

Reactssonne

Je taktická reactí počítačová hra pro 2 hráče.

Jihofrancouzské město Carcassonne je pověstné svým jedinečným opevněním, které se vyvíjelo od římských dob až po časy rytířů. Hráči se vydávají se svou družinou na cesty a louky, do měst a klášterů, aby hledali štěstí v okolí Carcassonne. Vzhled krajiny je v jejich rukou a strategické rozmístění družníků, ať už sedláků, lupičů, mnichů nebo rytířů, určuje cestu k úspěchu.

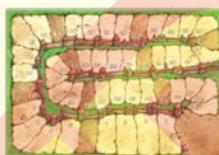
Herní materiál:

- 72 karty s motivem krajiny (včetně 1 startovní karty s tmavou zadní stranou). Na kartách jsou části měst a luk, úseky cest, křižovatky a kláštery.

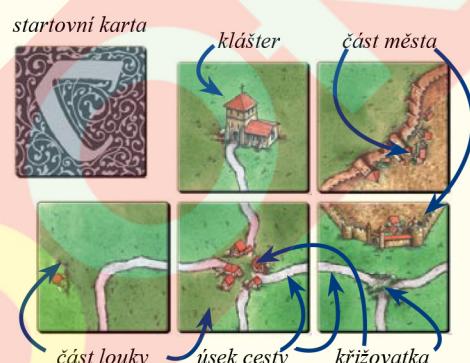


- 40 figurek v 5 barvách: Každá figurka může být postavena do hry jako rytíř, lupič, sedlák nebo mnich. Jedna figurka od každé barvy počítá body.

- 1 počítadlo bodů.



- Pravidla hry v češtině a slovenštině.



Cíl hry:

Hráči vykládají jeden po druhém karty s motivem krajiny. Vznikají cesty, města, louky a kláštery, na které mohou hráči umístit své figurky, aby sbírali body. Body se započítávají jak v průběhu hry, tak na jejím konci, a proto je vítěz znám až po závěrečném vyhodnocení.

Příprava hry:

Startovní kartu položte doprostřed stolu. Ostatní karty zamíchejte a položte na stůl lícem dolů na několik hromádek tak, aby na ně všichni dobře dosáhli. Počítadlo bodů umístěte na okraj hrací plochy.

Každý hráč dostane 8 figurek jedné barvy. Jednu z nich postaví na počítadlo bodů, zbylých 7 má k dispozici. Nejmladší hráč rozhodne, kdo začne.

Průběh hry:

Hraje se po směru hodinových ručiček. Ten, kdo je na tahu, provádí následující úkony, a to v uvedeném pořadí:

- 1. Hráč si **musí** vzít a vyložit kartu.
- 2. Hráč **může** umístit svoji figurku, ale pouze na kartu, kterou právě vyložil.
- 3. Pokud vyložením karty vznikne **uzavřená cesta, město nebo klášter**, pak se okamžitě započítávají body.

Poté je na řadě další hráč.

■ 1. Vyložení karty

Hráč si nejprve vezme kartu z některé hromádky. Prohlédne si ji a ukáže ostatním (to proto, aby mu při vykládání případně mohli „dobře radit“). Pak kartu vyloží, přičemž musí dodržet tato pravidla:

- Nová karta (u příkladu je **červeně orámovaná**) musí být jednou nebo více stranami přiložena k již vyloženým kartám. Nelze přikládat karty pouze rohem k sobě..
- Části cest, luk a měst na sebe musí navazovat (kláštery na sebe nenavazují - mohou, ale nemusí být vedle sebe).