

Título do Projeto/Jogo: Cube Runner

1. Descrição do Jogo

O jogo consiste num **endless runner** tridimensional no qual o jogador controla um **cubo verde** que se move automaticamente. O objetivo é **desviar dos cubos vermelhos**, que funcionam como obstáculos, para sobreviver o maior tempo possível.

O jogo tem uma interface simples e intuitiva, com controles responsivos que permitem ao jogador mover o cubo para os lados. Conforme o jogo avança, a velocidade pode aumentar, tornando o desafio mais difícil.

2. Resumo do Jogo

- O jogador controla um **cubo verde** que se move automaticamente para frente.
 - Deve **evitar os cubos vermelhos** para continuar a jogar.
 - O jogo pode ser baseado em **níveis progressivos** ou ser um **endless runner** (ainda por decidir).
 - Pode incluir **aumento de velocidade**, pontuação baseada na distância percorrida e rankings.
 - Se o cubo verde colidir com um obstáculo ou sair da plataforma, o jogo termina e é possível reiniciar.
-

3. Requisitos Funcionais

1. **Movimentação do Jogador:** O cubo verde pode ser movido para os lados ou saltar utilizando o teclado.
 2. **Geração de Obstáculos:** Os cubos vermelhos aparecem de forma aleatória ou em padrões definidos.
 3. **Colisão e Fim de Jogo:** Se o cubo verde colidir com um cubo vermelho ou sair da plataforma, o jogo termina.
 4. **Sistema de Pontuação:** O jogo pode calcular a distância percorrida ou o tempo sobrevivido.
 5. **Aumento de Dificuldade:** A velocidade pode aumentar conforme o jogo avança.
 6. **Reinício Rápido:** O jogador pode reiniciar rapidamente após perder.
-

4. Requisitos Não Funcionais

- **Desempenho otimizado:** O jogo deve rodar sem travamentos.
- **Interface simples e intuitiva.**
- **Design minimalista e responsivo.**
- **Baixo consumo de recursos para permitir execução em hardwares variados.**

5. Considerações Finais

Este jogo tem como foco a simplicidade e a diversão, oferecendo um desafio progressivo ao jogador. O seu design minimalista e a jogabilidade dinâmica tornam-no acessível para jogadores casuais e entusiastas de jogos do género **endless runner**.