1. od 24.02.2016 do 3.03.2016

1. Wybór tematu aplikacji
2. Utworzenie grupy projektowej:
   * Barański Tomasz
   * Benedysiuk Michał
   * Dzik Diana
   * Jarynkiewicz Patrycja
   * Lejk Julian
   * Wołos Grzegorz
3. Utworzenie dokumentu „Protokół założycielski” Plik pdf
4. Wstępne ustalenie funkcjonalności aplikacji

2. od 3.03.2016 do 9.03.2016

1. Zapoznanie się ze :
   * + tematyką algorytmów genetycznych
     + środowiskiem programistycznym JAVA
     + tematyką zdrowego odżywiania
2. Wstępny model GUI aplikacji
   1. główne ekranu powitalnego
   2. okno logowania
   3. okno rejestracji użytkownika
   4. okno pomocy
   5. okno z informacja o programie i grupie projektowej
   6. okno baza produktów
   7. okno trening
   8. okno dieta
   9. okno ustawienia
3. Dnia 10.03.2016 zostały zaakceptowane poniższe elementy:
   1. główne ekranu powitalnego
   2. okno logowania
4. Wstępny harmonogram

„24.02 Założenie grupy projektowej, wybór tematu. Ustalenie i podział zadań. Projektowanie dokumentacji wstępnej(protokół założycielski, lista funkcjonalności, harmonogram)  
2.03 Stworzenie architektury dla aplikacji(diagramy)  
9.03 Implementacja głównych klas   
16.03 Implementacja GUI  
23.03 Testy   
30.03 Utworzenie specyfikacji wymagań  
6.04 Implementacja podstawowych funkcjonalności  
13.04 Implementacja mechanizmów walidacji  
20.04 Stworzenie działającej wersji Beta  
27.04 Testy   
11.05 Upgrade dokumentacji  
18.05 Implementacja funkcjonalności  
25.05 Implementacja funkcjonalności  
1.06 Testy ostateczne aplikacji  
8.06 Kompletna dokumentacja „

Kopia z repozytorium [TomaszBar](https://github.com/TomaszBar)/[ProjektZespolowy](https://github.com/TomaszBar/ProjektZespolowy)

3. od 9.03.2016 do 16.03.2016

1. Stworzenie dokumentu SRS(Specyfikacja wymagań)
2. Zaakceptowanie elementów GUI
3. Wersja ostateczna harmonogramu
4. Przedstawienie Prototypu GUI i ostateczna akceptacja

\*W razie braku akceptacji któregokolwiek z elementów interfejsu graficznego, osoba odpowiedzialna za ten etap, ma 24h na poprawki i przedstawieniu klientowi ostatecznej wersji

1. Diagramy klas
2. Analiza ryzyka metodą ścieżki krytycznej
3. Przedstawienie wstępnej Aplikacji:
   * zaakceptowane elementy GUI(okno logowania, ekran powitalny)
     + kod źródłowy odpowiedzialny za funkcjonalność
     + kod źródłowy odpowiedzialny za bezpieczeństwo
     + kod źródłowy odpowiedzialny za interfejs graficzny

4. od 16.03.2016 do 23.03.2016

1. Przedstawienie wstępne Aplikacji:
   * zaakceptowane elementy GUI(okno pomocy, okno rejestracji, okno informacji o aplikacji)
     + kod źródłowy odpowiedzialny za funkcjonalność
     + kod źródłowy odpowiedzialny za bezpieczeństwo
     + kod źródłowy odpowiedzialny za interfejs graficzny
2. Diagram przypadków użycia dla wszystkich użytkowników
3. Testy aplikacji (okno logowania, ekran powitalny)
   1. Testy walidacyjne- rozmowa z klientem
   2. Testy GUI -testy weryfikacyjne
   3. Testy kodu

5. od 23.03.2016 do 30.03.2016

* 1. Testy aplikacji (okno pomocy, okno rejestracji, okno informacji o aplikacji)
     + 1. Testy walidacyjne- rozmowa z klientem
       2. Testy GUI -testy weryfikacyjne
       3. Testy kodu
  2. Przedstawienie wstępne Aplikacji:
  + zaakceptowane elementy GUI(okno baza produktów)
    - kod źródłowy odpowiedzialny za funkcjonalność
    - kod źródłowy odpowiedzialny za bezpieczeństwo
    - kod źródłowy odpowiedzialny za interfejs graficzny
    - podłączenie do bazy danych

6. od 30.03.2016 do 06.04.2016

* 1. Testy aplikacji (okno baza produktów)
     + 1. Testy walidacyjne- rozmowa z klientem
       2. Testy GUI -testy weryfikacyjne
       3. Testy kodu
  2. Przedstawienie wstępne Aplikacji:
  + zaakceptowane elementy GUI(okno dieta)
    - kod źródłowy odpowiedzialny za funkcjonalność
    - kod źródłowy odpowiedzialny za bezpieczeństwo
    - kod źródłowy odpowiedzialny za interfejs graficzny
    - przedstawienie idei algorytmu genetycznego i zastosowania go w aplikacji

7. od 06.04.2016 do 13.04.2106

* 1. Testy aplikacji (okno dieta)
     + 1. Testy walidacyjne- rozmowa z klientem
       2. Testy GUI -testy weryfikacyjne
       3. Testy kodu

1. Stworzenie wstępnego poradnika do obsługi interfejsu GUI

8. od 13.04.2016do 20.04.2016

1. Przedstawienie wersji alfa klientowi
2. Zebranie informacji dotyczących aktualnych i dodatkowych funkcjonalności

9.od 20.04.2016 do 27.04.2016

1. Uwzględnienie uwag klienta i ostateczne oddanie wersji alfa
2. Zaakceptowanie przez klienta wersji alfa i funkcjonalności przez nią dostarczonych

10. od 27.04.2016 do 11.05.2016

* 1. Przedstawienie wstępne Aplikacji:
  + zaakceptowane elementy GUI(okno Trening)
    - kod źródłowy odpowiedzialny za funkcjonalność
    - kod źródłowy odpowiedzialny za bezpieczeństwo
    - kod źródłowy odpowiedzialny za interfejs graficzny

11 od 11.05.2016 do 18.05.2016

* 1. Testy aplikacji (okno Trening)
     + 1. Testy walidacyjne- rozmowa z klientem
       2. Testy GUI -testy weryfikacyjne
       3. Testy kodu
  2. Przedstawienie wstępne Aplikacji:
  + zaakceptowane elementy GUI(okno Ustawienia)
    - kod źródłowy odpowiedzialny za funkcjonalność
    - kod źródłowy odpowiedzialny za bezpieczeństwo
    - kod źródłowy odpowiedzialny za interfejs graficzny

12. od 18.05.2106 do 25.05.2016

* 1. Testy aplikacji (okno Ustawienia)
     + 1. Testy walidacyjne- rozmowa z klientem
       2. Testy GUI -testy weryfikacyjne
       3. Testy kodu

13. od 25.05.2106 do 8.06.2016

* 1. Przedstawienie wersji beta klientowi
  2. Zebranie informacji dotyczących aktualnych i dodatkowych funkcjonalności
  3. Dodanie do poradnika kolejnych interfejsów

14 od 8.06.2016 do 14.06.2016

* 1. Uwzględnienie poprawek wynikających z prezentacji wersji beta
  2. Skompletowania poradnika dla użytkowników
  3. Przekazanie klientowi dokumentów projektowych

.