

Código del programa:

```
import time

# --- 1. CONFIGURACIÓN INICIAL (Valores definidos en el código) ---
usuario_guardado = "admin"
contrasena_guardada = "1234"
sesion_activa = False # Variable para controlar el acceso

print("--- SISTEMA DE LOGIN ---")

# --- 2. PEDIR DATOS Y VERIFICAR ---
usuario_input = input("Introduce tu usuario: ")
contrasena_input = input("Introduce tu contraseña: ")

# Verificamos si coinciden con los guardados
if usuario_input == usuario_guardado and contrasena_input == contrasena_guardada:
    print("Credenciales correctas. Accediendo...")
    sesion_activa = True
    time.sleep(1) # Pequeña pausa estética
else:
    print("Error: Usuario o contraseña incorrectos.")

# --- 3. MENÚ PRINCIPAL (Bucle While) ---
# Solo entramos aquí si la sesión está activa (login correcto)
while sesion_activa:
    print("\n" + "="*30)
    print("          MENÚ DE USUARIO")
    print("="*30)
    print("1. Ver perfil")
    print("2. Cambiar contraseña")
    print("3. Salir")

    opcion = input("Elige una opción (1-3): ")

    # --- CONTROL DE FLUJO (Condicionales) ---
    if opcion == "1":
        # Opción: Ver Perfil
```

```
print(f"\n[PERFIL] Usuario actual: {usuario_guardado}")
print("Estado: Conectado")

elif opcion == "2":
    # Opción: Cambiar Contraseña
    nueva_pass = input("\nIntroduce la nueva contraseña: ")
    # Actualizamos la variable
    contrasena_guardada = nueva_pass
    print(";Contraseña actualizada con éxito!")
    print(f"(Tu nueva contraseña es: {contrasena_guardada})")

elif opcion == "3":
    # Opción: Salir
    print("\nCerrando sesión... ;Hasta luego!")
    sesion_activa = False # Esto rompe el bucle while

else:
    # Opción no válida
    print("Opción desconocida. Por favor, intenta de nuevo.")
```

Breve descripción del programa:

Este programa consiste en un script desarrollado en Python que simula un sistema de autenticación de usuarios (login). Su funcionamiento se basa en la validación de credenciales predefinidas para conceder acceso a un menú de gestión. El sistema implementa estructuras de control de flujo (bucles while) para mantener la sesión activa, permitiendo al usuario visualizar su perfil, modificar su contraseña en tiempo de ejecución y cerrar la sesión de manera segura.

Tomás Pérez Carrillo

2º DAM

24-11-2025

Git log:

```
PS F:\tomas\Documents\SegundoDAM\Asignaturas> git log
commit d5341eb4fdc991000dab170d7f2dc9c48d060282 (HEAD -> main, origin/main, origin/HEAD)
Author: Tomás <13788476@alu.murciaeduca.es>
Date: Mon Nov 24 15:53:32 2025 +0100
```

subida del archivo a repositorio personal

```
commit 6b3299a12d98d5585e7cf4d2c0b2c82d1d178416
Author: Tomás <13788476@alu.murciaeduca.es>
Date: Mon Nov 24 15:52:46 2025 +0100
```

Control de flujo del programa implementado

```
commit aa3764b1b5365bd5d5d89e882ff111be4ca177fd
Author: Tomás <13788476@alu.murciaeduca.es>
Date: Mon Nov 24 15:51:56 2025 +0100
```

Creación del menú de interacción en bucle while

```
commit bdf0989ea9ba4b862fc85d5cf910d63a61168d4b
Author: Tomás <13788476@alu.murciaeduca.es>
Date: Mon Nov 24 15:51:04 2025 +0100
```

Definición de valores y solicitud de datos al usuario