

I.E.S. Inca Garcilaso

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB EN ENTORNO CLIENTE
Ciclo formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web Curso: 2º

PRÁCTICA 3 TEMA 3: Maps en JavaScript

1. Crea y recorre un objeto **Map** que contiene nombres de estudiantes y sus calificaciones. Muestra cada estudiante con su respectiva nota por consola.
2. Crea un **Map** con nombres de productos como claves y precios como valores. Recorre el **Map** para mostrar el total acumulado de todos los productos por consola.
3. Dado un **Map** con ciudades como claves y su población como valor, muestra solamente el listado de las ciudades.
4. Crea un **Map** con claves como nombres de archivos y valores como extensiones. Imprime todas las claves del **Map** usando `map.keys()`.
5. Crea un **Map** con claves como nombres de cursos y valores como la cantidad de estudiantes. Muestra solamente los valores (cantidad de estudiantes).
6. Dado un **Map** con claves como códigos de productos y valores como sus nombres, imprime solo los nombres.
7. Crea un **Map** vacío y agrega tres pares clave-valor que representen ID de usuario y su nombre.
8. Tienes un **Map** con países y sus capitales. Agrega un nuevo país con su respectiva capital.
9. Dado un **Map** con claves como nombres de usuario y valores como contraseñas, busca si un nombre de usuario específico existe en el **Map**.
10. Tienes un **Map** con claves como identificadores de pedidos y valores como estado del pedido. Elimina un pedido dado su ID.