

Lab 3: Modelação com classes (atividades)

Exercício 3.1

- a) **F** - Todas as equipas têm que indicar um **Responsável de Equipa** mas esse responsável não tem que ser obrigatoriamente um **Professor**. Tal como diz no Diagrama 1 o responsável pela equipa pode ser um professor.
- b) **V** - Tal como diz no Diagrama 1 um professor pode ser um **Responsável de Equipa** ou então pode um **Membro do CC**. Se for o último caso então o professor não é responsável por nenhuma equipa.
- c) **V** - A **Submissão** é feita pela **Equipa** que é constituída por 2 ou mais **Alunos**. Logo a entrega é feita por vários **Alunos**, pois para a entrega ser feita apenas por um **Aluno** então a **Equipa** teria que ser constituída por apenas um **Aluno** e se esse fosse o caso então já não se trataria de uma **Equipa**.
- d) **V** - O **Membro do CC** atribui uma pontuação à **Submissão**, ou seja, avalia - a.
- e) **F** - Uma **Equipa** pertence apenas a uma **Instituição** logo todos os **Alunos** que fazem parte dessa **Equipa** também pertencem a essa **Instituição**.
- f) **V** - Segundo o Diagrama 1 a **Submissão** a que o **Membro do CC** atribui uma pontuação (avalia) é efetuada usando uma **Linguagem** na qual o **Membro do CC** tem experiência. Portanto, como o **Membro do CC** só avalia **Submissões** resolvidas com linguagens de programação para as quais é especialista.
- g) **F** - No Diagrama 1 não há nenhuma menção de um capitão de equipa. Uma **Equipa** é constituída por **Alunos** e um **Responsável de Equipa**, que pode ser um **Professor** ou um **Membro do CC** e como nenhum deles está encarregue da **Submissão** então conclui-se que esta é efetuada pelos restantes membros da **Equipa**, os **Alunos**. Concluindo a **Submissão** é efetuada pelos **Alunos** da equipa e não por um capitão.
- h) **V** - As Submissões de uma **Equipa** relativa a um **Problema** podem ser avaliadas por Docentes diferentes desde que estes sejam **Membros do CC** e tenham experiência na **Linguagem** de programação que a **Equipa** usou para resolver o **Problema**.

Nota: **.....** - Classes do Diagrama 1

..... - Relações entre Classes do Diagrama 1

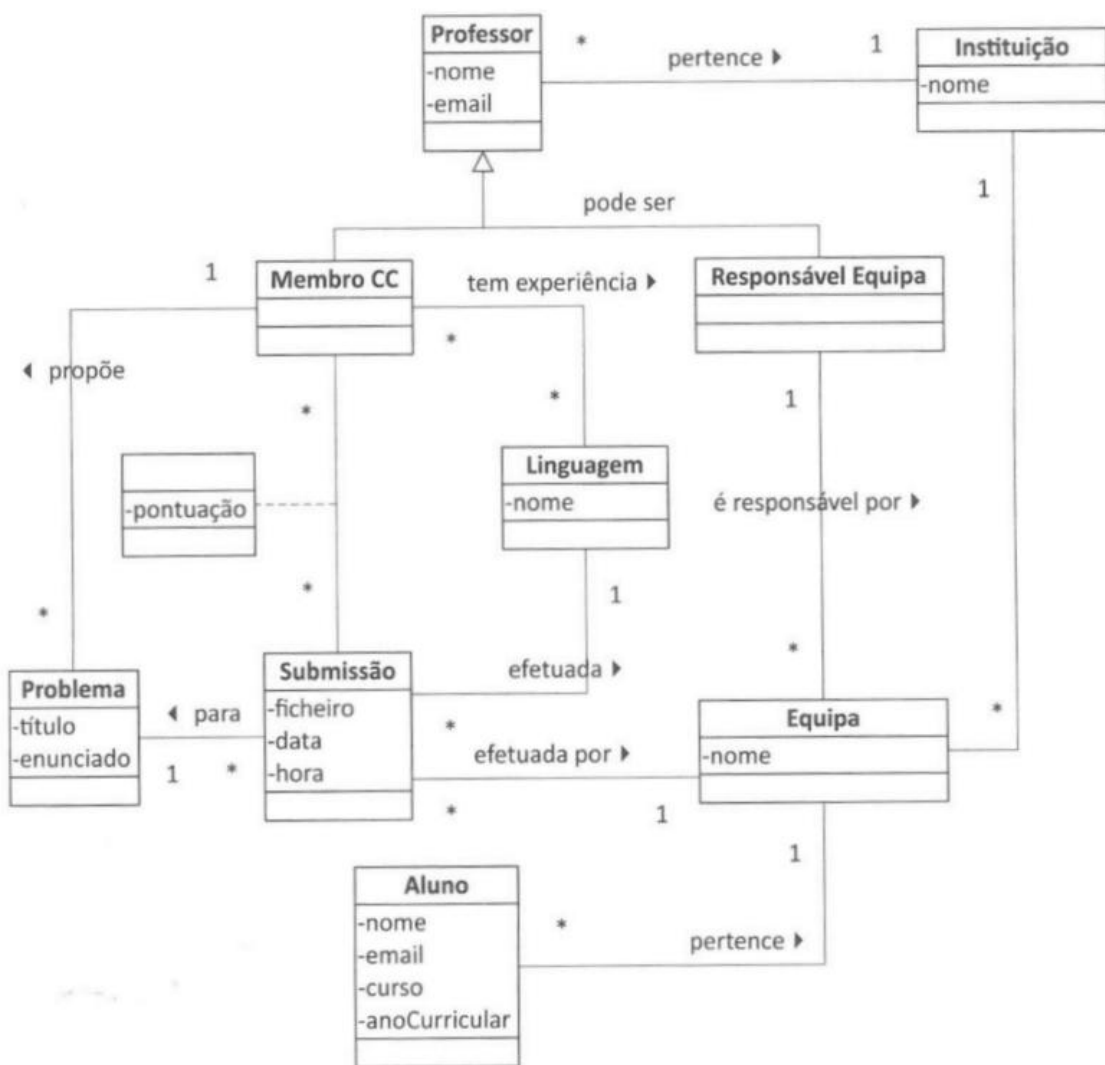
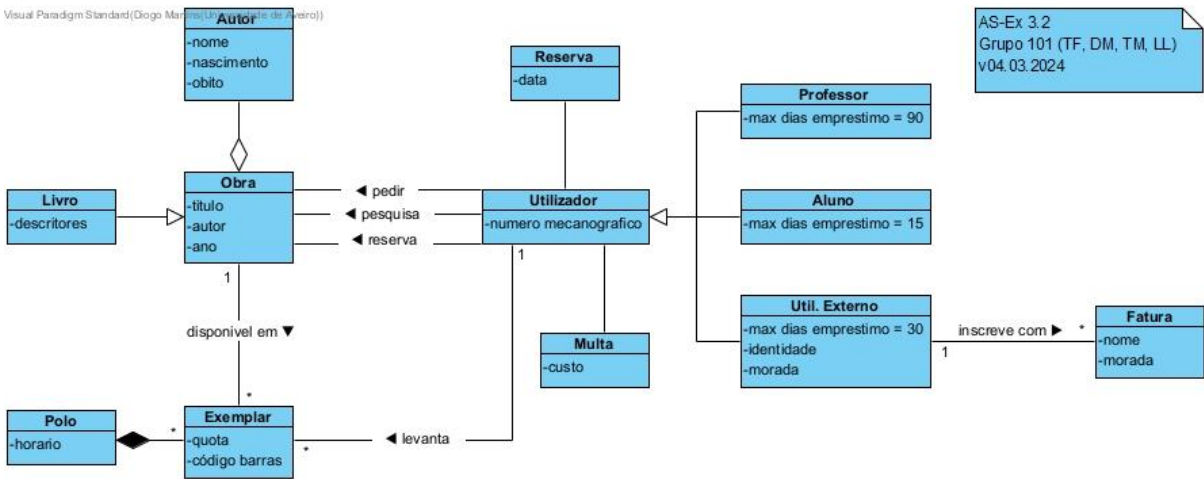


Diagrama 1 - Modelação de organização de concurso de programação

Exercício 3.2



Exercício 3.3

a)

Conceito Candidato	Atributos candidatos
Projeto	Título, Data de início, Equipa, Tarefa, Data esperada de finalização
Tarefa	Nome, Descrição, Prioridade, Data de início e finalização, Watchers, Estado, Log Time, Membros Atribuídos
Membro	Nome, Papel a desempenhar
Equipa	Membros
Módulos	Time Tracking, Gantt, Task Tracking
Redmine	Membros, Projetos

b)

<u>Categoria Conceptual</u>	<u>Conceito Identificado</u>
Produto/Serviço produzido	Projeto, Tarefa
Papeis Desempenhados	Membro, Equipa
Local	Redmine
Elementos	Módulos

c) / d)

