

$$x_n = \frac{b_n}{a_{nn}} \quad (6)$$

$$x_i = \frac{b_i - \sum_{k=i+1}^n a_{ik} x_k}{a_{ii}} \text{ dla } i = n-1, \dots, 0$$

Przykład

$$\begin{cases} 2x_0 + 4x_1 + 2x_2 + 1x_3 = 10 \\ 2x_0 + 2x_1 + 3x_2 + 3x_3 = 6 \\ 4x_0 + 2x_1 + 2x_2 + 1x_3 = 6 \\ 0x_0 + 2x_1 + 1x_2 + 1x_3 = 4 \end{cases} \quad (7)$$

Układ równań dany wzorem (7) przedstawiamy w formie macierzy rozszerzonej (na czerwono oznaczono numerację wierszy i kolumn, ostatnia kolumna reprezentuje wektor prawej strony układu):

$$\begin{matrix} & \textcolor{red}{0} & \textcolor{red}{1} & \textcolor{red}{2} & \textcolor{red}{3} & \textcolor{red}{4} \\ \textcolor{red}{0} & 2 & 4 & 2 & 1 & 10 \\ \textcolor{red}{1} & 2 & 2 & 3 & 3 & 6 \\ \textcolor{red}{2} & 4 & 2 & 2 & 1 & 6 \\ \textcolor{red}{3} & 0 & 2 & 1 & 1 & 4 \end{matrix} \quad (8)$$

W pierwszym etapie obliczamy mnożnik:

$$m_{10} = \frac{a_{10}}{a_{00}} = \frac{2}{2} = 1 \quad (9)$$

Następnie odejmujemy od pierwszego wiersza wiersz zerowy pomnożony przez m_{10} . Analogicznie postępujemy dla drugiego wiersza: obliczamy $m_{20} = 2$ i odejmujemy od wiersza drugiego wiersz zerowy pomnożony przez mnożnik m_{20} . To samo liczymy dla trzeciego wiersza. Ostatecznie otrzymujemy same zera pod przekątną dla zerowej kolumny:

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 2 & 1 & 10 \\ 0 & -2 & 1 & 2 & -4 \\ 0 & -6 & -2 & -1 & -14 \\ 0 & 2 & 1 & 1 & 4 \end{bmatrix} \quad (10)$$

W kolejnym kroku zerujemy pod przekątną kolejną kolumnę (pierwszą). Obliczamy:

$$m_{21} = \frac{a_{21}}{a_{11}} = \frac{-6}{-2} = 3 \quad (11)$$

Odejmujemy od drugiego wiersza, wiersz pierwszy pomnożony przez m_{21} . Powtarzamy kroki dla ostatniego wiersza (trzeciego). Otrzymujemy:

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 2 & 1 & 10 \\ 0 & -2 & 1 & 2 & -4 \\ 0 & 0 & -5 & -7 & -2 \\ 0 & 0 & 2 & 3 & 0 \end{bmatrix} \quad (12)$$

Analogicznie kroki wykonujemy dla ostatniego wiersza w celu wyzerowania drugiej kolumny. Ostatecznie otrzymujemy:

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 2 & 1 & 10 \\ 0 & -2 & 1 & 2 & -4 \\ 0 & 0 & -5 & -7 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0.2 & -0.8 \end{bmatrix} \quad (13)$$

W drugim etapie (postępowanie odwrotne) w celu znalezienia rozwiązania układu równań, korzystamy ze wzorów:

$$\begin{aligned} x_n &= \frac{b_n}{a_{nn}} \\ x_3 &= \frac{b_3}{a_{33}} = \frac{-0.8}{0.2} = -4 \\ x_i &= \frac{b_i - \sum_{k=i+1}^n a_{ik} x_k}{a_{ii}} \quad \text{dla } i = n-1, \dots, 0 \\ x_2 &= \frac{b_2 - \sum_{k=2+1}^3 a_{23} x_3}{a_{22}} = \frac{-2 - (-7) * (-4)}{-5} = 6 \\ x_1 &= \frac{-4 - [1 * 6 + 2 * (-4)]}{-2} = 1 \\ x_0 &= \frac{10 - [4 * 1 + 2 * 6 + 1 * (-4)]}{2} = -1 \end{aligned} \quad (14)$$

Przedstawiony wyżej algorytm działa dopóki na przekątnej macierzy nie ma wartości zera. W celu rozwiązania problemu „0” na przekątnej można zastosować wybór częściowy (z ang. partial pivoting). Polega on na modyfikacji algorytmu w taki sposób, że zamieniamy kolejność wierszy w macierzy tak, by element na diagonalu przez który dzielimy wiersz, był największym elementem w danej kolumnie w sensie wartości bezwzględnej.

Przykład rozwiązywania układu równań z wyborem częściowym dla kilku pierwszych iteracji:

Układ rownan:

| | | | | |
|---|---|---|-----|----|
| 2 | 4 | 2 | 1 | 10 |
| 2 | 2 | 3 | 3 | 6 |
| 4 | 2 | 2 | 1 | 6 |
| 0 | 2 | 1 | 1 | 4 |
| | | | | |
| 4 | 2 | 2 | 1 | 6 |
| 2 | 2 | 3 | 3 | 6 |
| 2 | 4 | 2 | 1 | 10 |
| 0 | 2 | 1 | 1 | 4 |
| | | | | |
| 4 | 2 | 2 | 1 | 6 |
| 0 | 1 | 2 | 2.5 | 3 |
| 2 | 4 | 2 | 1 | 10 |
| 0 | 2 | 1 | 1 | 4 |
| | | | | |
| 4 | 2 | 2 | 1 | 6 |
| 0 | 1 | 2 | 2.5 | 3 |
| 0 | 3 | 1 | 0.5 | 7 |
| 0 | 2 | 1 | 1 | 4 |
| | | | | |
| 4 | 2 | 2 | 1 | 6 |
| 0 | 3 | 1 | 0.5 | 7 |
| 0 | 1 | 2 | 2.5 | 3 |
| 0 | 2 | 1 | 1 | 4 |

1.2. Metoda Jacobiego

Metoda Jacobiego jest to iteracyjną metodą rozwiązywania układu równań liniowych. Metody iteracyjne polegają na konstruowaniu ciągu przybliżeń wektora rozwiązań $x^{(0)}, x^{(1)} \dots x^{(i)}$ określonego wzorem:

$$x^{(i+1)} = Mx^{(i)} + w \quad (15)$$

gdzie: $i = 0, 1 \dots, M$ – macierz kwadratowa, w – wektor.

Rozważmy układ równań:

$$Ax = b \quad (16)$$

Macierz A rozkładamy na 3 macierze:

$$A = L + D + U \quad (17)$$

gdzie: L – macierz trójkątna dolna, D – macierz diagonalna, U – macierz trójkątna górna.

Wstawiając równanie (17) do (16) możemy przekształcić kolejno:

$$(L + D + U)x = b \quad (18)$$

$$Dx = -(L + U)x + b \quad (19)$$

$$x = -D^{-1}(L + U)x + D^{-1}b \quad (20)$$

Ciąg przybliżeń rozwiązania przyjmuje następującą postać:

$$x^{(i+1)} = -D^{-1}(L + U)x^{(i)} + D^{-1}b \quad (21)$$

Metoda Jacobiego jest zbieżna dla macierzy nieredukowalnych i diagonalnie słabo dominujących.

Macierz $A = (a_{ij})$ nazywamy diagonalnie słabo dominującą jeśli dla $i = 0, 1 \dots n$ spełniane są warunki:

$$|a_{ii}| \geq \sum_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}| \quad (22)$$

oraz spełniony jest co najmniej jeden warunek dla dowolnego i :

$$|a_{ii}| > \sum_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}| \quad (23)$$

Przykład 2

```
Uklad rownan:
8      2      2      4      5
2      5      1      1     -4
0      3      4      1      2
-1     -2      1      5      7

Macierz L+U:
0      2      2      4
2      0      1      1
0      3      0      1
-1     -2      1      0

Macierz diagonalna odwrotna (Dodw):
0.125  0      0      0
0      0.2    0      0
0      0      0.25   0
0      0      0      0.2

Rozwiazanie po 5 iteracjach:
x[0]: 0.28535
x[1]: -1.2878
x[2]: 1.28868
x[3]: 0.692447
```

Sprawozdanie zawierające wyniki (zrzuty ekranu z konsoli) przesyłamy do odpowiednio zdefiniowanego zadania na platformie UPEL (np. MN-1 - gr1).

Plik z kodem *.cpp przesyłamy do wirtualnego laboratorium (WU-1). Plik *.cpp powinien zawierać rozwiązanie wszystkich zadań z możliwością wyboru rozwiązania.

Zad 1. Napisz program, który będzie rozwiązywał układ n równań liniowych o n niewiadomych metodą Gaussa (10p). Wymagania:

- Dane pobierane są z pliku.
- W przypadku wystąpienia 0 na przekątnej macierzy, program wypisze stosowny komunikat.
- W wyniku działania program wypisuje:
 - Macierz rozszerzoną (przed obliczeniami)
 - Macierz rozszerzoną (po pierwszym etapie obliczeń – postępowanie proste)
 - Rozwiązanie układu równań ($x_0 - x_n$)

Poprawność działania programu zweryfikować danymi, które podano w przykładzie w rozdziale 1.1.

Rozwiązać układ równań podany w pliku tekstowym: RURL_dane2.txt

To zadanie należy oddać na bieżących zajęciach.

Zad 2. Napisz program, który będzie rozwiązywał układ n równań liniowych o n niewiadomych metodą Jacobiego. Wymagania (5p):

- Dane pobierane są z pliku.
- Program wypisze układ równań (macierz rozszerzoną), sprawdzi czy macierz jest diagonalnie słabo dominująca i wyświetli stosowny komunikat.
- Warunkiem zatrzymania algorytmu jest podana przez użytkownika ilość iteracji.
- Program wypisze macierze: $L + U$ oraz D^{-1} .
- Program wypisze zadaną ilość iteracji i rozwiązanie układu równań.

W sprawozdaniu należy zamieścić rozwiązanie układu równań przedstawionego w przykładzie dla 5 iteracji. Za początkowe wartości wektora x przyjąć 0. Porównaj wyniki uzyskane metodą Jacobiego i Gaussa. Oblicz błąd bezwzględny dla każdego x .

To zadanie można oddać na kolejnych zajęciach.

Zad 3. Zmodyfikuj program (napisać dodatkową funkcję), tak aby rozwiązywał układ n równań liniowych o n niewiadomych z pivoting’iem. Rozwiąż następujący układ równań podany w postaci macierzy rozszerzonej (5p):

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 2 & 1 & 10 \\ 1 & 2 & 3 & 3 & 6 \\ 4 & 5 & 2 & 1 & 6 \\ 0 & 1 & 2 & 9 & 1 \end{bmatrix}$$

To zadanie można oddać na kolejnych zajęciach.