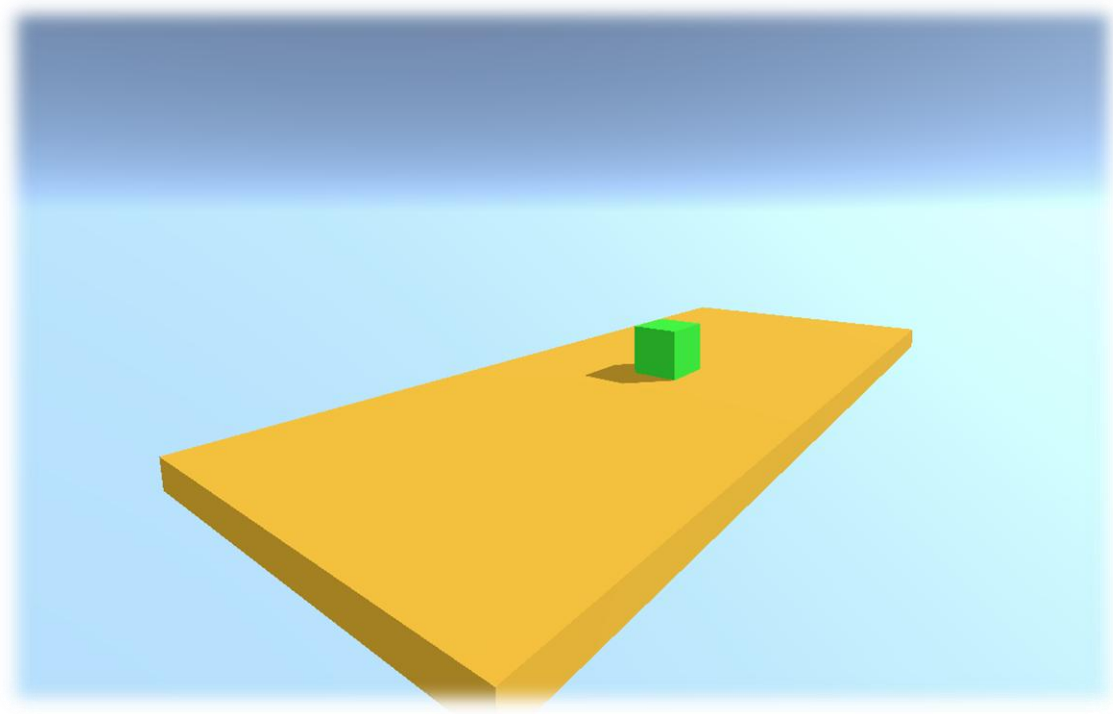


Título do Projeto/Jogo: Cube Runner



1. Descrição do Jogo/Objetivos

O jogo consiste num **endless runner** tridimensional no qual o jogador controla um **cubo verde** que se move automaticamente. O objetivo é **desviar dos cubos vermelhos**, que funcionam como obstáculos, para sobreviver o maior tempo possível.

O jogo tem uma interface simples e intuitiva, com controles responsivos que permitem ao jogador mover o cubo para os lados. Conforme o jogo avança, a velocidade pode aumentar, tornando o desafio mais difícil.

2. Resumo do Jogo

- O jogador controla um **cubo verde** que se move automaticamente para frente.
 - Deve **evitar os cubos vermelhos** para continuar a jogar.
 - O jogo pode ser baseado em **níveis progressivos** ou ser um **endless runner** (ainda por decidir).
 - Pode incluir **aumento de velocidade**, pontuação baseada na distância percorrida e rankings.
 - Se o cubo verde colidir com um obstáculo ou sair da plataforma, o jogo termina e é possível reiniciar.
-

3. Concluído

- **Materiais e iluminação.**
 - **Sombras**
 - **Gravidade**
 - **Movimentação.**
-

4. Por Concluir

- **Deteção de colisões**
 - **Geração de obstáculos (cubos vermelhos)**
 - **Cenário de fim de jogo**
-

5. URL do GitHub

www.github.com/TomasWP/ICG

6. Website URL

www.cuberunner.pt