

**Última versión del documento disponible en:**

[https://docs.google.com/document/d/1tv1\\_zg5jTRg76aAmwIDNPecLpM\\_xqrfgDQJZ9XrVfD0/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1tv1_zg5jTRg76aAmwIDNPecLpM_xqrfgDQJZ9XrVfD0/edit?usp=sharing)

## Trabajo Práctico de Desarrollo

### Descripción

En esta tarea, se deberá desarrollar una solución para el problema asignado, considerando todos los aspectos importantes de la programación orientada a objetos, casos de prueba, complejidad computacional, explicación del algoritmo utilizado, justificación de decisiones y demostración del trabajo realizado.

Grupos de 4 o 5 personas.

### Asignación de problema por grupo

Grupo	Enunciado
TN01	<a href="#">Letras extremas</a>
TN02	<a href="#">Criadero de truchas</a>
TN03	<a href="#">Los aventureros materos</a>
TN04	<a href="#">Instalando aplicaciones</a>
TN05	<a href="#">Aliados</a>
TN06	<a href="#">Buscando la mayor ganancia</a>
TN07	<a href="#">Vendedoras premiadas</a>

### Instrucciones

#### Análisis del Problema

Realizar un análisis detallado del problema asignado, identificando los requisitos funcionales y no funcionales.

## Diseño Orientado a Objetos

Desarrollar un diseño orientado a objetos para la solución del problema, definiendo las clases, métodos y relaciones necesarias. Agregar un diagrama UML para acompañar la entrega.

## Implementación

Implementar la solución en Java, siguiendo el diseño orientado a objetos previamente definidos. No olvidar utilizar buenas prácticas de POO.

## Casos de Prueba

Diseñar casos de prueba exhaustivos para verificar el correcto funcionamiento de la solución en diferentes escenarios, incluyendo casos normales, límite y de error. Recordar que no siempre se pueden hacer casos de prueba, sino que a veces es necesario utilizar la técnica del programa probador.

## Complejidad Computacional

Analizar la complejidad computacional de la solución propuesta, evaluando su eficiencia en términos de tiempo y espacio.

## Explicación del Algoritmo Utilizado

Explicar detalladamente el algoritmo utilizado para resolver el problema asignado, justificando su elección y destacando su eficiencia.

## Justificación y Alternativas de Solución

Justificar las decisiones tomadas durante el desarrollo de la solución y discutir posibles alternativas, considerando sus ventajas y desventajas en términos de usabilidad, eficiencia y seguimiento de reglas de POO en Java.

## Informe y Conclusiones

Elaborar un informe detallado que incluya el análisis del problema asignado, y todos los puntos anteriores. Agregar los anexos necesarios para la misma y la bibliografía utilizada. Extensión del informe: 6 a 10 páginas.

## Entrega

La entrega deberá realizarse en formato PDF, incluyendo los casos de prueba, el informe final y cualquier otro documento relevante. El código fuente de la solución se entregará en un archivo comprimido adjunto.

Fecha de Entrega: 30 de Mayo de 2024

## Presentación

Se realizará una breve presentación de la solución desarrollada, mostrando su funcionamiento en diferentes situaciones y destacando sus características principales. Duración estimada: 15 minutos.

### **Observaciones**

Si se tuvieran dudas durante el desarrollo de la tarea, consultar con sus docentes para recibir orientación adicional.