

Video

La capacidad de reproducir un video es una de las características más mencionadas de HTML5. El elemento `<video>` dispone de varios atributos que nos permiten establecer sus diferentes valores de comportamiento.

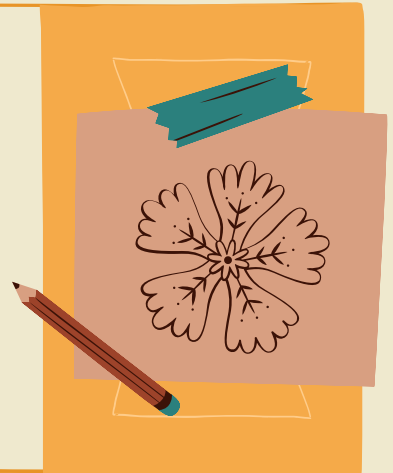
El elemento `<video>` usa etiquetas de apertura y cierre y solo unos pocos parámetros para lograr su función. La sintaxis es extremadamente sencilla y solo el atributo `src` es obligatorio:

!

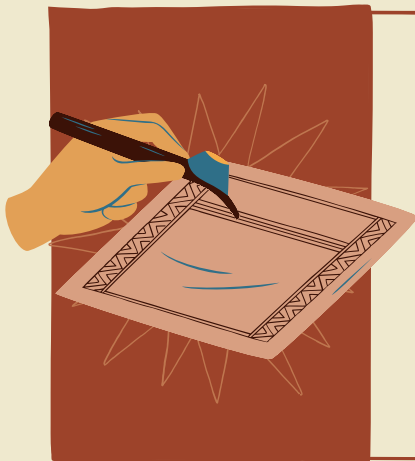


El elemento `<video>` usa etiquetas de apertura y cierre y solo unos pocos parámetros para lograr su función. La sintaxis es extremadamente sencilla y solo el atributo `src` es obligatorio.

`Src`, indica la fuente del vídeo. Este atributo puede ser reemplazado por el elemento `<source>` y su propio atributo `src` para declarar varias fuentes con diferentes formatos. Es conveniente especificar el contenido de un vídeo para que el navegador sepa identificar el tipo de formatos de nuestros archivos y sepa cómo manejarlos.



Atributos para `<video>`



autoplay Cuando este atributo está presente, el navegador comenzará a reproducir el video que el video comience a ser reproducido.
preload Este atributo puede recibir tres valores distintos: `none`, `metadata` o `auto`. El primero indica que el video no debería ser cacheado, por lo general con el propósito de minimizar tráfico innecesario. El segundo valor, `metadata`, recomendará al navegador que trate de capturar información acerca de la fuente (por ejemplo, dimensiones, duración, primer cuadro, etc...). El tercer valor, `auto`, es el valor configurado por defecto que le sugerirá al navegador descargar el archivo tan pronto como sea posible.

El elemento `<video>` nos permite incrustar video fácilmente.



- El atributo `controls` añade controles a tu vídeo como el botón de reproducir, pausar, pantalla completa, volumen, etc.
- Debes incluir el ancho y el alto de tu vídeo para especificar el tamaño del vídeo
- También es muy buena idea incluir un mensaje para todos aquellos navegadores que no soporten el elemento `<video>`, como pueden ser los navegadores antiguos. El texto entre los tags `<video>` y `</video>` se mostrará cuando el navegador no soporte el vídeo de HTML5.

Ejemplo del video:

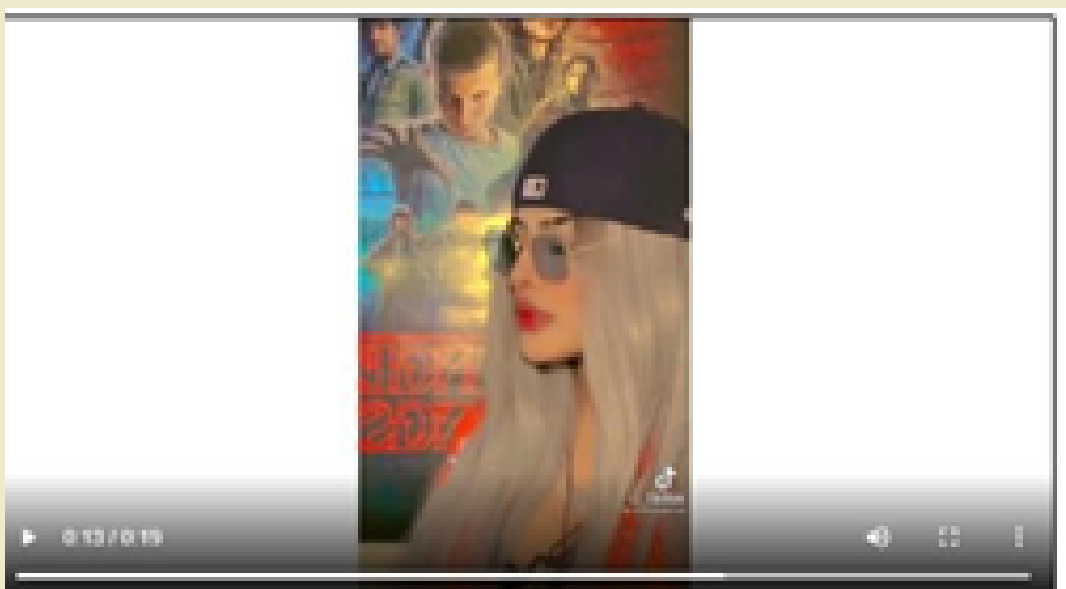
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
      scale=1.0">

    <title>Reproductor de Video</title>
  </head>
  <body>
    <section id="reproductor">
      <video id="medio" width="720" height="400" controls>
        <source src="video.mp4">
        <source src="vide.mp4">
      </video>
    </section>
  </body>
</html>

</head>
<body>

</body>
</html>
```

Resultado





Audio

HTML5 provee un nuevo elemento para reproducir audio en un documento HTML. El elemento, por supuesto, es `<audio>` y comparte casi las mismas características del elemento `<video>`.

El elemento `<audio>` trabaja del mismo modo y comparte varios atributos con el elemento `<video>`:

src Este atributo especifica la URL del archivo a ser reproducido. Al igual que en el elemento `<video>` normalmente será reemplazado por el elemento `<source>` para ofrecer diferentes formatos de audio entre los que el navegador pueda elegir.

controls Este atributo activa la interface que cada navegador provee por defecto para controlar la reproducción del audio.

autoplay Cuando este atributo está presente, el audio comenzará a reproducirse automáticamente tan pronto como sea posible.

loop Si este atributo es especificado, el navegador reproducirá el audio una y otra vez de forma automática.

preload Este atributo puede tomar tres valores diferentes: `none`, `metadata` o `auto`. El primero indica que el audio no debería ser cacheado, normalmente con el propósito de minimizar tráfico innecesario. El segundo valor, `metadata`, recomendará al navegador obtener información sobre el medio (por ejemplo, la duración). El tercer valor, `auto`, es el valor configurado por defecto y le aconseja al navegador descargar el archivo tan pronto como sea posible.

Para añadir audio HTML en tu página web, necesitarás tener algo de conocimientos HTML y sus etiquetas. La etiqueta necesaria para que se reproduzca audio en la web es `<audio></audio>`. Dentro de la etiqueta de apertura, es decir, de la etiqueta `<audio>`,





Ejemplo de audio:

```
<Código>
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>

<title>Reproductor de Audio</title>
  </head>
  <body>
    <section id="reproductor">
      <audio
src="media/TITANIC.mp3"controls>
    </audio>
  </section>
</body>
</html>
```

RESULTADO

