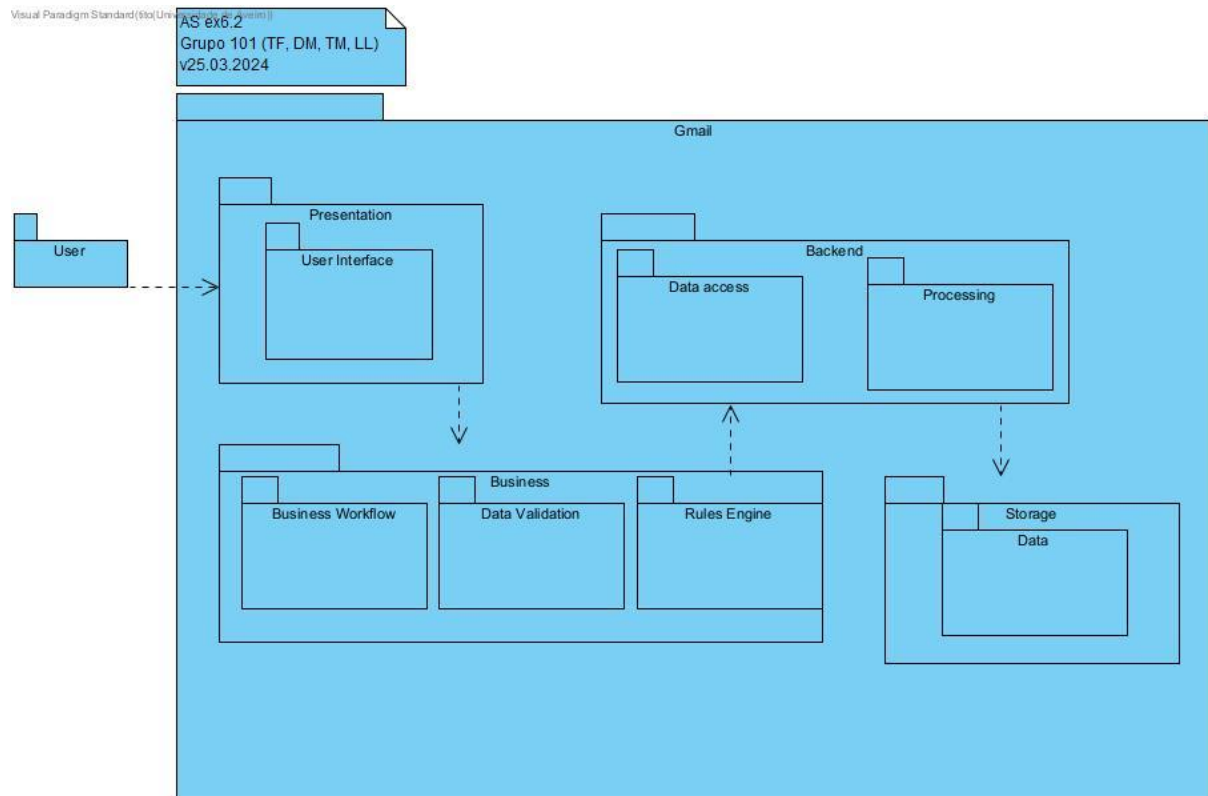


Lab 5: Vistas de arquitetura (atividades)

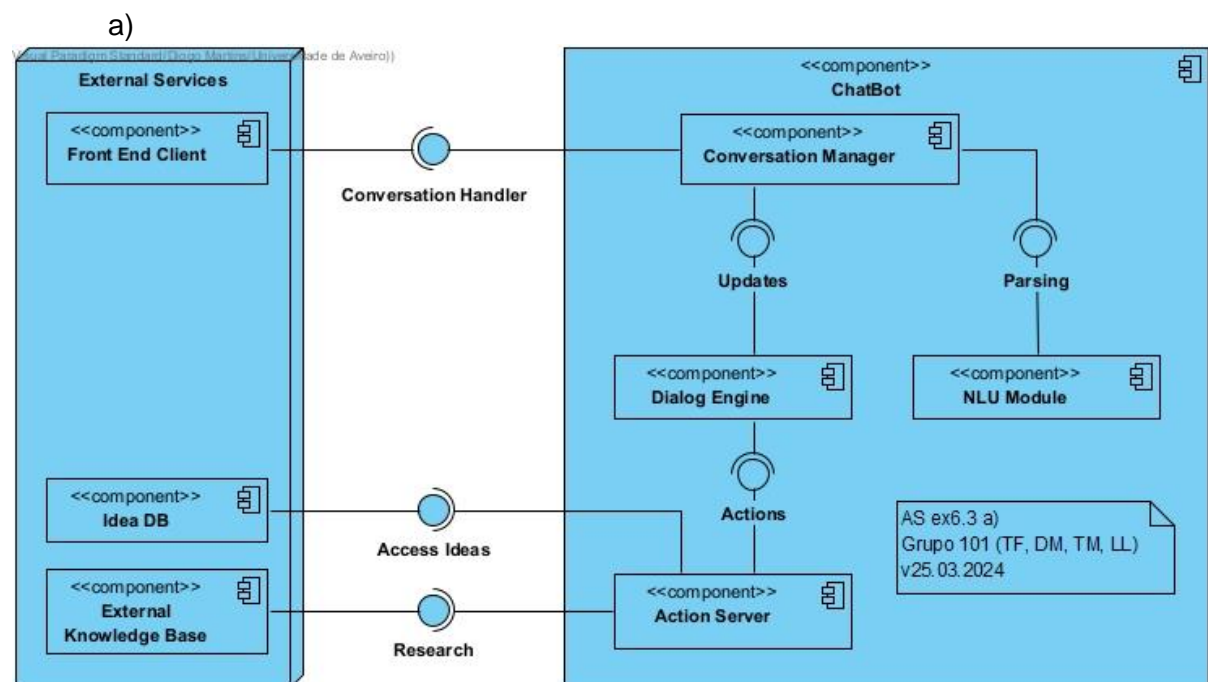
Exercício 5.1

- a) O diagrama representa uma aplicação de gestão de blogs. Aqui, o BroadcastEngine é a componente responsável pela propagação de conteúdo, que depende da interface FeedProvider oferecida pelo ConversionManagement. Este último é uma componente central que lida com a conversão de dados, fornecendo FeedProvider ao BroadcastEngine e DisplayConverter ao BlogViewer, que é possivelmente a componente de interface com o usuário para a exibição do conteúdo dos blogs. O BlogDataSource atua como um repositório de dados, servindo a interface DataSource ao ConversionManagement. Por fim, o Log4j, que é utilizado para logar atividades, oferece a classe “Logger” para a componente “BlogDataSource”.
- b) O Apache Log4j é um motor de logging para Java, que permite o registo hierárquico de informações. É crucial para o diagnóstico e análise de comportamento de aplicações Java, permitindo assim aos desenvolvedores definir o nível de granularidade dos logs. Com Log4j, é possível controlar os níveis de log, configurar diferentes saídas para os logs, como arquivos ou consolas, e formatar esses registros conforme necessário.
- Usando o Gradle, o Log4j é facilmente integrável através das coordenadas Maven no arquivo build.gradle com a seguinte linha: **implementation**
“org.apache.logging.log4j:log4j-core:2.15.0

Exercício 5.2



Exercício 5.3



b)

