



Evaluación Integradora - Proyecto, Diseño e Implementación de Sistemas Computacionales

Modalidad: identificación de contenidos, escrito en papel o archivo digital.

Nombre del Estudiante: _____

Fecha: _____

Instrucciones:

- Responde a todas las preguntas.
- Utiliza papel adicional si es necesario.
- La puntuación máxima para cada pregunta está indicada.
- Lee cada pregunta cuidadosamente y asegúrate de comprenderla antes de responder

Pregunta 1 (Puntuación Máxima: 1 punto)

1. Explica modelos de desarrollo de software. Proporciona ejemplos (puedes utilizar el aplicados a tu proyecto).

Pregunta 2 (Puntuación Máxima: 1 punto)

2. Describe la diferencia entre diseño top-down y bottom up.

Pregunta 3 (Puntuación Máxima: 1 punto)

3. Describe la importancia de las bases de datos en el desarrollo de sistemas computacionales. ¿Cómo se vinculan y enlazan con el código de una aplicación? Menciona ejemplos de motores de bases de datos soportados por la plataforma de programación.

Pregunta 4 (Puntuación Máxima: 1 punto)

4. Explica la utilización del lenguaje de consulta estructurado (SQL) en el acceso a datos en bases de datos. Describe cómo se buscan registros, se añaden, modifican y eliminan datos en una base de datos utilizando SQL. Proporciona un ejemplo de una consulta SQL simple.

Pregunta 5 (Puntuación Máxima: 1 punto)

Materia:
Año:

Calificación:

ESCUELA SECUNDARIA TECNICA N°1 DE VICENTE LÓPEZ
“EDUARDO ADER”

CERRITO 3966 VILLA ADELINA (1607)
TEL 4735-0174 MAIL tecnica1vl@gmail.com



5. Describe el proceso de diseño, desarrollo e implementación de un sistema en un entorno real. Incluye la generación del instalador del sistema y las herramientas de documentación utilizadas. Proporciona ejemplos de herramientas de documentación.

Pregunta 6 (Puntuación Máxima: 1 punto)

6. Explica cómo se lleva a cabo la capacitación y asistencia al usuario en el contexto de la implementación de un sistema. ¿Por qué es importante el seguimiento del sistema y la corrección de errores? Proporciona ejemplos de situaciones donde la retroalimentación del usuario llevó a mejoras en una aplicación.

Pregunta 7 (Puntuación Máxima: 1 punto)

7. Explica ¿qué son las herramientas de testing manual y automático? Proporciona un ejemplo aplicado a tu proyecto.

Pregunta 8 (Puntuación Máxima: 1 punto)

8. Explica la importancia de la retroalimentación del usuario en el desarrollo de software. ¿Cómo se recopila y se utiliza la retroalimentación para mejorar un sistema? Proporciona ejemplos de cómo la retroalimentación del usuario puede llevar a mejoras en una aplicación.

Pregunta 9 (Puntuación Máxima: 1 punto)

9. ¿Qué es una arquitectura de 3 capas? Ejemplificar

Pregunta 10 (Puntuación Máxima: 1 punto)

10. ¿Qué es el "lenguaje de consulta estructurado" (SQL) en el contexto del desarrollo de bases de datos? Proporciona un ejemplo de una consulta SQL simple.