

# **Zámer projektu z predmetu objektovo orientované programovanie**

Názov projektu: Zájazdy na zápasy ligy majstrov

Tomáš Tisovský

Témou môjho projektu je aplikácia na plánovanie zájazdov na zápasy ligy majstrov. Cieľom aplikácie je zjednodušiť fanúšikom európskych futbalových klubov dostať sa na tieto zápasy. Admin bude môcť vytvoriť trasu tak, že určí počiatočný a konečný bod trasy a taktiež bude môcť pridávať zástavky a odbočky. Aplikácia bude umožňovať aj zmenu trasy (napríklad zmenu koncového a začiatkového bodu trasy alebo pridávanie a odstraňovanie zástavok). Pri pridávaní jednotlivých bodov admin môže nastaviť názov miesta, popis, vzdialenosť od predchádzajúceho bodu a vzdialenosť k nasledovnému bodu, poprípade aj obrázok. V popise trasy sa potom bude nachádzať aj celková dĺžka trasy v km. Môj projekt bude zahŕňať jednoduché grafické používateľské rozhranie, spolu so systémom prihlasovania. Používatelia si budú môcť vytvoriť účet, do ktorého sa budú prihlasovať pomocou hesla. Používateľ si vytvorí konto buď ako fanúšik, ktorý sa bude zúčastňovať na jednotlivých zájazdoch alebo ako admin, ktorý tieto zájazdy vytvára a plánuje. V rámci účtu fanúšika sa bude ukladať aj história zájazdov, na ktorých sa zúčastnil.