

Trabajo Práctico 2

Santiago Libonati, Tomás Maiza

O

D

O

N

T O

LOGIAS

Conceptos Representados

Lenguajes de programación: lenguaje formal para programar una serie de instrucciones en forma de algoritmos.

Implementación de lenguajes: si son lenguajes interpretados o compilados.

Manejo de errores: forma de manejar los errores de un lenguaje (por medio de excepciones o por el sistema de tipos).

Manejo de memoria: forma de manejar la memoria de un lenguaje (manual o con garbage collector).

Nivel de abstracción: nivel de abstracción del lenguaje máquina.

Paradigma de programación: paradigma de un lenguaje (funcional, imperativo, orientado a objetos, etc).

Propósito del lenguaje: si el lenguaje es de propósito general o específico.

Sistemas de tipos: si un lenguaje tipado tiene tipado fuerte o débil, dinámico o estático.

Programas: paquetes de software escritos en algún o algunos lenguajes.

Diagrama

Esquema?

Consultas

Análisis del razonador

Fuentes

https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n https://en.wikipedia.org/wiki/Programming_language
https://es.wikipedia.org/wiki/Tipado_fuerte