



*AS – Iteração 3*

# DOC AUTO

## Construção

*Apresentado por:*

*Diogo Martins, 108548*

*Tiago Melo, 113362*

*Tomás Fonseca, 107245*

*Leonardo Luís, 114093*

*Licenciatura em Engenharia de Computadores e Informática  
2023/2024*

# OBJETIVOS PRINCIPAIS

## Fase 1

Login e registo da conta do utilizador.

Marcação de manutenção do veículo do utilizador;



## Fase 2

Pesquisa e compra de peças para automóveis pessoais;

Associação de automóvel pessoal.

# QUALIDADES / RESTRIÇÕES

## Qualidades:

### Interface intuitiva:

Maior facilidade na procura de peças

### Segurança do utilizador:

Registo e login, com validação de dados

### Opção Calendário:

Maior facilidade no agendamento para manutenções

## Restrições:

### Dependência de LocalStorage:

Limitações de armazenamento

### Escalabilidade:

Desafios com o aumento de utilizadores

### Correção de erros e bugs:

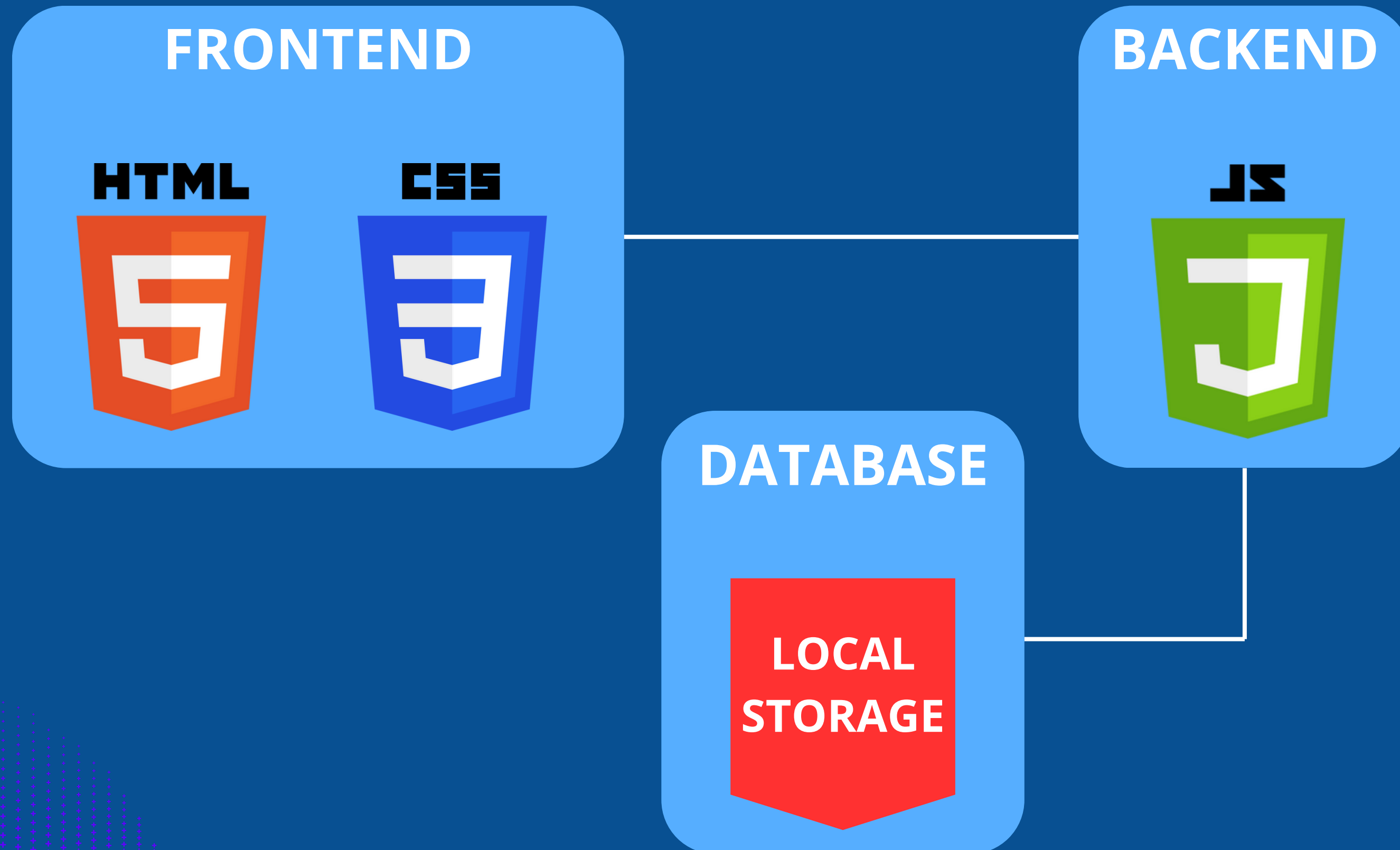
Melhor implementação para evitar erros

# IMPLEMENTAÇÃO

- Uso de HTML, CSS e JavaScript, para a construção do “frontend” e “backend” pois, simplifica o desenvolvimento, permite a reutilização de código e promove consistência e eficiência.
- Uso de LocalStorage para armazenamento de dados de clientes e produtos
- Para a coordenação do desenvolvimento do software, foi utilizado o Github, de forma a manter um alto controlo de versões.



# MODELO TECNOLÓGICO



# CONCLUSÃO

## Aspetos a focar na 2º Fase:

Pesquisa e compra de peças para automóveis pessoais;

Acesso à garagem para registo de veículos;

Adição de LocalStorage para armazenamento de dados;

Melhorar funcionalidades anteriores;

...