1. Definiowanie ważności defektów  
   Ocena ważności błędu jest subiektywną metodą używaną do zaraportowania stopnia ważności każdego zaraportowanego defektu. Błędy oceniane będą na podstawie następujących wytycznych.
2. Ważność 1 - krytyczny
3. Ważność 2 – poważny
4. Ważność 3 - średni
5. Ważność 3 - drugorzędny

|  |  |
| --- | --- |
| PT1 | LOGOWANIE |
| CEL | Sprawdzenie poprawności logowania użytkownika |
| WARUNKI POCZĄTKOWE | Widok okna z możliwością zalogowania |
| OGRANICZENIA | Maxymalny czas reakcji: 5 sek. |
| KRYTERIUM DEFEKTÓW | 1 |
| SCENARIUSZE TESTOWE | |
| AKCJE UŻYTKOWNIKA | ODPOWIEDZ SYSTEMU |
| 1. Wprowadzenie loginu i hasła | Wyświetlenie wpisywanego loginu oraz zagwiazdkowanego hasła do przeznaczonych do tego pól |
| 2. Wciśnięcie klawisza „ZALOGUJ” | Sprawdzenie poprawności wpisanych danych zgodnie z danymi wzorcowymi zawartymi w bazie danych oraz poprawne przekierowanie do menu „START” aplikacji |
|  |  |
| OCENA TESTU | Test ukończony poprawnie. Po wykonaniu 15 powtórzeń nie zauważono błędu. Program loguje użytkownika oraz przekierowuje go do menu “START” aplikacji. Czas reakcji: poniżej 4 sek. |

|  |  |
| --- | --- |
| PT2 | REJESTRACJA |
| CEL | Sprawdzenie poprawności rejestracji użytkowników |
| WARUNKI POCZĄTKOWE | Widok okna z możliwością zalogowania |
| OGRANICZENIA | Maxymalny czas reakcji: 5 sek. |
| KRYTERIUM DEFEKTÓW | 1 |
| SCENARIUSZE TESTOWE | |
| AKCJE UŻYTKOWNIKA | ODPOWIEDZ SYSTEMU |
| 1. Kliknięcie przycisku „REJESTRACJA” | Przekierowanie do okna wprowadzania danych osobowych |
| 2. Wprowadzenie danych osobowych | Wyświetlanie wpisanych danych |
| 3. Wciśnięcie przycisku zarejestruj | Dodanie danych do bazy danych. Przekierowanie na widok logowania |
|  |  |
| OCENA TESTU | Test zakończony pozytywnie, Dane wprowadzane do bazy danych. Poprawne przekierowanie do widoku logwania. Ilość powtórzeń: 10, Czas reakcji: poniżej 4 sek. |

|  |  |
| --- | --- |
| PT3 | ZMIANA TEMATU GRAFICZNEGO |
| CEL | Sprawdzenie poprawności wyboru skórki |
| WARUNKI POCZĄTKOWE | Użytkownik musi być zalogowany. |
| OGRANICZENIA | Maxymalny czas reakcji: 5 sek. |
| KRYTERIUM DEFEKTÓW | 2 |
| SCENARIUSZE TESTOWE | |
| AKCJE UŻYTKOWNIKA | ODPOWIEDZ SYSTEMU |
| 1. Klikniecie na przycisk w menu aplikacji „TEMATY” | Wyświetlenie rozwijanego menu z nazwami tematów |
| 2. Wybór dowolnej z możliwości | Zmiana graficznego wyglądu aplikacji |
| 3.Powtórny wybór opcji aż do przetestowania każdej z nich | Zmiana graficznego wyglądu aplikacji z każdym nowym wyborem tematu |
|  |  |
| OCENA TESTU | Test zakończony pozytywnie. Aplikacja poprawnie zmienia tematy graficzne. Ilość powtórzeń: 20. Czas reakcji: poniżej 2 sek. |