

# JPanel y JTabbedPane

Tomás Leonardo Rivera Piracón

Programacion Orientada a Objetos 2023-2

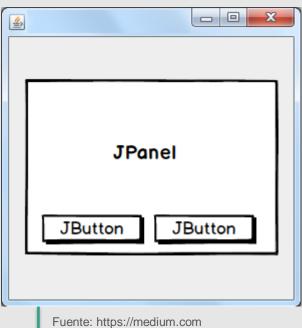
Universidad Nacional de Colombia

PROYECTO CULTURAL, CIENTÍFICO Y COLECTIVO DE NACIÓN

## **JPanel** Características

• Contenedor que puede almacenar un grupo de componentes.

• Su tarea principal es la de organizar los componentes



#### Características

Importaciones Generales

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
```

#### Constructores

- JPanel(): crea un nuevo panel con un diseño de flujo
- JPanel (LayoutManager I): crea un nuevo JPanel con el administrador de diseño especificado
- JPanel(boolean isDoubleBuffered): crea un nuevo
   JPanel con una estrategia de almacenamiento en búfer especificada
- JPanel(LayoutManager I, boolean isDoubleBuffered): crea un nuevo JPanel con un layoutManager especificado y una estrategia de almacenamiento en búfer especificada

### Métodos Principales

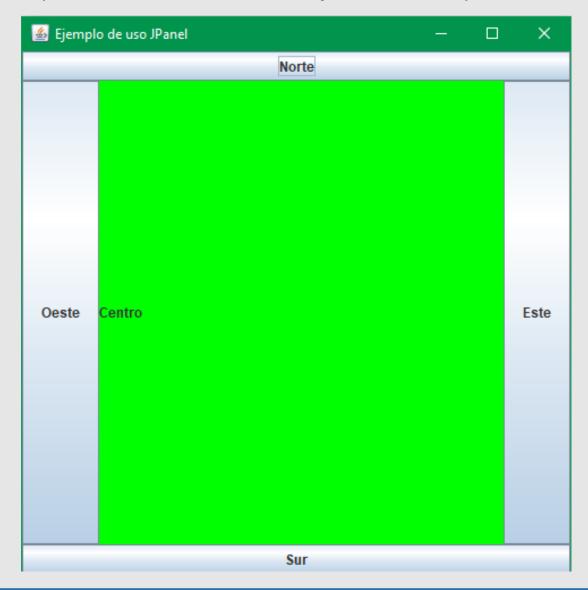
- add(Component c): Agrega un componente a un contenedor especificado
- **setLayout(LayoutManager I)** : establece el diseño del contenedor en el administrador de diseño especificado
- updateUI(): restablece la propiedad de la interfaz de usuario con un valor de la apariencia actual.
- **setUl(PanelUl ui)** : establece la apariencia de un objeto que representa este componente.
- getUI(): devuelve el objeto de apariencia que representa este componente.
- paramString(): devuelve una representación de string de este JPanel.
- **getUIClassID()**: devuelve el nombre de la clase Look and feel que representa este componente.
- **getAccessibleContext()**: obtiene el AccessibleContext asociado con este JPanel.



```
package exjpanel;
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
public class ExJPanel {
    // JFrame
    static JFrame f;
    // JButton
    static JButton b, b1, b2, b3;
    public static void main(String[] args) {
        // Crear un nuevo marco para almacenar el campo de texto y
        // el boton
        f = \text{new JFrame}(\text{title: "Ejemplo de uso JPanel"});
        f.setVisible(b: true);
        f.setBounds(x: 100, y: 100, width: 500, height: 500);
        f.setDefaultCloseOperation(operation:3);
```

```
// Creando un panel para agregar botones
// y un diseño específico
JPanel p = new JPanel(new BorderLayout());
// establecer el fondo del panel
p.setBackground(bg:Color.green);
// Crear una etiqueta para mostrar texto
JLabel 1 = new JLabel(text: "Centro");
// Creando los botones
b = new JButton(text: "Norte");
b1 = new JButton(text: "Sur");
b2 = new JButton(text: "Este");
b3 = new JButton(text: "Oeste");
// Agregar botones y campo de texto al panel
// usando el método add ()
p.add(comp: b, constraints: BorderLayout.NORTH);
p.add(comp: b1, constraints: BorderLayout.SOUTH);
p.add(comp: b2, constraints: BorderLayout.EAST);
p.add(comp: b3, constraints: BorderLayout.WEST);
p.add(comp: 1, constraints: BorderLayout.CENTER);
// Agregar panel al frame
f.add(comp: p);
```

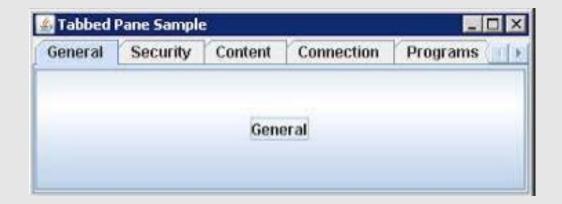
### Ejemplo (Resultados en pantalla)



# **JTabbedPane**

### Características

- Puede contener unas pestañas
- Solo esta visible lo que esta el la pestaña actual y las otras quedan ocultas



Fuente:https://www.buscaminegocio.com

#### Características

Importaciones Generales

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
```

#### Constructores

- JTabbedPane(): Crea un TabbedPane vacío con una ubicación de pestaña predeterminada de JTabbedPane.TOP.
- JTabbedPane(int tabPlacement): Crea un TabbedPane vacío con la ubicación de pestaña especificada<.TOP,</li>
   .BOTTOM, .LEFT, .RIGHT>
- JTabbedPane(int tabPlacement, int tabLayoutPolicy) : Crea un TabbedPane vacío con una política de ubicación y diseño de pestañas especificada.

### Métodos Principales

- add(Component component): Agrega un componente con un título de pestaña predeterminado al nombre del componente que es el resultado de llamar al componente.
- add(Component component, int index): Agrega un componente en el índice de pestaña especificado con un título de pestaña predeterminado al nombre del componente.
- addTab(String title, Component component): Agrega un componente representado por un título y sin icono.
- **remove(Component component)**: Elimina el componente especificado de JTabbedPane.
- **remove(int index)** : Elimina la pestaña y el componente que corresponde al índice especificado.
- removeAll(): devuelve una representación de string de este JPanel.
- setBackgroundAt(int index, Color background): Asigna un color de fondo para la pestaña que se indique en el index.
- setTitleAt(int index, String title): Establece el título en el índice del título que puede ser nulo.



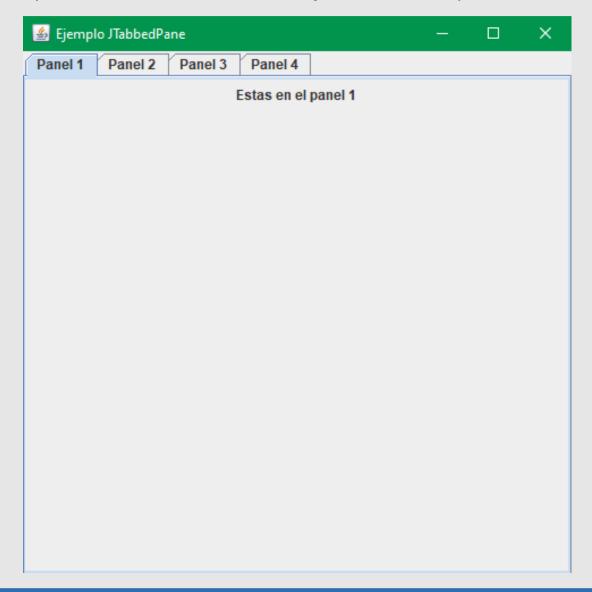
```
public static void main(String[] args) {
              JFrame v = new JFrame(title: "Nueva Ventana");
              v.setDefaultCloseOperation(operation: 3);
10
              v.setVisible(b:true);
11
12
              v.setTitle(title: "Ejemplo JTabbedPane");
              v.setBounds(x:100, y:100, width: 500, height: 500);
13
14
              //Creamos el conjunto de pestañas
15
              JTabbedPane pestañas=new JTabbedPane();
16
17
              //Creamos el panel y lo añadimos a las pestañas
18
              JPanel panell=new JPanel();
19
20
              //Componentes del panell
21
              JLabel et pl=new JLabel(text: "Estas en el panel 1");
22
              panell.add(comp: et pl);
23
24
```

```
//Añadimos un nombre de la pestaña y el panel
25
              pestañas.addTab(title: "Panel 1", component:panell);
26
27
              //Realizamos lo mismo con el resto
28
              JPanel panel2=new JPanel();
29
              pestañas.addTab(title: "Panel 2", component:panel2);
30
31
              //Componentes del panel2
32
              JLabel et p2=new JLabel(text: "Estas en el panel 2");
33
34
              panel2.add(comp: et p2);
35
              JPanel panel3=new JPanel();
36
37
              //Componentes del panel3
38
39
              JLabel et p3=new JLabel(text: "Estas en el panel 3");
              panel3.add(comp: et p3);
40
41
              pestañas.addTab(title: "Panel 3", component:panel3);
42
43
              JPanel panel4=new JPanel();
44
45
46
              //Componentes del panel4
              JLabel et p4=new JLabel(text: "Estas en el panel 4");
47
              panel4.add(comp: et p4);
48
```

```
pestañas.addTab(title: "Panel 4", component:panel4);

//Agregar al JFrame
v.getContentPane().add(comp: pestañas);
}
```

### Ejemplo (Resultados en pantalla)



## Gracias

Universidad Nacional de Colombia

PROYECTO CULTURAL, CIENTÍFICO Y COLECTIVO DE NACIÓN