

Databassystem - SQL

Introduktion

Ni ska skapa en databas för att göra det lätt för deltagarna i golftävlingen Golf Cup Västra Götaland. Innan har alla använt penna och papper för att skriva ner och dokumentera. Din uppgift blir nu att realisera en prototyp för databasen.

Anordnare för tävlingen har jobbat fram några krav för databasen.

Spelare: Identifieras med ett personnummer och har ett namn tillsammans med en ålder.

Jacka: En spelare kan ha många jackor men en jacka kan bara tillhöra en spelare. En jacka identifieras tillsammans med en spelare och modell. En jacka har storlek och material.

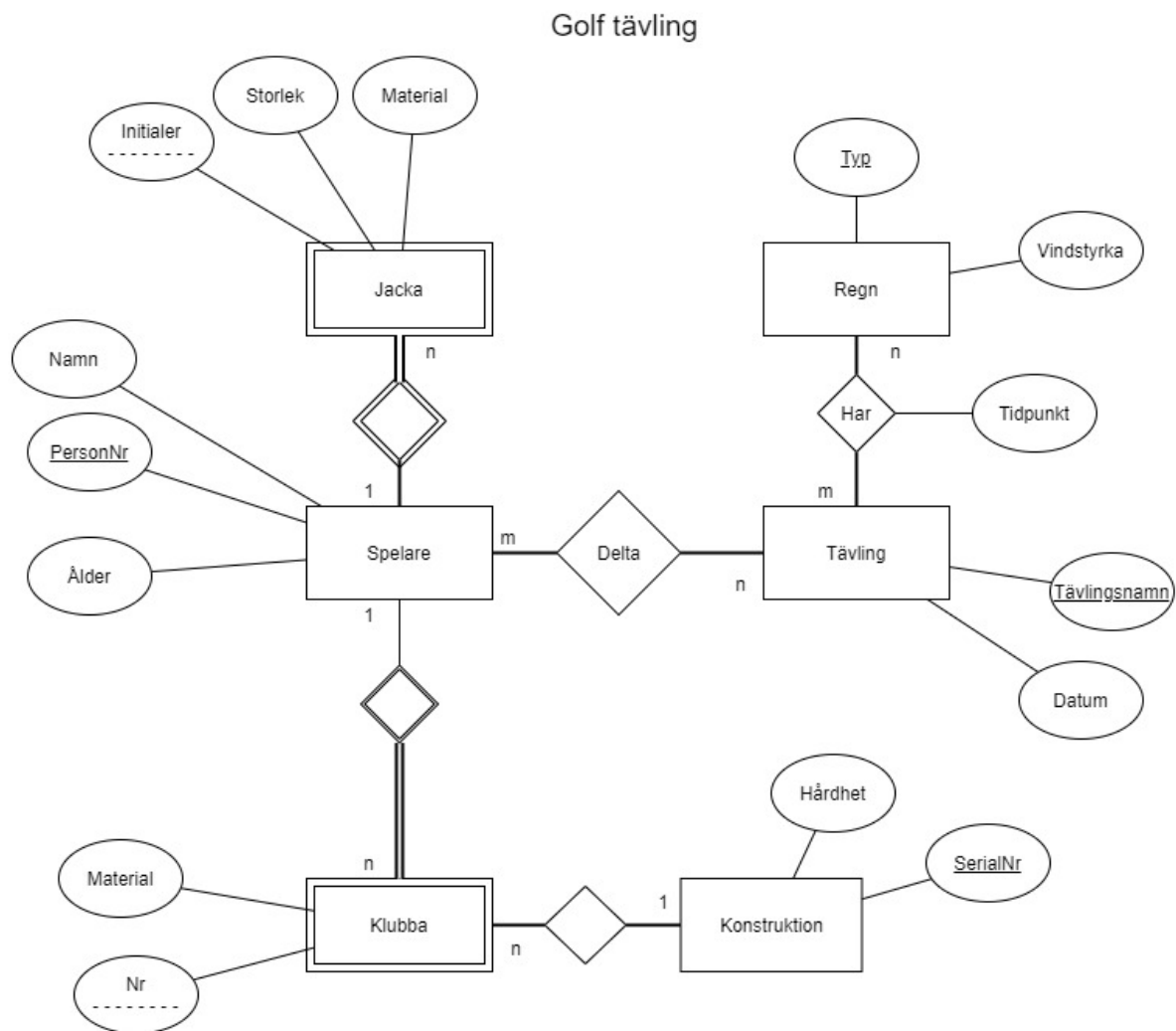
Tävling: En tävling har ett unikt tävlingsnamn som det går att identifiera den på. En tävling har dessutom ett datum då tävlingen äger rum på.

Klubba: Varje spelare har många olika klubbor dem spelar med. Varje klubba har ett material och identifieras med sitt nummer och spelaren den tillhör. En klubba kan vara av en viss konstruktion.

Konstruktion: Klubbor kan vara av en viss konstruktion. En konstruktion identifieras av sitt serienummer och har en hårdhet.

Här är en ER-modell av databasen

Förarbete har gjorts och anordnarna har tillsammans med konsult tagit fram en ER-modell.



Skapa databasen

Enligt ER-modellen så ska ni nu skapa denna i databashanteraren MySQL. Något som är viktigt är att se till så att nyckelintegriteten uppfylls enligt modellen. Sedan när ni har skapat tabellerna så ska ni fylla dessa med exempeldata för att se så att det fungerar. Följ stegen nedanför men fyll också i där det fattas eller finns utebliven information. Ni är också välkomna att fylla på med mer information än den beskriven nedanför:

1. Det finns en spelare som heter Johan Andersson som är 25år. Han har ett personnummer som identifierar han.
2. Det finns en tävling som heter Big Golf Cup Skövde, som spelades 10/06-2021. På denna tävlingen så deltog spelarna Johan Andersson, Nicklas Jansson och Annika Persson.
3. Under Big Golf Cup Skövde så regnade det hagel och blåste 10m/s mitt på dagen.
4. Johan Andersson har två olika jackor. Den ena är av fleece och den andra är gjord av goretex.

5. Nicklas Jansson har en klubba av trä med en konstruktion med hårdhet 10. Annika Persson har en liknande klubba av trä men med konstruktion med hårdhet 5.

Operationer

Mot databasen i databashanteraren ska ni med hjälp av frågespråk få fram relevant data. Den data som efterfrågas är:

1. Hämta ålder för spelaren Johan Andersson.
2. Hämta datum för tävlingen Big Golf Cup Skövde.
3. Hämta materialet för Johan Anderssons klubba.
4. Hämta alla jackor som tillhör Johan Andersson.
5. Hämta alla spelare som deltog i Big Golf Cup Skövde.
6. Hämta regnens vindstyrka för Big Golf Cup Skövde.
7. Hämta alla spelare som är under 30 år.
8. Ta bort Johan Anderssons jackor.
9. Ta bort Nicklas Jansson.
10. Hämta medelåldern för alla spelare.

Inlämning

Ni ska ta alla operationer för att skapa tabellerna och även operationerna för att få fram den efterfrågade datan. Skicka in källkoden på detta.