



API para restaurante

V 1.0

06/02/24

—

Desarrollador: Tomas Medeot

Contacto:

tomimedeot@gmail.com

+54 351-600-9823

Introduccion

Esta api está orientada a desarrollar aplicaciones tanto para clientes como para administradores de restaurantes y comercios similares, brindando la posibilidad de mantener segura la información mediante cuentas protegidas

Endpoints libres

1. GET /menu
 - a. /menu/<filtro>
 - b. /category/<filtro>
2. POST /register

Endpoints restringidos

1. GET /login
2. GET /user --token--
3. POST /menu_edit --token
 - a. /association
 - i. /add
 - ii. /delete
 - b. /category
 - i. /add
 - ii. /update/<id>
 - iii. /delete/<id>
 - c. /menu
 - i. /add
 - ii. /update/<id>
 - iii. /delete/<id>

Especificaciones generales

Para el funcionamiento de esta API se requiere MySQL 8.0.34, Python 3.12, las librerías utilizadas están disponibles en el readme.md, este proyecto fue desarrollado en un entorno virtual (venv) de python disponible en el código fuente y necesario para su correcto funcionamiento, tener en cuenta que no está deployado el proyecto, está disponible para desarrollo, en caso de quererla lista para producción pedir via email.

Puesta a punto y solución de errores generales

I. Configuración de MySql

Descargar e instalar mysql en su computadora

(<https://www.mysql.com/downloads/>) segun corresponda en su sistema , en caso de contar con una base de datos compatible remota ignorar este paso.

II. Crear la base de datos

Deberá recurrir al código fuente de la API y allí se encuentra el archivo 'database.sql' el cual contiene todas las instrucciones necesarias para la creación de la base de datos con sus respectivas tablas ***este código puede eliminar información, revisar que no existe una bases de datos con el mismo nombre***.

III. Instalar Python

Descargar e instalar python 3.12 o superior ***agregar python al PATH***

(<https://www.python.org/downloads/>) segun corresponda en su sistema.

IV. Iniciar el entorno virtual

Abra una terminal situada en la carpeta del código fuente de la API e ingrese desde allí a './API/Scripts' desde la terminal situada en Scripts ejecutar el archivo 'activate', ***tener en cuenta que no se solape el puerto con otro servicio***.

V. Ajustar las variables de entorno

Acceder con algun editor de texto al archivo '.env' y completar con la información según corresponda

VI. Iniciar el servidor

Situar la terminal con el entorno virtual abierto en el archivo raíz y ejecutar el archivo 'main.py'

Cosas a tener en cuenta

El método de autenticación utilizado es el token JWT, para iniciar sesión se deben enviar los datos con el método HTTPBasicAuth, esta versión puede contener errores aún no encontrados debido a la temprana etapa de desarrollo, por favor cualquier error encontrado reportar vía **email** o **whatsapp** para corregirlo si es error del código o para asistencia en caso de requerir.

En el directorio fuente se encuentra un diagrama detallado de la información de input y output de cada endpoint de la API.

Información de la última actualización

Por el momento no hay información disponible.