

Interação Pessoa-Máquina 2019/2020

Tartuga

Stage 4: Computer Prototype



Realizado por:

Lab class Nº 2

44935, Bruno Santos 42764, Frederico Lopes 48170, Tomás Silva 44936, Vasco Roldan

Professor: Teresa Romão

Startup Instruction

.

Para iniciar a aplicação, é necessário carregar no link : entrando na página principal (Home). Só será necessário um teclado e rato.

Briefing

O propósito desta aplicação é permitir aos nossos clientes, comprarem tartes dentro de uma vasta lista, sem serem obrigados a registarem-se no nosso site, apesar do seu registo facilitar e melhorar a experiência.

Quando um cliente se regista, é guardado a sua morada e contactos pessoais, quando se compra a tarte deixa de ser necessário pedir a informação pessoal ao cliente(como em muitos sites), sendo que pós a compra da tarte, esta será enviada para a morada guardada no perfil do utilizador, este também tem a possibilidade de mudar a informação referente à entrega, caso assim decida.

No perfil do cliente, este pode visualizar a última tarte comprada e o seu top 3 de tartes, tal como toda a sua informação pessoal, previamente preenchida ao registar-se. O processo de escolha dos produtos pode ser feito por nós, caso este o deseje, (usando um sistema aleatório <u>Pick me a Pie!</u>), dando-lhe a possibilidade de remover certos ingredientes que não pretenda no seu produto, gerando assim a tarte ideal.

Cenário 1

Task: Comprar a tarte de amêndoa, a qual já comprou mais vezes utilizando a aplicação do Tartuga.

- O senhor Bruno fez login com o seu email : bv.santos@gmail.com e senha : brunos96.
- O senhor Joaquim quer comprar a sua tarte favorita, por isso, vai á sua área de Perfil.
- O senhor Joaquim vê o seu top 3 de tartes compradas.
- O senhor Joaquim escolhe uma tarte.
- O senhor Joaquim dirige-se à zona de encomenda.
- O senhor Joaquim escolhe o método de pagamento e espera pela sua tarte.

Cenário 2

Task: Comprar 1 tartes sem ser um utilizador registado.

- O senhor Alberto quer comprar uma tartes.
- O senhor Alberto escolhe a tartes dentro do menu.
- O senhor Alberto dirige-se à zona da encomenda
- O senhor Alberto introduz a sua morada
- O senhor Alberto escolhe o método de pagamento e espera pela sua tarte.

Cenário 3

Task: Escolher três tartes mas depois decidir só comprar duas.

- O senhor Bruno fez login com o seu email : bv.santos@gmail.com e senha : brunos96.
- O senhor Bruno escolhe três tartes para encomendar, tarte de amêndoa, de maçã e de limão.
- O senhor Bruno arrepende-se e decide não levar a tarte de maçã.
- O senhor Bruno dirige-se à zona de encomenda.
- O senhor Bruno escolhe o método de pagamento e espera pelas suas tartes.

Tools

O nosso projeto foi desenvolvido em ReactJS(Front-End) e NodeJS(Back-End).Usámos também, GitHub e GitKraken.

Incomplete parts

- Só dá para adicionar uma tarte.
- O filterPies não está totalmente funcional, tal como o pickMeAPie.
- Na página Cart os botões para adicionar quantidades não funcionam.
- Não dá para remover tartes do Cart, pelo que o Cenário 3 não será possível.