

# Practica N3 Desarrollo Web

Nicolás Rivelis y Tomás Pinolini

Responder:

## Parte 1

1- A qué nos referimos al hablar de Arquitectura de la Información y cuáles son los ítems principales que constituyen su metodología?

Conjunto de métodos y herramientas que permiten organizar los contenidos, para ser encontrados y utilizados por los usuarios, de manera simple y directa. Sus elementos principales son:

- Definición de Objetivos del Sitio
- Definición de la Audiencia
- Definición de Contenidos del Sitio
- Definición de la Estructura del Sitio
- Definición del Diseño Visual

2-Cuál es la ventaja de tener identificados y definidos los objetivos del sitio?

- La identificación clara de los objetivos facilita el proceso para establecer la forma de cumplirlos

3- Qué es la audiencia?

- Determinar hacia quién (público) se deberá enfocar el sitio para comenzar a tomar decisiones respecto de la forma de navegación, servicios interactivos previstos y los tipos de contenidos que se buscarán en el sitio.

4- Según qué tipos de características se deben analizar las audiencias?

- Por capacidad física
- Por capacidad técnica
- Por conocimiento de la institución
- Por necesidades de información
- Por ubicación geográfica

5- Qué son los escenarios de uso?

- Resultaría útil para definir la audiencia Estudiar escenarios de uso (determinar situaciones de uso reales en el Sitio Web, basado en usuarios existentes que puedan llegar al sitio a buscar determinados tipos de información)

6- Cuáles deberían ser los contenidos indispensables de un sitio web?

- Formulario de Contacto para envío de mensajes electrónicos
- Sistema de envío de una noticia por mail a un amigo
- Formato de impresión de los contenidos
- Mapa del Sitio
- Buscador interno del Sitio Web
- Área de acceso privado para usuarios registrados
- Sistema de envío de boletines de noticias del sitio a usuarios registrados

7- Cuáles son los requerimientos funcionales más frecuentes en un sitio web?

- Registro y autenticación de usuarios: Permitir que los usuarios se registren en el sitio web, inicien sesión y gestionen sus cuentas.
- Gestión de contenido: Permitir a los administradores del sitio agregar, editar y eliminar contenido, como publicaciones de blog, productos, servicios, etc.
- Navegación intuitiva: Proporcionar una estructura de navegación clara y fácil de usar que permita a los usuarios moverse por el sitio de manera eficiente y encontrar la información que están buscando.
- Búsqueda de contenido: Ofrecer una función de búsqueda que permita a los usuarios encontrar contenido específico dentro del sitio web de manera rápida y sencilla.
- Interacción de usuario: Proporcionar formas para que los usuarios interactúen con el sitio web, como comentarios en publicaciones, calificaciones de productos, formularios de contacto, etc.
- Responsive Design: Garantizar que el sitio web sea compatible con dispositivos móviles y tenga un diseño receptivo que se adapte a diferentes tamaños de pantalla.
- Gestión de sesiones y cookies: Mantener la información de la sesión del usuario y el estado de inicio de sesión, así como gestionar el uso de cookies de forma transparente y conforme a las regulaciones de privacidad.
- Integración de redes sociales: Permitir a los usuarios compartir contenido del sitio web en redes sociales y/o permitirles iniciar sesión utilizando sus cuentas de redes sociales.
- Protección de datos y seguridad: Implementar medidas de seguridad adecuadas para proteger los datos del usuario, como cifrado de datos, medidas anti-falsificación de solicitudes, etc.
- Rendimiento y velocidad: Optimizar el rendimiento del sitio web para garantizar tiempos de carga rápidos y una experiencia de usuario fluida.

8- Al definir la estructura de un sitio, ¿cuáles son los dos aspectos fundamentales que se deben considerar?

- Estructura
- Diseño

9-Cuál es la diferencia entre estructura y diseño de un sitio web?

- Estructura: se refiere a la forma que tendrá el Sitio Web en términos generales con sus secciones, funcionalidades y sistemas de navegación. No considera ni incluye elementos gráficos (logotipos, viñetas, etc.).
- Diseño: se refiere a la solución gráfica que se creará para el sitio, en la cual aparecen colores, logotipos, viñetas, y otros elementos de diseño que permiten identificar visualmente al sitio.

10- Cuáles son las características que debe tener el sistema de navegación? Explicar c/u.

- Sistemas de Navegación: sistemas de acceso a los contenidos del Sitio Web. Es de suma importancia que todas las páginas del sitio cuenten con el sistema de navegación. Características:
  - Consistente: debe ser similar en todo el sitio, en lo referido a su ubicación y disposición en las páginas.
  - Uniforme: debe utilizar similares términos, para que el usuario confíe en que sus opciones llevan siempre hacia los mismos lugares dentro del sitio.
  - Visible: debe distinguirse claramente dentro del sitio, para que el usuario lo tenga como guía permanente en el área en que se encuentre del sitio.

11- Cuáles son los elementos más importantes de un sistema de navegación?

- Elementos más importantes:
  - Menú General
  - Pie de Página
  - Ruta de Acceso (breadcrumbs o rastro)
  - Fecha de publicación
  - Botón Home
  - Botón Mapa del sitio
  - Botón Contacto
  - Buscador
  - Botón Ayuda
  - Botón Imprimir

12- Cuáles son las cuatro etapas sucesivas que se deben realizar para definir el Diseño Visual de un sitio web y en qué consiste cada una?

- Diseño de las Estructuras de Páginas
  - Esta etapa se considera la generación de dibujos sólo lineales que describen los componentes de cada una de las pantallas del sitio, con el objetivo de verificar la ubicación de cada uno de ellos.
- Bocetos de Diseño
  - Esta etapa consiste en la generación de dibujos digitales de la forma que tendrán las páginas principales del sitio que se desarrolla, considerando

como tales la Portada, Portada de Sección y Página de despliegue de contenidos.

- Borradores de Página
  - Se toman los bocetos de diseño que hayan sido aprobados y se genera un prototipo (páginas clickeables) mediante el cual se pueda comprobar directamente la forma en que se desempeñan, cuando se les aplica la tecnología HTML de construcción de páginas web.
- Maqueta Web
  - Es la etapa final y consiste en generar todo el sitio en tecnología HTML utilizando imágenes y contenidos reales

13- Cuáles son los sistemas que puede utilizar un Sitio Web para recibir feedback o retroalimentación de parte del usuario?

- Formularios de contacto: Proporcionar un formulario de contacto que los usuarios pueden completar para enviar comentarios, preguntas o consultas directamente al propietario del sitio web.
- Secciones de comentarios: Incluir secciones de comentarios en publicaciones de blog, artículos, productos o cualquier otro contenido para que los usuarios puedan dejar sus opiniones y comentarios.
- Encuestas y cuestionarios: Realizar encuestas o cuestionarios en línea para recopilar información específica de los usuarios sobre temas particulares, productos o servicios.
- Calificaciones y reseñas: Permitir a los usuarios calificar productos, servicios o contenido y dejar reseñas para compartir sus experiencias con otros usuarios.
- Chat en vivo: Ofrecer un sistema de chat en vivo que permita a los usuarios comunicarse directamente con un representante del sitio web para recibir asistencia o proporcionar comentarios en tiempo real.
- Foros de discusión: Crear foros de discusión donde los usuarios puedan participar en conversaciones, hacer preguntas y compartir ideas con otros miembros de la comunidad.
- Redes sociales: Utilizar plataformas de redes sociales para interactuar con los usuarios, recibir comentarios y opiniones, y promover la participación en el sitio web.

14- En qué consiste la Prueba de verificación de Contenidos?

- La Prueba de Verificación de Contenidos (CVT) es un proceso esencial en la producción de contenido, donde se revisa minuciosamente el material para garantizar precisión, calidad y coherencia antes de su publicación. Involucra la verificación de hechos, corrección de errores gramaticales y ortográficos,

asegurando la coherencia y cumplimiento de estándares, revisión de enlaces y pruebas de formato. Este proceso ayuda a mantener la credibilidad del contenido, mejorar la experiencia del usuario y fortalecer la reputación de la marca o editorial.

15- En qué consiste la Prueba de Verificaciones de Interfaces?

- La Prueba de Verificación de Interfaces (IVT) es un proceso esencial en el desarrollo de software que verifica la apariencia, funcionalidad y usabilidad de las interfaces de usuario. Se asegura de que el diseño sea coherente, las funciones operen correctamente, la navegación sea intuitiva y que la interfaz sea accesible y compatible con diferentes dispositivos y navegadores. Esto garantiza una experiencia positiva para los usuarios finales y ayuda a corregir problemas antes de la implementación del software.

16- Cuáles son los chequeos más importantes que se deben realizar respecto de las funcionalidades y aplicaciones que ofrece el sitio?

- Funcionalidad básica: Verificar que las funciones básicas del sitio, como la navegación, la búsqueda y el acceso al contenido principal, funcionen correctamente sin errores.
- Registro y autenticación: Comprobar que el proceso de registro de usuarios y la autenticación de inicio de sesión sean fluidos y seguros, evitando problemas de acceso no autorizado.
- Procesos de transacción: Si el sitio ofrece transacciones, como compras en línea o formularios de pago, es esencial verificar que estos procesos sean seguros, confiables y se completen sin errores.
- Interacción de usuario: Asegurar que las interacciones de usuario, como clics en botones, envíos de formularios y selección de opciones, generen las respuestas esperadas y proporcionen una experiencia intuitiva.
- Compatibilidad del navegador: Probar el sitio en diferentes navegadores web para garantizar que se vea y funcione correctamente en todos ellos, asegurando una experiencia consistente para todos los usuarios.
- Responsividad: Verificar que el sitio sea responsive y se adapte correctamente a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla, incluyendo teléfonos móviles, tabletas y computadoras de escritorio.
- Pruebas de carga y rendimiento: Evaluar el rendimiento del sitio bajo cargas de tráfico normales y picos de uso, asegurando tiempos de carga rápidos y un rendimiento óptimo en todas las condiciones.
- Accesibilidad: Garantizar que el sitio sea accesible para personas con discapacidades, cumpliendo con estándares de accesibilidad como WCAG (Web Content Accessibility Guidelines).

- Seguridad: Realizar pruebas de seguridad para identificar posibles vulnerabilidades y asegurar la protección de los datos del usuario y la integridad del sitio contra ataques malintencionados.
- Actualizaciones y mantenimiento: Establecer un proceso para monitorear y mantener el sitio, aplicando actualizaciones de software, parches de seguridad y mejoras funcionales de manera regular para garantizar su continuidad y relevancia.

## Parte 2

### 1- Qué es una interfaz y cuáles son sus elementos fundamentales?

- Una interfaz es el medio de comunicación y interacción entre un usuario y un sistema, como un software, una aplicación o un dispositivo. En el contexto de la informática y la tecnología, una interfaz se refiere a la manera en que los usuarios interactúan con un sistema para realizar tareas, acceder a funciones y obtener información. Los elementos fundamentales de una interfaz pueden variar dependiendo del tipo de interfaz y del contexto de uso, pero típicamente incluyen los siguientes:
  - Elementos de entrada: Estos son los componentes que permiten al usuario ingresar información o enviar comandos al sistema. Ejemplos comunes incluyen botones, campos de texto, casillas de verificación, menús desplegables y controles deslizantes.
  - Elementos de salida: Estos son los componentes que muestran información al usuario o presentan los resultados de las acciones realizadas en el sistema. Ejemplos incluyen texto, imágenes, gráficos, tablas, animaciones y notificaciones.
  - Navegación: Los elementos de navegación facilitan la exploración y la movilidad dentro del sistema. Pueden incluir barras de navegación, menús de navegación, enlaces, botones de retroceso y de avance, y otros controles para desplazarse por las diferentes partes del sistema.
  - Feedback o retroalimentación: Estos elementos proporcionan información al usuario sobre el estado del sistema, las acciones realizadas y los resultados obtenidos. Ejemplos incluyen mensajes de confirmación, alertas de error, indicadores de progreso y sonidos de notificación.
  - Organización y diseño visual: La disposición y el diseño visual de los elementos de la interfaz son importantes para la usabilidad y la estética. Esto incluye la estructura de la página o pantalla, el uso de colores, tipografía, iconos y otros elementos visuales para mejorar la legibilidad y la comprensión.

- Accesibilidad: Los elementos de la interfaz deben ser accesibles para todos los usuarios, incluidas las personas con discapacidades. Esto implica proporcionar alternativas para la entrada y salida de información, soporte para tecnologías de asistencia y cumplimiento de estándares de accesibilidad.

## 2- Qué es un sistema de navegación y cuáles deben ser sus elementos indispensables?

- Sistemas de Navegación: sistemas de acceso a los contenidos del Sitio Web. Es de suma importancia que todas las páginas del sitio cuenten con el sistema de navegación
- Elementos más importantes:
  - Menú General
  - Pie de Página
  - Ruta de Acceso (breadcrumbs o rastro)
  - Fecha de publicación
  - Botón Home
  - Botón Mapa del sitio
  - Botón Contacto
  - Buscador
  - Botón Ayuda
  - Botón Imprimir

## 3- Qué es Flash y qué problemas puede acarrear su uso?

- Flash es una tecnología de software desarrollada por Macromedia (posteriormente adquirida por Adobe) que se utilizó ampliamente en la década de 2000 para crear animaciones interactivas, juegos, aplicaciones web y contenido multimedia en línea. Se basaba en la programación en ActionScript y permitía la creación de contenido altamente interactivo y visualmente atractivo. Sin embargo, el uso de Flash ha disminuido significativamente en los últimos años debido a varios problemas asociados con la tecnología:
  - Inseguridad: Flash ha sido históricamente vulnerable a una amplia gama de ataques de seguridad, incluidos malware, phishing y exploits de día cero. Esto ha llevado a que muchas plataformas y navegadores web descontinúen o restrinjan su soporte.
  - Rendimiento deficiente: Flash tiende a consumir muchos recursos del sistema, como la CPU y la memoria, lo que puede ralentizar el rendimiento del dispositivo y afectar negativamente la experiencia del usuario.
  - Incompatibilidad: Flash no es compatible con muchos dispositivos y plataformas modernas, como dispositivos móviles y tablets, y no es

compatible con muchos navegadores web populares. Esto limita su alcance y accesibilidad.

- Estándares obsoletos: Flash utiliza estándares obsoletos y cerrados en lugar de tecnologías web estándar y abiertas como HTML5, CSS y JavaScript. Esto hace que el contenido Flash sea menos interoperable y más difícil de mantener y actualizar.
- Fin del soporte: Adobe anunció que dejaría de actualizar y distribuir Flash Player a partir de diciembre de 2020, lo que significa que ya no recibirá actualizaciones de seguridad ni soporte técnico oficial. Esto ha llevado al abandono generalizado de Flash en favor de tecnologías web modernas y estándar.

#### 4- Qué es AJAX y qué problemas puede acarrear su uso?

- AJAX (Asynchronous JavaScript and XML) es una técnica de desarrollo web que permite actualizar partes específicas de una página web sin necesidad de recargarla por completo. Esto se logra mediante la combinación de tecnologías como JavaScript, XML (aunque hoy en día se utiliza más comúnmente JSON) y el objeto XMLHttpRequest para enviar y recibir datos asincrónicamente con el servidor web.

Algunos problemas relacionados son:

- Compatibilidad con navegadores: Aunque AJAX es compatible con la mayoría de los navegadores modernos, puede haber inconsistencias en su implementación entre diferentes navegadores y versiones. Esto puede requerir el uso de técnicas de detección de características y soluciones alternativas para garantizar una experiencia consistente en todos los navegadores.
- SEO (Optimización de Motores de Búsqueda): Debido a que AJAX carga contenido dinámicamente después de que la página se ha cargado inicialmente, puede ser más difícil para los motores de búsqueda indexar y rastrear el contenido. Esto puede afectar la visibilidad y el posicionamiento en los resultados de búsqueda.
- Usabilidad: Si no se implementa correctamente, el uso excesivo de AJAX puede afectar la usabilidad de un sitio web. Por ejemplo, si no se proporciona una retroalimentación adecuada al usuario mientras se espera la carga de contenido, puede generar confusión o frustración.
- Accesibilidad: Algunas tecnologías de asistencia pueden tener dificultades para interpretar correctamente el contenido cargado dinámicamente a través de AJAX, lo que puede afectar la accesibilidad para usuarios con discapacidades.



- Gestión del estado: Debido a la naturaleza asincrónica de las solicitudes AJAX, puede ser más complejo administrar el estado de la aplicación y garantizar la coherencia entre los datos mostrados en la interfaz de usuario y los datos almacenados en el servidor.
- Seguridad: El uso de AJAX puede aumentar el riesgo de ciertos ataques de seguridad, como ataques de cross-site scripting (XSS) y cross-site request forgery (CSRF), si no se implementa correctamente la validación y protección de los datos.