NPRG062 Algoritmizace 2/1 Z+Zk 4 kr.

Pavel Töpfer Katedra softwaru a výuky informatiky MFF UK MFF Malostranské nám., 4. patro, pracovna 404

pavel.topfer@mff.cuni.cz https://ksvi.mff.cuni.cz/~topfer

Algoritmizace

- metody řešení úloh na počítači
- algoritmy, datové struktury, programovací techniky

Správnost algoritmu

- konečnost
- parciální korektnost (správné výsledky, když výpočet skončí)

Efektivita algoritmu (složitost algoritmu)

- časová (počet vykonaných operací)
- prostorová (paměť potřebná na uložení pracovních dat)

Učivo

- algoritmus, časová a paměťová složitost
- dělitelnost čísel, Eukleidův algoritmus
- test prvočíselnosti, Eratosthenovo síto
- rozklad čísla na cifry
- aritmetika s vyšší přesností ("dlouhá čísla")
- Hornerovo schéma, poziční číselné soustavy
- algoritmy vyhledávání v poli (sekvenční, binární, zarážka)
- třídění čísel v poli přímé metody, heapsort, mergesort, quicksort
- složitost problému třídění
- přihrádkové třídění
- reprezentace dat v paměti
- zásobník, fronta, slovník, halda
- spojový seznam

Učivo (pokračování)

- rekurze princip, příklady, efektivita
- binární a obecný strom reprezentace, průchod, použití
- binární vyhledávací strom, princip vyvažování
- notace aritmetického výrazu vyhodnocení, převody
- hešovací tabulka
- prohledávání stavového prostoru do hloubky a do šířky
- metody zrychlení backtrackingu ořezávání, heuristiky
- programování her, algoritmus minimaxu
- metoda Rozděl a panuj
- dynamické programování
- reprezentace grafu
- prohledávání grafu, základní grafové algoritmy

Studijní zdroje

Prezentace z přednášek

- aktuálně vždy po přednášce v kurzu Moodle
- často rozšířené a doplněné oproti tomu, co bylo přednášce
- ukázkové programy

Kurz v univerzitním systému Moodle

- https://dl1.cuni.cz/course/view.php?id=8186
- přihlášení do systému Moodle: přístupové údaje do CAS (SIS)
- přihlášení do kurzu Algoritmizace heslem:
 kód vašeho cvičení Algoritmizace ze SISu ve tvaru 24aNPRG062x??
- prezentace, videonahrávka a programové ukázky i z druhé paralelky
- informace o zkouškách, ukázky starších zadání úloh

Pavel Töpfer: Algoritmy a programovací techniky

Prometheus Praha 1995, 2. vydání 2007 tištěná v knihovnách, nyní k zakoupení pouze jako e-kniha https://www.prometheus-eknihy.cz/

Programátorské kuchařky KSP

krátké studijní texty k jednotlivým tématům algoritmizace a programování http://ksp.mff.cuni.cz/kucharky/

Martin Mareš, Tomáš Valla: Průvodce labyrintem algoritmů

CZ.NIC Praha 2017 text pdf volně ke stažení

http://pruvodce.ucw.cz/

https://knihy.nic.cz/

Zápočet

- uděluje cvičící
- pravidelná aktivní práce na cvičeních
- domácí úkoly (průběžně řešit!)
- případné další požadavky cvičícího (písemky)

Zkouška

- společné požadavky a zkušební termíny pro obě paralelky přednášky
- přihlašování prostřednictvím SISu
- k účasti na zkoušce je nutné předchozí získání započtu
- povinná písemná část a nepovinná ústní část
- podrobnosti a ukázky starších zadání jsou v kurzu Moodle
- informace o průběhu zkoušky včas upřesníme

Algoritmus

"Konečná posloupnost elementárních příkazů, jejichž provádění umožňuje pro každá přípustná vstupní data mechanickým způsobem získat po konečném počtu kroků příslušná výstupní data."

Vlastnosti:

- konečnost
- hromadnost
- resultativnost
- jednoznačnost
- determinismus

Formální modely algoritmu

rekurzivní funkce (Kurt Gödel, 1934) Turingův stroj (Alan Turing, 1936) lambda kalkul (Alonzo Church, 1941) RAM počítač

Popis a zápis algoritmu

slovní popis v přirozeném jazyce pseudokód program (zjednodušené konstrukce programovacího jazyka)

Největší společný dělitel

X, Y – dvě kladná celá čísla → určit největší společný dělitel NSD(X, Y)

Algoritmy:

- 1. NSD(X, Y) = největší z celých čísel od 1 do *min(X*, Y), které je dělitelem obou čísel X a Y
- a) postupně zkoušet čísla od 1 do *min(X*, Y), průběžně si pamatovat posledního nalezeného společného dělitele
- b) postupně zkoušet čísla v pořadí od *min(X*, Y) dolů k 1 až do nalezení prvního společného dělitele

2. Určit prvočíselné rozklady čísel X a Y– jejich maximální společná část určuje NSD(X, Y)

Např. 396 = 2.2.3.3.11, 324 = 2.2.3.3.3.3

 \rightarrow NSD(396, 324) = 2.2.3.3 = 36

3. Eukleidův algoritmus

Eukleidés: Základy (řecky Stoicheia, 13 knih), cca 300 př.n.l.

Idea:
$$když X < Y$$
 $NSD(X, Y) = NSD(X, Y-X)$

$$když X > Y$$
 $NSD(X, Y) = NSD(X-Y, Y)$

$$když X = Y$$
 $NSD(X, Y) = X$

Příklad:

$$NSD(396, 324) =$$

$$NSD(72, 324) =$$

$$NSD(72, 252) =$$

$$NSD(72, 180) =$$

$$NSD(72, 108) =$$

$$NSD(72, 36) =$$

$$NSD(36, 36) = 36$$

Algoritmus (pro kladná celá čísla X, Y):

dokud X ≠ Y dělej od většího z čísel X, Y odečti menší z čísel X, Y

```
while x != y:
    if x > y:
        x -= y
    else:
        y -= x
print(x)
```

Možnost urychlení (pro některé vstupní hodnoty): místo odčítání použít zbytek po celočíselném dělení

```
while y > 0:
    z = x % y
    x = y
    y = z
print(x)
```

Program funguje i v případě X < Y, jenom vykoná o jednu iteraci více a při první iteraci se hodnoty X, Y navzájem prohodí.

Jiný zápis téhož postupu:

```
while y > 0:
    x, y = y, x % y
print(x)
```

Správnost Eukleidova algoritmu

- 1. Konečnost
 - = výpočet pro jakákoliv vstupní data skončí
- na začátku výpočtu i stále v jeho průběhu je X > 0, Y > 0
- v každém kroku výpočtu se hodnota X+Y sníží alespoň o 1
 - → nejpozději po X+Y krocích výpočet skončí, je tedy konečný

- 2. Parciální (částečná) správnost = když výpočet skončí, vydá správný výsledek
- pro X = Y zjevně platí NSD(X, Y) = X
- ukážeme, že pro X > Y platí NSD(X, Y) = NSD(X-Y, Y)

Důkaz sporem:

Nechť N = NSD(X, Y), tedy N dělí X a zároveň N dělí Y. Proto také N dělí X-Y a je tedy N společným dělitelem X-Y a Y. Pokud by neplatilo, že N = NSD(X-Y, Y), musí existovat A > 1 tak, že N.A = NSD(X-Y, Y).

Tedy N.A dělí X-Y i Y, takže N.A dělí i jejich součet, což je X. Jelikož N.A dělí Y a zároveň N.A dělí X, je N.A společným dělitelem čísel X, Y, což je spor s předpokladem, že N = NSD(X, Y). Proto skutečně N = NSD(X-Y, Y).

Problém stabilních manželství

N mužů a N žen → chceme vytvořit N párů - existuje N! způsobů, jak lze sestavit páry

Každý muž a každá žena má svůj seznam preferencí – obsahuje všechny ženy resp. muže v pořadí od "nejlepší" po "nejhorší".

Hledáme **stabilní** párování = neexistuje dvojice muž – žena, kteří spolu nejsou v páru a přitom se **oba navzájem** preferují před svými současnými partnery (tzn. oba by si ze svého hlediska polepšili, kdyby se dali dohromady a opustili svého současného partnera).

Otázky:

Lze vždy nalézt nějaké stabilní párování? Je stabilní párování určeno jednoznačně? Jakým algoritmem a s jakou časovou složitostí lze úlohu vyřešit? Příklad:

tři muži: 1, 2, 3 tři ženy: A, B, C

preference: 1 A B C A 231

2 B C A B 3 1 2 3 C A B C 1 2 3

Stabilní párování lze vytvořit třemi způsoby (z celkových šesti možných párování):

- a) 1A 2B 3C
- b) 1B 2C 3A
- c) 1C 2A 3B
- → stabilní párování tedy nemusí být určeno jednoznačně

Ostatní párování jsou nestabilní, např. 1A 2C 3B - dvojice 3A je zde zdrojem nestability (muž 3 by chtěl raději ženu A než svoji současnou ženu B, rovněž žena A by chtěla raději muže 3 než svého současného muže 1).

Primitivní řešení hrubou silou (zkoušením všech možností):

- postupně sestavíme všechna možná párování
- pro každé z nich ověříme, zda je stabilní,
 tzn. testujeme každou dvojici muž-žena, která není v párování,
 zda je zdrojem nestability

Časová složitost:

- všech párování je N!
- pro každé z nich testujeme *řádově N*² dvojic muž-žena
- test jedné takové dvojice vyžaduje provést řádově N operací (průchod preferenčních seznamů délky N)
- → celkem *řádově N³.N!* operací

(upřesníme později)

Orientační doba výpočtu na počítači:

- při rychlosti procesoru přibližně 109 operací za sekundu

Ν	počet operací N³.N!	doba výpočtu
10	4.109	jednotky sekund
12	8 . 10 ¹¹	desítky minut
14	2.1014	desítky hodin
16	8 . 10 ¹⁶	jednotky roků
18	4 . 10 ¹⁹	tisíce roků
20	2.10^{22}	statisíce roků
30	7.10 ³⁶	řádově 10 ²² roků

Stabilní párování **vždy existuje** (už víme, že jich může být více). Dokážeme konstruktivně – popíšeme algoritmus, který ho nalezne.

Algoritmus Gale - Shapley:

- "pánská volenka"
- každý muž postupně nabízí sňatek jednotlivým ženám v pořadí podle svého seznamu
- volná žena nabídku vždy přijme
- zadaná žena nabídku porovná podle svého seznamu
 s partnerem, kterého zatím má buď ji přijme, nebo odmítne
- proces se opakuje, dokud nevznikne N párů
- z více existujících stabilních párování najde to, které je nejlepší pro muže

Analogicky lze postupovat z druhé strany jako "dámská volenka".

všechny osoby označit jako volné

dokud existuje volný muž, opakovaně prováděj:

M = libovolný volný muž

Z = první žena v seznamu muže M, které M dosud nenabízel sňatek

jestliže Z je volná,

tak Z přijme nabídku a zasnoubí se s M

jinak jestliže Z preferuje svého současného partnera před M,

tak Z odmítne nabídku a M zůstane volný

jinak

Z opustí svého současného partnera, ten se tím stane volným

Z se zasnoubí s mužem M

nakonec všechny zasnoubené páry uzavřou manželství

Konečnost:

- každá iterace cyklu = jedna nabídka k sňatku
- žádný muž nenabízí sňatek téže ženě dvakrát
 - → cyklus se provede nejvýše *N*²-krát

Úplnost párování:

- jakmile je žena jednou zadána, už nikdy nebude volná (může jedině změnit partnera)
- žena může odmítnout nabídku, jen když je zadána
- pokud by byl některý muž odmítnut i poslední ženou ze svého seznamu preferencí, muselo by v tu chvíli být zadáno všech *N* žen, což je spor, když aspoň tento muž je volný
- → na konci výpočtu tedy skutečně dostaneme N párů

Stabilita:

- nechť muž M je po skončení výpočtu zasnouben se ženou Z, ale více preferuje ženu Y
- M má tedy Y na svém seznamu před Z
 - → nabízel jí manželství, ale byl odmítnut, neboť Y dostala (dříve nebo později) pro ni výhodnější nabídku
- tedy Y nepreferuje muže M před svým manželem
 - → dvojice M, Y není zdrojem nestability

Časová složitost:

- cyklus se provede nejvýše N²-krát
- příkazy v těle cyklu lze vykonat v konstantním čase (při použití vhodných datových struktur)
- → celkem řádově N² operací tzn. časová složitost kvadratická vzhledem k N časová složitost lineární vzhledem k délce vstupu