Ejercicio 19

Fase De Analisis

1. Definicion del problema: dibujar el desplazamiento de una línea y de un circulo, tal que el circulo se cuelgue de la línea cuando esta baja, y se pose sobre la línea cuando esta suba
2. Analisis

Datos de entrada:

puntoInicialLinea(vector), puntoFinalLinea(vector), velocidadLinea(vector), velocidadCirculo(vector), posicionCirculo(vector), radioCirculo (entero)

Datos de salida:

Gráficos en el lienzo

Procesos:

FASE DE DISEÑO

|  |
| --- |
| Entidad: Circulo |
| Variables  posicionCirculo: vector  radioCirculo: entero  velocidadCirculo: vector  alturaLienzo: entero  velocidadLinea: vector |
| Nombre algoritmo: dibujar\_circulo  Inicio  Establecer color de relleno del circulo  Establecer color del contorno del circulo  Dibujar el circulo en la posición indicada por posicionCirculo  Fin |
| Nombre algoritmo: desplazar\_circulo  Inicio  if((posicionCirculo.y - radioCirculo) >AlturaLienzo O posicionCirculo.y +radioCirculo < 0){  velocidadCirculo.y\*=(-1);  if(posicionCirculo.y - radioCirculo > AlturaLienzo){  posicionCirculo.y = posicionCirculo.y - 2\*radioCirculo;  }else{  posicionCirculo.y = posicionCirculo.y + 2\*radioCirculo;  }  }  posicionCirculo.y+=velocidadCirculo.y;  } |