



Tarea 2: Diseño de la aplicación web

Semestre Primavera 2018

1. Objetivo

El objetivo de esta tarea es que las alumnas y los alumnos obtengan experiencia en el diseño de soluciones tecnológicas aplicadas a un **caso real**. Más específicamente, los estudiantes deberán ser capaces de traducir las necesidades de una organización en un proyecto tecnológico. El diseño de este proyecto debe estar orientado a resolver dichas necesidades con el propósito de lograr una solución simple y de fácil utilización.

2. Aspectos a desarrollar

El equipo deberá trabajar los siguientes aspectos en la presente Tarea:

- Desarrollo e implementación usando el **framework Django**
- Es importante considerar que, para el desarrollo de la aplicación web, se necesita una base de conocimiento en **HTML, CSS y Python**
- Competencias en el proceso de desarrollo de aplicaciones web **en equipo** con la ayuda de Git
- Identificar los actores y elementos involucrados en el problema u oportunidad de mejora tratado y cómo estos interactúan dentro de la aplicación web
- Elaboración de formularios que permitan agilizar la interacción con los usuarios

3. Instrucciones Tarea 2

Dada la situación problemática u oportunidad de mejora escogida en la Tarea 1, se les pedirá a los equipos una serie de requerimientos que deberán desarrollar a través de esta Tarea.

El trabajo a realizar consta de las siguientes etapas:

- Creación de un proyecto funcional desarrollado sobre el framework Django
- Utilización de CSS y de la librería Bootstrap
- Propuesta de un diseño de *template* (colores, fuentes, imágenes, etc...)
- Identificación de los distintos usuarios que utilizarán la aplicación web
- Definición de la estructura y diseño de la aplicación web
- Uso de formularios

Así mismo, se pide completar el **documento** requerido en la Tarea anterior. Para efectos de esta Tarea, el informe debe estar estructurado de la siguiente forma (los puntos que deben agregar, con respecto a la Tarea precedente, están indicados en negrita):



- Resumen ejecutivo
- Nombre de la organización o empresa, rubro y contacto dentro de esta
- Descripción general del problema u oportunidad de mejora
- Temática y explicación de la aplicación web
- Impacto esperado del proyecto finalizado
- *Benchmark* de 2 propuestas similares y señalar al menos 3 aspectos positivos y 3 negativos de cada una
- **Especificación y justificación de las funcionalidades que tendrá la aplicación (pueden basarse en sus HTML de la Tarea 1)**
- **Identificación de los usuarios y rol que tendrán en el uso de la solución propuesta**
- **Estructura y diseño de la propuesta de aplicación web y su correspondiente explicación (A diferencia del punto 4, aquí deben ser más explícitos y se recomienda apoyarse en capturas de pantalla y en casos de uso de los usuarios identificados)**

Además, se deberá desarrollar una serie de **archivos HMTL, CSS y Python** que deberán cumplir con lo siguiente:

- El uso de la librería **Bootstrap y de CSS** es **imperativo**. Se espera observar un estilo (colores, fuentes, tamaño de letra, etc...) identificable por el usuario en todas sus vistas
- Todas las vistas deben estar **bien referenciadas**, esto es, todas las páginas deben ser accesibles a través de menús y/o enlaces dentro de la aplicación. De forma recíproca, todos los enlaces existentes en la aplicación web deben llevar a una página existente
- Archivos **index (index.html)** para cada aplicación creada dentro del proyecto y archivos HTML acordes con el diseño de la página
- El contenido de los archivos HTML debe ser acorde a las necesidades de la organización descritas en el informe. Estos deben estar bien estructurados y deben contener los componentes diseñados por el grupo (Título, subtítulo, menú, columnas laterales, etc...)
- Uso de al menos un formulario. Todos los formularios utilizados deben estar debidamente asociados a algún controlador. Si dentro del diseño no se concibió con anterioridad el uso de formularios, algunas ideas a integrar pueden ser: Formularios de contacto, inicio de sesión, encuestas, inscripción, preferencias, ingreso de productos, etc...

4. Entrega

Se deberá entregar un documento en **formato PDF de máximo 5 planas, en conjunto con su proyecto Django, que debe contener los archivos correspondientes al diseño de su solución.**

La fecha de entrega es hasta el **Domingo 28 de octubre a las 23:59 horas vía U-Cursos.**

La entrega válida (con fecha y hora) es por medio de **U-Cursos**, sin embargo, se revisará que hayan trabajado en su repositorio de GitHub.



INGENIERIA INDUSTRIAL UNIVERSIDAD DE CHILE

IN3501 - TICs para la Gestión

Profesores: Ángel Jiménez M., Víctor Hernández M.
Iván Díaz C. y Juan D. Velásquez.
Auxiliares: Pablo Hernández, Javiera Ovalle,
Macarena Osorio y Jorge Pinto.

Se aceptarán atrasos, máximo 3 horas, aplicando un descuento de un punto por cada hora de atraso. **No se recibirán tareas después de esto.** Es responsabilidad de cada grupo subir la tarea a tiempo, verificar que los archivos sean los correctos y que no haya ningún archivo corrupto o mal subido, **no se aceptarán tareas o partes de esta por correo.**