

# Modelado de Software

**Proyecto:** E-commerce “Agro-Arg”

**Descripción:** Diseño y desarrollo de un e-commerce orientado a la venta de maquinaria agrícola.

**Integrantes:**

- Carrizo Andrés
- Martino Tomas
- Portal Franco
- Suortino Enzo

## Módulos del Proyecto

### Módulo 1: Diseño Básico de la Página Web (Wireframe)

1. **Objetivo del Módulo:** Crear el diseño estructural básico de la página web para que el cliente visualice cómo quedará el sitio.
  2. **Actividades:**
    - Crear wireframes de las principales páginas (Home, Categorías, Detalles de producto, Carrito de compras, etc.).
    - Especificar las ubicaciones de los componentes principales: logo, barra de navegación, banner principal, categorías de productos, filtros de búsqueda (precio, marca, tipo de maquinaria, etc.).
    - Mostrar cómo será el flujo de usuario, desde la búsqueda de productos hasta la compra.
    - Presentación del diseño al cliente para obtener su aprobación.
  3. **Resultado:**
    - Wireframe aprobado por el cliente como base para iniciar la fase de desarrollo.
-

## Módulo 2: Construcción del Front-End y Registro de Usuario en el Back-End

1. **Objetivo del Módulo:** Construir el front-end del e-commerce basado en el wireframe aprobado e implementar la funcionalidad de registro y gestión básica de usuarios.
  2. **Actividades:**
    - Implementar el diseño en el front-end con tecnologías como HTML, CSS y JavaScript, asegurando que sea responsive (adaptable a diferentes dispositivos).
    - Creación del sistema de registro y login de usuarios utilizando el back-end. Esto incluye la autenticación de usuarios y almacenamiento básico de datos de usuarios en una base de datos.
    - Mostrar cómo el usuario podrá registrarse, iniciar sesión, y ver productos en su perfil.
    - Primera entrega al cliente para revisión.
  3. **Resultado:**
    - Front-end funcional basado en el diseño aprobado.
    - Registro de usuarios habilitado con base de datos.
- 

## Módulo 3: Correcciones y Retoques del Diseño (Front) y Funcionalidades del Back-End

1. **Objetivo del Módulo:** Ajustar el diseño según los comentarios del cliente e implementar nuevas funcionalidades en el back-end, como la gestión de productos y usuarios.
2. **Actividades:**
  - Ajustes en el diseño de la interfaz, como agregar filtros de búsqueda (por precio, marca, tipo de maquinaria), mejorar la experiencia de usuario y optimizar la navegación.
  - Implementación del back-end para manejar dos tipos de usuarios: **clientes** y **administradores**.
    - **Clientes:** Pueden ver productos, agregar al carrito, y comprar.

- **Administradores:** Tienen acceso a un panel de control donde pueden gestionar el stock de productos, actualizar inventarios, ver pedidos, y administrar usuarios registrados.
- Segunda entrega al cliente con las funcionalidades avanzadas y ajustes de diseño.

**3. Resultado:**

- Front-end ajustado con mejoras en usabilidad.
- Back-end con funcionalidades básicas de gestión de productos y usuarios.

---

#### **Módulo 4: Pruebas, Testeo y Entrega Final del Proyecto**

1. **Objetivo del Módulo:** Realizar pruebas exhaustivas del sistema y corregir errores para entregar un proyecto funcional al cliente.

**2. Actividades:**

- Realización de pruebas funcionales en todo el sitio web, incluyendo:
  - Pruebas de usabilidad en distintos dispositivos (móvil, tablet, desktop).
  - Testeo de carga de páginas, flujo de compra, registros de usuarios y manejo de stock.
  - Simulación de escenarios de uso, como un cliente realizando una compra y un administrador gestionando el stock.
- Implementación de ajustes y correcciones necesarias para asegurar el buen funcionamiento.
- Entrenamiento o guía básica para el cliente sobre el uso de la plataforma (cómo gestionar el inventario, ver usuarios, etc.).
- Entrega final del proyecto al cliente con la plataforma completamente operativa.

**3. Resultado:**

- Página web probada y en funcionamiento.
  - Proyecto entregado con un sistema robusto para la venta de maquinaria agrícola.
-