Modelado de Software

Proyecto: E-commerce "Agro-Arg"

Repositorio: https://github.com/TomasMartino/Agro-Arg

Descripción: Diseño y desarrollo de un e-commerce orientado a la venta de maquinaria

agrícola.

Integrantes:

Carrizo Andrés

- Martino Tomas
- Portal Franco
- Suortino Enzo

Módulos del Proyecto

Módulo 1: Diseño Básico de la Página Web (Wireframe)

1. **Objetivo del Módulo**: Crear el diseño estructural básico de la página web para que el cliente visualice cómo quedará el sitio.

2. Actividades:

- Crear wireframes de las principales páginas (Home, Categorías, Detalles de producto, Carrito de compras, etc.).
- Especificar las ubicaciones de los componentes principales: logo, barra de navegación, banner principal, categorías de productos, filtros de búsqueda (precio, marca, tipo de maquinaria, etc.).
- Mostrar cómo será el flujo de usuario, desde la búsqueda de productos hasta la compra.
- o Presentación del diseño al cliente para obtener su aprobación.

3. Resultado:

 Wireframe aprobado por el cliente como base para iniciar la fase de desarrollo.

Módulo 2: Construcción del Front-End y Registro de Usuario en el Back-End

1. **Objetivo del Módulo**: Construir el front-end del e-commerce basado en el wireframe aprobado e implementar la funcionalidad de registro y gestión básica de usuarios.

2. Actividades:

- Implementar el diseño en el front-end con tecnologías como HTML, CSS y JavaScript, asegurando que sea responsive (adaptable a diferentes dispositivos).
- Creación del sistema de registro y login de usuarios utilizando el back-end.
 Esto incluye la autenticación de usuarios y almacenamiento básico de datos de usuarios en una base de datos.
- Mostrar cómo el usuario podrá registrarse, iniciar sesión, y ver productos en su perfil.
- o Primera entrega al cliente para revisión.

3. Resultado:

- o Front-end funcional basado en el diseño aprobado.
- o Registro de usuarios habilitado con base de datos.

Módulo 3: Correcciones y Retoques del Diseño (Front) y Funcionalidades del Back-End

 Objetivo del Módulo: Ajustar el diseño según los comentarios del cliente e implementar nuevas funcionalidades en el back-end, como la gestión de productos y usuarios.

2. Actividades:

- Ajustes en el diseño de la interfaz, como agregar filtros de búsqueda (por precio, marca, tipo de maquinaria), mejorar la experiencia de usuario y optimizar la navegación.
- Implementación del back-end para manejar dos tipos de usuarios: clientes y administradores.
 - Clientes: Pueden ver productos, agregar al carrito, y comprar.

- Administradores: Tienen acceso a un panel de control donde pueden gestionar el stock de productos, actualizar inventarios, ver pedidos, y administrar usuarios registrados.
- Segunda entrega al cliente con las funcionalidades avanzadas y ajustes de diseño.

3. Resultado:

- o Front-end ajustado con mejoras en usabilidad.
- Back-end con funcionalidades básicas de gestión de productos y usuarios.

Módulo 4: Pruebas, Testeo y Entrega Final del Proyecto

1. **Objetivo del Módulo**: Realizar pruebas exhaustivas del sistema y corregir errores para entregar un proyecto funcional al cliente.

2. Actividades:

- o Realización de pruebas funcionales en todo el sitio web, incluyendo:
 - Pruebas de usabilidad en distintos dispositivos (móvil, tablet, desktop).
 - Testeo de carga de páginas, flujo de compra, registros de usuarios y manejo de stock.
 - Simulación de escenarios de uso, como un cliente realizando una compra y un administrador gestionando el stock.
- Implementación de ajustes y correcciones necesarias para asegurar el buen funcionamiento.
- Entrenamiento o guía básica para el cliente sobre el uso de la plataforma (cómo gestionar el inventario, ver usuarios, etc.).
- Entrega final del proyecto al cliente con la plataforma completamente operativa.

3. Resultado:

- o Página web probada y en funcionamiento.
- Proyecto entregado con un sistema robusto para la venta de maquinaria agrícola.