



Školní informační portál

Stránky projektu:

<https://github.com/bouskfil/SIP>

Členové týmu:

Filip Bouška -

bouskfil@fel.cvut.cz

Tom Nováček -

novacto2@fel.cvut.cz

Dominik Hons -

honsdomi@fel.cvut.cz

Tomáš Jiran -

jiranto2@fel.cvut.cz

Vojtěch Bartovský -

vojtech.bartovsky@seznam.cz

Cvičící:

Ing. Ondřej Macek

Cvičení:

A4B33SI, 3. semestr, pondělí, 12.45

Odevzdání:

28. 10. 2013

Vize projektu

Obsah

Obsah	Error! Bookmark not defined.
Abstrakt	3
Zainterесované instituce a osoby	3
Zadavatel a dodavatel	3
Uživatelé systému	3
FURPS	4
Funkcionalita	4
Užitečnost/ Uživatelská použitelnost	4
Spolehlivost (Reliability)	4
Výkon (Performance)	4
Rozšiřitelnost (Supportability)	4
Operační systémy	4
Obchodní a právní aspekty	4
Implementace	4
Časový harmonogram	5
Finanční odhad	5
Přínos projektu	5

Abstrakt

Cílem ŠIP (Školní informační portál) je zrychlit a usnadnit přístup k informacím o studiu - jak pro studenty, tak pro pedagogy. U mnoha škol je získávání těchto dat velmi složité díky jejich roztržitosti na několika portálech, což neúměrně komplikuje celkovou koordinaci výuky. ŠIP bude všechny informace shromažďovat na jednom místě, čímž se přejde organizačním nepřesnostem. Bude konzistentní a pro nové uživatele bude snadné se v něm zorientovat. Usnadní vzájemnou komunikaci mezi studenty a pedagogy. Dále bude sloužit k záznamu studijních výsledků, rezervaci zkoušek a jednoduchému zadávání a odevzdávání domácích úkolů. Systém bude přístupný pouze registrovaným uživatelům, kteří budou mít jasně dané role a oprávnění. ŠIP bude navržen jako webová aplikace, bude tedy dostupný ze všech zařízení s internetovým prohlížečem.

Zainteresované instituce a osoby

Zadavatel a dodavatel

Zadavatelem je *Vysoká škola pravdy a lásky (VŠPL)*. Konkrétně její jednatel: Ing. Tomáš Novák.

Za dodavatele:
Filip Bouška

Uživatelé systému

Uživatelé systému jsou studenti a zaměstnanci školy. Uživatelé třetích stran nemají do systému přístup. Uživatele dělíme do těchto skupin:

1. Učitelé
2. Studenti
3. Administrátor
4. Studijní oddělení

Studenti mohou přistupovat k dostupnému obsahu, jako je prohlížení informací o předmětech nebo kontakty na ostatní uživatele. U zapsaných předmětů mají přístup k zadaným úkolům, přednáškám, hodnocení předmětu atd.

Učitelé mají přístup k editaci vyučovaného předmětu (změna osnov, nahrávání přednášek, zadávání úkolů, hodnocení studentů apod.). Dále mohou prohlížet obsah stejně jako studenti.

Administrátor má plné oprávnění provádět veškeré činnosti i přístup k obsahu v plném rozsahu.

Studijní oddělení bude moci spravovat agendu všech předmětů.

FURPS

Funkcionalita

- ŠIP je primárně určen pro studenty a zaměstnance školy
- ŠIP nabízí uživatelům snadný přístup k důležitým informacím o studiu
- Studentům bude umožňovat zapisovat se do předmětů (tvořit si rozvrh), odevzdávat úkoly, prohlížet si studijní materiály
- Učitelé budou moci hodnotit studenty, zadávat úkoly, vystavovat přednášky

Užitečnost/ Uživatelská použitelnost

- ŠIP bude sdružovat informace v jedné aplikaci, odpadne tedy nutnost shánění informací na několika různých místech
- Poskytne platformu pro snadnou komunikaci mezi studenty a pedagogy
- Aplikace bude mít přehledné grafické prostředí a její použití bude intuitivní i pro technicky méně zdatné uživatele

Spolehlivost (Reliability)

- ŠIP bude realizován jako webová aplikace, nebude tedy vyžadovat instalaci
- Jelikož bude aplikace nahrána na serveru, bude k ní tedy online přístup a případné výpadky se budou moci řešit okamžitě
- Systém bude nasazen na serveru školy

Výkon (Performance)

- Rychlost odezvy bude záviset na databázovém stroji
- Nenáročný datový přenos
- Systém bude navržen tak, aby k němu mohlo přistupovat až několik stovek uživatelů zároveň

Rozšiřitelnost (Supportability)

- Do systému se v budoucnu budou moci přidávat další funkcionality, jako například služba pro výběr a odevzdávání bakalářských a disertačních prací
- V případě zájmu může být ŠIP navržen také jako mobilní aplikace

Operační systémy

Naše aplikace nemá žádné speciální požadavky na operační systémy.

Obchodní a právní aspekty

Zakoupená aplikace smí být použita pro jednu školu a nesmí být dále šířena.

Implementace

Aplikace bude napsána v programovacím jazyce Java a bude použit framework Java Play.

Časový harmonogram

Termín dodání podkladů podle kterých bude provedena analýza je 1.10. 2013. Zároveň se tento den uskuteční schůzka jednatelů obou stran. Schůzka bude sloužit k vyjasnění detailů projektu.

Termín pro vypracování kompletní analýzy je stanoven na 28.10. 2013. Mezi tímto termínem se zadavatel zavazuje poskytnout nejméně dvě konzultační schůzky. Termíny schůzek budou domluveny individuálně. První verze analýzy (1.0) bude předána 2.11. 2013 panem Filipem Bouškou.

Po předání finální analýzy má zadavatel lhůtu 5 pracovních dnů, kdy musí předat písemné vyjádření, zda bude vytvořena smlouva na realizaci projektu dle přiložené dokumentace.

Finanční odhad

Odhad není nikterak závazný a slouží čistě k odhadu finančních nákladů.

Aktivita	Doba	cena	info
Shromažďování požadavků	15	4 500 Kč	2 cvičení po 1,5 h o 5 lidech vynásobeno 300 Kč
Design aplikace	82,5	24 750 Kč	11 cvičení po 1,5 h o 5 lidech vynásobeno 300 Kč
Implementace	84	25 200 Kč	Čas pro implementaci vynásobeno 300 Kč
Testování	50	15 000 Kč	Čas pro testování vynásobeno 300 Kč

Suma	69 450 Kč	Součet výdajů
Zisk	10 418 Kč	15 % zisk pro firmu
Cena	79 868 Kč	Celková cena

Přínos projektu

Jako největší přínos projektu si slibujeme usnadnění studia pro studenty, jelikož náš systém bude shromažďovat vše potřebné pro studium. Od informací o předmětech až po komunikaci s učiteli. Přínosem pro učitele bude snadná orientace v domácích úkolech, jejich vystavování a následné hodnocení.

ŠKOLNÍ INFORMAČNÍ PORTÁL

Dokumentace k 1. iteraci

Obsah dokumentu

Business Process Models	2
Přihlašování na ZK	2
Vypsát termín ZK	3
Zapsat se na termín	4
Zapsání do semestru	5
Kontrola zápisu	6
Přidání předmětu do rozvrhu	7
Vyhledat předmět	8
Zápis předmětu	9
Proces známek	10
Zkouška	11
Udělení zápočtu	12
Proces úkolů	13
Odevzdat úkol	14
Zadat úkol	15
Business Domain Model	16
Requirements.....	17
Requirements Model.....	17
Funkční požadavky	18
Obecné/kvalitativní požadavky.....	27
Use Case Model.....	28
Admin	28
Komunikace	29
Předměty	31
Rozvrh	32
Úkoly	33
Zkoušky	34
Use-case Mapping	35

Business Process Models

Přihlašování na ZK

Přihlašování na ZK - (Activity diagram)

Created By: tomik on 27.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

Model zachycuje procesy spojené s vypisováním termínů zkoušek učiteli a přihlašování na termíny studenty.

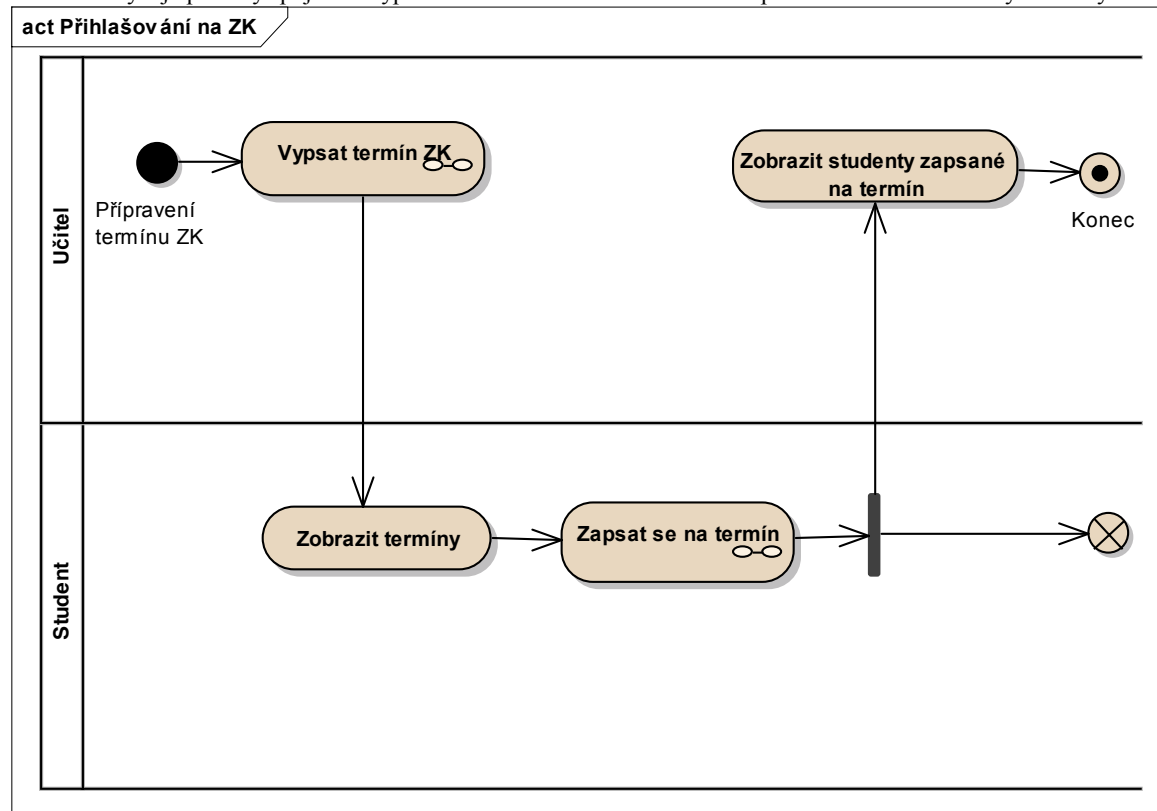


Figure: 1

Vypsát termín ZK

Vypsát termín ZK - (Activity diagram)

Created By: tomik on 27.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

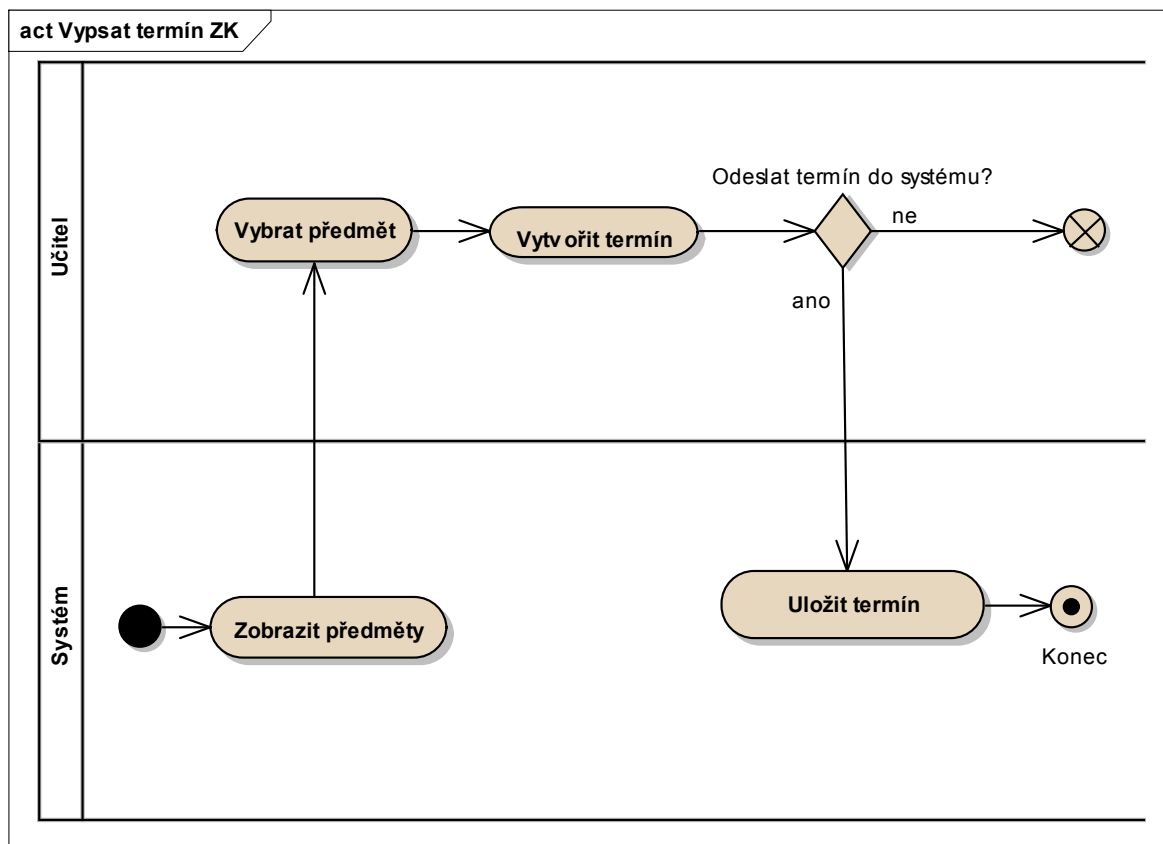


Figure: 2

Zapsat se na termín

Zapsat se na termín - (Activity diagram)

Created By: tomik on 27.10.2013, *Last Modified:* 28.10.2013

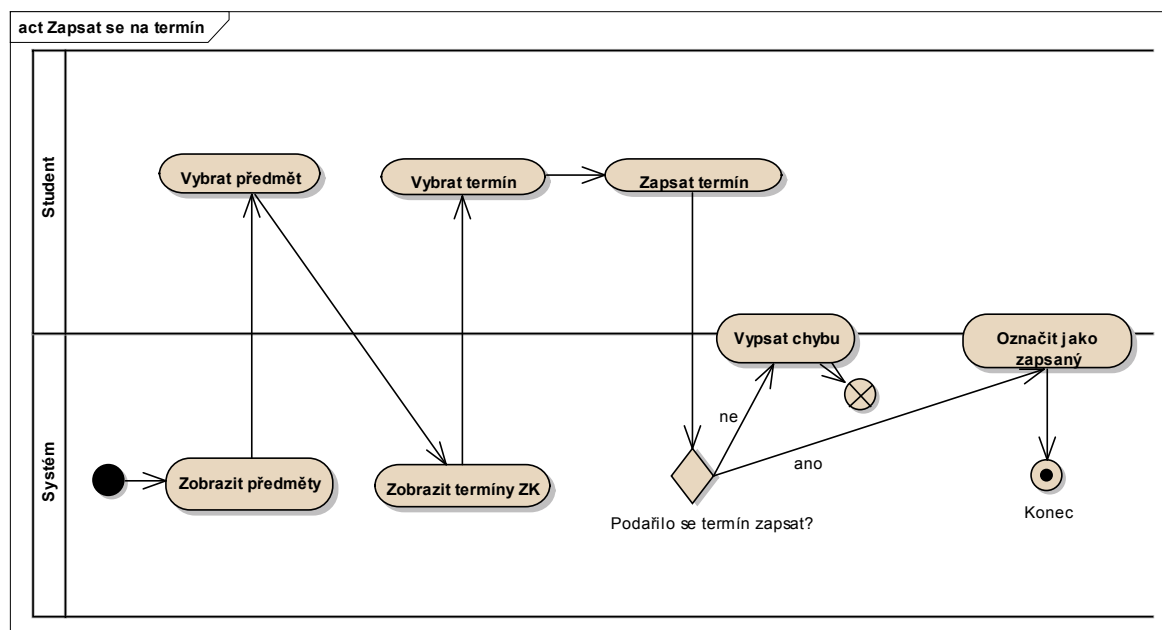


Figure: 3

Zapsání do semestru

Zapsání do semestru - (Activity diagram)

Created By: Administrator on 13.10.2013, *Last Modified:* 28.10.2013

Model popisuje procesy související se zapisováním předmětů.

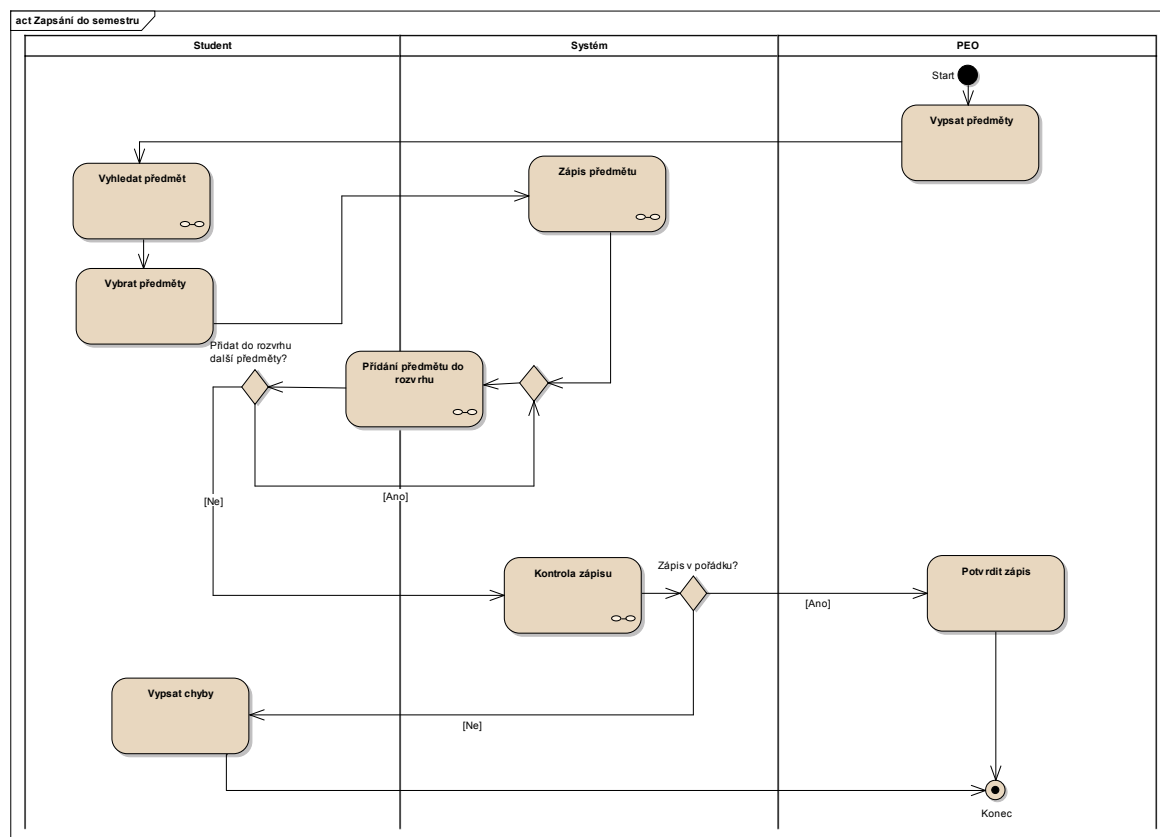


Figure: 4

Kontrola zápisu

Kontrola zápisu - (Activity diagram)

Created By: Administrator on 6.10.2013, Last Modified: 27.10.2013

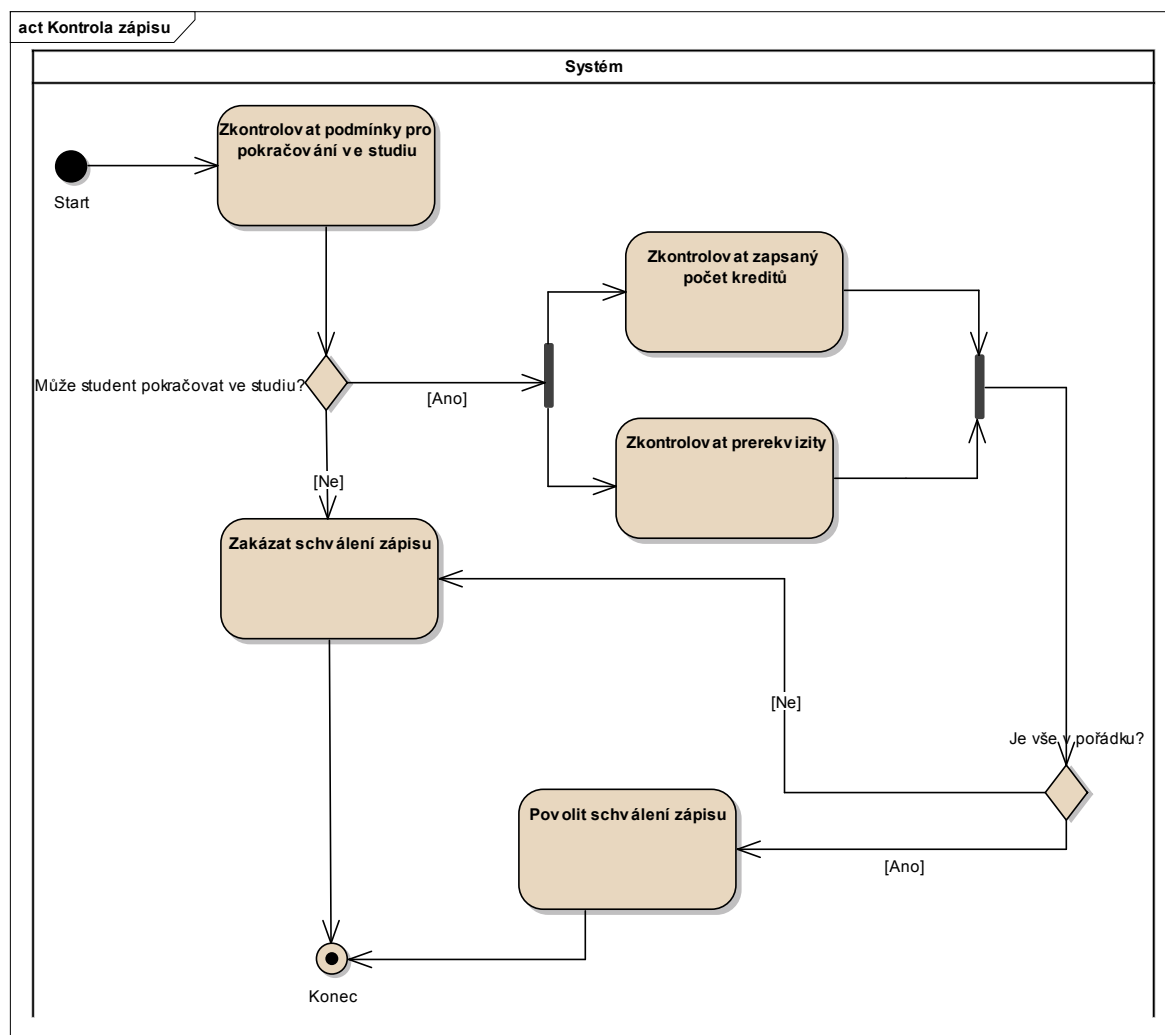


Figure: 5

Přidání předmětu do rozvrhu

Přidání předmětu do rozvrhu - (Activity diagram)

Created By: Administrator on 6.10.2013, Last Modified: 27.10.2013

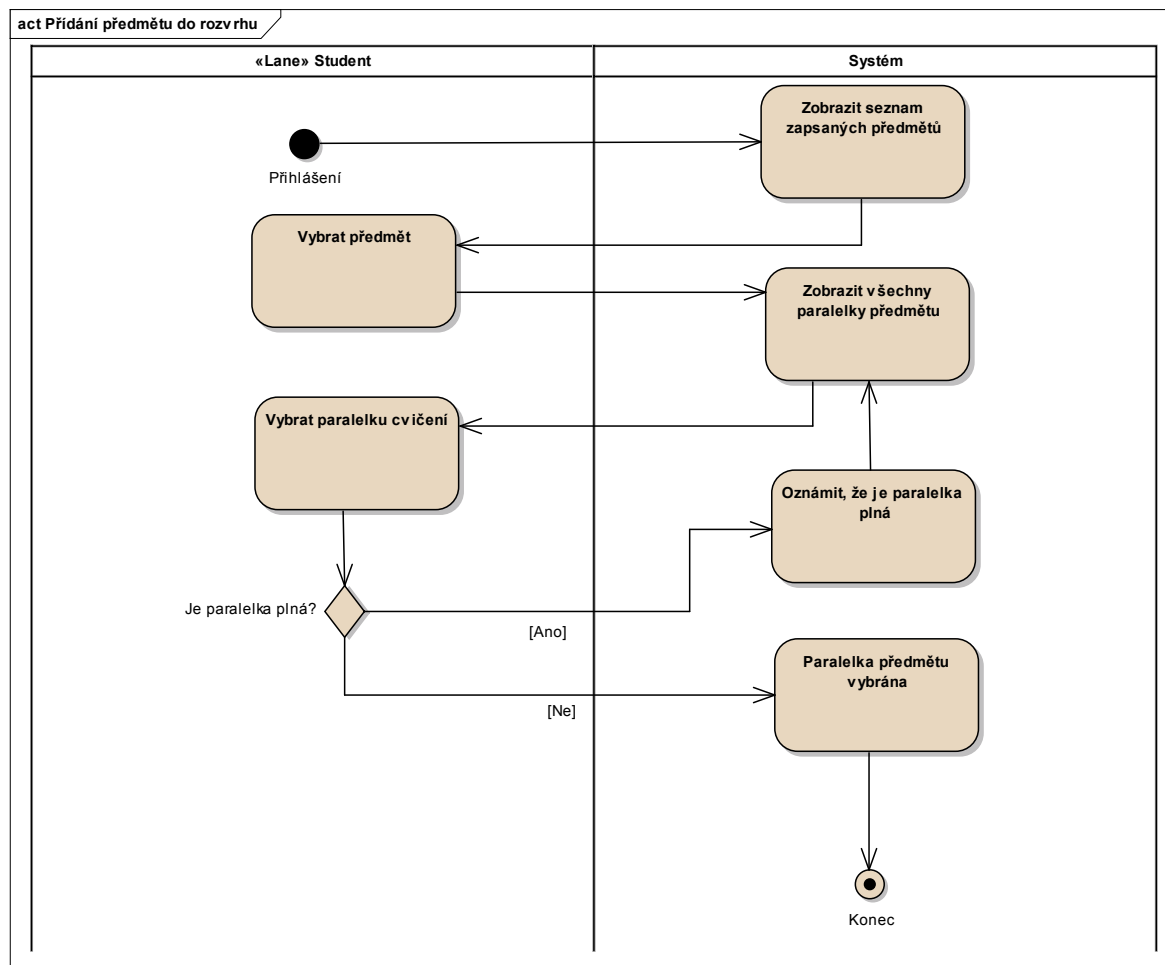


Figure: 6

Vyhledat předmět

Vyhledat předmět - (Activity diagram)

Created By: Administrator on 6.10.2013, Last Modified: 27.10.2013

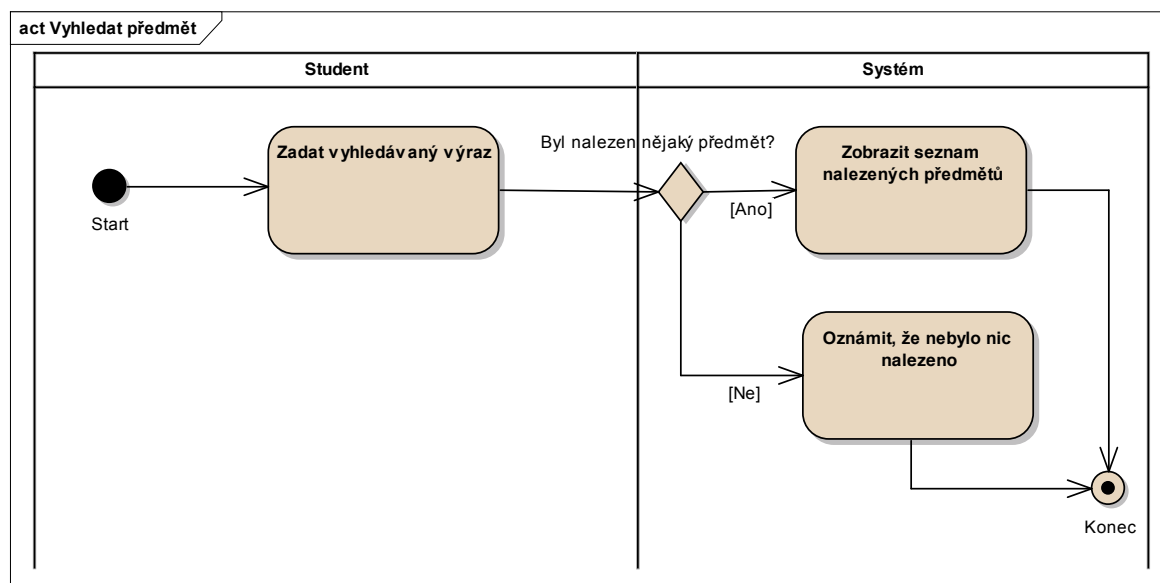


Figure: 7

Zápis předmětu

Zápis předmětu - (Activity diagram)

Created By: Administrator on 6.10.2013, Last Modified: 27.10.2013

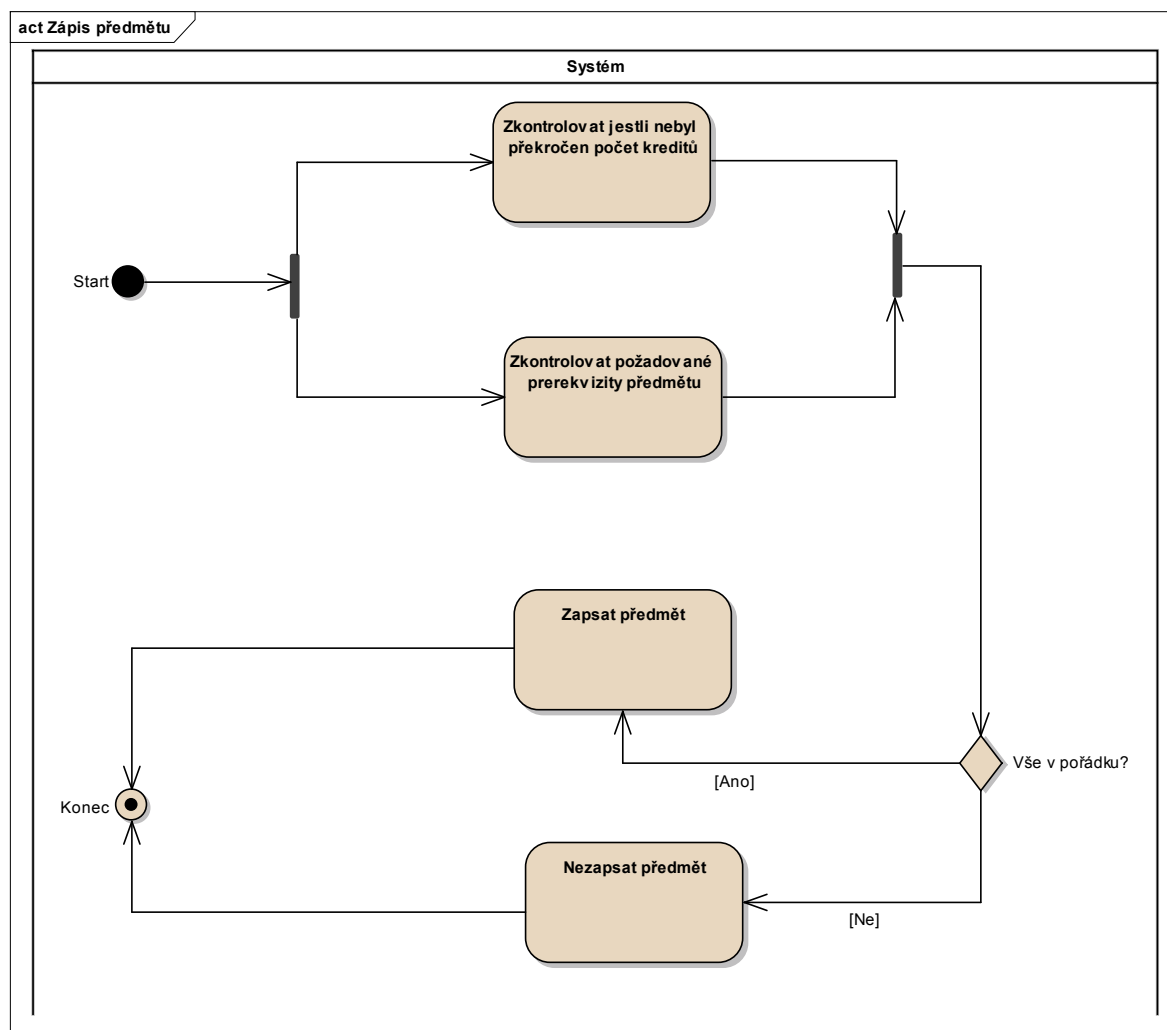


Figure: 8

Proces známek

Proces známek - (Activity diagram)

Created By: Tom on 12.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

Model popisuje procesy při udělování známek studenta.

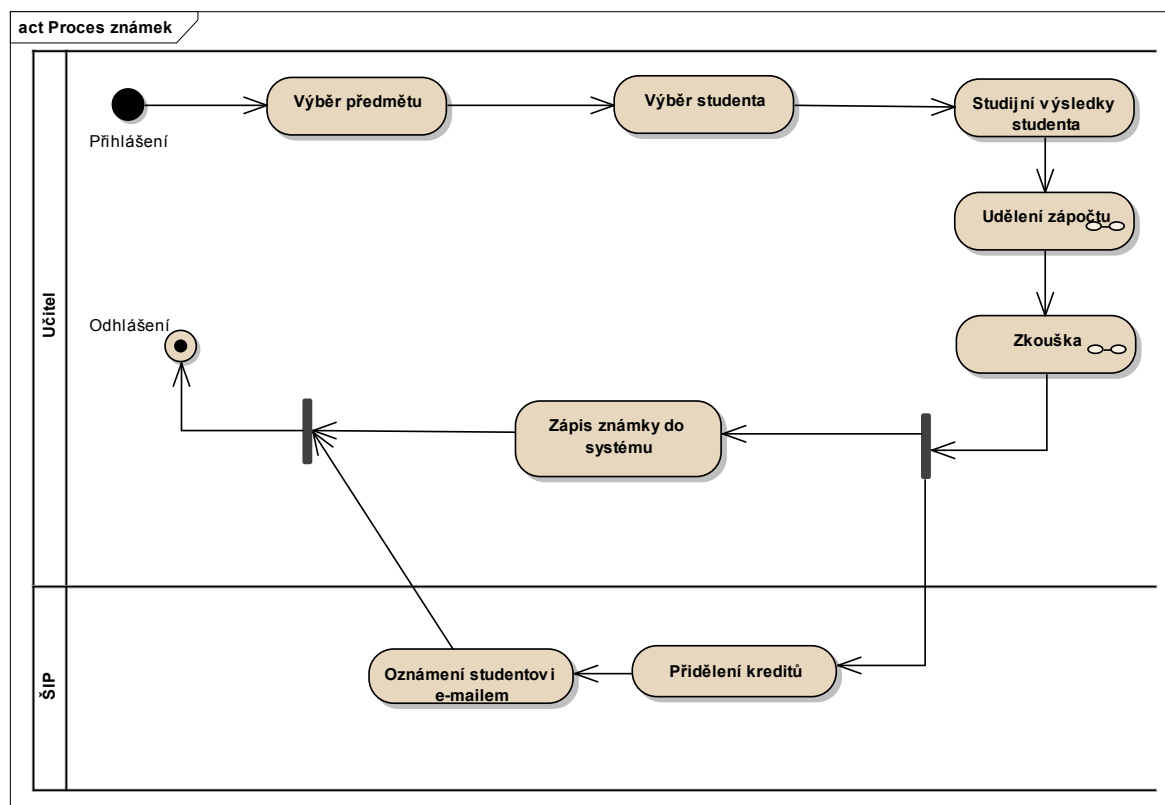


Figure: 9

Zkouška

Zkouška - (Activity diagram)

Created By: Tom on 20.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

Proces zkoušení studenta a udělení známky za zkoušku.

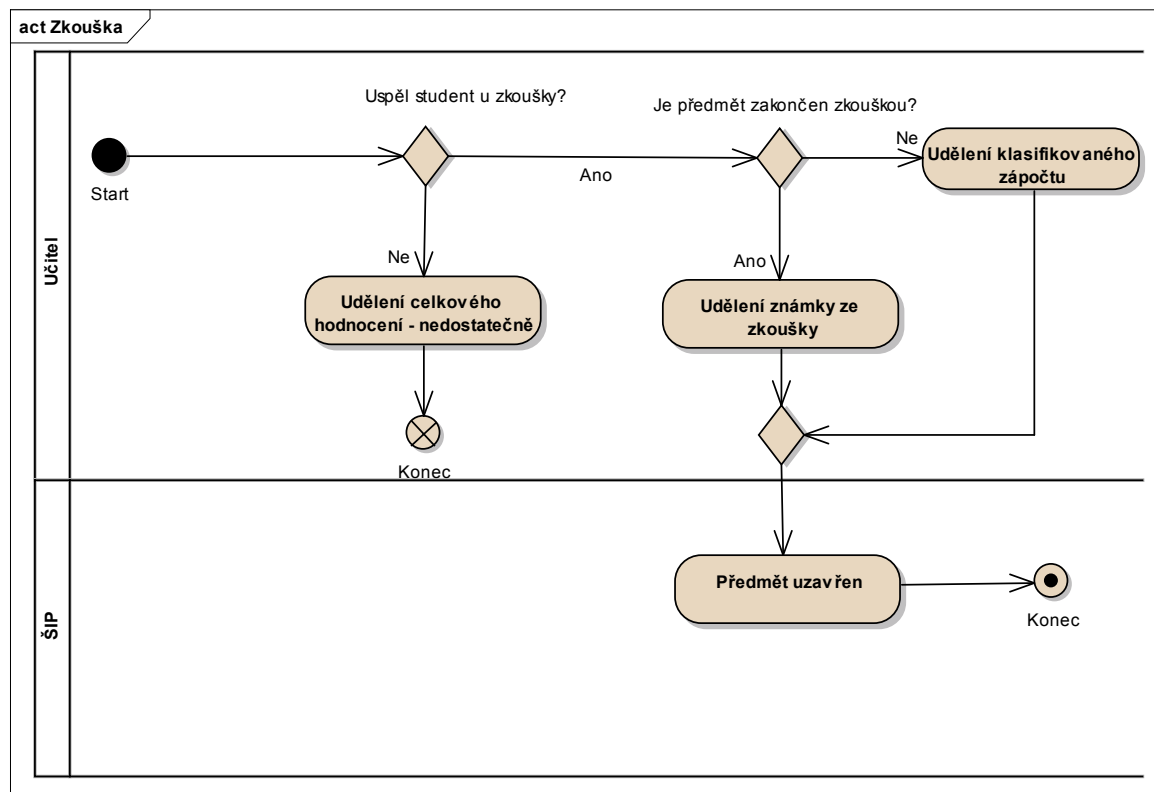


Figure: 10

Udělení zápočtu

Zápočet - (Activity diagram)

Created By: Tom on 20.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

Proces popisuje udělení zápočtu studentovi.

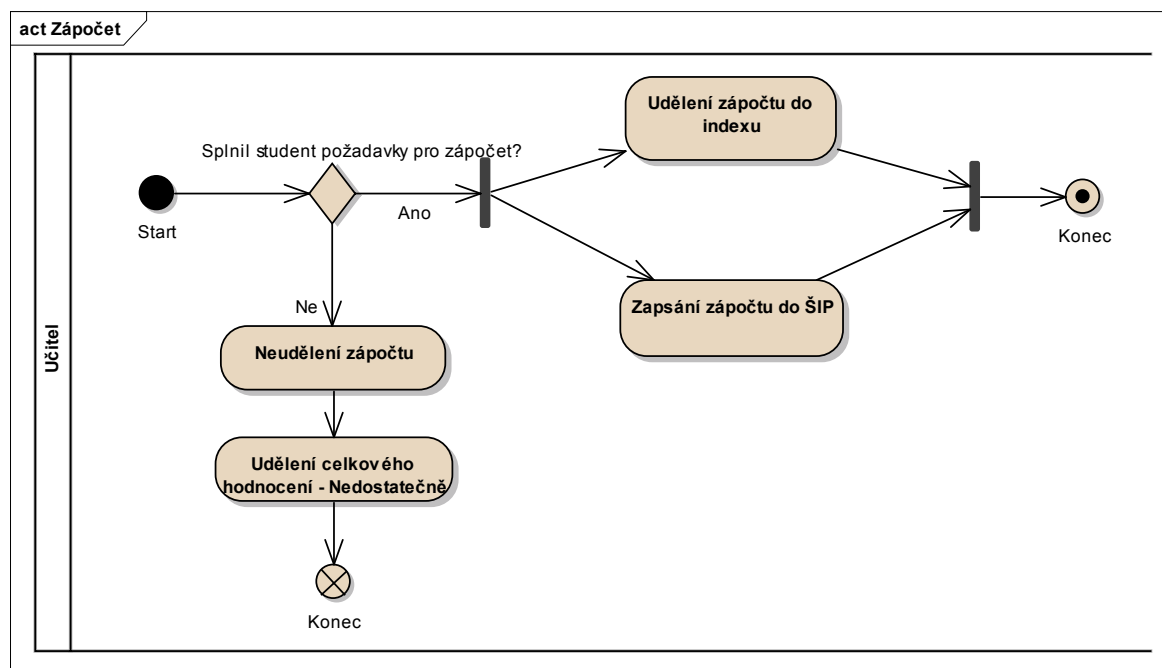


Figure: 12

Proces úkolů

Proces úkolů - (Activity diagram)

Created By: Dominik on 8.10.2013, *Last Modified:* 28.10.2013

Model popisuje procesy související se zadáváním a odevzdáváním domácích úkolů.

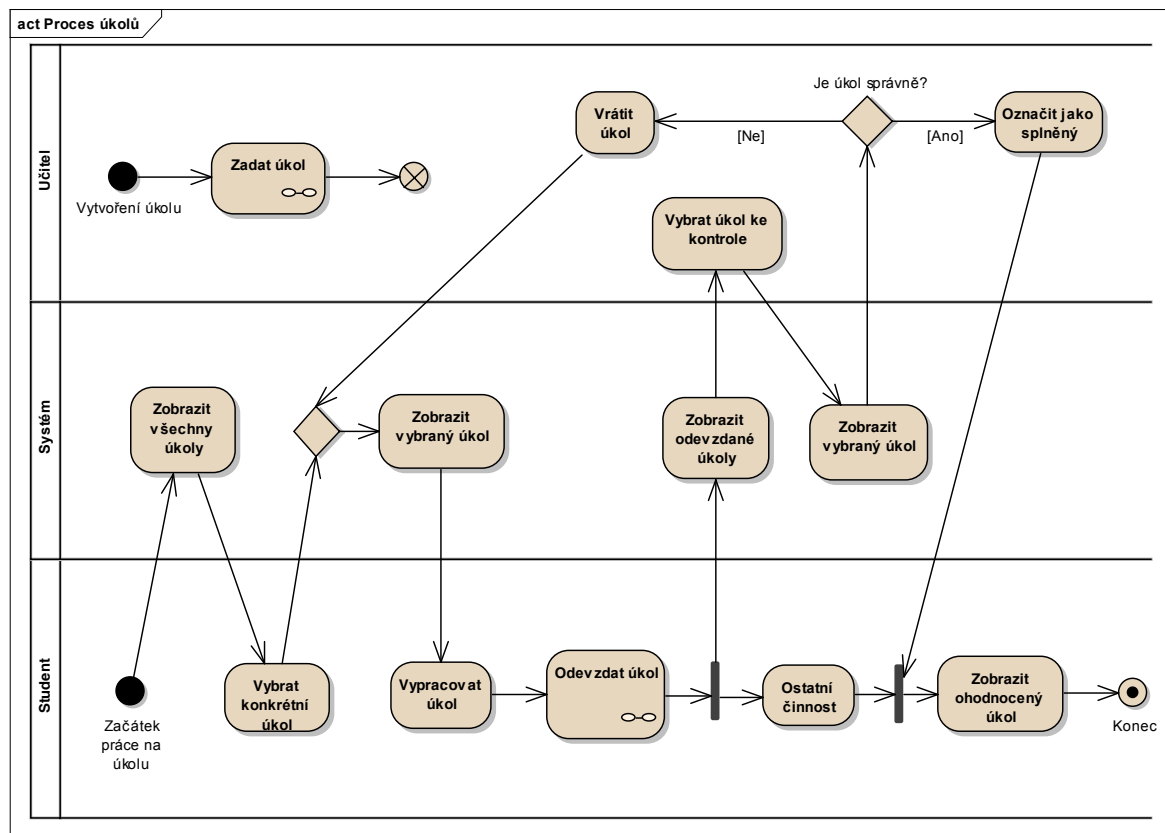


Figure: 13

Odevzdat úkol

Odevzdání úkolu - (Activity diagram)

Created By: Dominik on 15.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

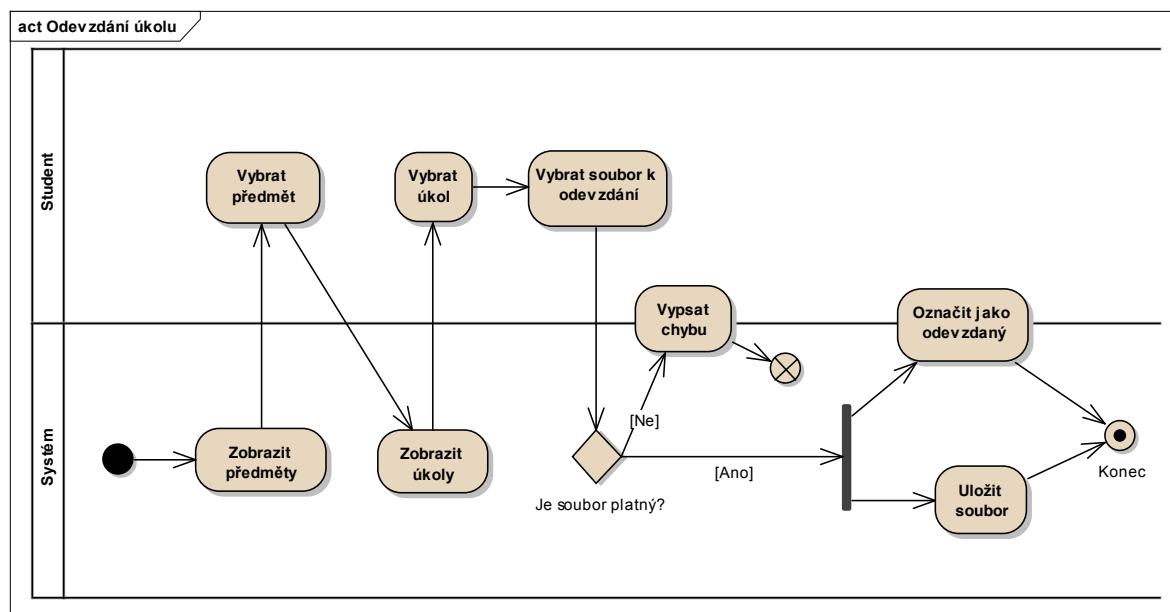


Figure: 14

Zadat úkol

Zadat úkol - (Activity diagram)

Created By: Dominik on 15.10.2013, Last Modified: 15.10.2013

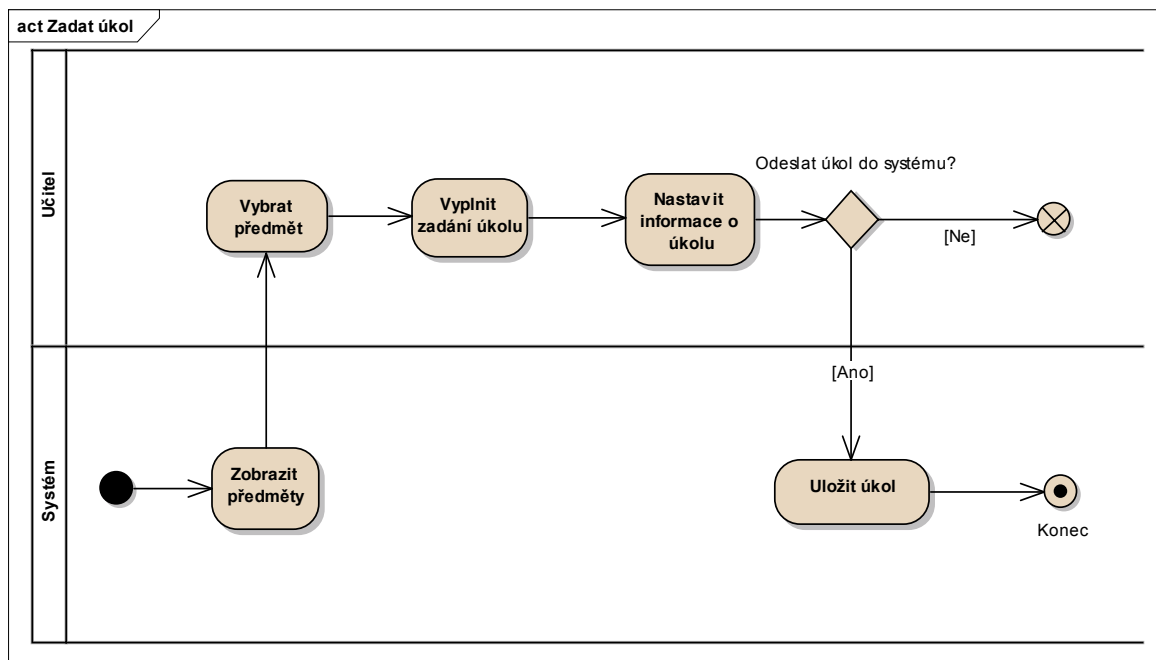


Figure: 15

Business Domain Model

Domain Model - (Class diagram)

Created By: Dominik on 13.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

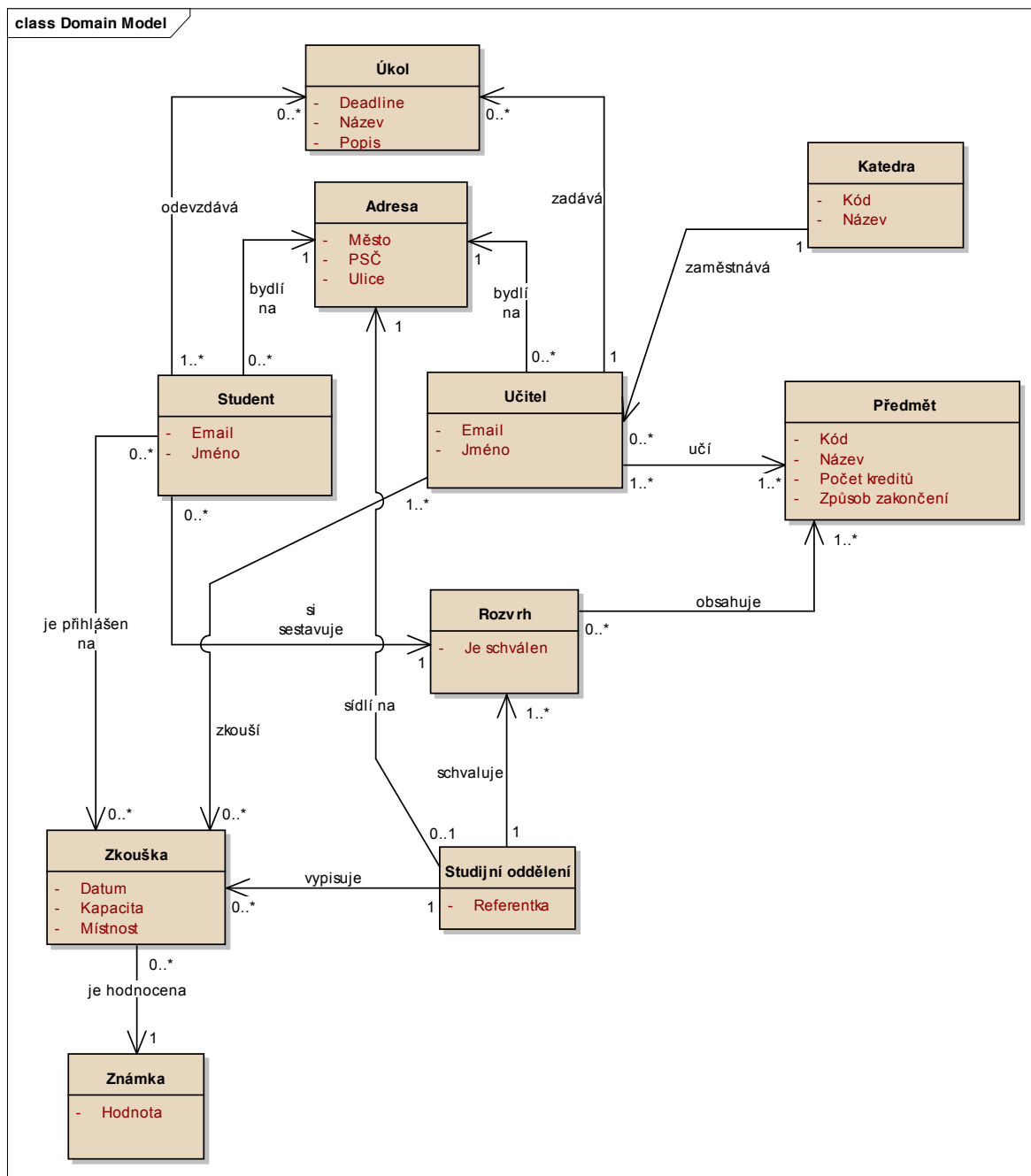


Figure: 16

Requirements

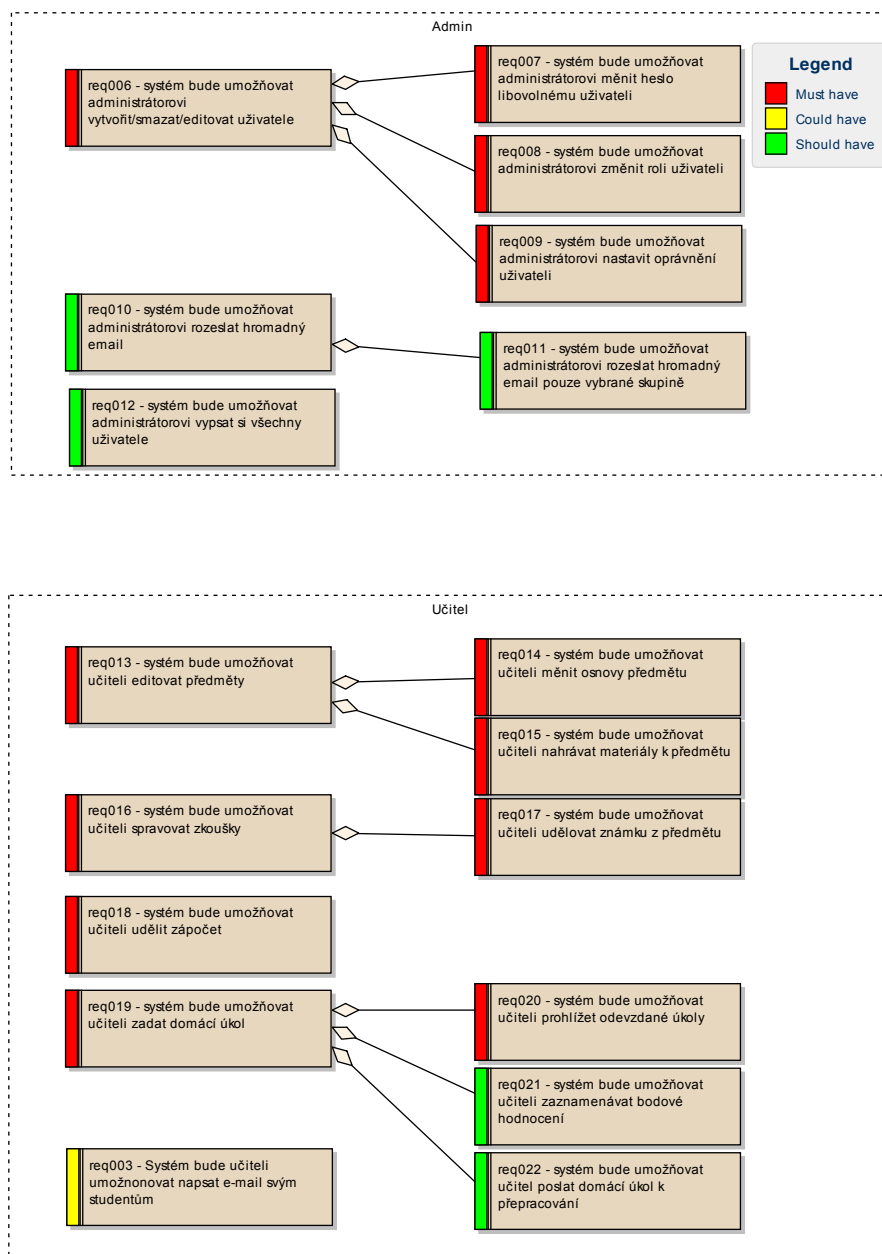
Requirements Model

req Požadavky	
Funkční požadavky	Obecné/kvalitativní požadavky
<ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> + req001 - systém bude umožňovat uživateli, aby se přihlásil <input checked="" type="checkbox"/> + req002 - systém bude umožňovat uživateli změnit si heslo <input checked="" type="checkbox"/> + req003 - Systém bude učitelům umožňovat napsat e-mail svým studentům <input checked="" type="checkbox"/> + req004 - Systém bude umožňovat e-mailovou komunikaci mezi uživateli. <input checked="" type="checkbox"/> + req005 - systém bude umožňovat pro editovat předměty <input checked="" type="checkbox"/> + req006 - systém bude umožňovat administrátorovi vytvořit/smazat/editovat uživatele <input checked="" type="checkbox"/> + req007 - systém bude umožňovat administrátorovi měnit heslo libovolnému uživateli <input checked="" type="checkbox"/> + req008 - systém bude umožňovat administrátorovi změnit roli uživateli <input checked="" type="checkbox"/> + req009 - systém bude umožňovat administrátorovi nastavit oprávnění uživateli <input checked="" type="checkbox"/> + req010 - systém bude umožňovat administrátorovi rozeslat hromadný email <input checked="" type="checkbox"/> + req011 - systém bude umožňovat administrátorovi rozeslat hromadný email pouze vybrané skupině <input checked="" type="checkbox"/> + req012 - systém bude umožňovat administrátorovi vypsat si všechny uživatele <input checked="" type="checkbox"/> + req013 - systém bude umožňovat učitelům editovat předměty <input checked="" type="checkbox"/> + req014 - systém bude umožňovat učitelům měnit osnovy předmětů <input checked="" type="checkbox"/> + req015 - systém bude umožňovat učitelům nahraďovat materiály k předmětu <input checked="" type="checkbox"/> + req016 - systém bude umožňovat učitelům spravovat zkoušky <input checked="" type="checkbox"/> + req017 - systém bude umožňovat učitelům udělovat známky z předmětů <input checked="" type="checkbox"/> + req018 - systém bude umožňovat učitelům udělit zápočet <input checked="" type="checkbox"/> + req019 - systém bude umožňovat učitelům zadat domácí úkol <input checked="" type="checkbox"/> + req020 - systém bude umožňovat učitelům prohlížet odevzdané úkoly <input checked="" type="checkbox"/> + req021 - systém bude umožňovat učitelům zaznamenávat bodové hodnocení <input checked="" type="checkbox"/> + req022 - systém bude umožňovat učitelům poslat domácí úkol k přepracování <input checked="" type="checkbox"/> + req023 - Systém bude umožňovat pro zadat informace o předmětu <input checked="" type="checkbox"/> + req024 - Systém bude umožňovat pro smazat předmět <input checked="" type="checkbox"/> + req025 - systém bude umožňovat pro měnit osnovy předmětů <input checked="" type="checkbox"/> + req026 - systém bude umožňovat automatické rozesílání emailu s upozorněním na neschválený zápis <input checked="" type="checkbox"/> + req027 - systém bude umožňovat kontrolu prekvízit zapsovaných předmětů <input checked="" type="checkbox"/> + req028 - systém bude umožňovat vypsat seznamu všech předmětů k zápisu <input checked="" type="checkbox"/> + req029 - systém bude umožňovat kontrolu dosažení kreditů pro zápis do dalšího semestru <input checked="" type="checkbox"/> + req031 - systém bude umožňovat pro smazat libovolného studenta <input checked="" type="checkbox"/> + req032 - systém bude umožňovat pro měnit osobní údaje u studenta <input checked="" type="checkbox"/> + req033 - systém bude upozorňovat studenta na kolizi předmětů <input checked="" type="checkbox"/> + req034 - systém bude umožňovat studentovi zapsat si předmět <input checked="" type="checkbox"/> + req035 - systém bude umožňovat studentovi přidat si předmět do rozvihu <input checked="" type="checkbox"/> + req036 - systém bude umožňovat studentovi zapsat se na zkoušku <input checked="" type="checkbox"/> + req037 - systém bude umožňovat studentovi zobrazit si svůj rozvih <input checked="" type="checkbox"/> + req038 - systém bude umožňovat studentovi vyřadit si svůj rozvih <input checked="" type="checkbox"/> + req039 - systém bude umožňovat studentovi odevzdat domácí úkol <input checked="" type="checkbox"/> + req040 - systém bude umožňovat studentovi zobrazit jeho studijní výsledky <input checked="" type="checkbox"/> + req041 - systém bude umožňovat studentovi zobrazit si hodnocení domácí úkolu <input checked="" type="checkbox"/> + req042 - systém bude umožňovat studentovi zrušit si zapsaný předmět <input checked="" type="checkbox"/> + req043 - systém bude umožňovat studentovi odebrat si předmět z rozvihu <input checked="" type="checkbox"/> + req050 - systém bude umožňovat pro přidávat předměty <input checked="" type="checkbox"/> + req030 - systém bude umožňovat pro přidat studenta do systému 	<ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> + req044 - systém bude implementován v jazyce Java <input checked="" type="checkbox"/> + req045 - systém bude implementován pomocí frameworku Java Play <input checked="" type="checkbox"/> + req046 - systém bude realizován jako webová aplikace <input checked="" type="checkbox"/> + req047 - systém bude optimalizován pro prohlížeč Chrome <input checked="" type="checkbox"/> + req048 - systém bude mít grafické uživatelské rozhraní <input checked="" type="checkbox"/> + req049 - systém bude lokalizován do angličtiny

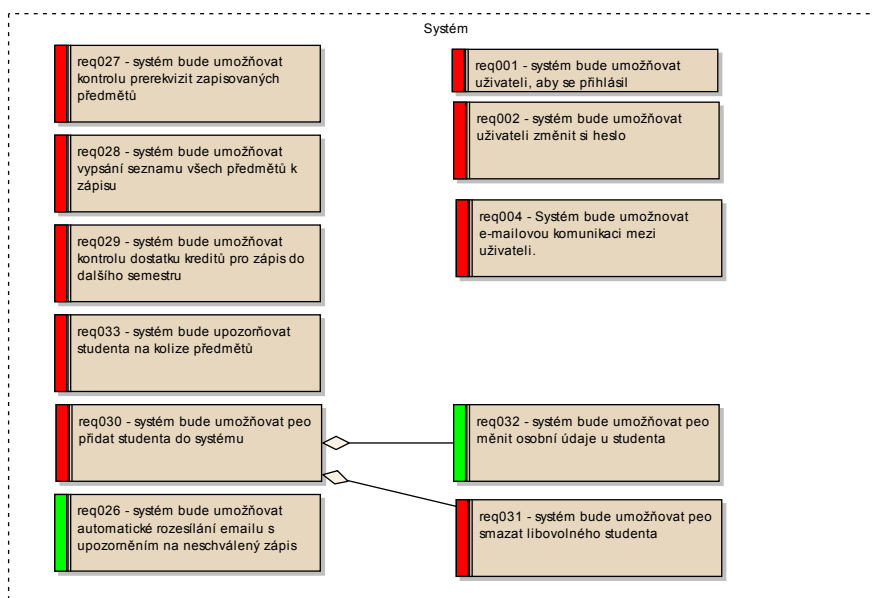
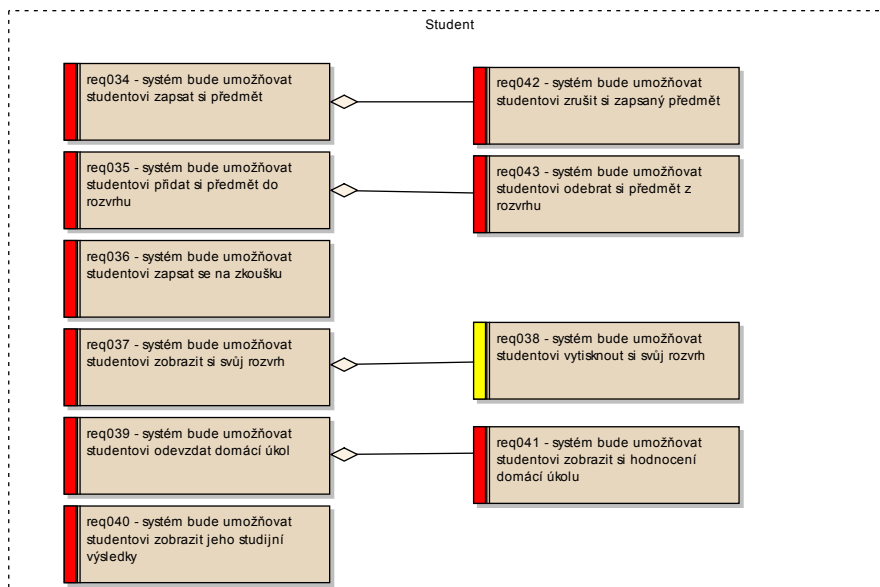
Figure: Požadavky

Funkční požadavky

custom Funkční požadavky



custom Funkční požadavky



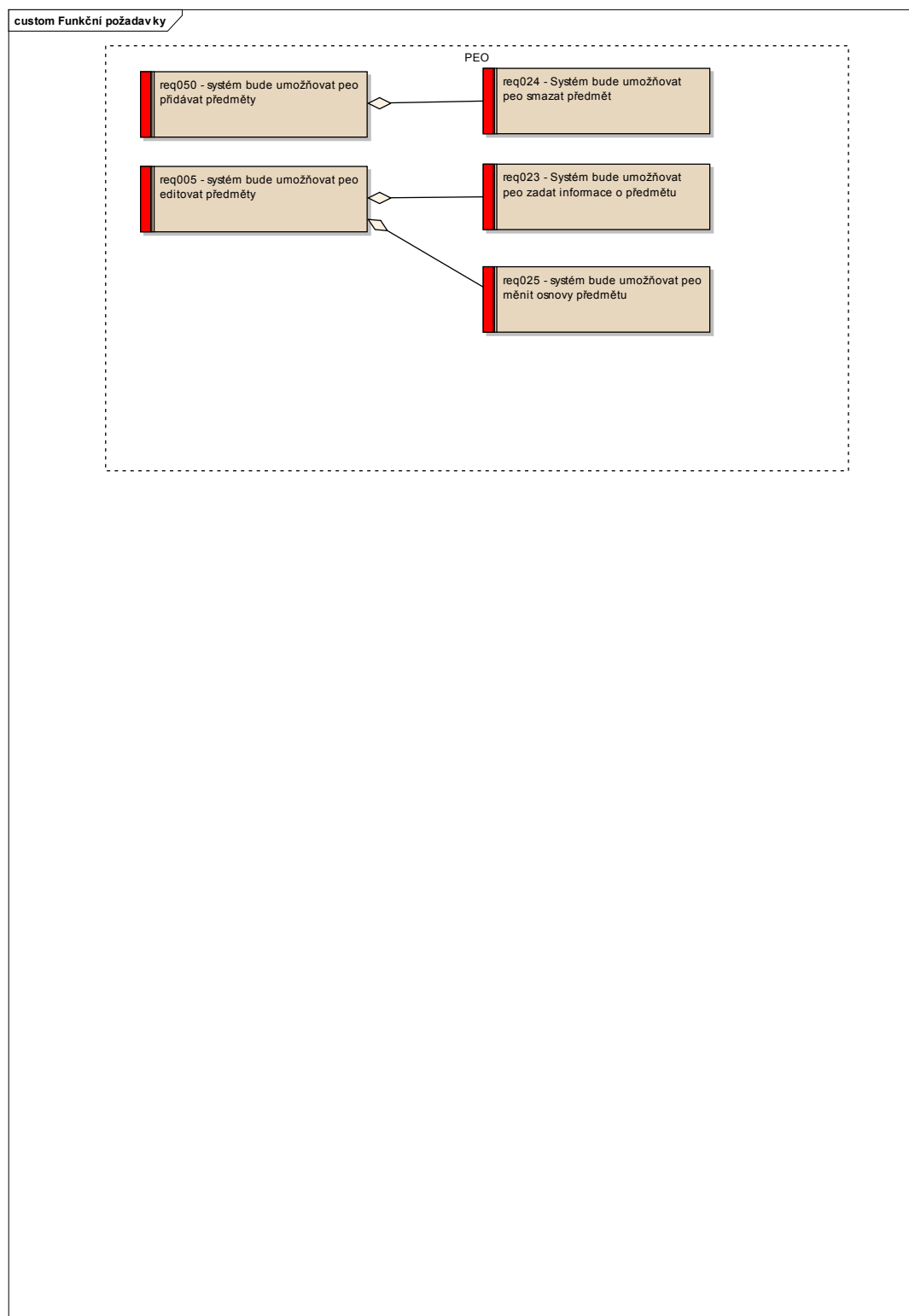


Figure: Funkční požadavky

req001 - systém bude umožňovat uživateli, aby se přihlásil

«Functional» Status: Must have Priority: High Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Po zadání uživatelského jména a hesla se bude moci každý uživatel, který je v systému registrován, přihlásit do systému.

req002 - systém bude umožňovat uživateli změnit si heslo

«Functional» Status: Must have Priority: High Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Přihlášený uživatel si může změnit heslo.

req003 - Systém bude učiteli umožňovat napsat e-mail svým studentům

«Functional» Status: Could have Priority: High Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Učitel může napsat e-mail pouze svým studentům

req004 - Systém bude umožňovat e-mailovou komunikaci mezi uživateli.

«Functional» Status: Must have Priority: High Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Každý uživatel může napsat e-mail jinému uživateli.

req005 - systém bude umožňovat učitelům editovat předměty

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Systém bude umožňovat pedagogickému oddělení editovat předměty.

req006 - systém bude umožňovat administrátorovi vytvořit/smazat/editovat uživatele

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Administrátor může přidávat nové uživatele, může je i libovolně mazat a může editovat uživatelské údaje.

req007 - systém bude umožňovat administrátorovi měnit heslo libovolnému uživateli

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Administrátor může změnit heslo libovolnému uživateli.

req008 - systém bude umožňovat administrátorovi změnit roli uživateli

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Administrátor může změnit roli libovolnému uživateli.

req009 - systém bude umožňovat administrátorovi nastavit

oprávnění uživatelů

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Administrátor může nastavit oprávnění k určitým úkonům libovolnému uživateli.

req010 - systém bude umožňovat administrátorovi rozeslat hromadný email

«Functional» Status: Should have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Administrátor může rozeslat hromadný email všem uživatelům registrovaných v systému.

req011 - systém bude umožňovat administrátorovi rozeslat hromadný email pouze vybrané skupině

«Functional» Status: Should have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Administrátor může rozeslat hromadný email skupině, kterou si vybere. Např. všem studentům, všem učitelům, studentům studující daný předmět atd.

req012 - systém bude umožňovat administrátorovi vypsát si všechny uživatele

«Functional» Status: Should have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Administrátor si může nechat vypsát všechny uživatele, kteří jsou registrováni v systému

req013 - systém bude umožňovat učiteli editovat předměty

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Uživatel může editovat předměty, které učí.

req014 - systém bude umožňovat učiteli měnit osnovy předmětu

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Učitel může měnit osnovy vyučovaného předmětu.

req015 - systém bude umožňovat učiteli nahrávat materiály k předmětu

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Učitel může k předmětu, který učí, nahrávat studijní materiály, jako např. přednášky.

req016 - systém bude umožňovat učiteli spravovat zkoušky

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Učitel může vypisovat, mazat a editovat termíny zkoušky.

req017 - systém bude umožňovat učiteli udělovat známku z předmětu

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Učitel může udělovat studentům známku z předmětu.

req018 - systém bude umožňovat učiteli udělit zápočet

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0
Učitel může studentovi udělit zápočet z předmětu.

req019 - systém bude umožňovat učiteli zadat domácí úkol

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0
Učitel může zadávat domácí úkoly z daného předmětu.

req020 - systém bude umožňovat učiteli prohlížet odevzdané úkoly

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0
Učitel může prohlížet studenty odevzdané úkoly.

req021 - systém bude umožňovat učiteli zaznamenávat bodové hodnocení

«Functional» Status: Should have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0
Učitel může zaznamenávat bodové hodnocení u studenta.

req022 - systém bude umožňovat učitel poslat domácí úkol k přepracování

«Functional» Status: Should have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0
Učitel může posílat domácí úkoly, které byly splněné chybně, k přepracování.

req023 - Systém bude umožňovat peo zadat informace o předmětu

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0
Systém bude umožňovat pedagogickému oddělení zadávat informace o předmětu.

req024 - Systém bude umožňovat peo smazat předmět

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0
Systém bude umožňovat pedagogickému oddělení smazat předmět.

req025 - systém bude umožňovat peo měnit osnovy předmětu

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0
Systém bude umožňovat pedagogickému oddělení měnit osnovy předmětu.

req026 - systém bude umožňovat automatické rozesílání emailu s upozorněním na neschválený zápis

«Functional» Status: Should have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0
Systém bude automaticky rozesílat email, ve kterém bude upozorňovat studenta na

neschválený zápis.

req027 - systém bude umožňovat kontrolu prerekvizit zapisovaných předmětů

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém bude při zápisu předmětu kontrolovat, zda má student splněny potřebné prerekvizity.

req028 - systém bude umožňovat vypsání seznamu všech předmětů k zápisu

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém vypisuje seznam všech předmětů, které si student může zapsat.

req029 - systém bude umožňovat kontrolu dostatku kreditů pro zápis do dalšího semestru

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém kontroluje, zda má student dostatečný počet kreditů pro zápis do dalšího semestru.

req030 - systém bude umožňovat po přidat studenta do systému

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Pedagogické oddělení může přidat nového studenta do systému.

req031 - systém bude umožňovat po smazat libovolného studenta

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Pedagogické oddělení může smazat libovolného studenta.

req032 - systém bude umožňovat po měnit osobní údaje u studenta

«Functional» *Status:* Should have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Pedagogické oddělení může provádět změny údajů u daného studenta.

req033 - systém bude upozorňovat studenta na kolize předmětů

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém upozorňuje studenta pokud se mu některé předměty kryjí.

req034 - systém bude umožňovat studentovi zapsat si předmět

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Student si může zapsat předmět ze seznamu předmětů.

req035 - systém bude umožňovat studentovi přidat si předmět do rozvrhu

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Student si může přidat zapsaný předmět do svého rozvrhu.

req036 - systém bude umožňovat studentovi zapsat se na zkoušku

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Student se může zapsat na vypsany termín zkoušky z daného předmětu.

req037 - systém bude umožňovat studentovi zobrazit si svůj rozvrh

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Student si může zobrazit svůj osobní rozvrh.

req038 - systém bude umožňovat studentovi vytisknout si svůj rozvrh

«Functional» *Status:* Could have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Student si může vytisknout svůj rozvrh.

req039 - systém bude umožňovat studentovi odevzdat domácí úkol

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Student může do systému nahrát vypracovaný domácí úkol.

req040 - systém bude umožňovat studentovi zobrazit jeho studijní výsledky

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém zobrazí známky, které v minulosti student dostal.

req041 - systém bude umožňovat studentovi zobrazit si hodnocení domácí úkolu

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém umožňuje studentovi, aby si zobrazil hodnocení odevzdaného domácího úkolu, které dostal od daného učitele.
Popřípadě chyby, které v úkolu měl.

req042 - systém bude umožňovat studentovi zrušit si zapsaný předmět

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém bude umožňovat studentovi zrušení zapsaného předmětu.

req043 - systém bude umožňovat studentovi odebrat si předmět z rozvrhu

«Functional» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Systém umožňuje studentovi odebrání si předmětu ze studentova rozvrhu.

req050 - systém bude umožňovat pro přidávat předměty

«Functional» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Systém bude umožňovat pedagogickému oddělení přidávat nové předměty do databáze.

Obecné/kvalitativní požadavky

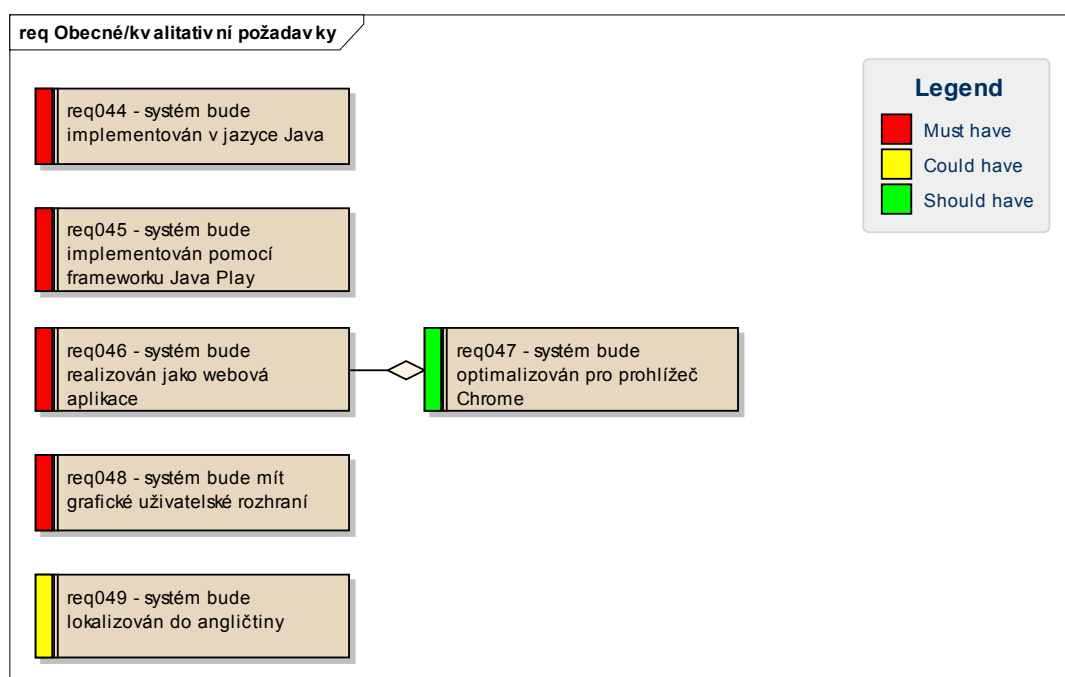


Figure: Obecné/kvalitativní požadavky

req044 - systém bude implementován v jazyce Java

«Performance» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Aplikace bude napsána v jazyce Java. Bude tedy multiplatformní.

req045 - systém bude implementován pomocí frameworku Java Play

«Performance» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Aplikace bude vytvořena pod frameworkem Java Play.

req046 - systém bude realizován jako webová aplikace

«Performance» Status: Must have Priority: Medium Difficulty: Medium
Phase: 1.0 Version: 1.0

Systém bude realizován jako webová aplikace přístupná pomocí internetového prohlížeče.

req047 - systém bude optimalizován pro prohlížeč

Chrome

«Performance» *Status:* Should have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Aplikace bude testována a laděna v prohlížeči Google Chrome.

req048 - systém bude mít grafické uživatelské rozhraní

«Performance» *Status:* Must have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0
Systém bude mít grafické uživatelské prostředí, jak pro uživatele, tak pro administrátora.

req049 - systém bude lokalizován do angličtiny

«Functional» *Status:* Could have *Priority:* Medium *Difficulty:* Medium
Phase: 1.0 *Version:* 1.0

Use Case Model

Admin

Use-cases

Use-cases - (Use Case diagram)

Created By: Tom on 20.10.2013, *Last Modified:* 27.10.2013

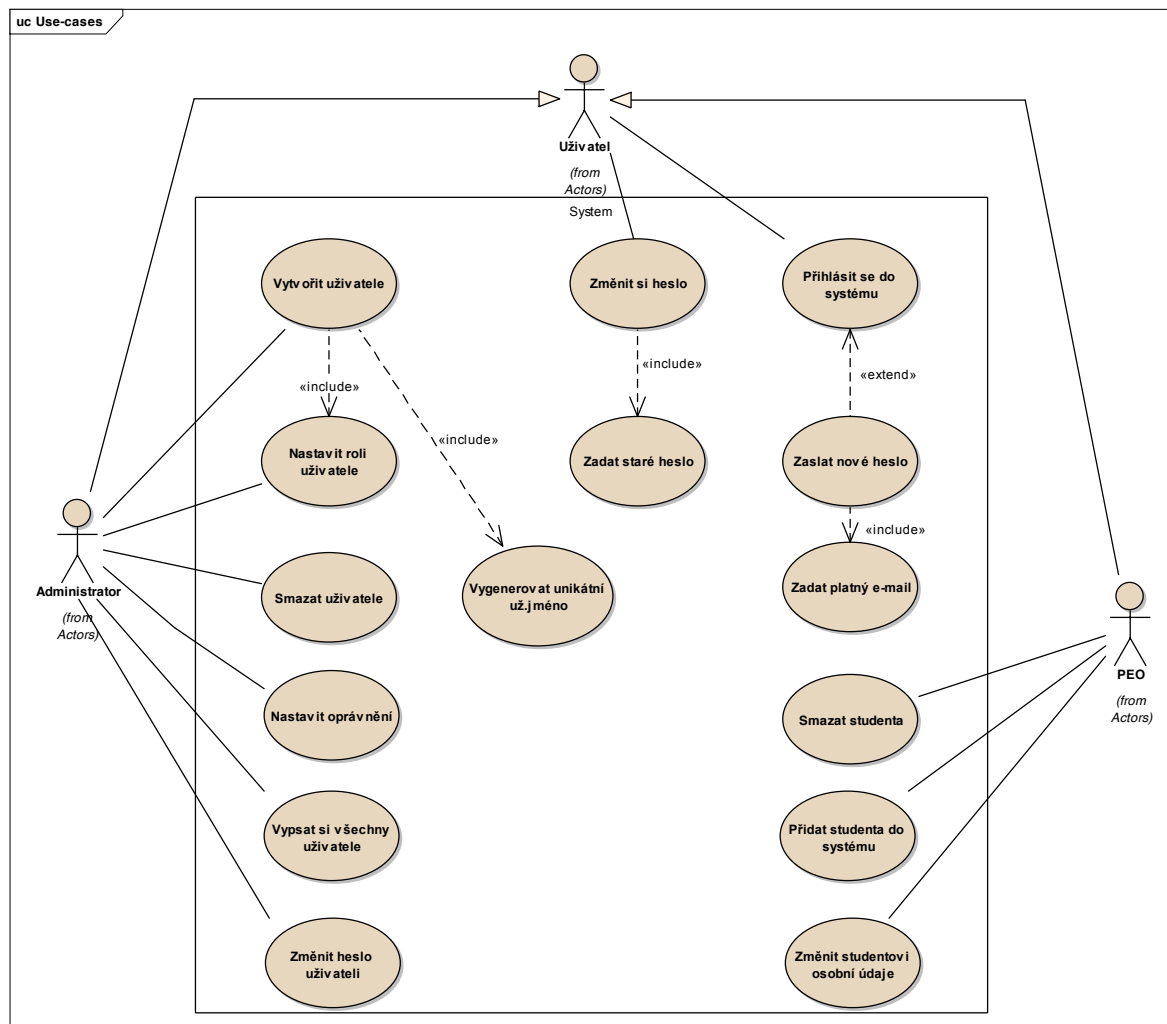


Figure: 18

Komunikace

Use-cases

Komunikace - (Use Case diagram)

Created By: Tom on 27.10.2013, Last Modified: 27.10.2013

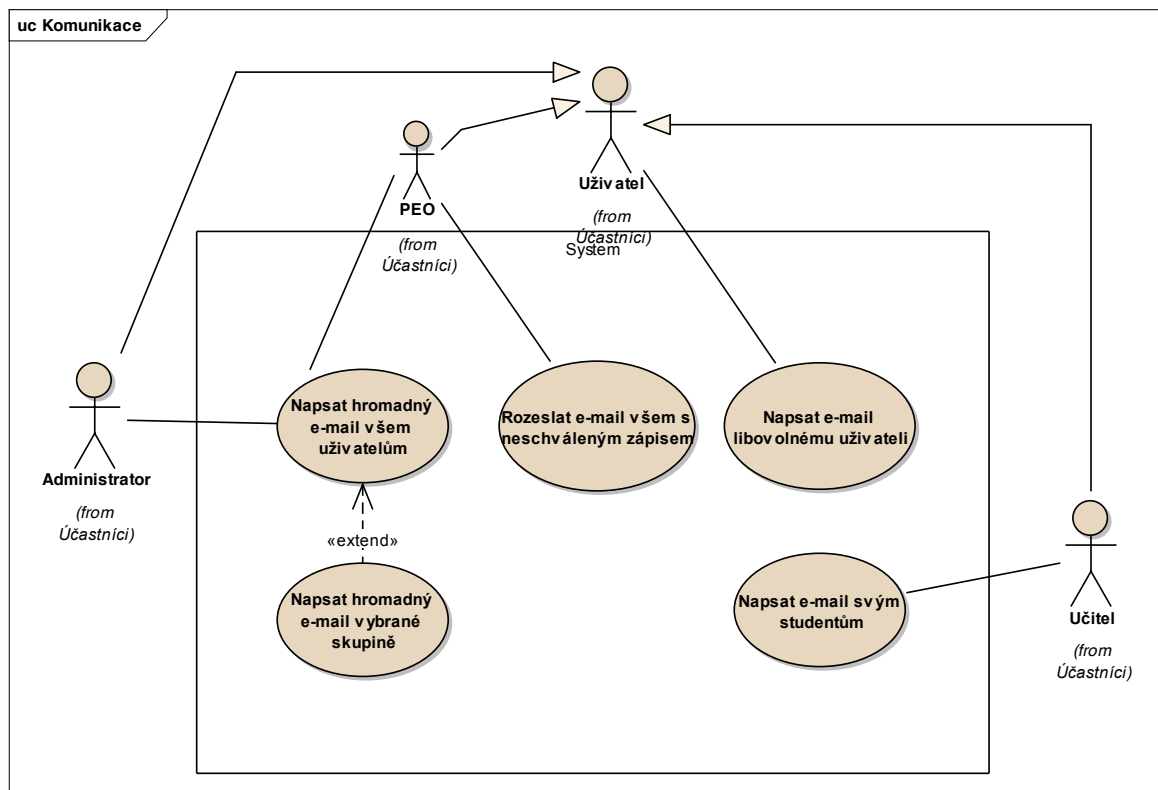


Figure: 19

Účastníci

Actors - (Use Case diagram)

Created By: Tom on 20.10.2013, Last Modified: 27.10.2013

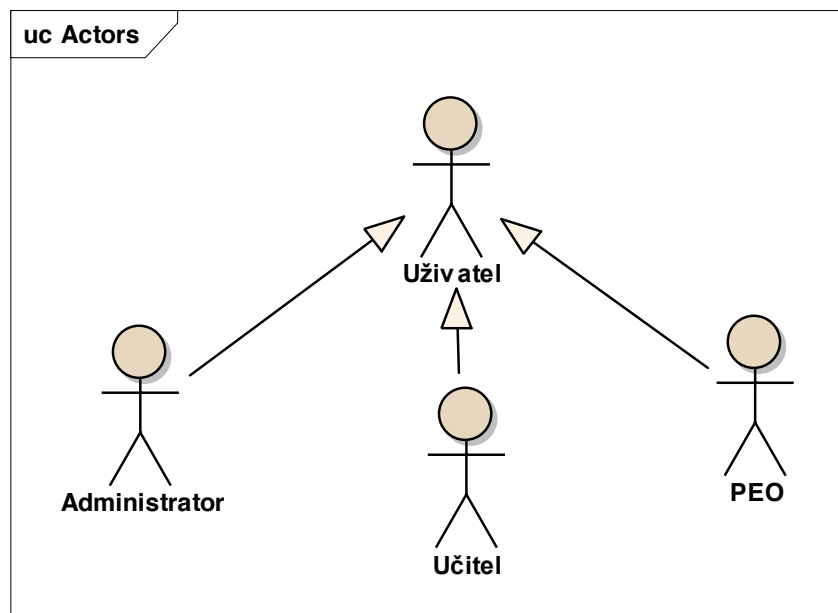


Figure: 20

Předměty

Use-cases

Předměty - (Use Case diagram)

Created By: Administrator on 15.10.2013, *Last Modified:* 28.10.2013

Rozvrh

Use-cases

Created By: Administrator *on* 20.10.2013, *Last Modified:* 28.10.2013

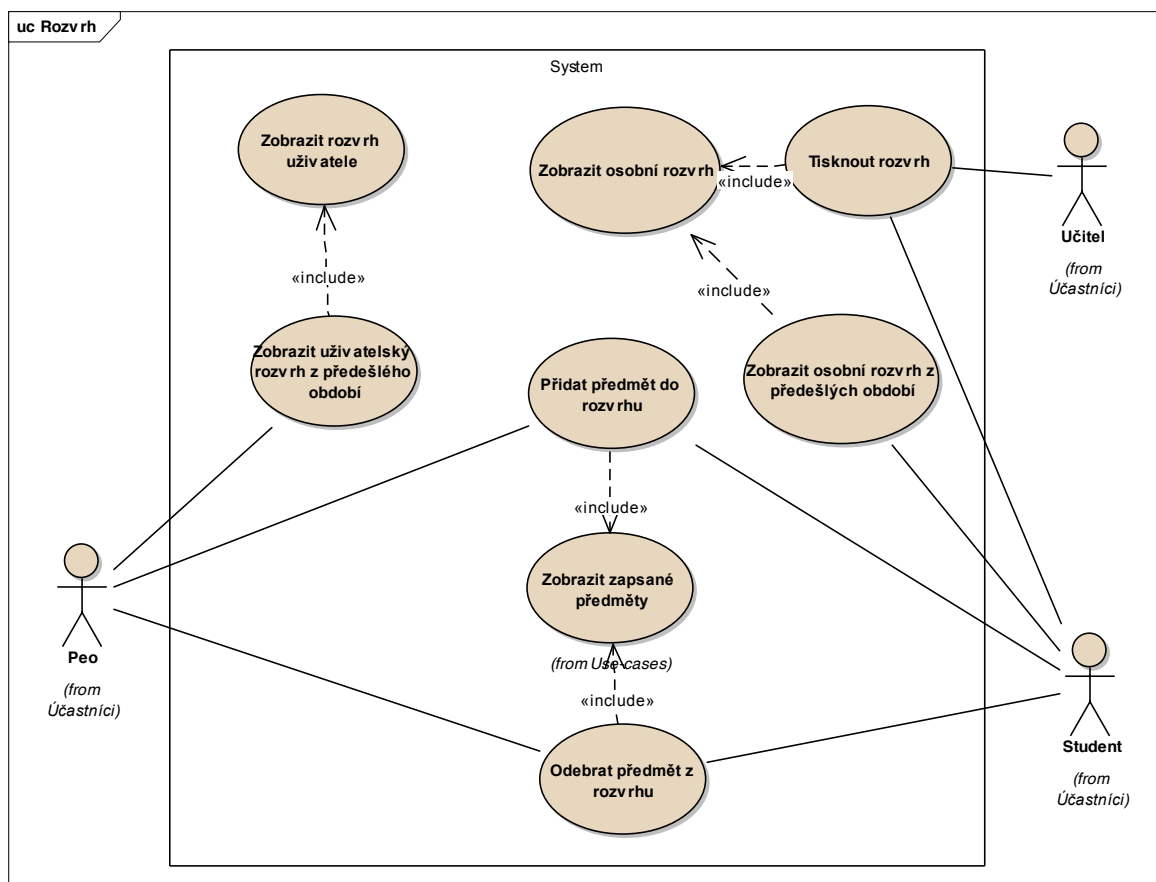


Figure: 24

Úkoly

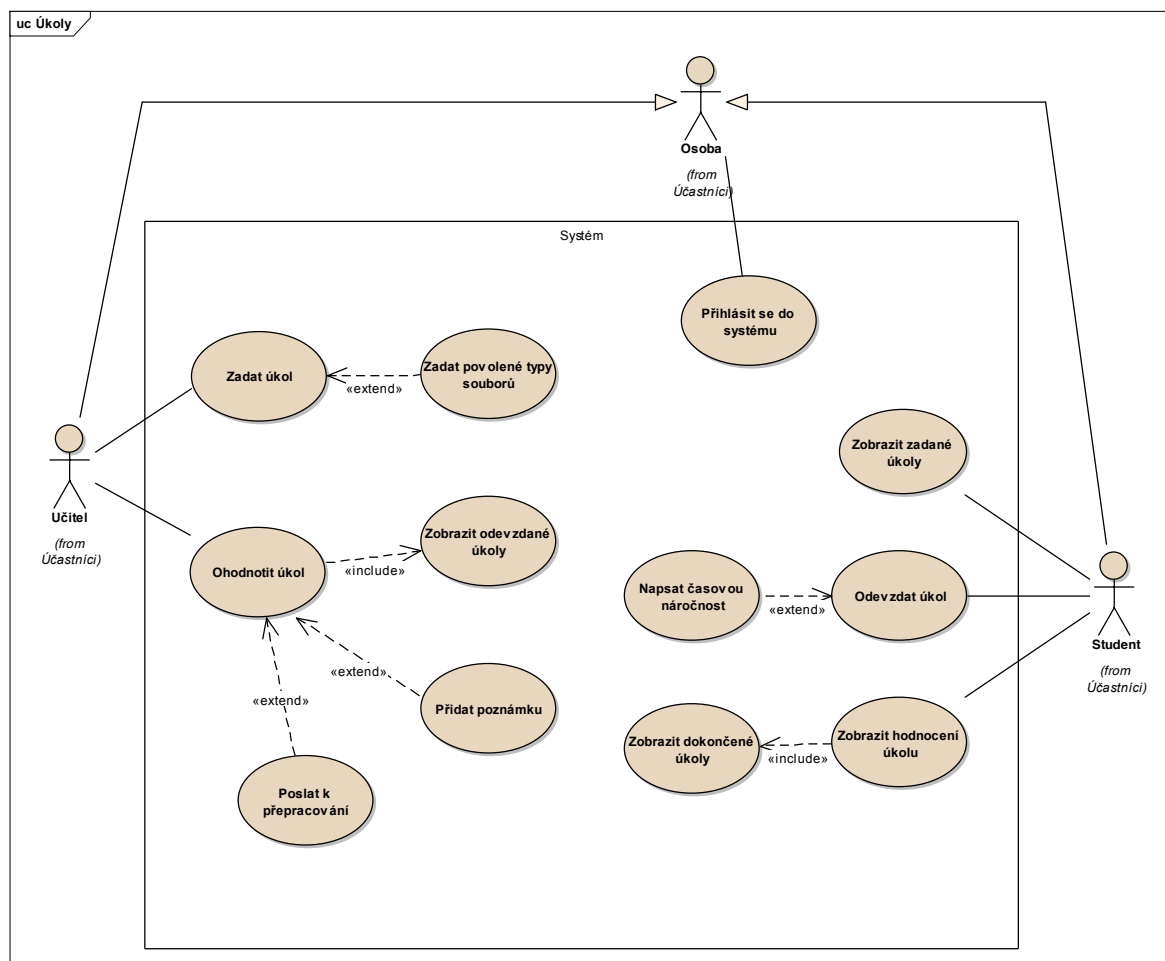


Figure: 26

Zkoušky

Use-cases

Zkoušky - (Use Case diagram)

Created By: tomik on 20.10.2013, Last Modified: 28.10.2013

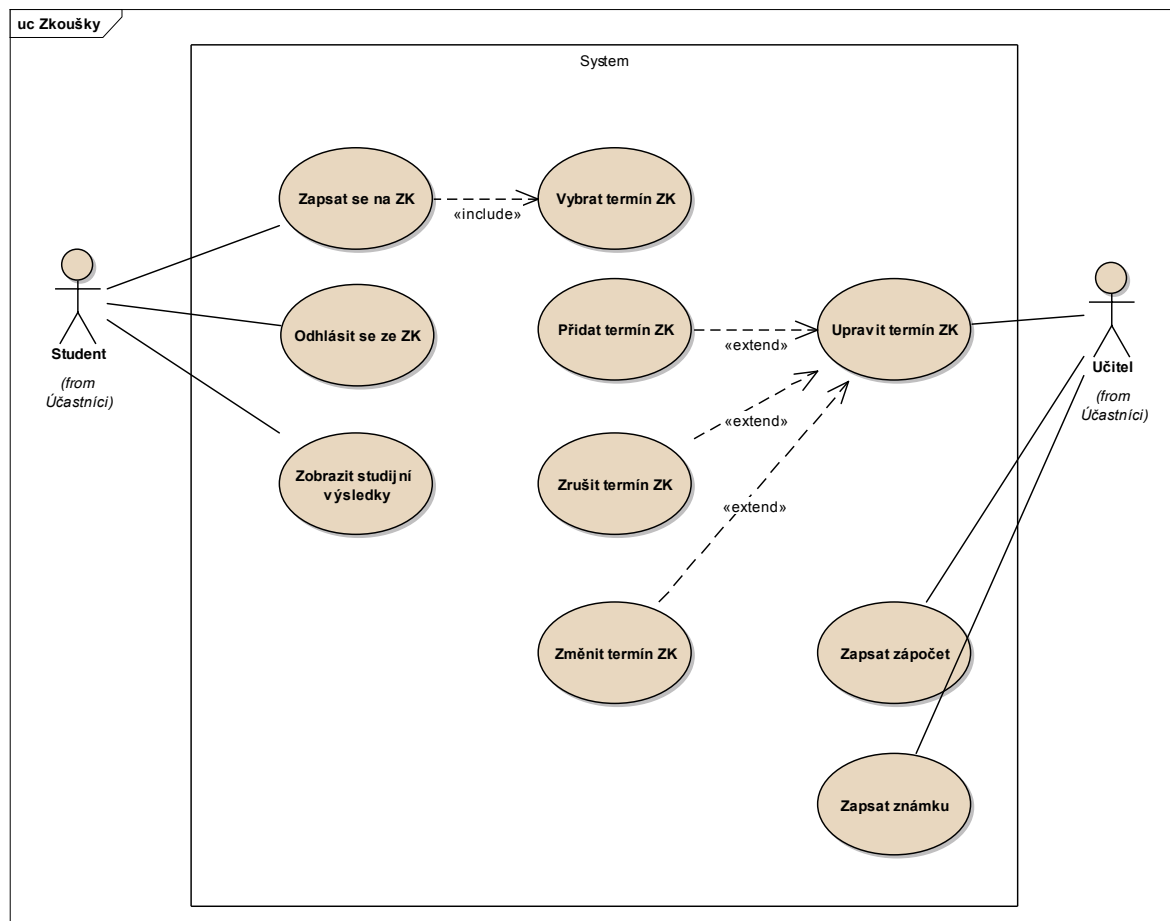
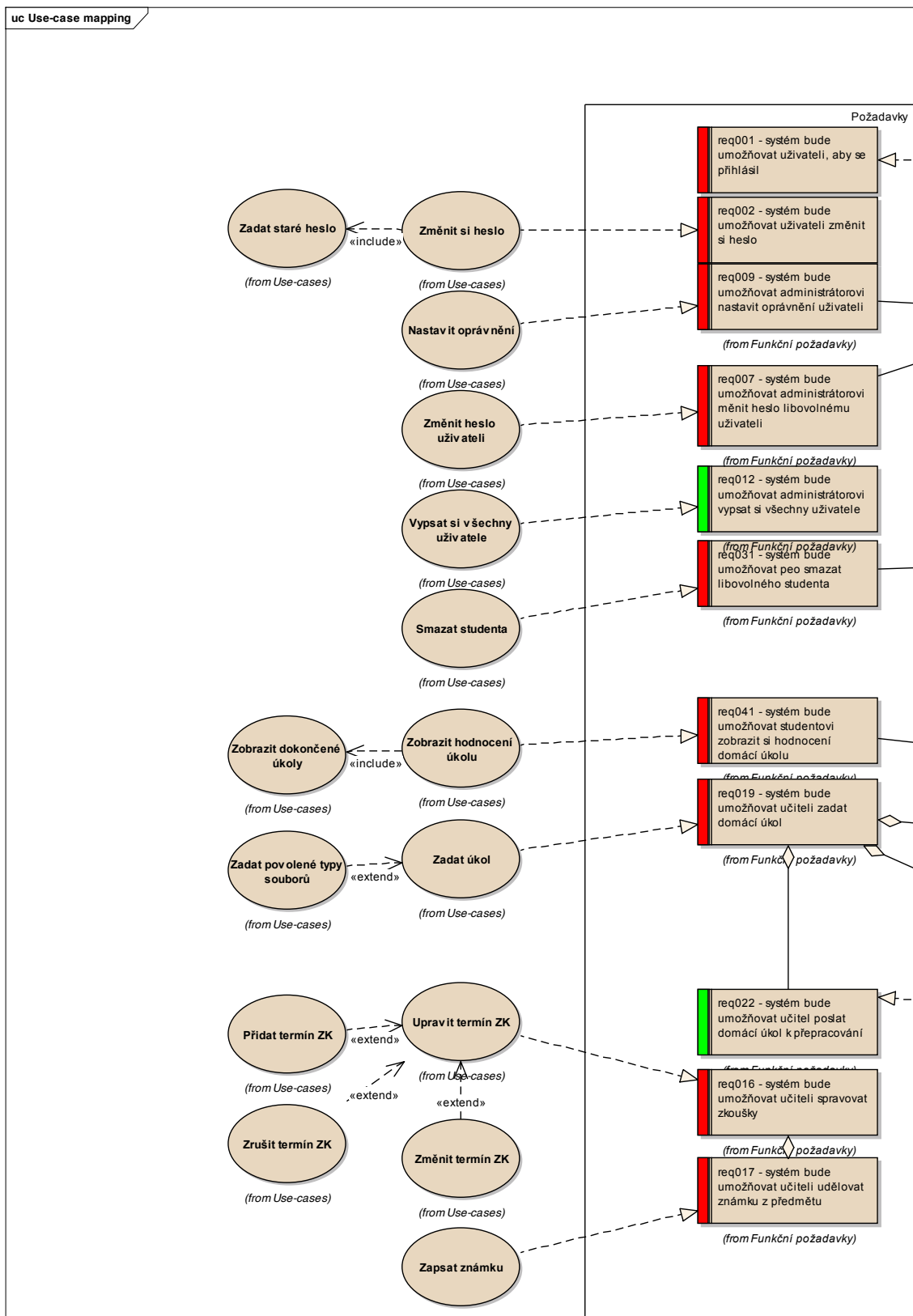


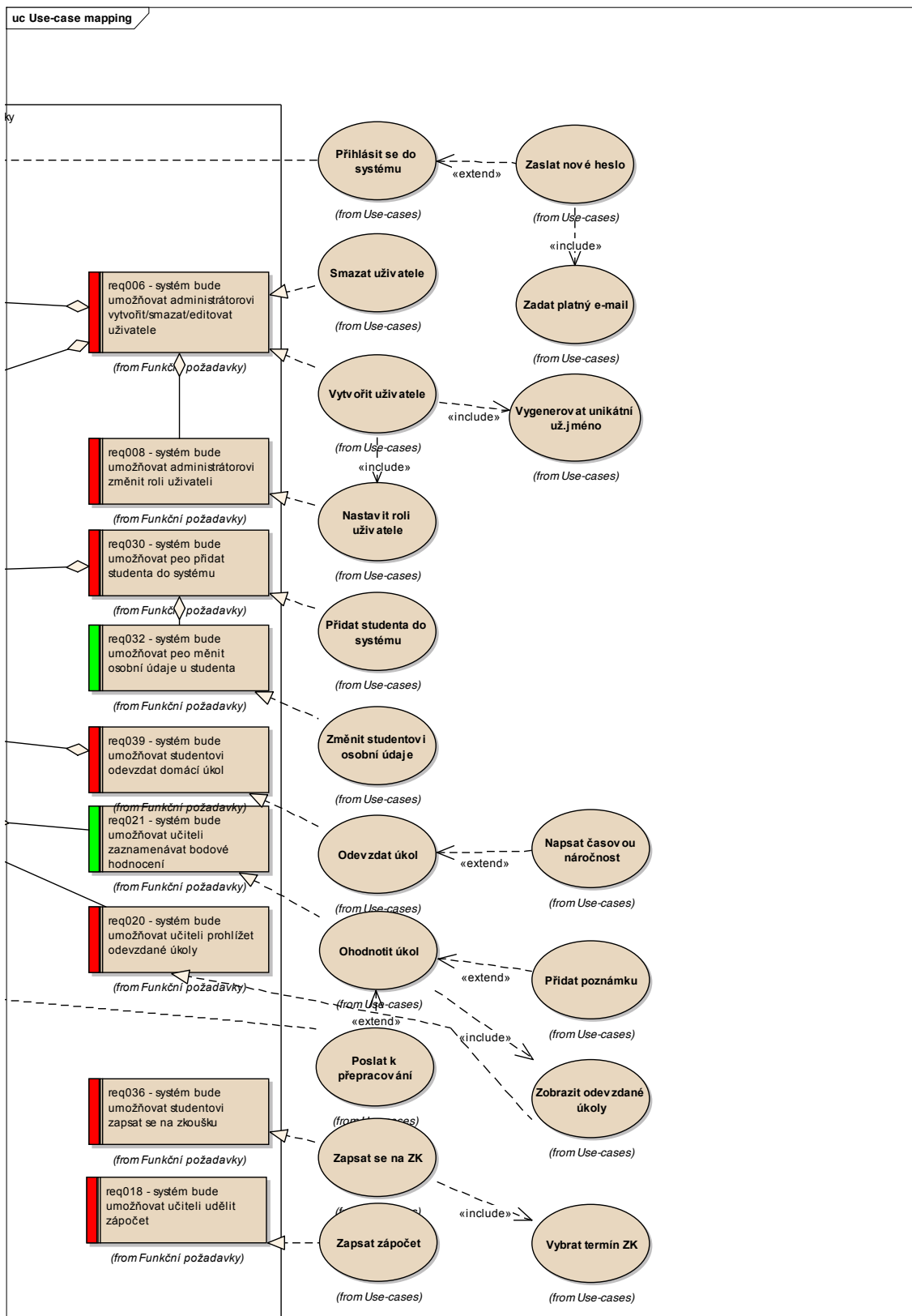
Figure: 27

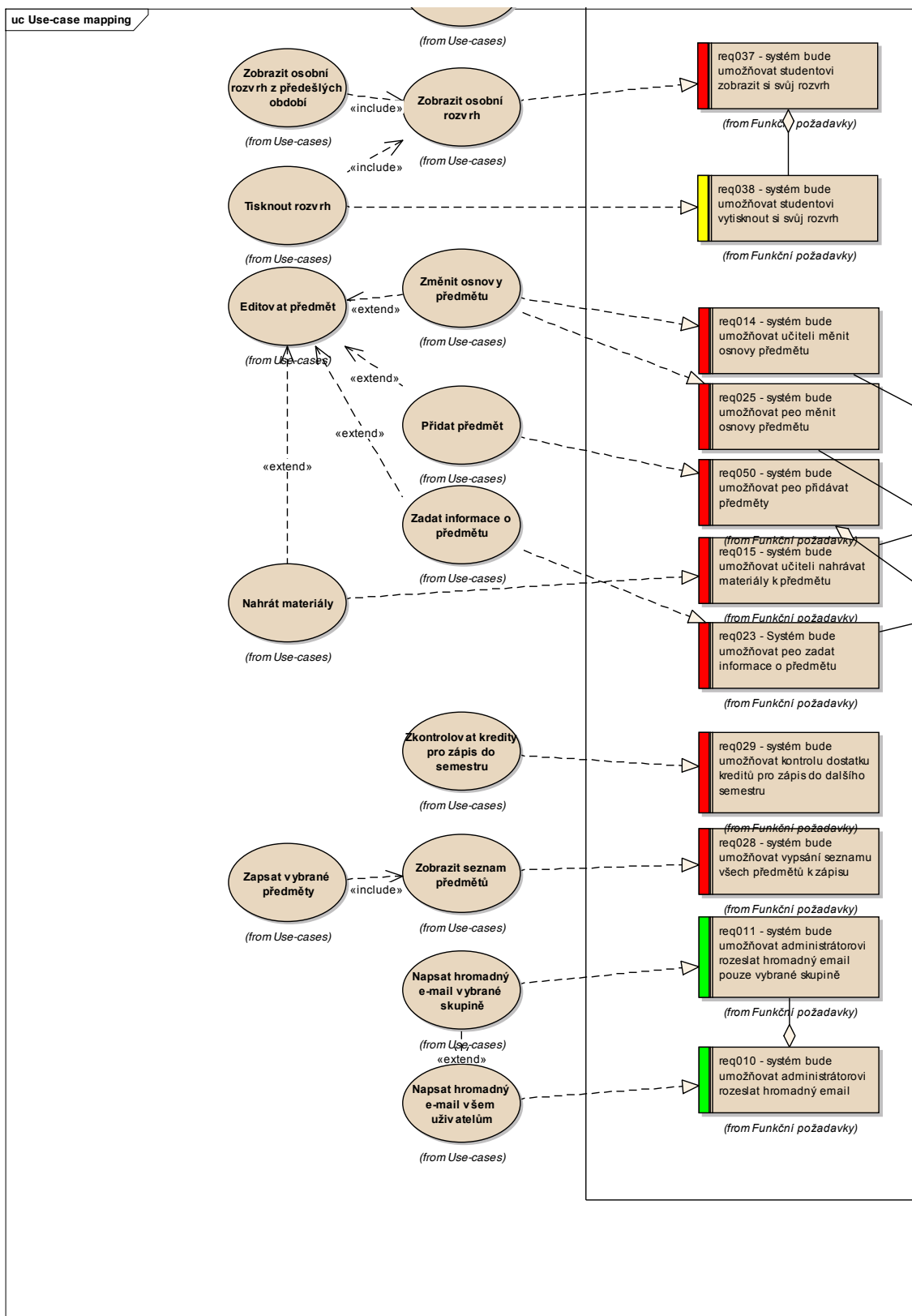
Use-case Mapping

Use-case mapping - (Use Case diagram)

Created By: Tom on 27.10.2013, Last Modified: 28.10.2013







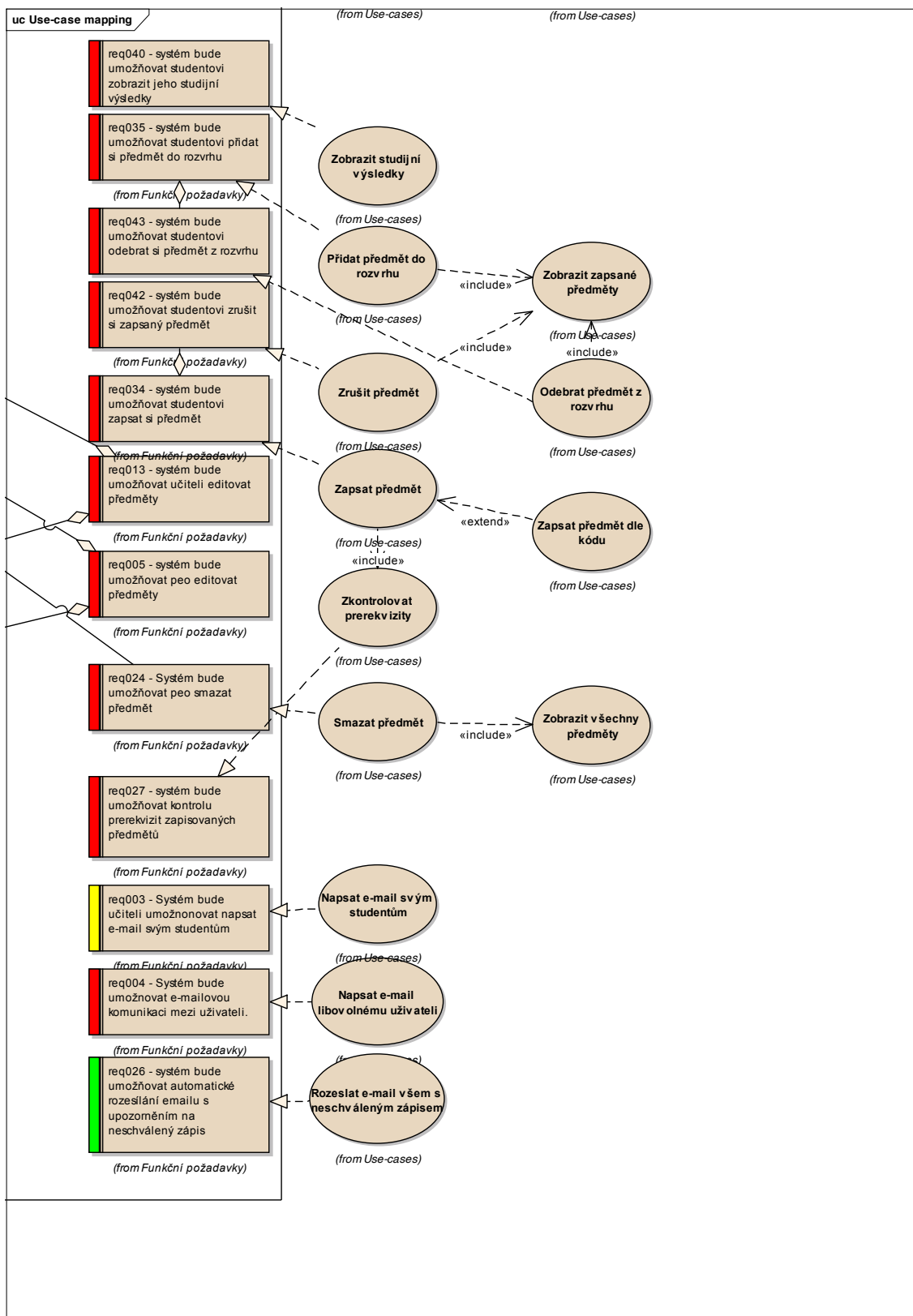


Figure: 29

		4.týden		7.týden		11.týden		14.týden		
Přijetí a jméno	Přerozdělené body celkem	Důvod přerozdělení	Přerozdělené body	Důvod přerozdělení	Přerozdělené body	Důvod přerozdělení	Přerozdělené body	Důvod přerozdělení	Přerozdělené body	Celkem
Bartovský Vojtěch	-10	Nedodání zadání práce, neúčast na cvičeních, nezapojení do týmové komunikace(Skype)	-10							-10
Bouška Filip	3	Sepsání vize, založení týmového repozitáře, katalog požadavků	3							3
Hons Dominik	2	Domain model, BPM, use case	2							2
Jíran Tomáš	2	BPM, Use case, korekce Domain modelu	2							2
Nováček Tom	3	Mapování požadavky - use case, BPM, dokumentace	3							3
Celkem (musí být 0)	0		0		0		0		0	0
Přerozděleno (v každé „etapě“ musí být přerozdělen minimálně takový počet bodů kolik je členů týmu)										
	10		3		0		0		0	10

Počet členů týmu:	5
-------------------	---

(hodnoty v hodinách)

Filip Bouška		Dominik Hons		Tomáš Jiran		Tom Nováček	
Vize, studium materiálů + její tvorba	5 celkem		celkem		celkem		celkem
Skype - porada	1 19,5	BPM proces úkolů	3 18	BPM - Přihlašování na ZK - vypracování 1. verze	3 18,5	Vize	1 20
BPM	2	Požadavky host a PEO	2	BPM - přihlašování na ZK - předělání	4	BPM + opravy	3
Požadavky v EA	2	BDM + úpravy	4	UC - Zkoušky - vypracování	3	Požadavky admi	2
Skype - porada	0,5	Use-case model úkolů	2	UC - Předměty - úpravy include / extend	0,5	Use-case	4
Požadavky student, obecné	1	Úprava BPM a BDM	2	UC - Rozvrh - úpravy include / extend	0,5	Mapping	4
BPM	1	Finální úpravy	2	BDM - dořešení multiplicit	1	revize víze	1
UC	1,5	Skype porada	3	BPM, UC - finální úpravy	1	Skype porada	3
GIT	1,5			Model požadavků - drobná editace	0,5	Dokumentace	2
Skype - porada, finální úpravy	4			Požadavky - výpis těch, které chybí dodělat	0,5		
				komentování	1		
				Vize - drobná editace a korekce překlepů	0,5		
				Skype porada	3		