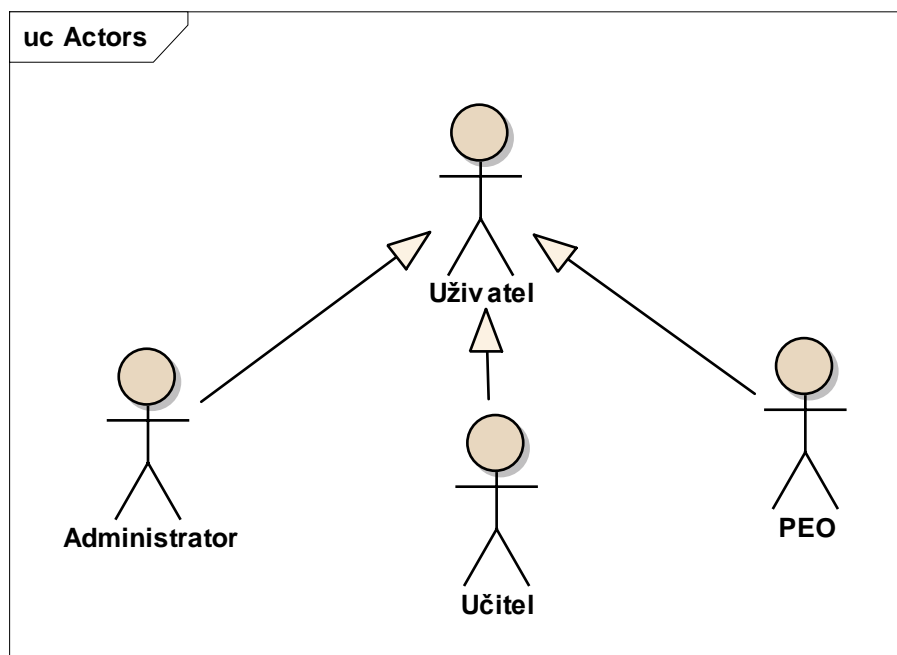


Figure: 20

Předměty

Use-cases

Předměty - (Use Case diagram)

Created By: Administrator on 15.10.2013, *Last Modified:* 28.10.2013

Rozvrh

Rozvrh - (Use Case diagram)

Created By: Administrator *on* 20.10.2013, *Last Modified:* 28.10.2013

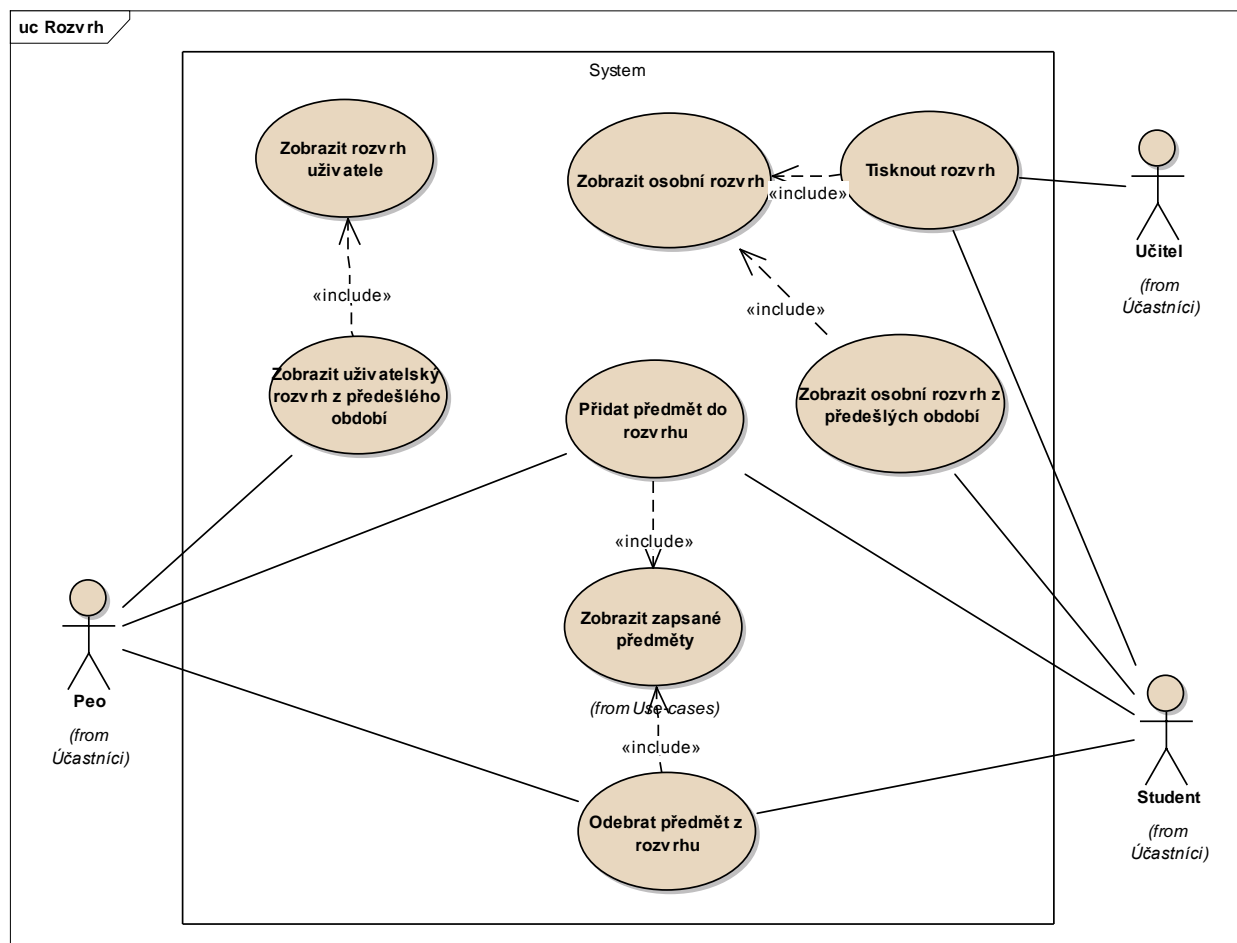


Figure: 24

Úkoly

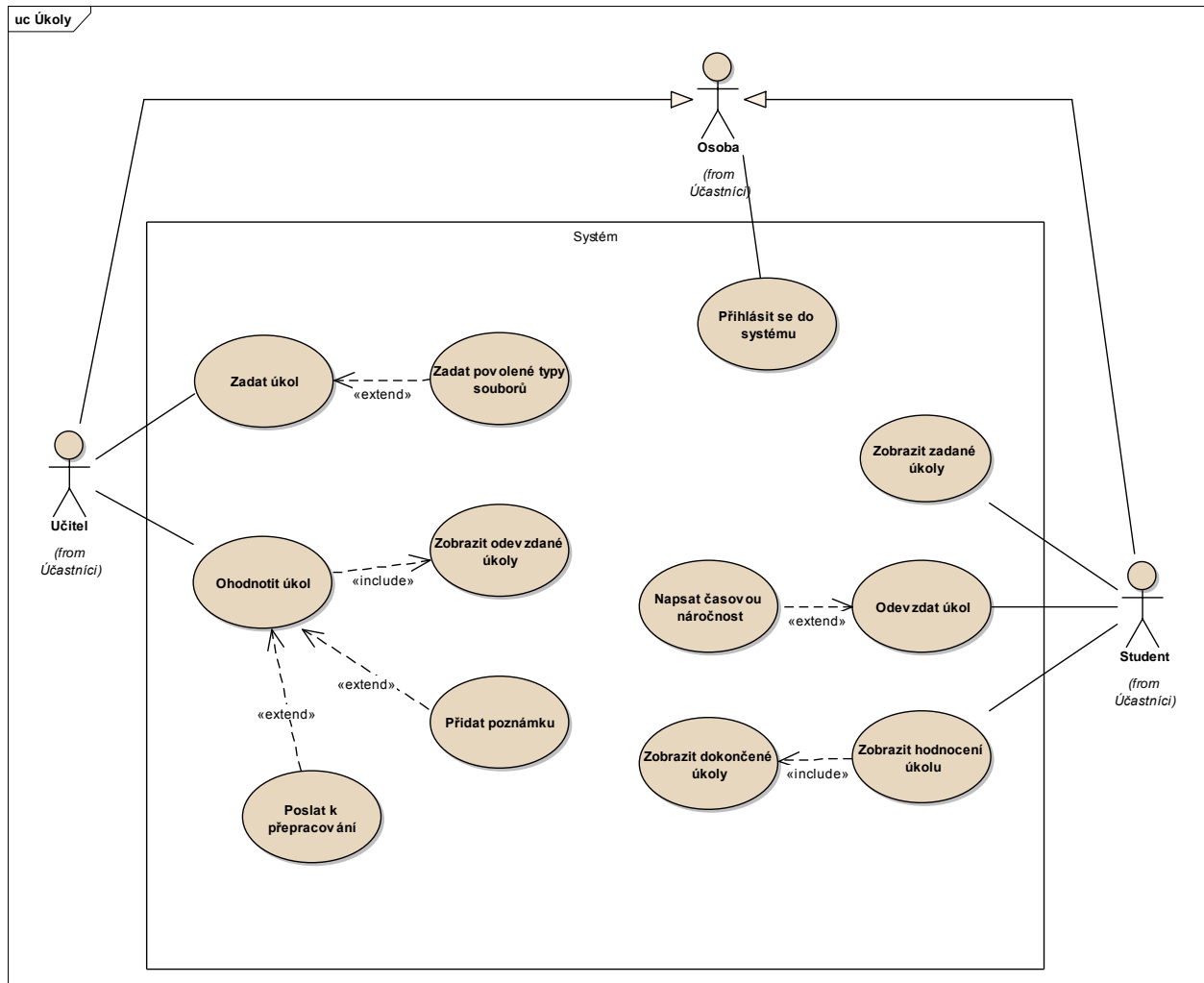


Figure: 26

Zkoušky

Use-cases

Zkoušky - (Use Case diagram)

Created By: tomik on 20.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

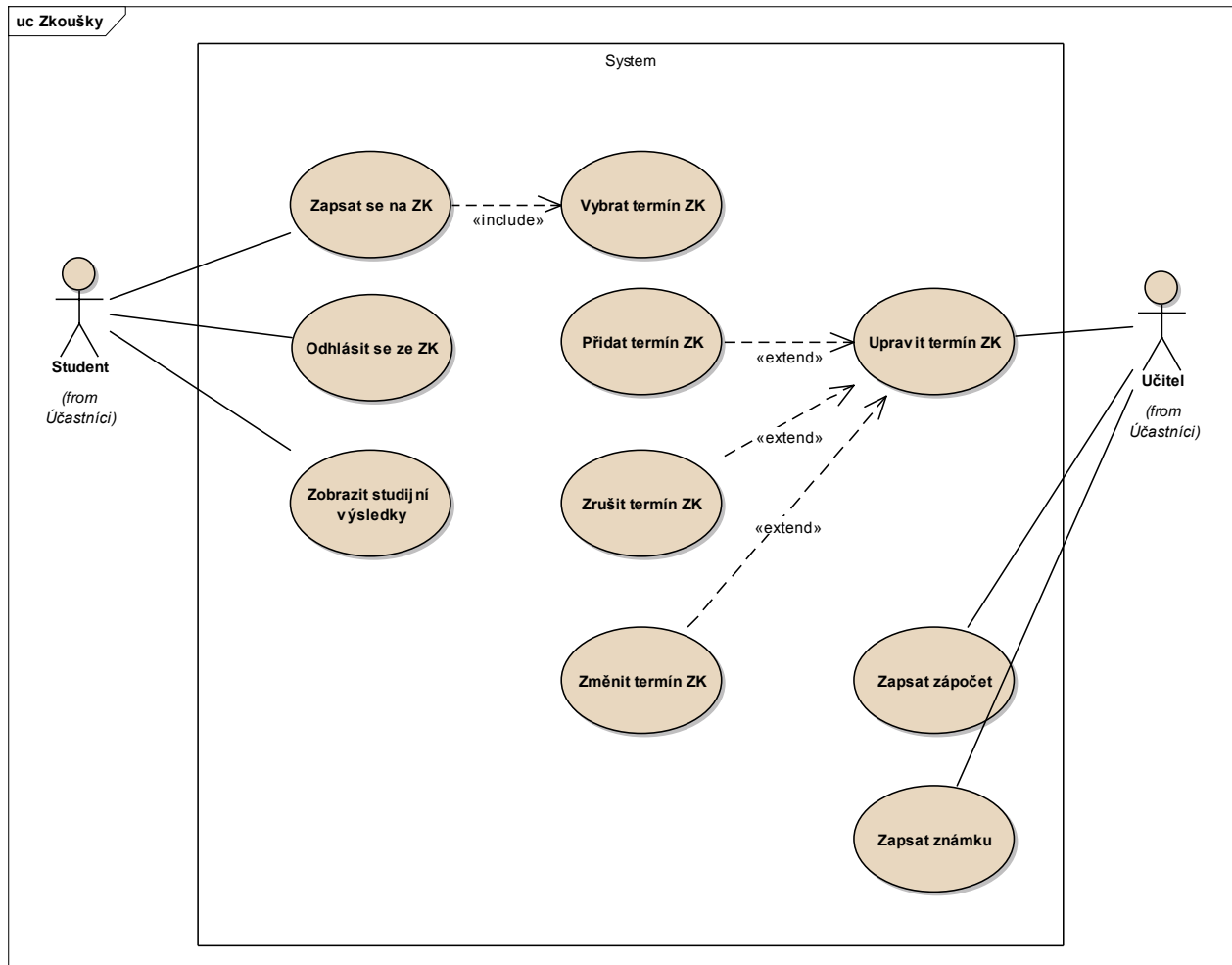
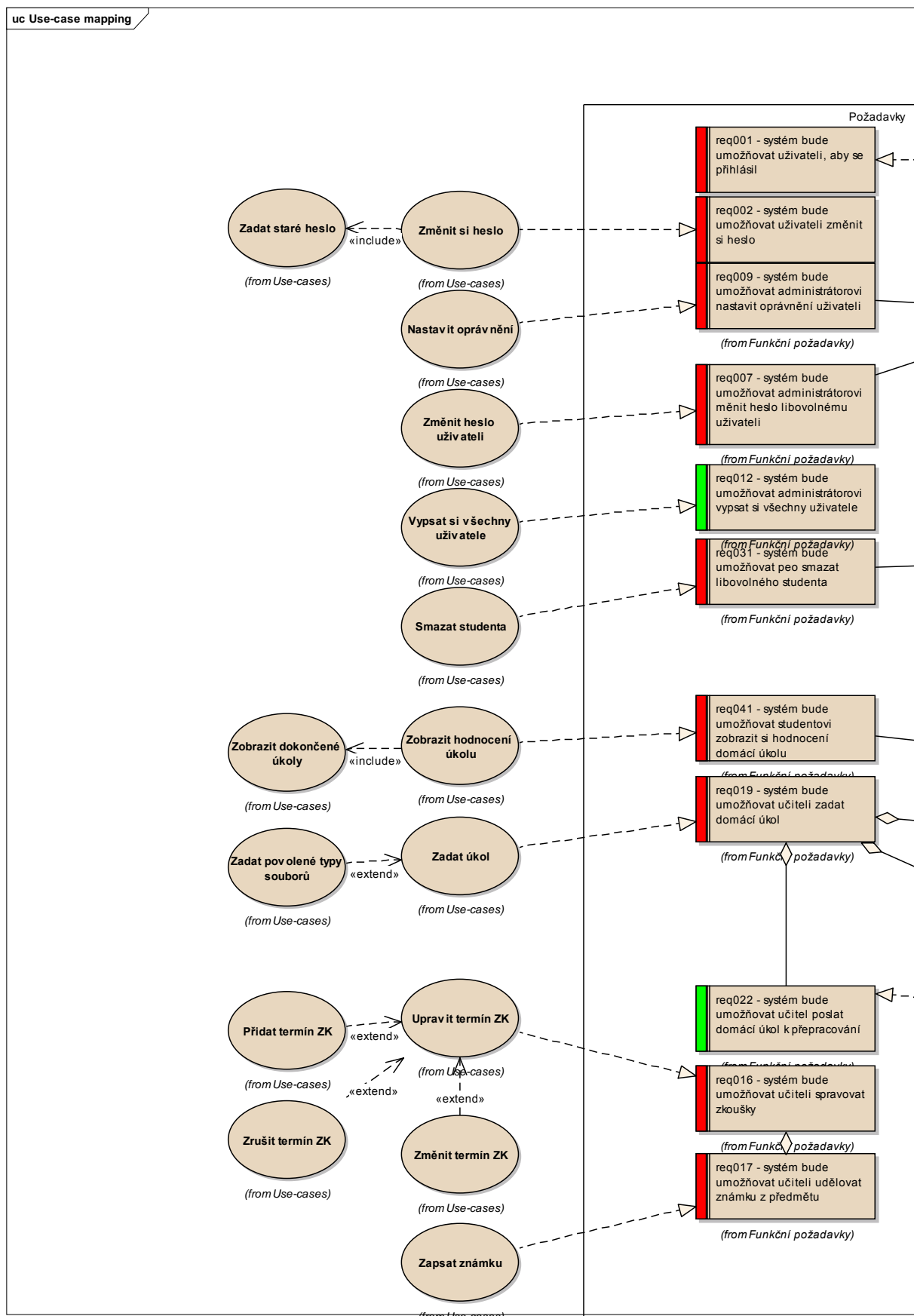


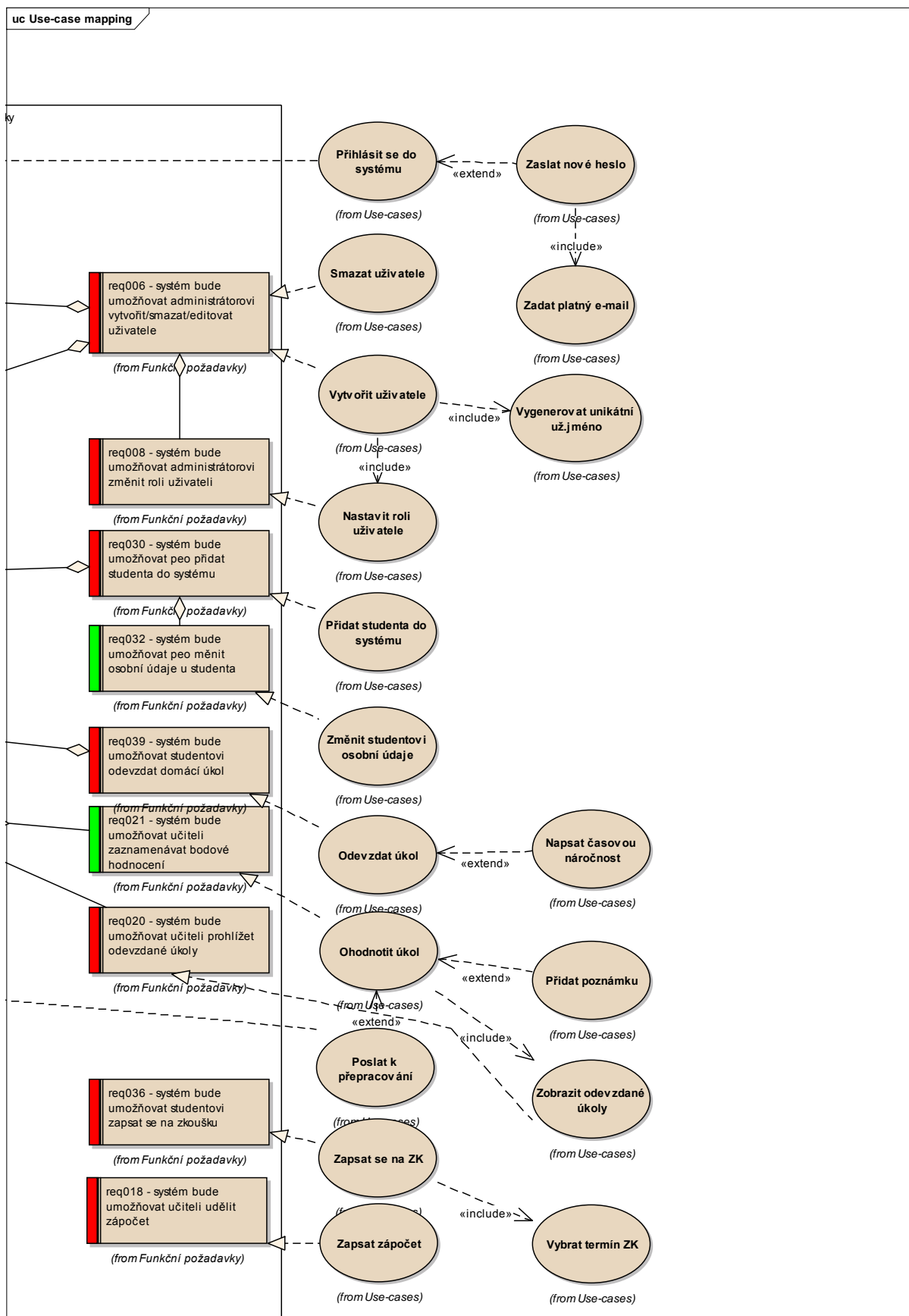
Figure: 27

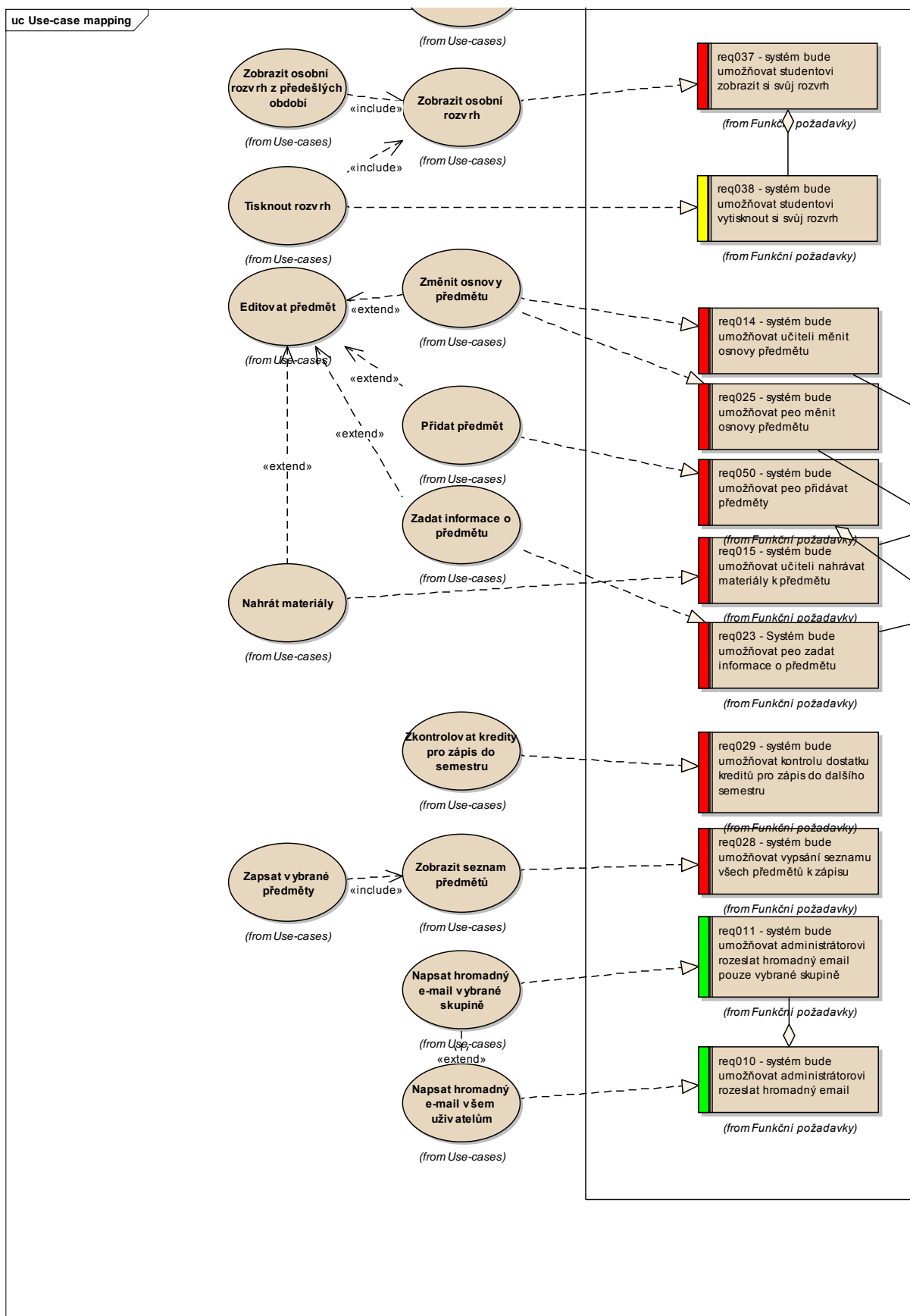
Use-case Mapping

Use-case mapping - (Use Case diagram)

Created By: Tom on 27.10.2013, Last Modified: 28.10.2013







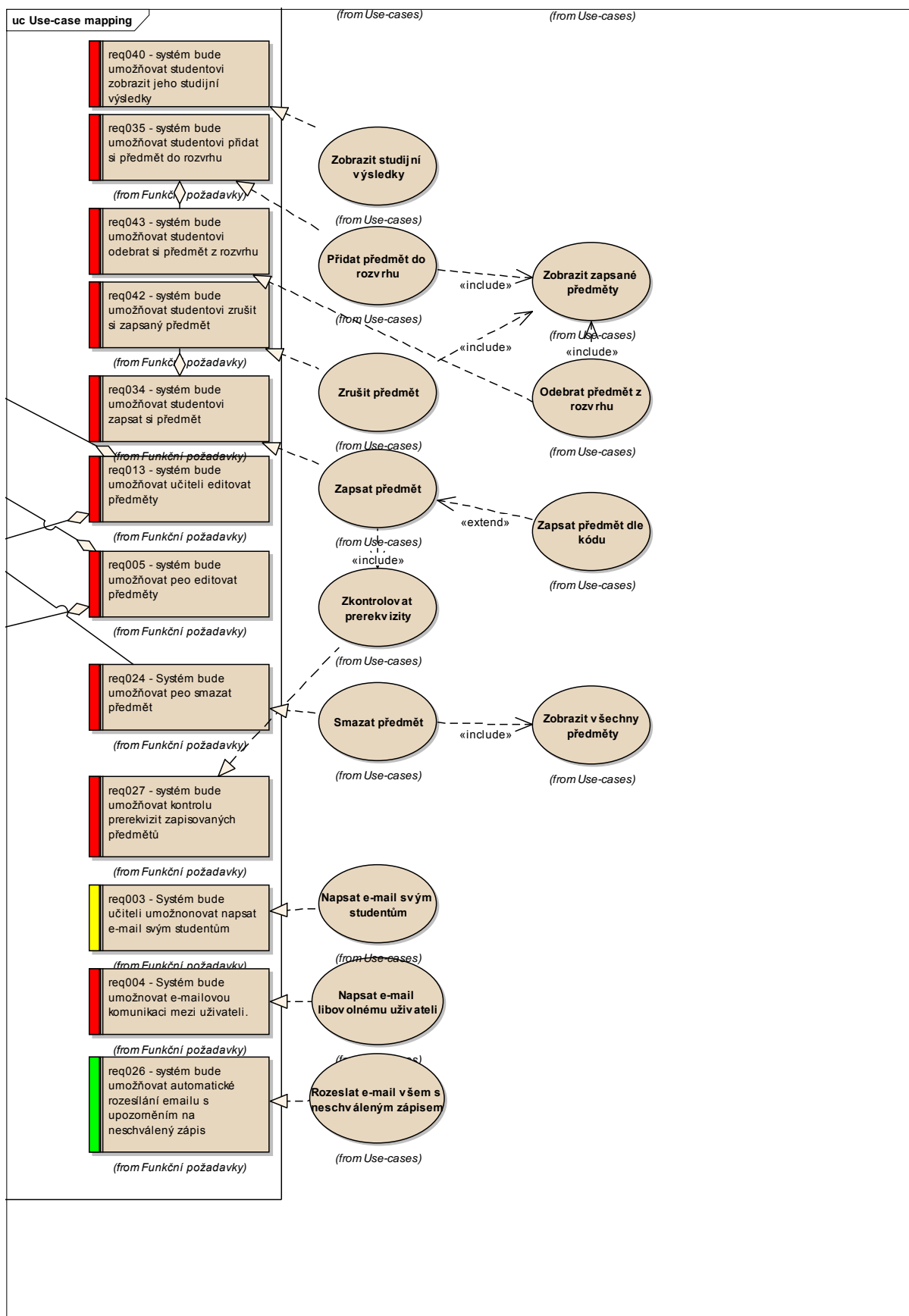


Figure: 29