

**Faculdade de Engenharia**

**Departamento de Engenharia Electrotécnica**

**Curso de Licenciatura em Engenharia Informática**

**Projecto Integrado de Aplicativos**

**Desenvolvimento de um Aplicativo para monitoramento e controle de vacinação infatil**

**Discente:**

**Mondlane, Tomás Samuel**

**Dedicatória**

**Agradecimentos**

1. **Introdução**
   1. **Contextualização**

A vacinação tem sido a forma usada para reduzir o risco de se contrair doenças e aumentar a imunidade, sendo que as crianças não vancinadas correm o maior risco de contaminação de doenças como Sarampo

* 1. **Definição do Problema**

Com o avanço da tecnologia a disponibilidade da informação subiu drasticamente, e essa forma acessivel de obter a informação faz com que muitas vezes se obtenha essa informação de fontes não legitímas, dando assim o surgimento das “fake news”, destorção de informação fazendo com que as pessoas tenham uma visão destorcida de alguns factos importantes como a vacinação infantil, a internet trouxe a idéia de que vacinar as crianças contra o Sarampo é desnecessário e que pode causar problemas, resultado, em Brasil o sarampo que já estava erradicada voltou.

Em Moçambique sendo um país ainda em desenvolvimento, a questão da falta de informação e incetivo para cumprir com a vacinação das crianças pode representar um risco. Pois em Moçambique apenas a metade das crianças é que complentam o calendário de vacinação dentro do primeiro ano.

* 1. **Motivação**
  2. **Objectivos**
     1. **Geral**
* Desenvolver um aplicativo para monitorar e controlar a vacinação de uma criança.
  + 1. **Específicos**
* Descrever as técnicas utilizadas para o controle da vacinação infatil;
* Identificar os possíveis constragimentos com a técnica actual usada para monitorar esse processo de vacinação;
* Desenvolver um protótipo que represente solução para o problema identificado.