



AS – Iteração 4

DOC AUTO

Produto Final

Apresentado por:

Diogo Martins, 108548

Tiago Melo, 113362

Tomás Fonseca, 107245

Leonardo Luís, 114093

*Licenciatura em Engenharia de Computadores e Informática
2023/2024*

INOVAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO

As pessoas demonstram descontentamento com:

- Processo de compra de peças
- Manutenções profissionais
- Oficinas físicas
- Plataformas online



Transformação digital da oficina

- Maior diversidade de clientes
- Melhor gestão da oficina
- Aumentar o poder do cliente
- Mais oportunidades financeiras

OBJETIVOS PRINCIPAIS

Épico 1 & 2

Marcação de
manutenção do veículo
do utilizador;

Pesquisa e compra de
peças para automóveis
pessoais;

Login e registo da conta
do utilizador.

Edição de perfil e
moradas

Gestão de garagem

AS NOSSAS DIFERENÇAS

- Interface de fácil utilização para utilizador geral;
- Compra de peças automóveis e agendamento de manutenção no mesmo ambiente;
- Diversos filtros de procura;
- Organização de moradas mais simples
- Fácil agendamento de manutenções

IMPLEMENTAÇÃO

FRONTEND

JavaScript to:

- Events Handling
- DOM manipulation
(Document Object Model)

BACKEND

JavaScript to:

- Store data in localStorage
- Validate data
- Generate and edit data

LOCAL STORAGE

- Personal data
- Adresses
- Garage
- Appointments
- Account registration
- Payment methods

DEMO

- Compra de peças
- Detalhes de perfil

CONCLUSÃO

- Todas as funcionalidades planejadas operacionais

O que foi aprendido?

- Modelagem de Requisitos
- Desenvolvimento Modular
- Integração de Sistemas
- Tratamento de Eventos no Frontend