

INFORME PARCIAL 1 - APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓBILES

Prof: Mabel García
Alumno: Tomás Sorgetti
Email: tomas.sorgetti@davinci.edu.ar

CÓMO FUNCIONA LA APLICACIÓN

El trabajo se trata de un selector de paleta de colores, el cual permite, por medio de campos, seleccionar una paleta, visualizarla y almacenarla en una lista visible. Cuenta de 4 campos que se le piden al usuario (nombre, descripción, categoría y modo), un campo id que se genera automáticamente, así como los colores que se generan desde una lista predeterminada de paletas.

GESTOR DE PALETAS DE COLORES

Nombre de paleta:

La mejor paleta de todas

Descripción:

Descripción de la mejor paleta

Categoría:

Selecciona una categoría

Modo:

Claro

Oscuro

Crear paleta

CÓMO SE VISUALIZA LA PALETA

Al completar los campos de categoría y modo, busca automáticamente una paleta random dentro de la lista de paletas predeterminadas y la muestra en el svg al lado del formulario. (la imagen utiliza los colores de la paleta)

GESTOR DE PALETAS DE COLORES

Nombre de paleta:

La mejor paleta de todas

Descripción:

Descripción de la mejor paleta

Categoría:

Cálida

Modo:

☒ Claro

☐ Oscuro

Crear paleta

VALIDACIONES DEL FORMULARIO

El formulario no permite enviarse con campos vacios o sin seleccionar, mostrando un mensaje de error por cada campo. El manejo de errores ocurre tanto al clickear el botón de submit como al salir del campo. Cave aclarar que tiene validaciones muy simples, como que no esten vacios o que cumpla cierta longitud de texto.

GESTOR DE PALETAS DE COLORES

Nombre de paleta:

La mejor paleta de todas

El nombre es obligatorio

Descripción:

Descripción de la mejor paleta

La descripción es obligatoria

Categoría:

Selecciona una categoría

La categoría es obligatoria

Modo:

☐ Claro

☐ Oscuro

El modo es obligatorio

Crear paleta

ESTADO DE CARGA

Al realizarse ciertas tareas, como agregar una nueva paleta o eliminarla, se activa un estado de carga que se visualiza con un spinner en la parte superior de la pantalla, simulando la interacción real del usuario con una base de datos utilizando setTimeout.

PD: Un pequeño detalle del estado de carga, es que tanto el botón del formulario, como el botón de eliminar la paleta del historial se deshabilitan hasta que finalice el estado de carga.

GESTOR DE PALETAS DE COLORES

Nombre de paleta:

La mejor paleta de todas

Descripción:

Descripción de la mejor paleta

Categoría:

Selecciona una categoría

Modo:

☒ Claro

☐ Oscuro

Crear paleta

VISUALIZACIÓN DE LAS PALETAS ALMACENADAS

Las paletas se almacenan en el localStorage en forma de lista y se visualizan en la seccion de historial, bajo el banner, en formato de cartas. Si no hay paletas almacenadas para mostrar, muestra un mensaje invitando a crear una. Cada card, no solo muestra la informacion de cada paleta, permite eliminarla y tiene la opcion de copiar cada color clickeando sobre el mismo.

HISTORIAL DE PALETAS

No hay paletas en el historial. Créa una!

HISTORIAL DE PALETAS

ASDASD

asdasdasd asd asd asd as as

Claro

Fria

ASDAFSDFSDF S

sdf sdf sdf sdf sdf sdf

Oscuro

Cálida

PRIMERA PALETA

esta es la mejor paleta que creé

Claro

Fria

ASDASD

asdasdasdasdasd

Claro

Fria

ASDASDASD

dfg dfg fdghfdgh dfg

Claro

Fria

SISTEMA DE ALERTAS

Se creó un sistema de modal que permite crear alertas y confirm, utilizandolo tanto al crear una paleta nueva, al eliminar una paleta o al copiar un color.

HISTORIAL DE PALETAS

ASDASD

asdasdasd asd asd asd as as

Claro

Fria

ASDAFSDFSDF S

sdf sdf sdf sdf sdf sdf

Oscuro

Cálida

PRIMERA PALETA

esta es la mejor paleta que creé

Claro

Fria

ASDASD

asdasdasdasdasd

Claro

Fria

ASDASDASD

dfg dfg fdghfdgh dfg

Claro

Fria

¿Estás seguro de eliminar esta paleta?

Cancelar

Aceptar

ALGUNAS ACLARACIONES

La aplicación no cuenta con diseño responsive (unicamente formato desktop). Cuenta con 5 componentes (3 de ellos son "dumb", no contienen lógica), más los métodos y estados de app (siendo completamente necesario que se encuentren los mismos en el componente principal debido a su alcance global). Se iteró utilizando v-for en varios sitios de la aplicación (como en el formulario o en el historial de paletas), se utilizó v-if para mostrar condicionalmente el historial de paletas.

En cuanto a v-bind con ternario, se empleó unicamente para cumplir la consigna pero podría ser simplificado a un condicional simple

```
<input
  type="checkbox"
  v-bind:checked="formData.mode === mode.value ? true : false"
  class="checkbox"
  @change="updateMode(mode.value)"
>
```

```
<input
  type="checkbox"
  v-bind:checked="formData.mode === mode.value"
  class="checkbox"
  @change="updateMode(mode.value)"
>
```