

Ejercicio 3

Subida de Archivos

Profesor: José Uzúa

Auxiliar: Gabriel Iturra

Ayudantes: Valentina Gonzalez, Pablo Pizarro

Consideraciones

Primero que nada para realizar el laboratorio, debemos ir **XAMPP** y abrir una conexión al servidor Apache y MySQL. Para luego cargar el archivo *cc5002.sql* (puede encontrar el archivo en material complementario en cursos) que creará las tablas necesarias dentro de nuestra base de datos. Para ello debemos seguir los siguientes pasos:

- Acceder a *phpmyadmin* mediante la url <http://localhost/phpmyadmin/>.
- Ir a cuentas de usuarios → Agregar cuenta de usuario. Y rellenar los campos de la siguiente forma:
 - Agregar un nombre de usuario, por ejemplo usuario.
 - En la opción nombre de Host seleccionar Local.
 - Agregar una contraseña, por ejemplo cc5002 y confirmarla.
 - En base de datos para la cuenta de usuario seleccionar la opción: *Otorgar todos los privilegios al nombre que contiene comodín (username_%)*.
 - En privilegios globales presionar el checkbox de seleccionar todo.
- Ir a nueva en la esquina superior izquierda, y crear una base de datos llamada cc5002.
- Presionando la base de datos creada, ir a importar y cargar el archivo *cc5002.sql* adjuntado en el laboratorio, esto creará las tablas necesarias.

Esto creará 4 tablas, la tabla comunas donde se guardarán las comunas que usará el formulario, la tabla ingredientes que guardará los ingredientes para realizar el pedido, las tablas ordenes y ordenes_ingredientes que guardarán la información de los pedidos.

Ejercicio

Nuestro amigo ha quedado encantado con los avances del proyecto a tal punto que para promocionar el próximo lanzamiento de la plataforma ha decidido que repartirá cupones con descuento en los pedidos que realicen los clientes. Para validar que un cliente posee un cupón de descuento este debe enviar una fotografía del cupón a través del formulario.

Para esta funcionalidad debemos ampliar la lógica de nuestra aplicación añadiendo la capacidad de enviar archivos a al servidor.

Con el fin de cubrir de esto debemos:

- Crear una carpeta llamada **media** para esto pueda usar la función **mkdir**. Si la carpeta existe no es necesario crearla.
- Cheque que no exista un archivo cuyo nombre sea igual al archivo que acaba de enviar.
- Valide que el archivo es una imagen. Revise la función **getimagesize**.
- Suba el archivo enviado desde el formulario. Revise la función **move_uploaded_file**.

Para efectos de evaluación debe entregar el archivo **procesar_orden.php**. Sin embargo, **sólo** debe agregar lo pedido por el enunciado, es decir, su código debe ser distinto al subido al material docente en Aux6, específicamente desde la línea 12 a la 49.