Universidad de Chile Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas Departamento de Ciencias de la Computación CC5002 - Desarrollo de Aplicaciones



Ejercicio 5

Profesor: José Urzúa Auxiliar: Gabriel Iturra Ayudantes: Valentina Gonzalez, Pablo Pizarro

Datos

Para desarrollar el ejercicio deben cargar el archivo personas.sql que se adjunta en el material del ejercicio. Se creará una tabla Estudents que tendrá dos columnas firstname y lastname.

Ejercicio

AJAX es una técnica de desarrollo web ampliamente usada en diferentes aplicaciones, que nos permite obtener datos del servidor sin la necesidad de recargar toda la página cuando se realiza la petición y se espera la respuesta. Dado que no se trata de un framework o una librería no se requiere instalar ninguna aplicación externa, sino que es soportado nativamente por JavaScript. Para ejecutar llamadas AJAX se recomiendan los siguientes pasos:

- 1. Obtener los datos desde la Base de datos. Para esto puede crear un script que realice la consulta requerida. Se recomienda crear una función que ejecute la consulta y retorne la información en un arreglo
- 2. Crear una script que procese la petición AJAX. Muy similar a cuando crea un script que procesa la información enviada por un formulario. Para el caso de la auxiliar puede importar el script de la consulta, guardar la información en una variable obtenidad de la consulta en un variable, y mostrarla con función echo con un iterador.
- 3. El último paso es realizar la solicitud AJAX en el lado del cliente. Para esto deben interactuar con el objeto XMLHttpRequest, este se encarga de manejar las peticiones AJAX en los navegadores modernos. Generalmente se sigue el siguiente patrón:
 - Inicializar el objeto XMLHttpRequest.
 - Chequear el estado de la solicitud a través del atributo onreadystatechange del objeto y asignamos un callback que se ejecutará sí la respuesta es positva o negativa.
 - Abrir una petición (definiendo el método a usar como los formularios) a la URL que procesará la petición (en el caso de PHP el script definido en el punto dos) y la enviamos

En el archivo index.html hay un esqueleto del código explicado en el punto tres. Pueden encontrar un ejemplo en el siguiente link.

Ejercicio 5