

Desafío técnico – Vue 3 + Tailwind + RAWG Games API

Duración: 72 h corridas

1. Objetivo principal

Creá un sitio donde cualquier gamer pueda descubrir los juegos que están de moda esta semana, consultar la info que le interese y armar su “Top 5” personal para compartirlo. Ponete en los zapatos del usuario final y decidí qué mostrar, cómo ordenarlo y qué interacciones priorizar.

2. Requisitos mínimos

Vista	Qué debe incluir
Listado	Catálogo/top de juegos populares con paginación o scroll infinito y manejo de estados de carga/errores.
Detalle	Ficha completa: título, screenshots, plataformas, géneros, rating y botón e información adicional opcional “Agregar a Top 5” (persistido en LocalStorage).
Diseño	Maqueta ambas pantallas en Figma y respeta ese diseño en la implementación.

API KEY: Regístrate en rawg.io y **solicitá la clave gratuita**. Incluila mediante variables de entorno (`.env`) o el método seguro que prefieras; documentá cómo levantarla en el README.

3. Extras opcionales

- Alguna vista o función extra que consideres que aporta al sitio.
- Deploy live (Netlify, Vercel).
- Dark-mode con toggle persistente.

4. Lo que más vamos a valorar

Creatividad y UX • Calidad de código • Buenas prácticas • Sentido común

5. Entregables

- **Repositorio público** con código fuente y README (setup, uso de la API key, link /entregables Figma).
- **Diseños de Figma:** link público o archivos `.fig` en `/design`.
- **(Opcional) Deploy live** con la URL en el README.