



I.E.S. Inca Garcilaso

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB EN ENTORNO CLIENTE

Ciclo formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web

Curso: 2º

PRÁCTICA 2 TEMA 6: Web dinámica

Crear una página web con estructura semántica completa (HTML5) que cambie automáticamente su contenido cada cierto tiempo mediante tres funciones controladas por **setInterval()**. Debes agregar, modificar y eliminar elementos del DOM, usando los métodos adecuados de JavaScript (**createElement**, **appendChild**, **removeChild**, **textContent**, **setAttribute**, etc.).

1. El proyecto debe tener la siguiente estructura

```
/practica2Tema6/
```

```
├─ index.html
```

```
├─ style.css
```

```
└─ script.js
```

2. Se proporciona un **archivo HTML** y un **archivo CSS** base (No debes modificar la estructura del archivo HTML).
3. En el archivo **script.js** debes desarrollar el código JavaScript que:
 - a. Utilice tres **setInterval()** diferentes, que se ejecuten de forma periódica con diferentes tiempos (por ejemplo, cada 2s, 4s y 6s). Cada uno de ellos realizará una acción distinta:
 - i. **Intervalo 1:** Agrega nuevos elementos (por ejemplo, una noticia o mensaje en un `<aside>`).
 - ii. **Intervalo 2:** Modifica elementos existentes (por ejemplo, cambiar el texto o color de un título o imagen del `<main>`).
 - iii. **Intervalo 3:** Elimina elementos del DOM (por ejemplo, borrar los mensajes más antiguos del `<aside>` o eliminar un párrafo del `<footer>`).
4. Los cambios deben ser visibles y perceptibles por el usuario.
5. Cada vez que se ejecute un intervalo, debe cambiar la página. Ejemplo: Si el intervalo 1, al ejecutarse por primera vez, agrega un `h1`, la segunda vez que se ejecute, debe agregar otro, modificar este, cambiar sus propiedades... y así sucesivamente.
6. (opcional) Puedes usar `console.log()` para mostrar en la consola qué acción se está realizando en cada intervalo.