



# I.E.S. Inca Garcilaso

## DESARROLLO DE APLICACIONES WEB EN ENTORNO CLIENTE

Ciclo formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web

Curso: 2º

### PRÁCTICA 1 TEMA 2: Primeros ejercicios de JavaScript

---

1.- Desarrolla un nuevo sitio en JavaScript que implemente las siguientes acciones

- Solicita al usuario que introduzca un número utilizando un cuadro de diálogo de mensaje de entrada.
- Solicita al usuario que introduzca un segundo número
- Muestra al usuario el resultado de la suma mediante un mensaje de alerta

Serías capaz de:

- Mostrar en la consola si el primer número introducido es realmente un número
- Serías capaz de indicarle al usuario en los diálogos de entrada que, por defecto, el número a introducir sea 0.

2.- Modifica el script anterior para indicar por consola si el resultado de la suma es mayor que 20

3.- Realiza la actividad propuesta 2.8 del tema

4.- Desarrolla un nuevo sitio JavaScript que solicite al usuario mediante un mensajes de entrada los siguientes datos:

- Nombre
- Edad
- Peso
- Estatura

El sistema debe mostrar la siguiente información:

- Nombre introducido y:
- Si la edad es mayor de 18 años, "es mayor de edad" sino, "es menor de edad"
- Si el peso es menor de 50 kilos, "es una persona delgada" sino, "es una persona robusta"
- Si su estatura es mayor que 180 centímetros, "y es una persona alta" sino "es una persona baja"

5.- Realiza la actividad 2.9 del tema

6.- Desarrolla un nuevo sitio JavaScript que solicite al usuario un número. Muestra por consola todos los números desde el número introducido hasta el 100. Verifica que el número sea positivo y menor de 100

7.- Solicita al usuario dos números. Posteriormente, pregunta al usuario si quiere sumarlos. En caso positivo, muestra la suma.

8.- Solicita al usuario un número del 1 al 9. En caso de que el número sea correcto, muestra por consola la tabla de multiplicar de dicho número.

9.- Desarrolla un script que solicite diez veces al usuario la pregunta ¿Es la X vez que te pregunto si quieres continuar? En el caso de que confirme que sí, se volverá a preguntar hasta un máximo de 10 veces. Si cancela la pregunta, el script finaliza. Muestra un mensaje de finalización en cada caso

10.- Realiza las actividades finales del tema: desde la 2.13 hasta la 2.20