



Tomás Tourn, Desarrollador Full Stack

Soy Desarrollador Full Stack con un título Técnico Universitario en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas. Mi formación se centró en la resolución de problemas mediante lógica de programación, estructuras de datos, gestión de bases de datos y diseño de interfaces de usuario (UI/UX). A lo largo de mis estudios y proyectos personales, he adquirido experiencia tanto en el desarrollo frontend como backend, lo que me ha permitido crear aplicaciones escalables y de alto rendimiento, enfocadas en la usabilidad y la mantenibilidad.

Experiencia

Proyectos Personales y Academicos

- Creé una página web de minijuegos utilizando HTML, CSS y JavaScript, enfocándome en desarrollar interfaces visualmente atractivas.
- Desarrollé un sistema de gestión de alquiler de monopatines con Java, Spring Boot y MySQL, optimizando la gestión de datos de usuarios, reservas y disponibilidad.
- Implementé un juego de "4 en línea" utilizando HTML5 (canvas) y JavaScript, aplicando técnicas avanzadas de gráficos y lógica.
- Diseñé una página web animada basada en Numberblocks, incorporando efectos parallax para enriquecer la experiencia visual.

Formación

Tecnicatura Universitaria en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas, UNICEN

Marzo 2022 — Noviembre 2024

Links

Portafolio

Habilidades

PHP

MySQL

Java

SpringBoot

HTML & CSS

JavaScript

React

Tailwind

Git

Figma

Idiomas

 Inglés C1

 Español Nativo/a