

Escuela de Ingeniería

Segundo Obligatorio de: Programación I

Código de materia:

Fecha: Mayo 2018

Grupo: Todos

Hoja 1 de 2

“Entretiene 3Edad SA” es una empresa que brinda servicios de entretenimiento para adultos mayores.

Tiene distintas actividades, como paseos, espectáculos y viajes, a los que sus socios pueden inscribirse. Cada actividad está dirigida por uno de los animadores de la empresa.

En el sistema será posible:

- 1) Registrar socio. Se indica nombre, CI, edad y dirección
- 2) Registrar animador. Se indica nombre, CI y años de experiencia.
- 3) Registrar actividad. Se indica día (1-31), tipo (1-teatro, 2-cine, 3-viaje, 4-paseo local, 5-paseo interdepartamental, 6- caminata, 7- otro), hora de comienzo (de 7 a 21), animador a cargo, capacidad máxima y costo.
- 4) Registrar inscripción a actividad. Se indica el socio y la actividad. Se indica también un teléfono de contacto (no hay que realizar ninguna validación del teléfono) y hora (de 6 a 20) en que desea que lo pasen a buscar para participar de la actividad. Si hay cupo, se hace el registro.
- 5) Consulta por actividad. Dado un día, por cada tipo, mostrar gráficamente la cantidad de actividades que tiene. Mostrar sólo las que tengan actividades.

Ej: Día 18:

```
1 * * * * *
2 * * *
5 * * * *
```

- 6) Listado ordenado de actividades. Mostrar la lista de actividades ordenada por fecha/tipo
- 7) Baja de actividad. Por razones operativas puede ser necesario eliminar una actividad. Se indica la actividad a eliminar. Informar la lista de inscriptos a llamar por teléfono para avisarles. La lista mostrarla ordenada por nombre.
- 8) Mostrar cuáles son los tipos de actividades preferidas, esto es, que tienen mayor cantidad de inscriptos
- 9) Consulta de animadores sin actividades asignadas.

NOTAS: Realizar todas las validaciones necesarias. En los casos en que no haya información registrada o la información disponible no cumple los requisitos pedidos, informarlo. Siempre mostrar toda la información. Todas las clases necesarias agruparlas en el package obligatorio.

Se pide:

Implementar en Java. Si se desea, se pueden incluir más opciones en el menú.

Documentación: entregar 2 CDs/DVDs con las mismas características que para el primer obligatorio. En el documento PDF incluir el Manual de Usuario (**máximo** 4 carillas) que explique la forma de operar con el sistema. No se entrega documentación impresa.

Escuela de Ingeniería

Segundo Obligatorio de: Programación I

Código de materia:

Fecha: Mayo 2018

Grupo: Todos

Hoja 2 de 2

Información importante

a) Obligatorio

Lectura de Obligatorio: 28 de mayo de 2018

Plazo máximo de entrega: 2 de julio de 2018

Puntaje mínimo/máximo: 12/25 puntos

Los obligatorios se forman como máximo por grupos de 2 estudiantes, del **mismo** grupo de dictado

La entrega se realiza en Bedelía (oficina 305) **con** boleta de entrega de obligatorio, y hasta las 20 hs del día de entrega.

b) Defensa obligatoria

La defensa será en horario de clase en la semana de 3 al 6 de julio. Se publicará en Aulas la fecha, horario y laboratorio con antelación. Confirmar con el docente. La no asistencia a la defensa implica la pérdida de todos los puntos del obligatorio.