

# I.E.S. Inca Garcilaso

Módulo: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB EN ENTORNO CLIENTE

C.F.G.S: Desarrollo de Aplicaciones Web

Curso: 2º

EXAMEN UNIDADES 6 y 7

Nota :

Nombre: \_\_\_\_\_

El examen práctico consta de una web de ejemplo que debes descargar desde moodle. La estructura de la web se compone de un archivo **index.html**, una carpeta para los estilos con un archivo **estilo.css**, una carpeta para las imágenes con tres archivos **img1.jpg**, **img2.jpg** y **img3.jpg** y una carpeta **scripts** donde debes ubicar los scripts en JavaScript que desarrolles.

En la hoja de estilos, se proporciona, además de los estilos de los elementos visibles, un estilo para un contenedor de una imagen y otro para una imagen. Puedes utilizarlos o desarrollar los tuyos propios.

Funcionamiento que se debe implementar en la web

- En la página principal debe aparecer “**Bienvenido soy (Tu nombre y apellido)**”. Esto debe estar presente siempre, ocurra el evento que ocurra.
- El texto “Estamos en la web de mi Examen”, debe cambiar según en la sección en la que nos encontrremos. Tendremos tres secciones, **Imágenes**, **Formulario** y **Listado** El texto debe indicar, estamos en la sección Imágenes, Formulario o Listado
- Sección **imágenes**:
  - Al acceder se cargará de manera aleatoria una de las tres imágenes
  - La imagen debe cambiar entre las tres proporcionadas cada dos segundos
  - Al hacer clic encima de cualquier imagen, el **Panel de Opciones** cambia. En él, sólo deben aparecer las siguientes opciones: “Filtro1, Filtro2, Filtro3”
  - Cuando el usuario hace clic con el botón derecho del ratón encima de una imagen, se debe bloquear que se genere el menú contextual típico del funcionamiento por defecto de este evento y, por el contrario, se muestre una alerta indicando que esta opción no está disponible.
- Sección **formulario**:
  - En el Panel de Opciones sólo debe aparecer los segundos que el usuario lleva en el formulario. Cada vez que se entre a esta sección, este contador se reiniciará.
  - El formulario debe contener:
    - Dos input, uno para ingresar para ingresar el **nombre** y otro la **asignatura**
    - Una lista desplegable para la **nota**, los valores son desde el **0 al 10**
  - Cuando se mueva el ratón por encima del input **nombre**, en el **Panel de Opciones**, debajo del contador, debe aparecer el texto “**Estás sobre el nombre**”

- Cuando el ratón salga del input **nombre**, el texto anterior debe desaparecer
- Cuando se cambia la edad, el valor seleccionado debe aparecer en el **Panel de Opciones**
- El valor que contenga el input **asignatura**, debe aparecer en el panel de opciones. La actualización debe ser automática
- Sección Listado
  - Deben aparecer dos botones, Añadir elemento, Resetear Listado
  - Cuando se pulsa Añadir, se debe añadir un nuevo elemento a la lista. Este elemento estará compuesto por una cabecera y un pequeño texto
  - El límite de elementos debe ser 5, se debe mostrar una alerta
  - Al pulsar Reset, se eliminan todos los elementos y deberíamos poder insertar de nuevo cinco
  - Al acceder a esta sección, el **Panel de Opciones** debe de tener una zona correctamente visible y diferenciable (por ejemplo con otro color) y que ocupe casi todo el panel
  - Se debe poder arrastrar un elemento de la lista a la zona indicada anteriormente. No debe desaparecer de la lista, pero cuando se suelte, debe aparecer una alerta que indique que se ha realizado el arrastre de manera correcta.

**Instrucciones de entrega:** Comprime toda la web y súbela a la tarea destinada para ello en moodle

## RÚBRICA PARA LA CORRECCIÓN DE LA PARTE PRÁCTICA

Criterio de evaluación	Nivel de desempeño	Puntuación
Mantiene siempre el mensaje Bienvenido soy nombre+apellido	No	0
	Sí	0,25
Se cambia el nombre de la sección indicada y aparecen los controles asociados a la misma	No	0
	Se cambia el nombre, pero no en todas y no se cambian los controles	0,15
	Se cambia el nombre en todas, pero no aparecen los controles	0,25
	Se cambia el nombre en todas y se cambian los controles en algunas	0,5
	Se cambia el nombre en todas y aparecen los controles asociados correctos a cada sección, ocultando los de las secciones no activas	1
Se carga de manera aleatoria una imagen	No	0
	Sí	0,5
La imagen cambia cada 3 segundos	No	0
	Sí	0,5
Cambiar el panel de opciones al hacer clic en cada imagen	No	0
	Sí, pero no para todas las imágenes	0,25
	Sí, para todas las imágenes	0,5
Controlar que no se pueda hacer clic con el botón derecho del ratón encima de una imagen	No	0
	Sí, pero no para todas las imágenes	0,25
	Sí, para todas las imágenes	0,5
Se genera un contador de segundos cuando se entra en la sección formulario	No	0
	Sí, pero no se ocultan el resto de opciones y no se reinicia al volver a entrar	0,2
	Sí, pero no se ocultan el resto de opciones y sí se reinicia al volver a entrar	0,5
	Sí, se ocultan el resto de opciones y se reinicia al volver a entrar	0,75
Se genera el formulario correctamente	No	0
	Sí, pero sólo un control de texto	0,15

	Sí, pero sólo los dos controles de texto	0,25
	Sí, los controles de texto y la lista	0,5
Al pasar por encima del input nombre se genera un mensaje en el Panel de control	No	0
	Sí	0,5
Al salir del control input nombre, el mensaje se oculta	No	0
	Sí	0,5
Al cambiar la edad, esta aparece en el panel de opciones	No	0
	Sí	0,5
El valor que contiene el input asignatura aparecer en el panel de opciones	No	0
	Sí	0,5
Al acceder a la sección listado aparecer los botones Añadir y Resetear	No	0
	Sí	0,5
Se añade un elemento correctamente, con su cabecera y texto	No	0
	Sí	0,5
Se controla que sólo se puedan añadir 5 elementos al listado	No	0
	Sí	0,5
Al pulsar Reset, se eliminan todos los elementos. Si hemos llegado a cinco, se debería volver a poder añadir	No	0
	Sí, pero no se pueden volver a añadir elementos	0,25
	Sí, se pueden volver a añadir 5 elementos	0,5
Se genera en el panel de opciones un contenedor visible y diferenciable	No	0
	Sí	0,5
Se arrastra un elemento de la lista y se muestra la alerta al soltarlo en la zona indicada	No	0
	Sí	1
NOTA OBTENIDA		