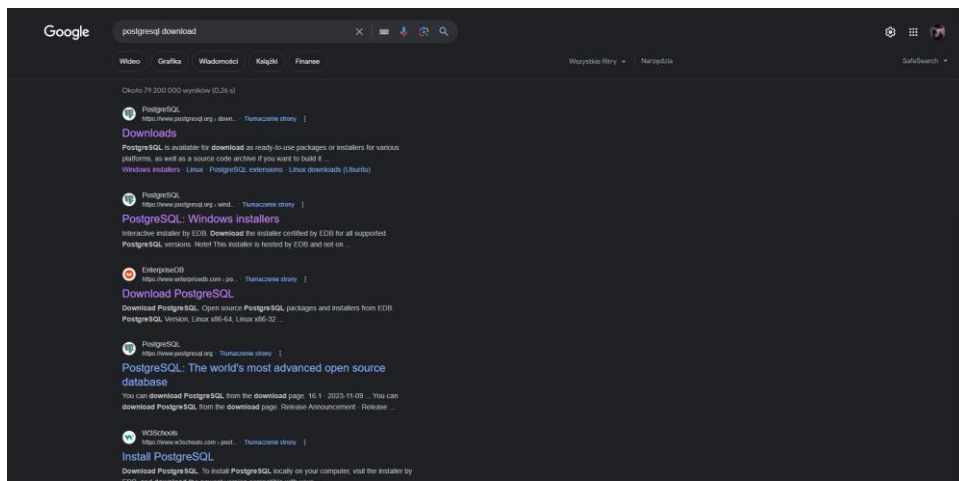
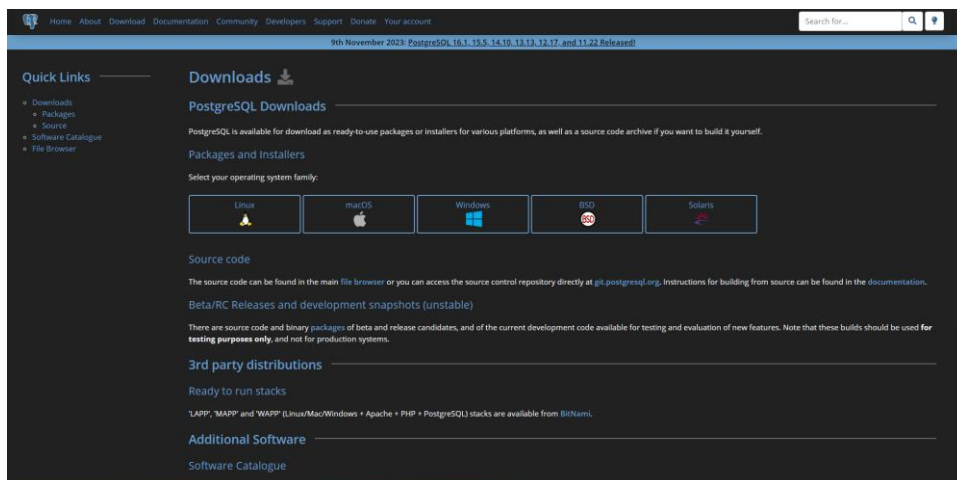


Instalacja Gry Bomberman

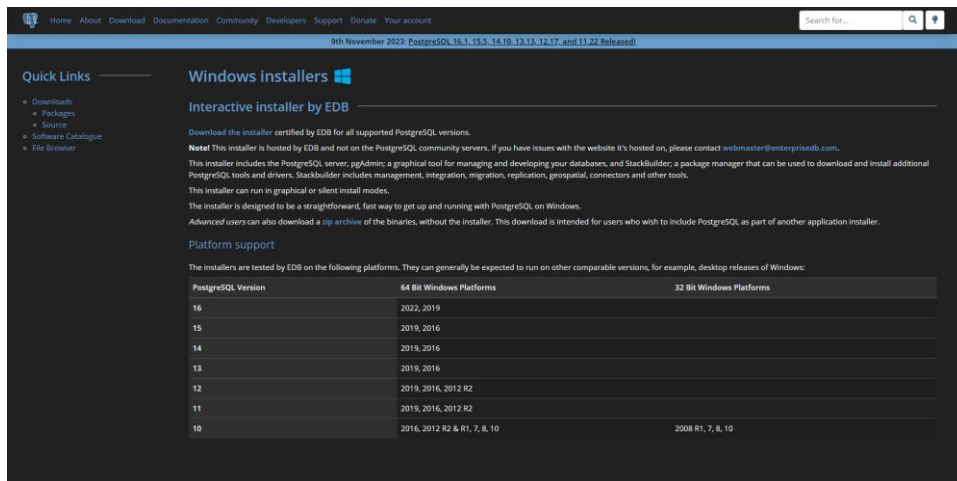
Krok 1. Wpisujemy w przeglądarce postgresql download



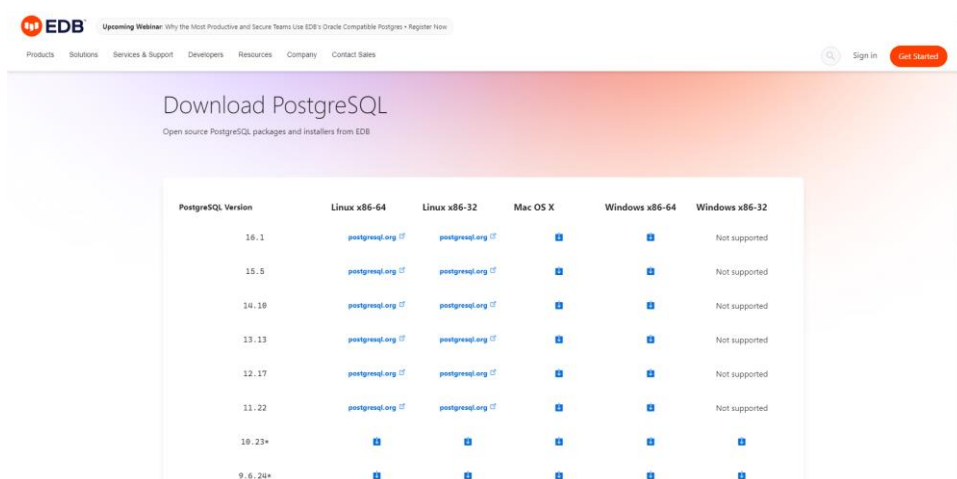
Krok 2. Po wejściu w pierwszy link wybieramy pobieranie dla systemu operacyjnego, którego posiadamy.



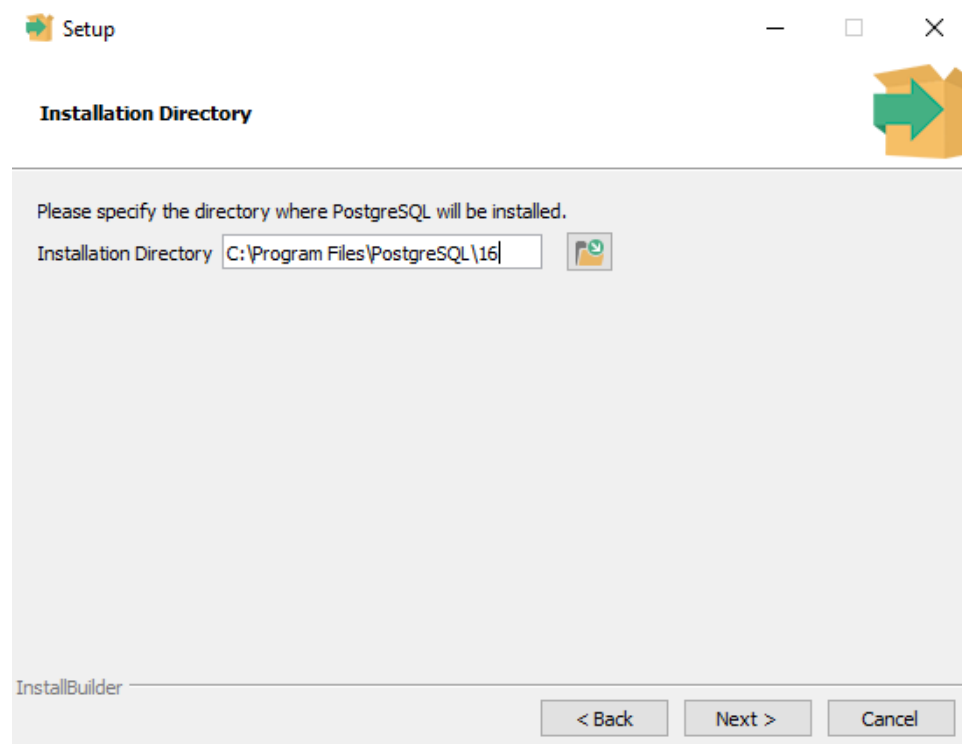
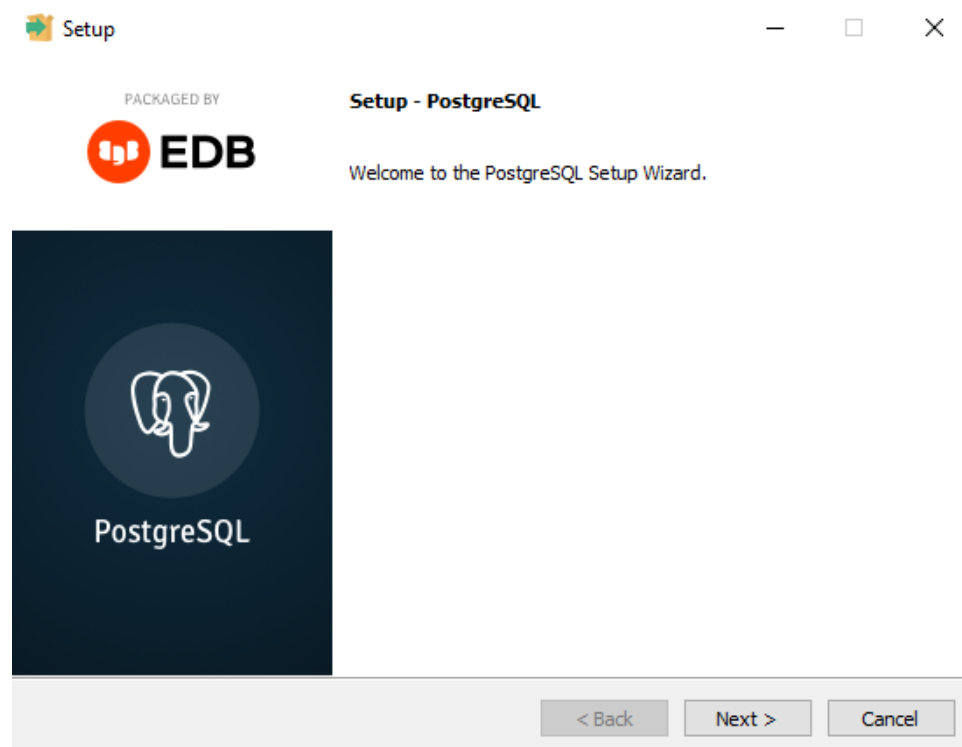
Krok 3. Po wybraniu systemu zostaniemy przeniesieni na następną stronę, na której klikamy w **Download the installer**.

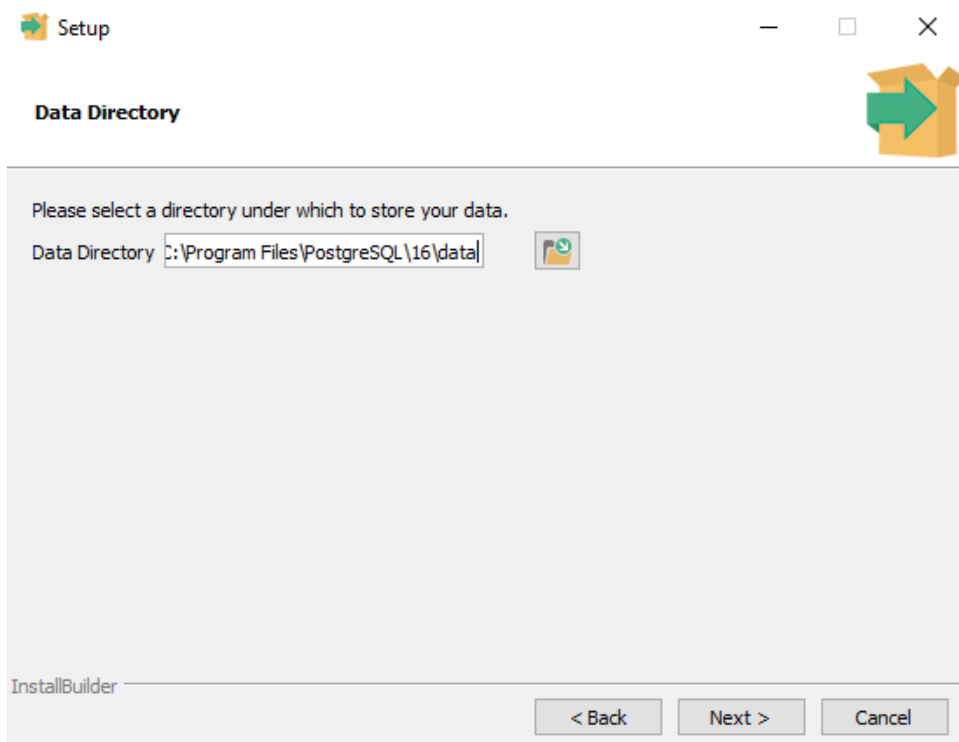
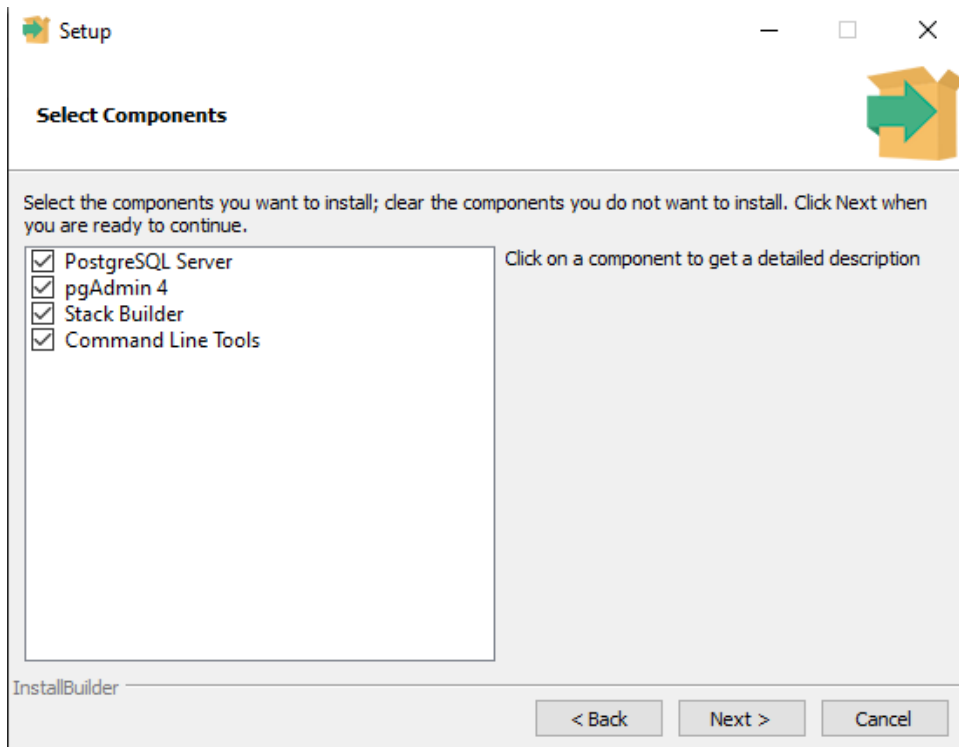


Krok 4. Pobieramy wersję 16.1 PostgreSQL



Krok 5. Instalacja bazy danych





Setup

Password

Please provide a password for the database superuser (postgres).

Password

Retype password


InstallBuilder

< Back Next > Cancel

Należy zapamiętać podane hasło, ponieważ będzie potrzebne do bazy a następnie do uruchomienia aplikacji.

Setup

X



Port

Please select the port number the server should listen on.

Port

InstallBuilder


< Back

Next >

Cancel

Setup

X



Advanced Options

Select the locale to be used by the new database cluster.

Locale

InstallBuilder

< Back

Next >

Cancel

Setup

— □ ×



Pre Installation Summary

The following settings will be used for the installation::

Installation Directory: C:\Program Files\PostgreSQL\16
Server Installation Directory: C:\Program Files\PostgreSQL\16
Data Directory: C:\Program Files\PostgreSQL\16\data
Database Port: 5432
Database Superuser: postgres
Operating System Account: NT AUTHORITY\NetworkService
Database Service: postgresql-x64-16
Command Line Tools Installation Directory: C:\Program Files\PostgreSQL\16
pgAdmin4 Installation Directory: C:\Program Files\PostgreSQL\16\pgAdmin 4
Stack Builder Installation Directory: C:\Program Files\PostgreSQL\16
Installation Log: C:\Users\Maciek\AppData\Local\Temp\install-postgresql.log

InstallBuilder

< Back

Next >

Cancel

Setup

— □ ×



Ready to Install

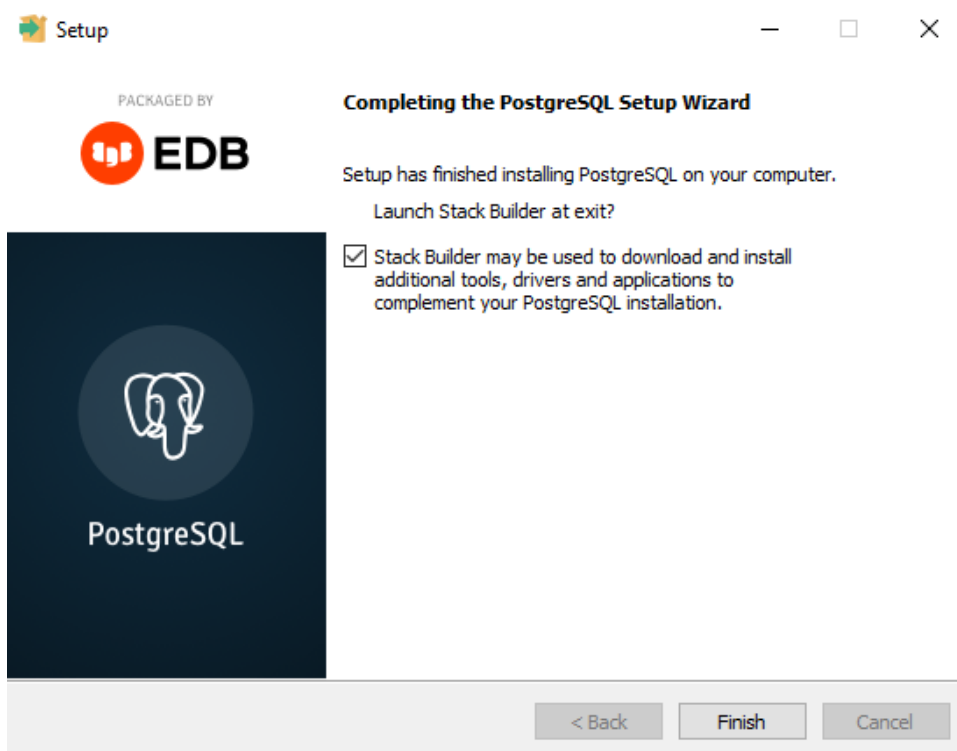
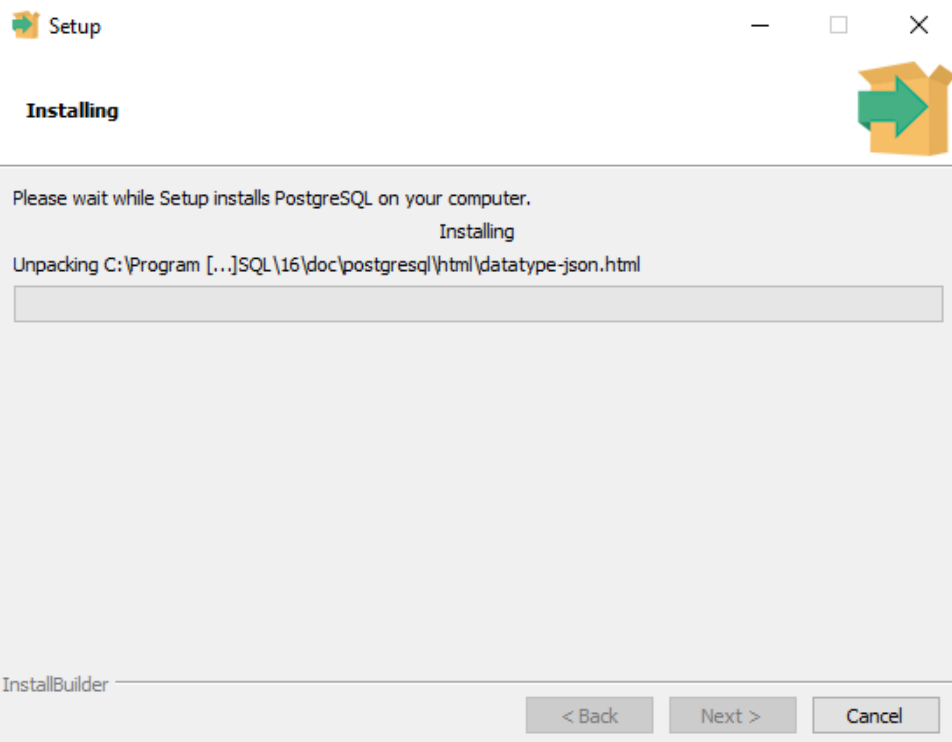
Setup is now ready to begin installing PostgreSQL on your computer.

InstallBuilder

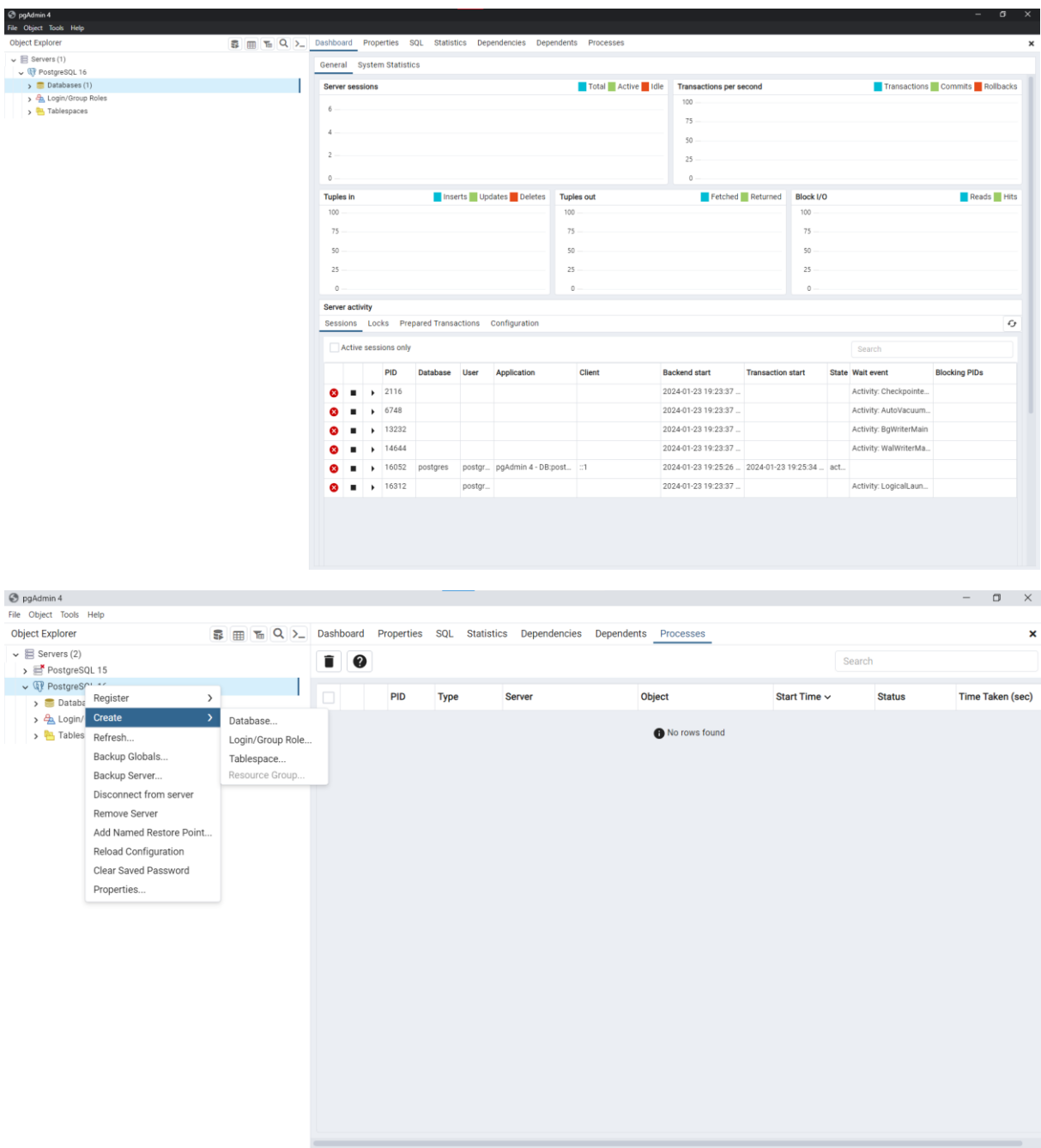
< Back

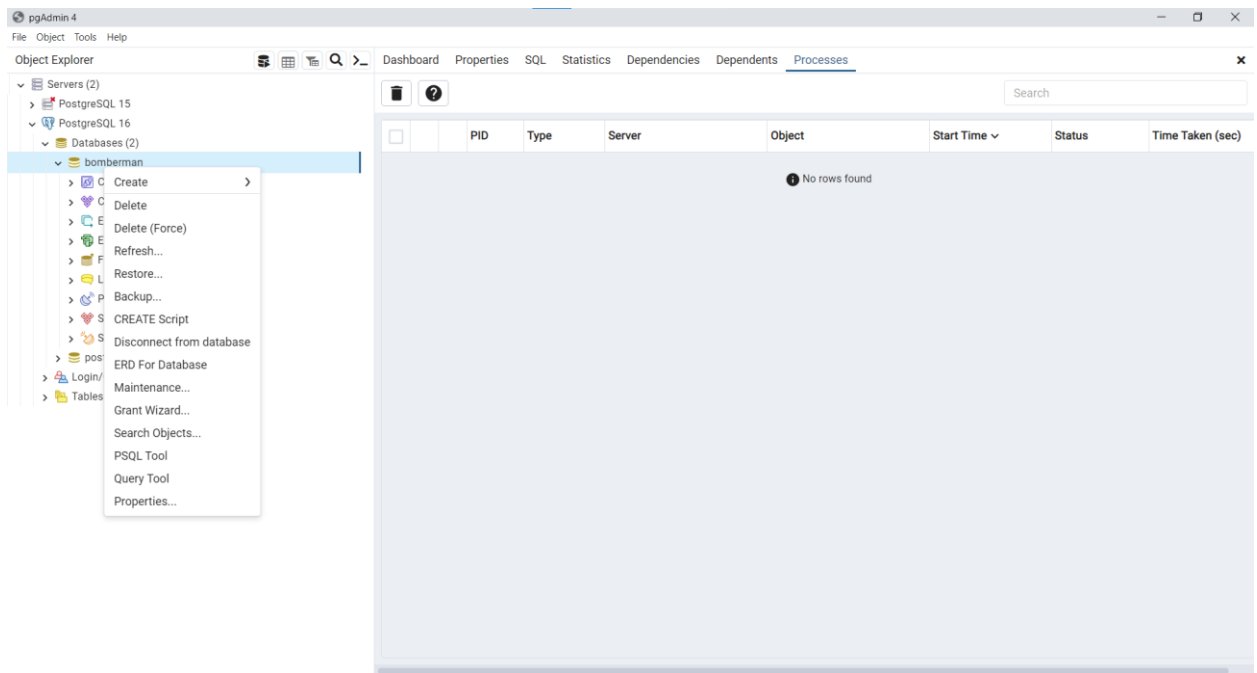
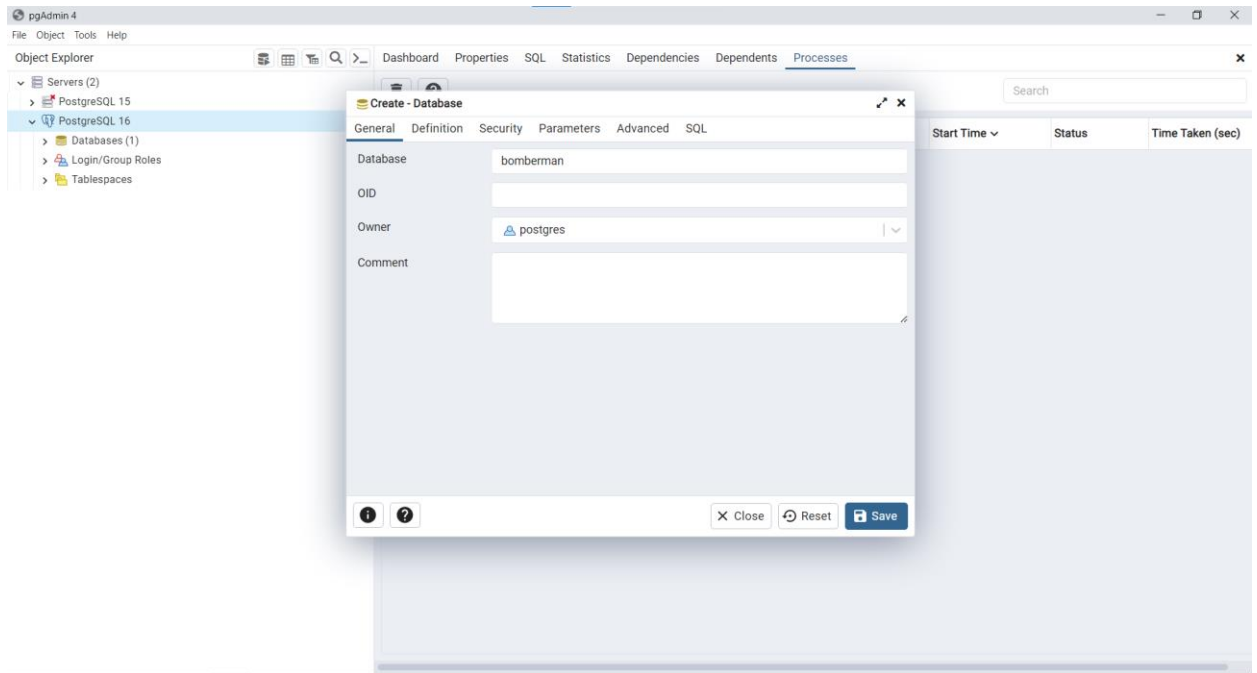
Next >

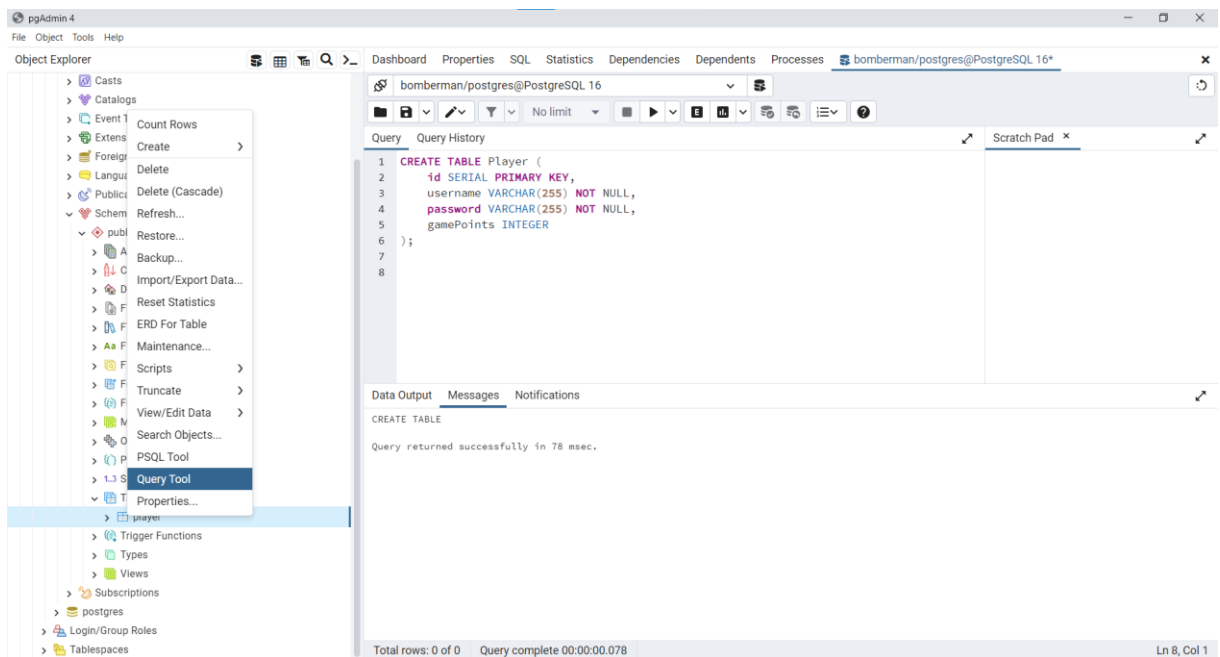
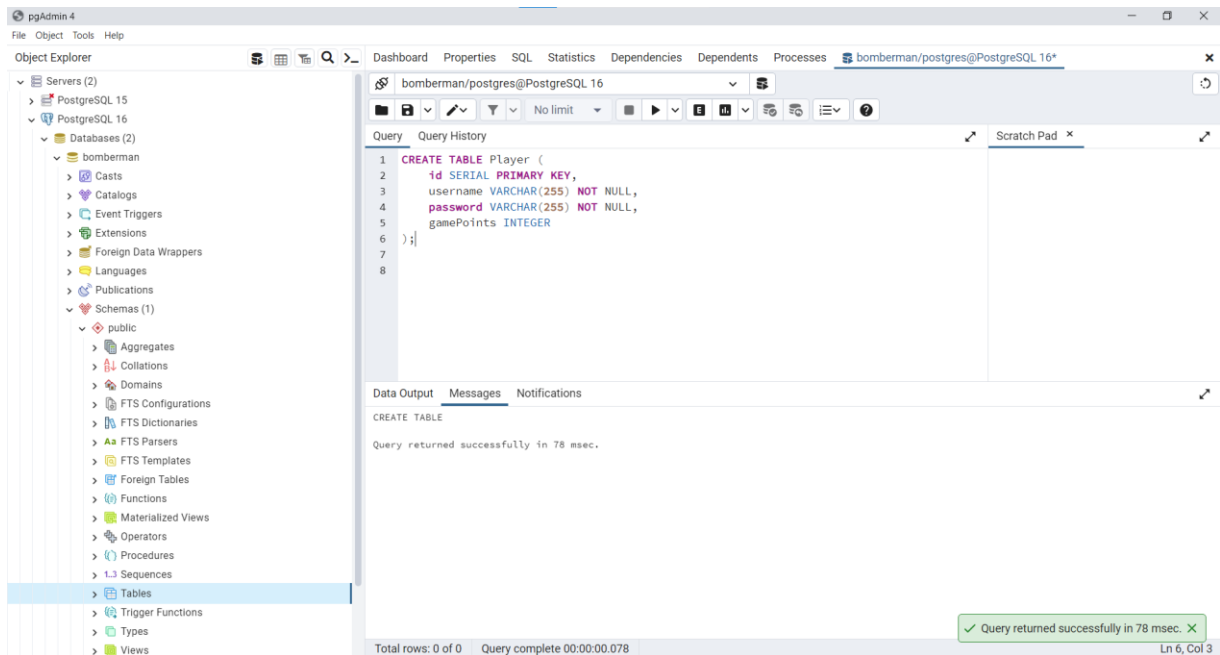
Cancel



Krok 6. Uruchamiamy PgAdmin i podłączamy z następującymi krokami







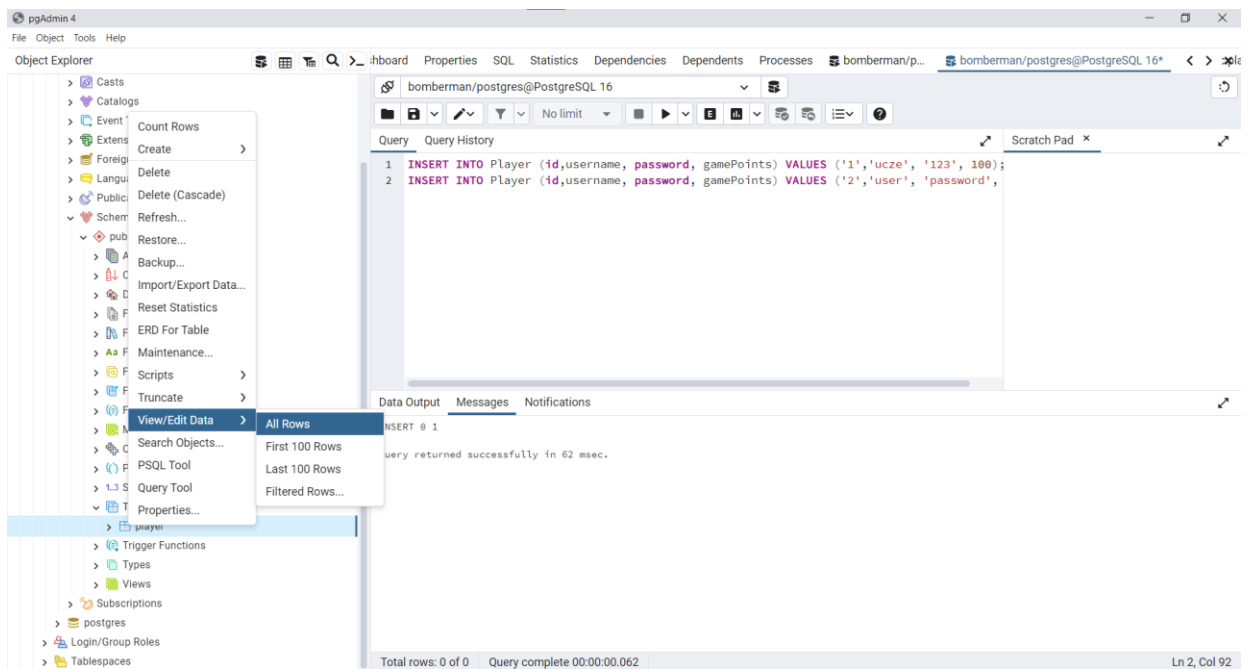
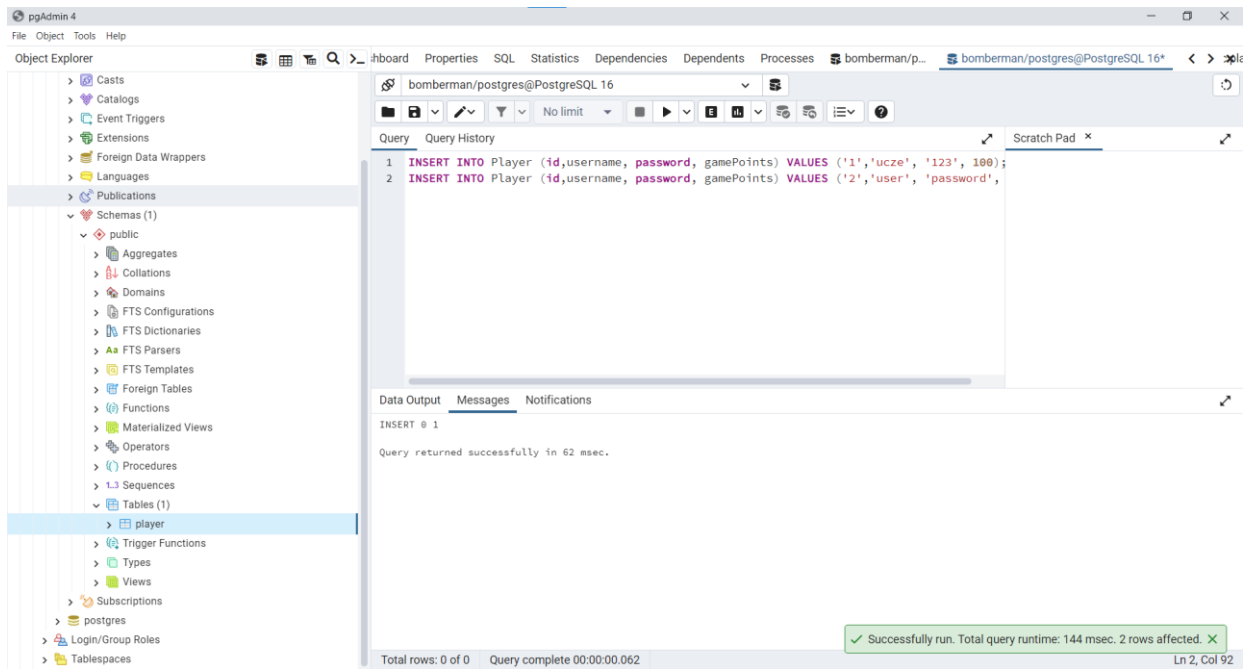
Tworzenie Bazy danych w postgresql "PgAdmin 4"

Tworzymy bazę bomberman

```

CREATE TABLE Player (
  id SERIAL PRIMARY KEY,
  username VARCHAR(255) NOT NULL,
  password VARCHAR(255) NOT NULL,
  gamePoints INTEGER
);

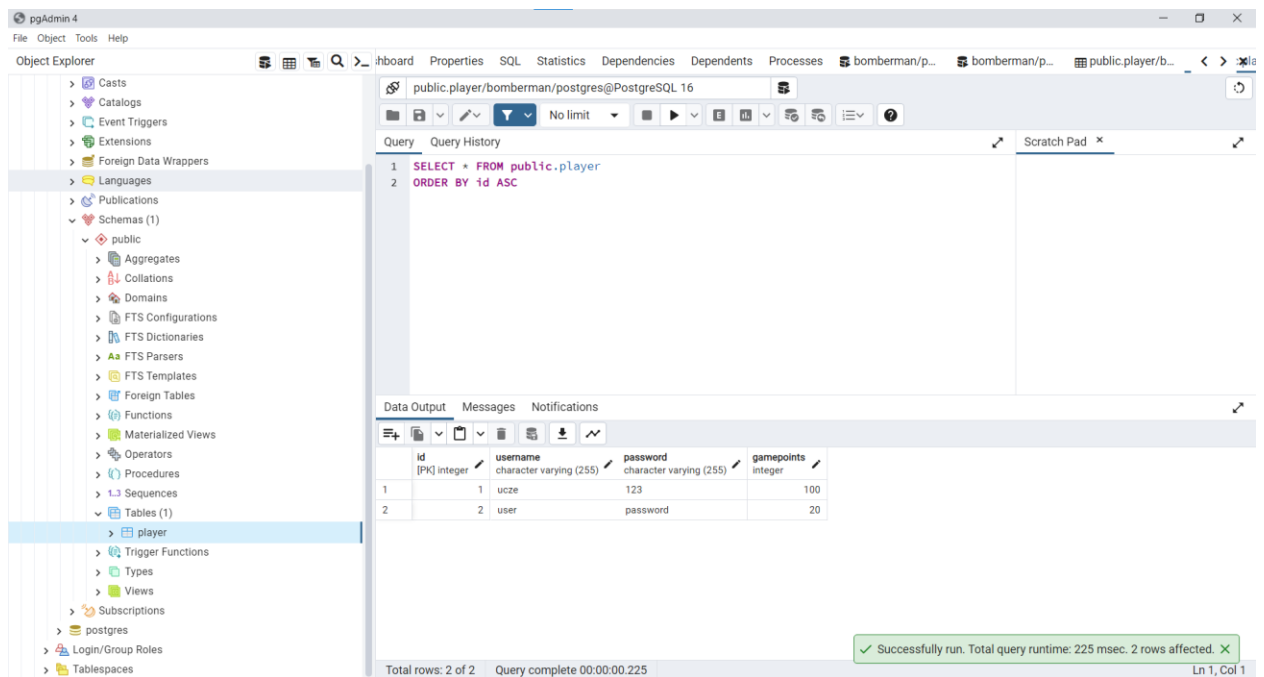
```



następnie tworzymy użytkowników:

```
INSERT INTO Player (id,username, password, gamePoints) VALUES ('1','ucze', '123', 100);
```

```
INSERT INTO Player (id,username, password, gamePoints) VALUES ('2','user', 'password', 20);
```



Krok 7. Uruchamianie aplikacji z plików jar.

logowanie pierwszego klienta w konsoli

Otwieramy cmd z ścieżka gdzie jest zapisany nasz katalog musimy być w katalogu Java_Gra

u nas wygląda to tak C:\Users\Tomasz Chojnacki\Desktop\Java_Gra

następnie wpisujemy

java -jar Serwer.jar

Do zalogowania pierwszego klienta otwieramy nową konsolę i wprowadzamy poniższe komendy:

set DB_HOST=localhost

set DB_PORT=5432

set DB_DATABASE=bombberman

set DB_USERNAME=postgres

set DB_PASSWORD=uczen

java -jar FirstClient.jar

Do zalogowania drugiego klienta otwieramy nową konsolę i wprowadzamy poniższe komendy:

```
set DB_HOST=localhost
```

```
set DB_PORT=5432
```

```
set DB_DATABASE=bomberman
```

```
set DB_USERNAME=postgres
```

```
set DB_PASSWORD=uczen
```

```
java -jar SecondClient.jar
```

hasło do bazy danych jest takie jakie nadaliśmy podczas tworzenia serwera w postgresql

nazwa bazy powinna być taka sama

Do zatrzymania serwera można uruchomic kolejną konsolę

wpisać polecenie: netstat -aon | find "1234"

następnie należy zabić PID

wykonujemy to poleceniem: taskkill /F /PID [PID]

Uwagi!!

Uruchamiamy serwer i klientów w osobnych konsolach dla poprawnego działania.

Do poprawnego działania aplikacji potrzebna jest java jdk wersja 21 na urządzeniu, na którym planujemy włączyć aplikacje.



Poprawnie działająca aplikacja.