PROVINCIA DE BUENOS AIRES DIRECCIÓN GENERAL DE CULTURA Y EDUCACIÓN DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN TÉCNICA

ESCUELA SECUNDARIA TECNICA Nº1 DE VICENTE LÓPEZ "EDUARDO ADER"





Evaluación Integradora - Proyecto, Diseño e Implementación de Sistemas Computacionales

Modalidad: identificación de contenidos, escrito en papel o archivo digital.
Nombre del Estudiante:
Fecha:
Instrucciones:
Responde a todas las preguntas.
Utiliza papel adicional si es necesario.
La puntuación máxima para cada pregunta está indicada.
Lee cada pregunta cuidadosamente y asegúrate de comprenderla antes de responde
Pregunta 1 (Puntuación Máxima: 1 punto)
1. Explica modelos de desarrollo de software. Proporciona ejemplos (puedes utilizar el aplicados a tu proyecto).
Pregunta 2 (Puntuación Máxima: 1 punto)
2. Describe la diferencia entre diseño top-down y bottom up.
Pregunta 3 (Puntuación Máxima: 1 punto)
3. Describe la importancia de las bases de datos en el desarrollo de sistemas computacionales : Cómo se vincular y enlazar con el código de una aplicación? Menciona

ejemplos de motores de bases de datos soportados por la plataforma de programación.

4. Explica la utilización del lenguaje de consulta estructurado (SQL) en el acceso a datos en bases de datos. Describe cómo se buscan registros, se añaden, modifican y eliminan datos en una base de datos utilizando SQL. Proporciona un ejemplo de una consulta SQL simple.

Materia: Calificación:

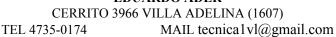
Pregunta 4 (Puntuación Máxima: 1 punto)

Pregunta 5 (Puntuación Máxima: 1 punto)

Año:

PROVINCIA DE BUENOS AIRES DIRECCIÓN GENERAL DE CULTURA Y EDUCACIÓN DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN TÉCNICA

ESCUELA SECUNDARIA TECNICA Nº1 DE VICENTE LÓPEZ "EDUARDO ADER"





5. Describe el proceso de diseño, desarrollo e implementación de un sistema en un entorno real. Incluye la generación del instalador del sistema y las herramientas de documentación utilizadas. Proporciona ejemplos de herramientas de documentación.

Pregunta 6 (Puntuación Máxima: 1 punto)

6. Explica cómo se lleva a cabo la capacitación y asistencia al usuario en el contexto de la implementación de un sistema. ¿Por qué es importante el seguimiento del sistema y la corrección de errores? Proporciona ejemplos de situaciones donde la retroalimentación del usuario llevó a mejoras en una aplicación.

Pregunta 7 (Puntuación Máxima: 1 punto)

7. Explica ¿qué son las herramientas de testing manual y automático? Proporciona un ejemplo aplicado a tu proyecto.

Pregunta 8 (Puntuación Máxima: 1 punto)

8. Explica la importancia de la retroalimentación del usuario en el desarrollo de software. ¿Cómo se recopila y se utiliza la retroalimentación para mejorar un sistema? Proporciona ejemplos de cómo la retroalimentación del usuario puede llevar a mejoras en una aplicación.

Pregunta 9 (Puntuación Máxima: 1 punto)

9. ¿Qué es una arquitectura de 3 capas? Ejemplificar

Pregunta 10 (Puntuación Máxima: 1 punto)

10. ¿Qué es el "lenguaje de consulta estructurado" (SQL) en el contexto del desarrollo de bases de datos? Proporciona un ejemplo de una consulta SQL simple.

Materia: Calificación:

Año: