Game Design Document

Tytuł: Silesian undergrounds

Autorzy:

Bartłomiej Bukowiecki

Kamil Klyta

Tomasz Kot

Bartłomiej Wloczyk

**High concept**

Gracz wciela się w górnika imieniem Janusz. Janusz podczas codziennej, ciężkiej pracy w kopalni, wpadł w wyniku niefortunnego wypadku do głębokiej szczeliny i tak znalazł się w nieznanym podziemnym świecie. Gra należy do gatunku roguelike, a skupia się na przetrwaniu w nieznanym świecie i wydostaniu się z na powierzchnię. Głównym zadaniem gracza jest, poprzez pokonywanie kolejnych poziomów, wydostanie się na powierzchnię.

**Game flow**

Podczas swojej wędrówki gracz będzie musiał walczyć z różnymi przeciwnikami oraz zbierać znajdźki i przedmioty, które będą zmieniały jego statystyki. Gra nastawiona jest na wielokrotne jej przechodzenie.

Mechaniki:

* Generowana mapa, złożona z predefiniowanych jaskiń
* Pasek głodu, którego wartość zmniejsza się wraz z upływem czasu. Przy dojściu do 0 – ubywa życia
* Możliwość zbierania węgla oraz innych surowców służących jako waluta
* Sklep co poziom, możliwość zakupu jedzenia oraz ekwipunku
* Dynamiczne generowanie znajdziek
* System walki, mechanika hack and slash.

**Grafika**

Spis użytych grafik:

|  |  |
| --- | --- |
| background.png | https://opengameart.org/content/pixelart-menu-naturery-hand-shooting-some-green-stuff |
| bottom-left.png | Kamil Klyta |
| bottom-right.png | Kamil Klyta |
| bottom.png | Kamil Klyta |
| bottom-left.png | Kamil Klyta |
| box.png | https://opengameart.org/content/pixelart-menu-naturery-hand-shooting-some-green-stuff |
| box\_lit.png | https://opengameart.org/content/pixelart-menu-naturery-hand-shooting-some-green-stuff |
| debug\_box.png | Bartosz Bukowiecki |
| debug\_circle.png | Bartosz Bukowiecki |
| default.png | Bartosz Bukowiecki |
| kolejne.png | Bartłomiej Wloczyk |
| ledder.png | Kamil Klyta |
| left-entry-bottom.png | Kamil Klyta |
| left-entry-top.png | Kamil Klyta |
| left.png | Kamil Klyta |
| minerCharacter.png | https://opengameart.org/content/dwarves |
| rays\_map.png | Tomasz Kot |
| right-entry-bottom.png | Kamil Klyta |
| right-entry-top.png | Kamil Klyta |
| right.png | Kamil Klyta |
| test.png | Bartłomiej Bukowiecki |
| top-left.png | Kamil Klyta |
| top-right.png | Kamil Klyta |
| top.png | Kamil Klyta |
| x-blue.png | Tomasz Kot |
| x-green.png | Tomasz Kot |
| x.png | Bartłomiej Wloczyk |
| zielone.png | Bartłomiej Bukowiecki |
| chest\_1.png | Kamil Klyta |
| chest\_2.png | Kamil Klyta |
| chest\_3.png | Kamil Klyta |
| chest\_4.png | Kamil Klyta |
| meat\_with\_label.png | Tomasz Kot |
| meat.png | Kamil Klyta |
| steak.png | Kamil Klyta |
| grounds\_[1..24].png | Kamil Klyta |
| wood\_\*.png | Kamil Klyta |
| heart.png | Kamil Klyta |
| heart\_shop\_1.png | Tomasz Kot |
| heart\_1.png | Kamil Klyta |
| key\_1.png | Kamil Klyta |
| key\_2.png | Kamil Klyta |
| key\_3.png | Kamil Klyta |
| key\_4.png | Kamil Klyta |
| key\_1\_label.png | Tomasz Kot |
| coal.png | Kamil Klyta |
| gold\_1.png | Kamil Klyta |
| gold\_2.png | Kamil Klyta |
| gold\_3.png | Kamil Klyta |
| silver\_1.png | Kamil Klyta |
| silver\_2.png | Kamil Klyta |
| silver\_3.png | Kamil Klyta |
| atack-booster.png | Kamil Klyta |
| chest-drop-booster.png | Kamil Klyta |
| hunger-booster.png | Kamil Klyta |
| hunger-immunite-booster.png | Kamil Klyta |
| libe-booster.png | Kamil Klyta |
| movement-booster.png | Kamil Klyta |
| pickup-double-booster.png | Kamil Klyta |
| temporary\_spike\_1.png | Tomasz Kot |
| temporary\_spike\_2.png | https://opengameart.org/content/bevouliin-free-game-obstacle-spikes |
| temporary\_spike\_3.png | https://opengameart.org/content/bevouliin-free-game-obstacle-spikes |
| temporary\_spike\_4.png | https://opengameart.org/content/bevouliin-free-game-obstacle-spikes |
| temporary\_spike\_5.png | https://opengameart.org/content/bevouliin-free-game-obstacle-spikes |
| bricks-bottom.png | Kamil Klyta |
| bricks-ledder.png | Kamil Klyta |
| bricks-left.png | Kamil Klyta |
| bricks-left-bottom.png | Kamil Klyta |
| bricks-left.png | Kamil Klyta |
| bricks-left-transparent.png | Kamil Klyta |
| bricks-right.png | Kamil Klyta |
| bricks-right-bottom.png | Kamil Klyta |
| bricks-right.png | Kamil Klyta |
| bricks-top.png | Kamil Klyta |

**Dzwięki**

PH

|  |  |
| --- | --- |
| background\_music.mp3 | <https://opengameart.org/content/enchanted-tiki-86> |
| chest\_opening.wav | <https://opengameart.org/content/open-chest> |
| eating\_sound.mp3 | <https://freesound.org/people/Ondruska/sounds/360686/> |
| item\_picking.mp3 | <https://freesound.org/people/niamhd00145229/sounds/422709/> |
| damage\_sound.mp3 | <https://freesound.org/people/Raclure/sounds/458867/> |
| menu\_theme.mp3 | <https://opengameart.org/content/cave-theme> |
| mouse\_click.wav | <https://freesound.org/people/Agaxly/sounds/213004/> |