

Uživatelská příručka

Kalkulačka v. 1.0

Obsah

Úvod	3
Instalace	4
Zapnutí instalačního programu	4
Průběh Instalace	4
Zadávání výpočtu.....	5
Postup výpočtu.....	5
Zadání čísla	5
Zadání početní operace.....	5
Zadání dalšího čísla.....	5
Zobrazení výsledku	5

Úvod

Kalkulačka v. 1.0 je program k počítání základních matematických operací, který umožňuje zadávání buď pomocí klávesnice, nebo tlačítek v aplikaci. Dostupné matematické operace jsou sčítání, odčítání, násobení dělení, n -tá mocnina kde n je celé číslo, druhá odmocnina, přirozený logaritmus a faktoriál.

Instalace

Zapnutí instalačního programu

Průběh Instalace

Zadávání výpočtu

Postup výpočtu

Výpočet na kalkulačce se skládá ze zadání čísla, zadání početní operace a pokud je potřeba pro výpočet operace 2 čísla tak ještě zadání druhého čísla, poté je možné zobrazit výsledek nebo pokračovat ve výpočtu zadáním další operace.

Zadání čísla

K zadání čísla je možné použít buď tlačítek aplikace, nebo klávesnice. Při zadávání čísel pomocí tlačítek postupně navolte vstupní číslo. Pokud potřebujete číslo opravit, můžete využít tlačítka DEL, které smaže poslední zadané číslo. Pokud zadáváte číslo na klávesnici stačí pouze napsat zadané číslo. Poslední možností je číslo vložit do okna pro číslo, desetinná čárka musí být reprezentována tečkou. Do okna je možno vkládat i čísla ve vědeckém formátu např. $2.5e+15$ znamenající $2,5 * 10^{15}$. Opravu čísla je také možné provést přímo v okně.

Zadání početní operace

Po zadání čísla je potřeba vybrat výpočetní operaci. Tu je možné zadat buď pomocí tlačítek v aplikaci nebo pomocí klávesnice. Pokud už byla zadána jiná operace, spočítá se mezivýsledek a zobrazí se. U operací prováděných pouze nad jedním číslem se ihned zobrazí výsledek.

Zadání dalšího čísla

Pokud je potřeba 2 čísla pro vypočtení matematické operace, zadejte číslo po zadání operace, po stisku prvního tlačítka nebo klávesy se současné číslo přepíše. Pokud chcete použít současné číslo pokračujte další operací nebo zobrazením výsledku.

Zobrazení výsledku

Zobrazení výsledku se provede stisknutím rovná se v aplikaci nebo na klávesnici.